

სემინარი 7. Swing ბიბლიოთეკა გრაფიკული ინტერფეისის შესაქმნელად

სავარჯიშო

1. შექმენით ფანჯარა JFrame კლასის გამოყენებით
2. ფანჯარაზე დაამატეთ ტექსტური ველი JTextField
3. შექმენით მენიუ და მიაბით ფანჯარას.
4. მენიუს პუნქტზე დაჭერას მიაბით ლოგიკა, რომ იცვლებოდეს ტექსტური ველის ტექსტი.
5. ფანჯარაზე დაამატეთ ლილაკი.
6. ლილაკი გადაფარავს არსებულ JTextField-ს, ამიტომ დაამატეთ მარტივი პანელი და მასში ჩასვით ტექსტური ველი და ლილაკი.
7. ლილაკს ლოგიკა მიაბით ანონიმური კლასის სახით.
8. გააკეთეთ ლილაკის შვილობილი კლასი და შექმენით განსხვავებული დიზაინის ლილაკი.

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import javax.swing.*;

public class HelloSwing extends JFrame {

    private static final JTextArea textField = new JTextArea("hello");

    public HelloSwing() {
        MenuBar menuBar = new MenuBar();
        Menu menu = new Menu("File");
        MenuItem newItem = new MenuItem("new");
        menu.add(newItem);
        MenuItem openItem = new MenuItem("open");
        openItem.addActionListener(new Open());
        menu.add(openItem);
        menuBar.add(menu);
        setMenuBar(menuBar);

        JButton button = new JButton("Click me");
        button.addActionListener(new ActionListener() {

            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

```

        textField.setText("Button clicked");
    }
});

//add(textField);

JPanel panel = new JPanel();
panel.add(textField);
panel.add(button);
add(panel);
}

public class Open implements ActionListener {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
        textField.setText("Button clicked");
    }
}

public static void main(String[] args) {
    JFrame f = new HelloSwing();
    f.setVisible(true);
    f.setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
    f.setSize(400, 300);
}

public class MyButton extends JButton {

    public MyButton(String text) {
        super(text);
        this.setBackground(new Color(59, 89, 182));
        this.setForeground(Color.WHITE);
        this.setFocusPainted(false);
        this.setFont(new Font("Tahoma", Font.BOLD, 12));
    }

    @Override
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        g.drawOval(0, 0, getWidth(), getHeight());
    }
}
}

```