MovieShelf

Report per il progetto del corso "Basi di Dati"

Vasile Dragus

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

14 marzo 2025

Indice

1	Ana	lisi dei requisiti	2
	1.1	Intervista	2
	1.2	Estrazione dei concetti principali e definizione delle specifiche in lin-	
		guag gio naturale	2
		1.2.1 Estrazione dei concetti principali	2
		1.2.2 Definizione delle specifiche in linguaggio naturale	2
2	Prog	gettazione Concettuale	3
	2.1	Schema scheletro	3
	2.2	Raffinamenti proposti	3
	2.3	Schema concettuale finale	3
3	Progettazione Logica		
	3.1	Stima del volume dei dati	4
	3.2	Descrizione delle operazioni principali e stima della loro frequenza	4
	3.3	Schemi di navigazione e tabelle degli accessi	4
	3.4	Raffinamento dello schema	4
		3.4.1 Eliminazione delle gerarchie	4
		3.4.2 Eliminazione degli attributi composti	4
		3.4.3 Eliminazione delle chiavi primarie	4
		3.4.4 Eliminazione degli identificatori esterni	4
	3.5	Analisi delle ridondanze	4
	3.6	Traduzione di entità e associazioni in relazioni	4
	3.7	Schema relazionale finale	4
	3.8	Traduzione delle operazioni in query SQL	4
4	Pros	gettazione dell'Applicazione	5
		**	

Analisi dei requisiti

- 1.1 Intervista
- 1.2 Estrazione dei concetti principali e definizione delle specifiche in linguaggio naturale
- 1.2.1 Estrazione dei concetti principali
- 1.2.2 Definizione delle specifiche in linguaggio naturale

Progettazione Concettuale

- 2.1 Schema scheletro
- 2.2 Raffinamenti proposti
- 2.3 Schema concettuale finale

Progettazione Logica

- 3.1 Stima del volume dei dati
- 3.2 Descrizione delle operazioni principali e stima della loro frequenza
- 3.3 Schemi di navigazione e tabelle degli accessi
- 3.4 Raffinamento dello schema
- 3.4.1 Eliminazione delle gerarchie
- 3.4.2 Eliminazione degli attributi composti
- 3.4.3 Eliminazione delle chiavi primarie
- 3.4.4 Eliminazione degli identificatori esterni
- 3.5 Analisi delle ridondanze
- 3.6 Traduzione di entità e associazioni in relazioni
- 3.7 Schema relazionale finale
- 3.8 Traduzione delle operazioni in query SQL

Progettazione dell'Applicazione

4.1 Architettura