МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Балтийский государственный технический университет «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова» (БГТУ «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова»)

Факультет	И	Информационные и управляющие системы
	шифр	Наименование
Кафедра	И9	Систем управления и компьютерных технологий
	шифр	наименование
Дисциплина	Модели	ирование систем

Лабораторная работа №1

на тему «Программная реализация имитационной модели нелинейной динамической системы»

Вариант №3

Выполнил студент группы	И967
Васильев І	H.A
Фамилия И.	0.
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	
Захаров А.Ю.	
Фамилия И.О.	Подпись
«»	2019 г.

Задание:

В соответствии с индивидуальным вариантом задания (табл. 1–5) разработать и отладить программное приложение, обеспечивающее:

- 1. Решение системы дифференциальных уравнений на интервале [0; T] для T = 10 с с любым шагом, задаваемым пользователем в пределах (0; T). Для демонстрации результатов обеспечить вывод графиков $x_i(t)$, i=1, 2, ..., n; значения указанной в задании переменной состояния в конце интервала интегрирования $x_k(T)$ и значения относительной погрешности его определения δ .
- 2. Анализ зависимости точности и трудоемкости решения задачи от шага интегрирования. Вывод графиков зависимостей относительной погрешности δ и оценки трудоемкости от величины шага h.
- 3. Автоматический выбор величины шага интегрирования для достижения относительной погрешности не более 1% с выводом итоговых результатов, перечисленных в п. 1, для найденного шага.

Вариант задания:

Модель 1 – система уравнений 5-го порядка

$$\begin{split} \dot{x}_1 &= -g \sin x_2 + \frac{p - a c_x x_1^2}{m - u t} \; ; \\ \dot{x}_2 &= \frac{-g + \frac{p \cdot \sin(x_5 - x_2) + a c_y x_1^2}{m - u t}}{x_1} \; ; \\ \dot{x}_3 &= \frac{m_1 a (x_2 - x_5) x_1^2 - m_2 a x_1^2 x_3}{m - u t} \; ; \\ \dot{x}_4 &= x_1 \sin x_2 \; ; \\ \dot{x}_5 &= x_3 \; . \end{split}$$

Варианты исходных данных для модели 1

№	Значения постоянных параметров модели Началы перемен													
	p	а	m	и	c_x	c_y	m_1	m_2	T	$x_1(0)$	$x_2(0)$	$x_3(0)$	$x_4(0)$	$x_5(0)$
3	105	0,5	2000	20	0,03	0,002	0,05	0,01	12	1800	0,8	0	0	0,8

