# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №7

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля оверлейной структуры

| Студент гр. 0382 | Самулевич В.А. |
|------------------|----------------|
| Преподаватель    | Ефремов М.А.   |

Санкт-Петербург

2022

#### Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля оверлейной структуры, а также изучение структуры оверлейного сегмента и способа загрузки и выполнения оверлейных сегментов.

#### Задание.

#### Шаг 1:

Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет функции:

- 1. Освобождает память для загрузки оверлеев.
- 2. Читает размер файла оверлея и запрашивает размер памяти, достаточный для его загрузки.
- 3. Файл оверлейного сегмента загружается и выполняется.
- 4. Освобождается память, отведённая для оверлейного сегмента.
- 5. Затем действия 1- 4 выполняются для следующего оверлейного сегмента.

#### Шаг 2:

Также необходимо написать и отладить оверлейные сегменты. Оверлейный сегмент выводит адрес сегмента, в который он загружен.

#### Шаг 3:

Запустите отлаженное приложение. Оверлейные сегменты должны загружаться с одного и того же адреса, перекрывая друг друга.

#### Шаг 4:

Запустите приложение из другого каталога. Приложение должно быть выполнено успешно.

#### Шаг 5:

Запустите приложение в случае, когда одного оверлея нет в каталоге. Приложение должно закончиться аварийное.

#### Шаг 6:

Занесите полученные результаты в виде скриншотов в отчет. Оформите отчет в соответствии с требованиями.

#### Выполнение работы.

#### Шаг 1:

В процессе написания lab7.asm были реализованы следующие функции:

- free\_memory очищает неиспользуемую память из-под lab7.exe.Освобожденная таким образом память в дальнейшем используется для хранения оверлейных сегментов.
- Request\_memory С помощью прерывания 4eh int 21h получает размер оверлея, после чего запрашивает у операционной системы требуемое количество параграфов (48h int 21h).
- Init\_file\_path инициализирует строку, содержащую путь до оверлея (путь до директории включительно берется из PSP, а имя из строки, смещение которой хранится в ВХ).
- Load\_overlay с помощью прерывания 4B03 int 21h выполняет загрузку оверлейного сегмента в память, ранее выделенную процедурой Request\_memory.
- Execute\_overlay Используя Load\_overlay, загружает оверлейный сегмент в память, после чего передает ему управление.

# Шаг 2:

Было создано для оверлея— first.asm и second.asm.Оба они печатают свой сегментный адрес среды, с уведомлением о том, кто именно из них был запущен.lab7 сначала загружает и выполняет first.ovl, а затем - second.ovl.

#### Шаг 3:

Результат работы отлаженного приложения представлен на рисунке 1.

```
F:\>exeZbin second.exe second.ovl

F:\>lab7.exe
The Overlay module first.ovl is executed.
Segment adress:01FCh

The Overlay module second.ovl is executed.
Segment adress:01FCh

F:\>_
```

Рисунок 1- результат запуска lab7.exe.

#### Шаг 4:

lab7.exe была запущена из каталога, отличного от того, где располагаются все созданные модули. Результат представлен на рисунке 2.

```
C:\>oc\lab7.exe
The Overlay module first.ovl is executed.
Segment adress:01FCh
The Overlay module second.ovl is executed.
Segment adress:01FCh
C:\>_
```

Рисунок 2 – результат запуска lab7.exe из другого каталога.

Как можно заметить, вывод программы не изменился.

#### Шаг 5:

Программа была запущена в случае, когда одного оверлея не было в каталоге. Результат запуска представлен на рисунке 3.

```
F:\>lab7.exe
Error while determining module size of overlay structure: route not found.
The Overlay module second.ovl is executed.
Segment adress:01FCh
```

Рисунок 3 – результат запуска lab7.exe без first.ovl.

# Ответы на контрольные вопросы.

1) Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать. СОМ модули?

В .COM файле код начинается со смещения 100h(т.к. первые 256 байт занимает PSP), следовательно при передаче управления .COM модулю нужно указать соответствующее смещение.

