

Балтийский государственный технический университет «Военмех» им. Д. Ф. Устинова

Кафедра И5
«Информационные системы и программная инженерия»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 2
По дисциплине «Визуальное программирование»
На тему
**«РАБОТА С КОМПОНЕНТАМИ В РЕЖИМАХ
DESIGN-TIME И RUN-TIME»**

Вариант № 4

Выполнил:
Студент Васильев Н. А.
Группа И967

Преподаватель:
Ракова И. К.

Санкт-Петербург
2018

Цель работы:

Научиться создавать приложения в режиме design-time, а также приложения с настраиваемым интерфейсом пользователя с применением режима run-time.

Задание:

Необходимо разработать приложение, позволяющее производить загрузку стандартных приложений Windows. Отображение списка приложений может производиться двумя способами:

- 1) в списке выбора (компонент ListBox);
- 2) с помощью кнопок (компоненты Button).

В ini-файле хранятся следующие данные: тип отображения (1 или 2), список заголовков приложений и список командных строк для запуска приложений.

Текст программы:

MainFormUnit:

```
unit MainFormUnit;
{$mode objfpc}{$H+}
interface
uses
  Classes, SysUtils, FileUtil,
  Forms, Controls, Graphics, Dialogs,
  StdCtrls, DesignTimeUnit,
  RunTimeUnit;
type
  { TMainForm }
  TMainForm = class(TForm)
    Design_button: TButton;
    Runtime_button: TButton;
    procedure designClick(Sender:
TObject);
    procedure runtimeClick(Sender:
TObject);
  private
  public
  end;
var
  MainForm: TMainForm;
implementation
{$R *.lfm}
{ TMainForm }

procedure
TMainForm.designClick(Sender:
TObject);
begin
  DesignTimeForm.Show;
end;

procedure
TMainForm.runtimeClick(Sender:
TObject);
begin
  RunTimeForm.Show;
end;
end.
```

RunTimeUnit:

```
unit RunTimeUnit;
{$mode objfpc}{$H+}
interface
uses Classes, SysUtils, FileUtil,
Forms, Controls, Graphics, Dialogs,
ComponentManagerUnit;

type
  { TRunTimeForm }

  TRunTimeForm = class(TForm)
    procedure ShowForm(Sender:
TObject);
    procedure CloseForm(Sender:
TObject);
  private
    ComponentManager:
TComponentManager;
  public
  end;

var
  RunTimeForm: TRunTimeForm;
implementation
{$R *.lfm}
procedure
TRunTimeForm.ShowForm(Sender:
TObject);
begin
  ComponentManager :=
TComponentManager.Create;
end;

procedure
TRunTimeForm.CloseForm(Sender:
TObject);
begin
  ComponentManager.Destroy;
```

```
end;
end.
```

DesignTimeUnit:

```
unit DesignTimeUnit;

{$mode objfpc}{$H+}

interface

uses
  Classes, SysUtils, FileUtil,
  Forms, Controls, Graphics, Dialogs,
  StdCtrls, ShellApi;

type
  { TDesignTimeForm }

  TDesignTimeForm = class(TForm)
    Button1: TButton;
    Button2: TButton;
    Button3: TButton;
    ListBox1: TListBox;
    procedure ButtonClick(Sender:
TObject);
    procedure ListClick(Sender:
TObject; Button: TMouseButton;
Shift: TShiftState; X, Y: integer);
    procedure SpacePress(Sender:
TObject; var Key: Word; Shift:
TShiftState);
  private
  public
  end;

var
  DesignTimeForm: TDesignTimeForm;
implementation
{$R *.lfm}
{ TDesignTimeForm }

procedure
TDesignTimeForm.ButtonClick(Sender:
TObject);
begin
  if Sender = Button1 then
    ShellExecute(0, 'open',
'mspaint', nil, nil, 1)
  else if Sender = Button2 then
    ShellExecute(0, 'open',
'notepad', nil, nil, 1)
  else if Sender = Button3 then
    ShellExecute(0, 'open',
'msconfig', nil, nil, 1);
end;

procedure
TDesignTimeForm.ListClick(Sender:
TObject; Button: TMouseButton;
Shift: TShiftState; X, Y: integer);
var
  Point: TPoint;
```

```
Index: Integer;
begin
  if (Button <> mbleft) or
not(ssDouble in Shift) then
    Exit;
    Point.X := X;
    Point.Y := Y;
    Index:=
ListBox1.ItemAtPos(Point, True);
    Case Index of
      0: ShellExecute(0, 'open',
'mspaint', nil, nil, 1);
      1: ShellExecute(0, 'open',
'notepad', nil, nil, 1);
      2: ShellExecute(0, 'open',
'msconfig', nil, nil, 1);
    end;
end;

procedure
TDesignTimeForm.SpacePress(Sender:
TObject; var Key: Word;
Shift: TShiftState);
begin
  if (Key = 32) or (Key = 13) then
begin
  Case ListBox1.ItemIndex of
    0: ShellExecute(0, 'open',
'mspaint', nil, nil, 1);
    1: ShellExecute(0, 'open',
'notepad', nil, nil, 1);
    2: ShellExecute(0, 'open',
'msconfig', nil, nil, 1);
  end;
end;
end;
end.
```