Текст программы:

```
import React, { useState } from
                                                const { p, a, m, u, cx, cy, m1, m2, T, g
"react";
                                               } = constants;
import "../App.css";
                                                const Euler = step => {
import { Line } from "react-chartjs-2";
                                                  const time = [0];
                                                  let \{x1, x2, x3, x4, x5\} = \{
/* Модель 1 вариант 3 */
                                               ...initialXValues };
const Lab1 = () => {
                                                  const xArrays = {
 const [defaultH, setH] =
                                                   x1: [x1],
useState(0.1);
                                                   x2: [x2],
 const [initialXValues,
                                                   x3: [x3],
setInitialXValues] = useState({
                                                   x4: [x4],
  x1: 1800,
                                                   x5: [x5]
  x2: 0.8,
                                                  };
  x3:0,
                                                  let numberOfSteps = 0;
  x4:0,
  x5: 0.8
                                                  for (let i = 0; i \le T; i + step) {
                                                   numberOfSteps += 1;
 });
 const [graphsData, setGraphData] =
useState({
  time: [],
                                                  for (let i = 1; i < numberOfSteps;
  xArrays: [],
                                               i++) {
                                                   const t = i * step;
  hArray: [],
  deltaArray: [],
  numberOfStepsArray: []
                                                   x1 += step * (-g * Math.sin(x2) +
                                               (p - a * cx * x1 ** 2) / (m - u * t));
 });
                                                   x2 +=
 const [constants, setConstants] =
                                                    step *
useState({
                                                    ((-g + (p * Math.sin(x5 - x2) + a *
                                               cy * x1 ** 2) / (m - u * t)) / x1);
  p: 100000,
  a: 0.5,
                                                   x3 +=
  m: 2000,
                                                    step *
                                                    ((m1 * a * (x2 - x5) * x1 ** 2 -
  u: 20,
                                               m2 * a * x1 * 2 * x3) / (m - u * t));
  cx: 0.03,
                                                   x4 += step * (x1 * Math.sin(x2));
  cy: 0.002,
                                                   x5 += step * x3;
  m1: 0.05,
  m2: 0.01,
  T: 12,
                                                   xArrays.x1.push(x1);
                                                   xArrays.x2.push(x2);
  g: 9.81
                                                   xArrays.x3.push(x3);
 });
                                                   xArrays.x4.push(x4);
                                                   xArrays.x5.push(x5);
```

```
time.push(t);
                                                    (lastValues.x4 -
                                              lastValuesWithLowerH.x4) /
                                              lastValuesWithLowerH.x4
  const lastValues = \{x1, x2, x3, x4,
x5 };
                                                   );
  return { xArrays, time,
                                                   h = h / 2;
                                                   hArray.push(h);
numberOfSteps, lastValues };
                                                   deltaArray.push(delta);
 };
                                                } else {
 const calculate = (optimal = false) =>
                                                 const withoutOptimization =
  let delta = 100;
                                              Euler(h);
  const deltaArray = [100];
                                                 xArrays =
                                              withoutOptimization.xArrays;
  let h = defaultH;
                                                 time = withoutOptimization.time;
                                                  numberOfStepsArray =
  const hArray = [defaultH];
  let temp = 0;
                                              [withoutOptimization.numberOfSteps];
  for (let i = 0; i < T + h; i += h) {
                                                 }
   temp += 1;
                                                return { xArrays, time,
                                              numberOfStepsArray, hArray,
                                              deltaArray, h };
  let time,
   xArrays,
                                               };
   numberOfStepsArray = [temp];\\
                                               const {
  if (optimal) {
                                                time,
   while (delta > 0.001) {
                                                xArrays,
    const { lastValues } = Euler(h);
                                                hArray,
                                                deltaArray = [],
                                                numberOfStepsArray
    const {
      xArrays: xArraysWithLowerH,
                                               } = graphsData;
      lastValues:
lastValuesWithLowerH,
                                               const data1 = {
                                                xLabel: "Время",
      time: newTime,
      numberOfSteps
                                                yLabel: "x1",
                                                data: time.map((key, index) \Rightarrow ({ x:
     } = Euler(h / 2);
                                              key, y: xArrays.x1[index] }))
numberOfStepsArray.push(numberOfS
                                               };
                                               const data2 = {
teps);
                                                xLabel: "Время",
    time = newTime;
                                                yLabel: "x2",
                                                data: time.map((key, index) \Rightarrow ({ x:
    xArrays = xArraysWithLowerH;
                                              key, y: xArrays.x2[index] }))
     delta = Math.abs(
                                               };
```

```
const data3 = {
                                                   <h2>3начения
  xLabel: "Время",
                                             коэффициентов</h2>
  yLabel: "x3",
                                                   data: time.map((key, index) \Rightarrow ({ x:
key, y: xArrays.x3[index] }))
                                             {Object.entries(constants).map(([key,
                                             value], index) \Rightarrow {
 };
 const data4 = {
                                                      return (
  xLabel: "Время",
                                                       yLabel: "x4",
                                                        <label>
  data: time.map((key, index) \Rightarrow ({ x:
                                                         <span
key, y: xArrays.x4[index] }))
                                             className="inputLabel">{key}</span</pre>
                                             >
 const data5 = {
                                                          <input
  xLabel: "Время",
                                                           defaultValue={value}
  yLabel: "x5",
                                                           onChange=\{e \Rightarrow \{
                                                            setConstants({
  data: time.map((key, index) \Rightarrow ({ x:
key, y: xArrays.x5[index] }))
                                                             ...constants,
                                                             [key]: +e.target.value
 };
                                                            });
 const dataDelta = {
                                                           }}
  xLabel: "Шаг",
                                                         />
  yLabel: "delta",
                                                        </label>
  data: hArray.map((key, index) => ({
                                                       x: key, y: deltaArray[index] }))
                                                      );
 };
                                                     })}
 const dataSteps = {
                                                   xLabel: "Шаг",
                                                  </div>
  yLabel: "Количество шагов",
                                                  <div
  data: hArray.map((key, index) => ({
                                             className="parametersWrapper">
x: key, y: numberOfStepsArray[index]
                                                   <h2>Начальные значения</h2>
}))
                                                   };
                                             {Object.entries(initialXValues).map(([
 const data = [data1, data2, data3,
                                             key, value], index) \Rightarrow {
data4, data5, dataDelta, dataSteps];
                                                      return (
                                                       <label>
 console.log(constants, graphsData,
defaultH);
                                                         <span
                                             className="inputLabel">
 return (
                                                          x < sub > \{key\} < /sub >
  <>
   <header>
                                                          </span>
     <div
                                                          <input
className="parametersWrapper">
                                                           defaultValue={value}
                                                           onChange=\{e \Rightarrow \{e \Rightarrow \{e \} \} \}
```

```
setInitialXValues({
                                                        options={ {
                ...initialXValues,
                                                         scales: {
                [key]: +e.target.value
                                                          xAxes: [
               });
                                                             type: "linear",
              }}
                                                             scaleLabel: {
            />
                                                              display: true,
           </label>
                                                              labelString: item.xLabel
          );
       })}
                                                            }
      ],
                                                          yAxes: [
     </div>
   </header>
                                                             scaleLabel: {
   <div>
                                                              display: true,
     <input
                                                              labelString: item.yLabel
      type="button"
      onClick={() =>
setGraphData(calculate(false))}
      value="Посчитать с заданным
шагом"
    />
                                                         legend: {
                                                          display: false
     <input
      defaultValue={defaultH}
      onChange=\{e \Rightarrow \{e \Rightarrow \{e \} \} \}
                                                        }}
       setH(+e.target.value);
                                                        data={{
                                                         datasets: [
      }}
    />
   </div>
                                                            data: item.data,
                                                            fill: false,
   <input
     type="button"
                                                            borderColor: "blue"
     onClick={() =>
                                                           }
setGraphData(calculate(true))}
     value="Посчитать с точностью
                                                        }}
1%"
                                                      />
   />
                                                     </div>
                                                    ))}
   <div className="gridContainer">
                                                   </div>
     {data.map((item, key) => (
                                                 </>
      <div key={key}>
                                                );
       <Line
                                               };
export default Lab1;
```

Результат работы программы:

Значения коэффициентов Начальные значения

p	100000
a	0.5
m	2000
u	20
cx	0.03
cy	0.002
m1	0.05
m2	0.01
T	12
g	9.81

x_{x1}	1800
x _{x2}	0.8
x _{x3}	0
x _{x4}	0
x _{x5}	0.8