# Выводы.

Была исследована возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

#### Название файла: lab7.asm

```
Astack SEGMENT STACK
         DW 128 DUP (?)
     Astack ENDS
     DATA SEGMENT
         DTA buffer DB 45 DUP (?)
         first clear error DB "Error clearing memory: control block
destroyed.", ODh, OAh, '$'
         second clear error DB "Error while clearing memory: Not enough
memory to execute function.", ODh, OAh, '$'
         fird clear error DB "Error clearing memory: invalid memory
block address.", ODh, OAh, '$'
          size calculation error header DB "Error while determining
module size of overlay structure: ",'$'
         size_calculation_error_1 DB "file not found.", ODh, OAh, '$'
         size calculation error 2 DB "route not found.", ODh, OAh, '$'
         allocation error DB "Error while allocating memory for overlay
structure module.", ODh, OAh, '$'
         load error header DB "Error loading overlay into memory:",'$'
         load error 1 DB "non-existent function.", 0Dh, 0Ah, '$'
         load error 4 DB "too many open files.", 0Dh, 0Ah, '$'
         load error 5 DB "no access", 0Dh, 0Ah, '$'
          load_error_6 DB "not enough memory", ODh, OAh, '$'
         load error 7 DB "wrong environment", 0Dh, 0Ah, '$'
         overlay name 1 DB "first.ovl",'$'
         overlay name 2 DB "second.ovl",'$'
         overlay path DB 128 DUP (0)
         overlay segment DW 0
         overlay_offset DW 0
     end data DB 0
     DATA ENDS
     CODE SEGMENT
     ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:Astack
     Main PROC FAR
         push DS
         sub AX, AX
         push AX
         mov AX, DATA
```

```
mov DS, AX
    mov AH, 1ah
    mov DX, offset DTA buffer
    int 21h
    call free memory
    jb Main end
    mov BX, offset overlay name 1
    call execute overlay
    mov BX, offset overlay_name_2
    call execute_overlay
Main end:
    mov AX, 0
    mov AH, 4ch
    int 21h
Main ENDP
execute overlay PROC NEAR; BX- offset имени модуля
    push AX
    push ES
    call init file path
    call Request memory
    jb execute_end
    call Load overlay
    jb execute end
    mov AX, overlay segment
    mov ES, AX
    xchg AX, overlay offset
    xchg AX, overlay_segment
    call DWORD PTR overlay segment
    mov ES, overlay_offset
    mov AH, 49h
    int 21h
    mov overlay_segment,0
    mov overlay_offset,0
execute end:
    pop ES
    pop AX
   ret
execute_overlay ENDP
Load overlay PROC NEAR
    push AX
    push BX
    push DX
    push ES
    mov DX, offset overlay path
    push DS
```

```
pop ES
    mov BX, offset overlay segment
    mov AX, 4B03h
    int 21h
    jae successful_upload
    cmp AX,1
    jne load error check2
    mov DX, offset load error 1
    jmp print load error
load error check2:
    cmp AX,2
    jne load error check3
    mov DX, offset size calculation error 1
    jmp print load error
load error check3:
    cmp AX, 3
    jne load error check4
    mov DX, offset size calculation error 2
    jmp print load error
load error check4:
    cmp AX, 4
    jne load_error_check5
    mov DX, offset load error 4
    jmp print load error
load error check5:
    cmp AX,5
    jne load error check6
    mov DX, offset load_error_5
    jmp print load error
load error check6:
    cmp AX,8
    jne load error check7
    mov DX,offset load_error_6
    jmp print load error
load error check7:
    mov DX, offset load error 7
print_load error:
    call print
    STC
    jmp load end
successful upload:
    CLC
Load end:
   pop ES
   pop DX
    pop BX
```

```
pop AX
   ret
Load overlay ENDP
Request memory PROC NEAR
   push CX
   push DX
   push AX
    push SI
    mov CX, 0
    mov DX, offset overlay path
    mov AX,0
    mov AH, 4eh
    int 21h
    jae start allocating memory
    mov DX, offset size calculation error header
