სემინარი 4. TDD მეთოდოლოგია

Code coverage-ის პლაგინები Eclipse-ისთვის:

EclEmma - http://www.eclemma.org/

CodePro Analytix - https://developers.google.com/java-dev-tools/codepro/doc/

(CodePro-ს მხარდაჭერა შეწყვეტილია და ჯავას / Eclipse-ის ბოლო ვერსიებთან ვერ მუშაობს code coverage-ის ფუნქცია, თუმცა პლაგინის გამოყენება შეიძლება კოდის ანალიზისთვის).

სავარჯიშო FizzBuzz:

```
შექმენით კლასი FizzBuzz მეთოდით evaluate, რომელსაც გადაეცემა მთელი რიცხვი i. თუ i 3-ის ჯერადია, მეთოდმა დააბრუნოს სტრიქონი "Fizz"; თუ 5-ის ჯერადია - "Buzz"; თუ 3-ის და 5-ის ჯერადია - "FizzBuzz". დანარჩენ შემთხვევებში დააბრუნოს რიცხვი i სტრიქონის სახით.
```

კლასის რეალიზაციამდე შექმენით შესაბამისი ტესტები JUnit-ის გამოყენებით.

```
public class FizzBuzz {
   public String evaluate(int i) {
      if (isMultiple(i,3) && isMultiple(i,5)) {
        return "FizzBuzz";
      }
      if (isMultiple(i,3)) {
        return "Fizz";
      }
      if (isMultiple(i, 5)) {
        return "Buzz";
      }
      return String.valueOf(i);
   }

public boolean isMultiple(int n, int m) {
      return n % m == 0;
   }
}
```

FizzBuzz ტესტები

```
import static org.junit.Assert.assertEquals;
import org.junit.Test;
import org.junit.Before;
public class FizzBuzzTest {
    FizzBuzz fb;
    @Before
    public void init(){
       fb = new FizzBuzz();
    @Test
    public void oneReturnsOne() {
        assertEquals("1",fb.evaluate(1));
    }
    @Test
    public void twoReturnsTwo() {
       assertEquals("2",fb.evaluate(2));
    }
    @Test
    public void multiplesOfThree() {
        for (int i = 3; i < 100; i+=3) {
            if (i%5 != 0) assertEquals("Fizz", fb.evaluate(i));
        }
    }
    @Test
    public void multiplesOfFive() {
        for (int i = 5; i < 100; i+=5) {
            if (i%3 != 0) assertEquals("Buzz", fb.evaluate(i));
        }
    }
    @Test
    public void multiplesOfFifteen() {
        for (int i = 15; i < 100; i+=15) {
            assertEquals("FizzBuzz", fb.evaluate(i));
```

} }