## Отчёт по лабораторной работе 3

дисциплина: Математическое моделирование

Василиса Михайловна Крючкова, НПИбд-02-18

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	14

### **List of Tables**

# **List of Figures**

3.1	Боевые действия между регулярными войсками	12
3.2	Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских от-	
	рядов	13

# 1 Цель работы

Построить упрощенную модель боевых действий с помощью Python.

### 2 Задание

**Вариант 41** Между страной и страной идет война. Численности состава войск исчисляются от начала войны и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна имеет армию численностью 32 500 человек, а в распоряжении страны армия численностью в 13 800 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывными функциями.

Постройте графики изменения численности войск армии и армии для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0,12x(t)-0,54y(t)+|\sin(t+1)|$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0.4x(t) - 0.27y(t) + |\cos(t+2)|$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0,26x(t) - 0,8y(t) + |\sin(2t)|$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0.62x(t)y(t) - 0.13y(t) + |\cos(t)|$$

### 3 Выполнение лабораторной работы

#### 1. Боевые действия между регулярными войсками

- 1.1. Изучила начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,12, а у второй 0,27. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,4 и 0,54 соответственно. Функция, описывающая подход подкрепление первой армии,  $P(t)=|\sin(t+1)|$ , подкрепление второй армии описывается функцией  $Q(t)=|\cos(t+2)|$ .  $x_0=32500$  численность 1-ой армии,  $y_0=13800$  численность 2-ой армии.
  - 1.2. Оформила начальные условия в код на Python:

```
x0 = 32500
y0 = 13800

a1 = 0.12
b1 = 0.54
c1 = 0.4
h1 = 0.27

def P1(t):
    p1 = np.fabs(np.sin(t + 1))
    return p1
def Q1(t):
    q1 = np.fabs(np.cos(t + 2))
    return q1
```

- 1.3. Для времени задала следующие условия:  $t_0=0$  начальный момент времени,  $t_{max}=1$  предельный момент времени, dt=0,05 шаг изменения времени.
  - 1.4. Добавила в программу условия, описывающие время:

```
t0 = 0
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
```

1.5. Запрограммировала заданную систему дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S1(f, t):
    s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)
    s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)
    return s11, s12
```

1.6. Создала вектор начальной численности армий:

$$v = np.array([x0, y0])$$

1.7. Запрограммировала решение системы уравнений:

$$f1 = odeint(S1, v, t)$$

1.8. Описала построение графика изменения численности армий:

#### 2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

2.1. Изучила начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,26, а у второй – 0,13. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,62 и 0,8 соответственно. Функция, описывающая подход подкрепление первой армии,  $P(t) = |\sin(2t)|$ , подкрепление

второй армии описывается функцией  $Q(t) = |\cos(t)|$ . Изначальная численность армий такая же, как и в п. 1.1.

2.2. Дополнила начальные условия в коде на Python:

```
a2 = 0.26
b2 = 0.8
c2 = 0.62
h2 = 0.13

def P2(t):
    p2 = np.fabs(np.sin(2*t))
    return p2
def Q2(t):
    q2 = np.fabs(np.cos(t))
    return q2
```

- 2.3. Условия для времени оставила такие же, как и в п. 1.3, соответственно, не дублировала их в программе.
- 2.4. Запрограммировала заданную систему дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S2(f, t):

s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)

s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)

return s21, s22
```

- 2.5. Т. к. начальная численность армий не изменилась, вектор начальных условий тоже не меняла.
  - 2.6. Запрограммировала решение системы уравнений:

$$f2 = odeint(S2, v, t)$$

2.7. Описала построение графика изменения численности армий:

```
plt.plot(t, f2)
```

#### 3. Сборка программы

3.1. Собрала код программы воедино и получила следующий код:

```
import math
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
x0 = 32500
y0 = 13800
a1 = 0.12
b1 = 0.54
c1 = 0.4
h1 = 0.27
a2 = 0.26
b2 = 0.8
c2 = 0.62
h2 = 0.13
t0 = 0
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
def P1(t):
```

```
p1 = np.fabs(np.sin(t + 1))
    return p1
def Q1(t):
    q1 = np.fabs(np.cos(t + 2))
    return q1
def P2(t):
    p2 = np.fabs(np.sin(2*t))
    return p2
def Q2(t):
    q2 = np.fabs(np.cos(t))
    return q2
def S1(f, t):
    s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)
    s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)
    return s11, s12
def S2(f, t):
    s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)
    s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)
    return s21, s22
v = np.array([x0, y0])
f1 = odeint(S1, v, t)
f2 = odeint(S2, v, t)
plt.plot(t, f1)
```

```
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')
plt.legend(['Армия X', 'Армия Y'])

plt.plot(t, f2)
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')
plt.legend(['Армия X', 'Армия Y'])
```

#### 3.2. Получила графики изменения численностей армий (см. рис. 3.1 и 3.2):

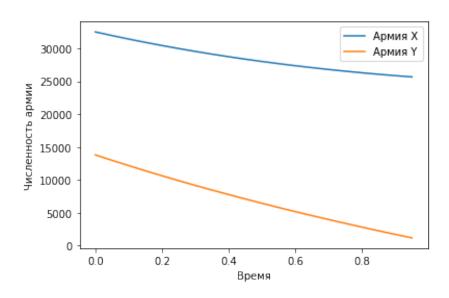


Figure 3.1: Боевые действия между регулярными войсками

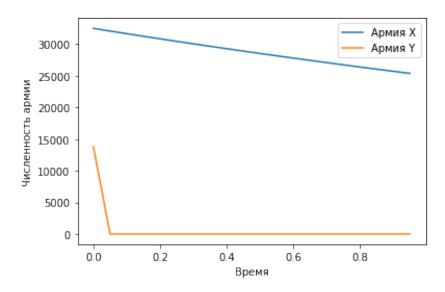


Figure 3.2: Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

### 4 Выводы

Построила упрощенную модель боевых действий с помощью Python.

В боевых действиях между регулярными войсками победит армия X, причем ей на это потребуется довольно много времени (видим по графику, что численность армии Y будет на исходе практический в предельный момент времени).

В боевых действиях с участием регулярных войск и партизанских отрядов также победит армия X, но уже намного быстрее, чем в 1-ом случае (видим по графику, что армия Y потеряла всех бойцов практически сразу после начала войны).