ComponentManagerUnit:

```
unit ComponentManagerUnit;
{$mode objfpc}{$H+}
interface
uses
  Classes, SysUtils, StdCtrls,
  FileUtil, Forms, Controls, Graphics,
  Dialogs, IniFiles, ShellApi;

type
  TComponentManager = class
  private
    buttonsList: array of TButton;
    myListBox: TListBox;
    Ini: Tinifile;
    NAMES, CMD_LINES: array of
string;
    size: integer;
    procedure useButtons();
    procedure useListBox();
    procedure ListClick(Sender:
TObject; Button: TMouseButton;
Shift: TShiftState; X, Y: integer);
```

```

        procedure SpacePress(Sender:
TObject; var Key: Word; Shift:
TShiftState);
        procedure ButtonClick(Sender:
TObject);
        public
            constructor Create();
            destructor Destroy();
        override;
    end;

implementation
uses RunTimeUnit;
//Клик по кнопке
procedure
TComponentManager.ButtonClick(Sender
: TObject);
begin
    ShellExecute(0, 'open',
PChar(CMD_LINES[TButton(Sender).Tag]
), nil, nil, 1);
end;
//Пробел или Enter по списку
procedure
TComponentManager.SpacePress(Sender:
TObject; var Key: Word; Shift:
TShiftState);
begin
    if (Key = 32) or (Key = 13) then
        ShellExecute(0, 'open',
PChar(CMD_LINES[myListbox.ItemIndex]
), nil, nil, 1);
end;
//Клик по списку
procedure
TComponentManager.ListClick(Sender:
TObject; Button: TMouseButton;
Shift: TShiftState; X, Y: integer);
var
    Point: TPoint;
    Index: Integer;
begin
    if (Button <> mbLeft) or
not(ssDouble in Shift) then
        Exit;

        Point.X := X;
        Point.Y := Y;
        Index :=
myListbox.ItemAtPos(Point, True);
        if index > -1 then
            ShellExecute(0, 'open',
PChar(CMD_LINES[Index]), nil, nil,
1);
end;
//Используем кнопки
procedure
TComponentManager.useButtons();
var i: integer;
begin
    setlength(buttonsList, size);
    for i:= 0 to size-1 do begin

```

```

        buttonsList[i] :=
TButton.Create(RunTimeForm);
        buttonsList[i].Parent :=
RunTimeForm;
        buttonsList[i].Width := 304;
        buttonsList[i].Height := 30;
        buttonsList[i].Left := 8;
        buttonsList[i].Tag := i;
        buttonsList[i].Top := 8 + i
* 30;
        buttonsList[i].Caption :=
NAMES[i];
        buttonsList[i].OnClick :=
@ButtonClick;
    end;
end;
//Используем список
procedure
TComponentManager.useListbox();
var i: integer;
begin
    myListbox :=
TListBox.Create(RunTimeForm);
    myListbox.Parent := RunTimeForm;
    myListbox.Width := 304;
    myListbox.Top := 8;
    myListbox.Left := 8;
    myListbox.Height := 200;

    for i:=0 to size-1 do
        myListbox.Items.Add(NAMES[i]);
    myListbox.OnMouseUp := @ListClick;
    myListbox.OnKeyUp := @SpacePress;
end;
//конструктор
constructor
TComponentManager.Create;
var OUTPUT_TYPE: byte;
begin
    Ini:=
TIniFile.Create(extractfilepath(Appl
ication.ExeName)+'myinifile.ini');
    OUTPUT_TYPE :=
Ini.ReadInteger('OUTPUT',
'OUTPUT_TYPE', 1);

    size := 0;
    repeat
        setlength(NAMES, size + 1);
        setlength(CMD_LINES, size +
1);
        NAMES[size] :=
Ini.ReadString('NAMES',
'NAME_'+IntToStr(size), 'null');
        CMD_LINES[size] :=
Ini.ReadString('CMD_LINES',
'LINE_'+IntToStr(size), 'null');
        size := size + 1;
    until (NAMES[size-1] = 'null') or
(CMD_LINES[size-1] = 'null');
    size := size - 1;
    setlength(NAMES, size);
    setlength(CMD_LINES, size);

```

```

if OUTPUT_TYPE = 2 then
    useButtons()
else
    useListbox();
end;
//деструктор
destructor
TComponentManager.Destroy;

```

```

var i: integer;
begin
    for i := 0 to size-1 do
        buttonsList[i].Free;
    myListbox.Free;
    Ini.Free;
end;

end.

```

Результаты работы программы:

