ACADEMIA DE STUDII ECONOMICE DIN BUCUREȘTI

Facultatea de Cibernetica, Statistica și Informatică Economică

Program Master: Informatică Economică

An: 1

Proiect Kotlin Omniweather – Your Omnipresent Weather App

Cadru didactic: POCATILU Paul

Studenți:

VASILCANU Marius Daniel PĂDUCEL Alexandru Gabriel OANĂ Andreea Ramona STAN Adrian Gabriel

Funcționalitatea de autentificare în aplicație

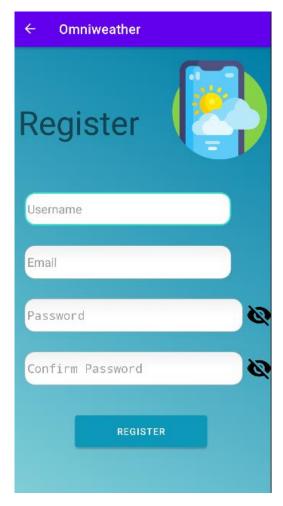
1. Login Activity



Pentru autentificarea utilizatorului este necesară completarea câmpurilor destinate adresei de **email** si a **parolei**. În cazul în care nu dispune de un cont, poate să creeze unul prin apăsarea butonului "**Sign Up**".

Pe partea de validare, la apăsarea butonului Login, se verifică dacă ambele câmpuri au fost completate, iar în caz contrar, utilizatorului i se va afișa un mesaj de eroare. Dacă acestea au fost introduse, se va verifica dacă există o înregistrare în baza de date care să conțină adresa de email și parola introdusă. În cazul în care a fost găsită înregistrarea, utilizatorul va fi redirecționat către pagina principală a aplicației, iar în caz contrar, se va afișa un mesaj de eroare corespunzător.

2. Register Activity

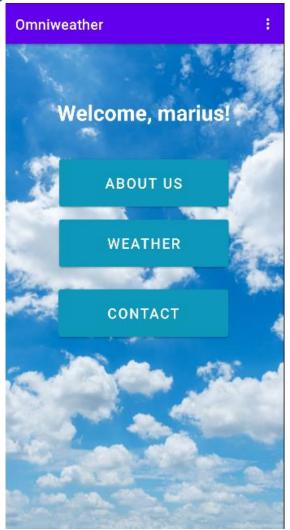


Pentru crearea unui cont, utilizatorul va trebui să completeze câmpurile aferente pentru Username, Email, Password și Confirm Password.

Pentru finalizarea procesului de înregistrare, s-a verificat dacă

- Toate câmpurile au fost completate
- Parola intodusă coincide cu cea introdusă în câmpul Confirmare Parolă
- Emailul introdus conține @
- Parola conține litere, cifre, caractere speciale
- Parola are o lungime de minim 8 caractere

3. Home Activity



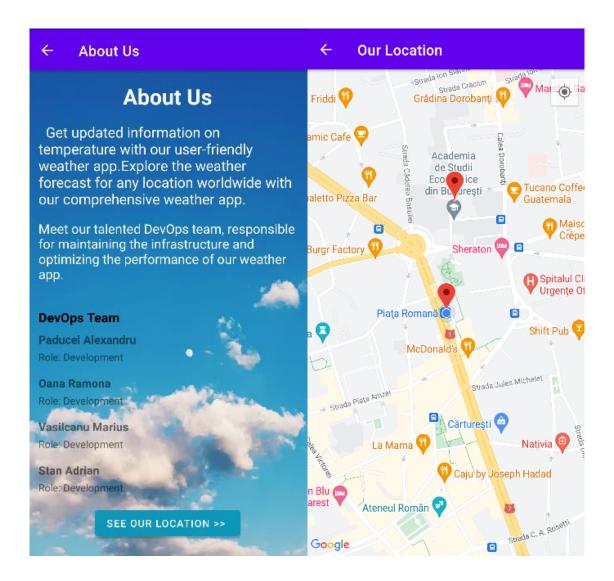
După autentificarea cu succes pe aplicație, datele utilizatorului, obținute din baza de date, este afisata activitatea Home care are urmatoarele elemente:

- Butonul **About Us** trimite user-ul catre activitatea denumita *AboutUsActivity*
- Butonul **Weather** trimite user-ul catre activitatea denumita *WeatherActivity*
- Butonul **Contact** trimite user-ul catre activitatea denumita *ContactActivity*

De asemenea, in bara principala a paginii home se afla un **Options Menu** in care a fost integrat un buton care redirectioneaza user-ul catre setarile aplicatiei (sau preferintele utilizatorului)

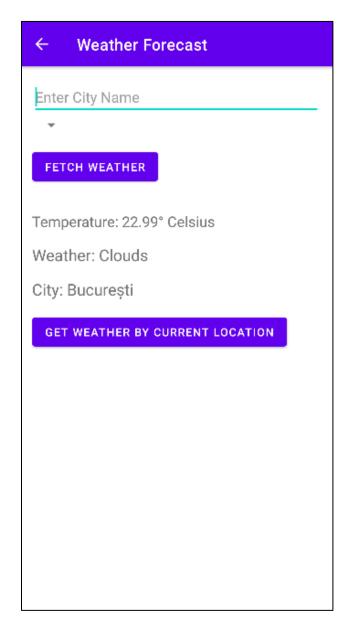


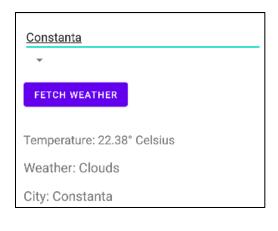
4. About Us Activity



In cadrul activitatii *AboutUsActivity* sunt prezentate detalii despre aplicatia Omniweather, echipa de dezvoltatori si rolul acestora. De asemenea, este pus la dispozitie un buton (**SEE OUR LOCATION**) care redirectioneaza utilizatorul catre o nou activitate, unde va putea interactiona cu interfata Google Maps pentru a vizualiza locatia sa curenta si locatia firmei (fictive) *Omniweather*.

5. Weather Activity





Temperature: 22.99° Celsius

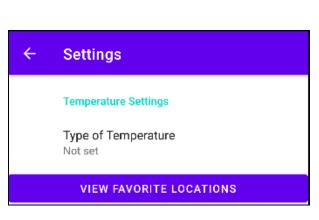
Weather: Clouds

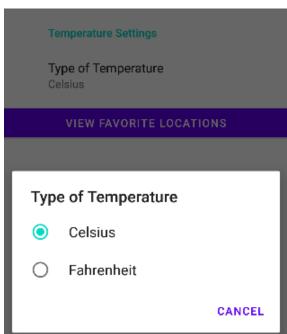
City: București

GET WEATHER BY CURRENT LOCATION

In cadrul activitatii *WeatherActivity* a fost folosit un API gratuit, respectiv https://openweathermap.org/, pentru a putea afla temperatura si vremea orasului dorit de catre utilizator, si, de asemenea afisarea acelorasi parametrii prin folosirea serviciului de locatie *live*, serviciu nativ al dispozitivului android.

6. Settings Activity si Favorites Activity

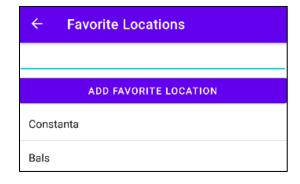




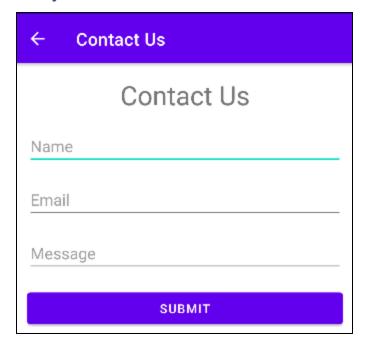
In această activitate utilizatorul poate să își aleagă tipul de temperatura dorita (Celsius/Fahrenheit) care va fi afisata in *WeatherActivity*. De asemenea aceasta optiune influenteaza si controlul de tip widget (acest tip de control va fi mentionat si explicat in continuarea acestei documentatii).

De asemenea prin apăsarea butonului *VIEW FAVORITE LOCATIONS* utilizatorul va deschide activitatea *FavoritesActivity* prin intermediul carui user-ul poate sa isi salveze orașele favorite pentru a accesarea acestora mai usor in acitivatea *WeatherActivity*



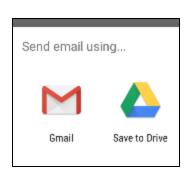


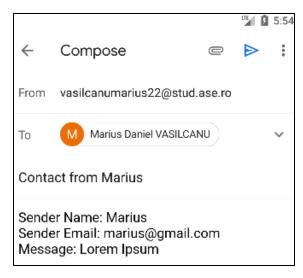
7. Contact Activity



In cadrul activitatii *ContactActivity* se afla un formular cu 3 elemente de tip *EditText*, respectiv *Name*, *Email* si *Message*. Aceasta activitate, in sine, este un Intent, prin urmare preia datele respective din formular si foloseste o aplicatie compatibila de Mail (in cazul de fata Gmail), urmand sa completeze *field-urile*: **To**, **Subject** si **Message** (**body**). Integrarea unui serviciu SMTP este incompatibila fara rularea unui server SMTP in zona de backend, prin urmare utilizarea metodelor Intent fiind una mai usoara din punct de vedere al implementarii si utilizarii serviciilor si aplicatiilor disponibile in android

In imaginile de mai jos utilizatorul este intrebat ce aplicatie de Mail doreste sa foloseasca, urmand ca implementarea sa completeze field-urile necesare





8. Weather Widget



Acest widget Android utilizează datele stocate în shared_preferences pentru a afișa utilizatorului ultima temperatură de la locația curentă. Prin intermediul acestui widget, utilizatorul poate obține informații actualizate despre temperatura la locația în care se află într-un mod rapid și convenabil. Această funcționalitate permite utilizatorului să fie mereu la curent cu condițiile meteorologice actuale și să ia decizii informate în funcție de acestea.