    call print
    cmp AX, 2
    jne second size calculation error
    mov DX, offset overlay name 1
    jmp print_size_calculation_error
second size calculation error:
    mov DX,offset size_calculation_error_2
print size calculation_error:
    call print
    STC
    jmp Request_end
start allocating memory:
    mov SI, offset DTA buffer
    mov DX, [SI+1Ch]
   mov AX, [SI+1Ah]
   mov CX, 16
   div CX
    inc AX
   mov BX, AX
   mov AH, 48h
    int 21h
    jae successful memory allocation
    mov DX, offset allocation error
    call print
    STC
    jmp Request end
successful memory allocation:
    mov overlay segment, AX
    CLC
Request end:
   pop SI
   pop AX
    pop DX
```

```
pop CX
   ret
Request_memory ENDP
Free memory PROC NEAR
    push AX
   push BX
   push DX
   mov DX,0
    mov AX, offset end_code
    add AX, offset end data
    inc AX
    add AX, 228h
   mov BX, 16
    div BX
   inc AX
   mov BX, AX
   mov AX, 0
   mov AH, 4ah
    int 21h
    jae free_without_errors
    cmp AX, 7
    jne second free check
    mov DX, offset first clear error
    jmp handle free error
second free check:
    cmp AX,8
    jne fird_free_check
    mov DX, offset second clear error
    jmp handle free error
fird free check:
     mov DX, offset fird clear error
handle free error:
    call print
    STC ; флаг того, что очистка памяти не удалась
    jmp free end
free without errors:
   CLC
free end:
   pop DX
   pop BX
    pop AX
   ret
Free memory ENDP
init_file_path PROC NEAR ; ВХ - смещение имени файла
    push AX
   push ES
   push CX
   push SI
    push DI
```

```
mov AX, ES: [2ch]
    mov ES, AX
    mov CX, 0
    mov SI, 0
find file path cycle:
    mov AL, ES: [SI]
    cmp AL, 0
    je two_zeros_checking
    mov CX,0
    inc SI
    jmp find file path cycle
two zeros checking:
    inc CX
    cmp CX, 2
    je stop find file loop
    inc SI
    jmp find file path cycle
stop find file loop:
    add SI, 3
    mov DI, offset overlay path
file path copy loop:
    cmp BYTE PTR ES:[SI],0
    je stop_file_path_copy_loop
    mov AL, ES: [SI]
    mov DS:[DI], AL
    inc SI
    inc DI
    cmp AL, '\'
    je update last dir
    jmp file path copy loop
update_last_dir:
    mov CX,DI
    jmp file path copy loop
stop file path copy loop:
    mov DI, CX
    mov SI, BX
copy file name loop:
    mov AL, [SI]
    cmp AL, '$'
    je stop_copy_file_name_loop
    mov [DI], AL
    inc SI
    inc DI
    jmp copy file name loop
stop copy file name loop:
    mov BYTE PTR [DI], 0
    pop DI
    pop SI
    pop CX
    pop ES
    pop AX
```

```
ret
init file path ENDP
print PROC NEAR
    push AX
    mov AH,09h
    int 21h
    pop AX
    ret
print ENDP
end_code:
CODE ENDS
END Main
Название файла: first.asm
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE
Main PROC FAR
    push DX
    push AX
    push DI
    push DS
    mov AX, CS
    mov DS, AX
    mov DX, offset message
    call Print msg
    mov DI,offset segment_adress
    add DI,18
    call WRD_TO_HEX
    mov DX, offset segment adress
    call Print msg
    pop DS
    pop DI
    pop AX
    pop DX
   retf
Main ENDP
Print msg PROC NEAR
    push AX
    mov AH,09h
    int 21h
    pop AX
    ret
Print_msg ENDP
TETR_TO_HEX PROC near
   and AL, OFh
   cmp AL,09
   jbe next
```

```
add AL,07
next:
   add AL, 30h
   ret
TETR TO HEX ENDP
BYTE TO HEX PROC near
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR TO HEX
   xchg AL, AH
   mov CL,4
   shr AL, CL
   call TETR TO HEX
   pop CX
   ret
BYTE TO HEX ENDP
WRD TO HEX PROC near
   push BX
  mov BH, AH
   call BYTE TO HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
  mov [DI],AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE TO HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   pop BX
   ret
WRD TO HEX ENDP
   message DB "The Overlay module first.ovl is executed.", ODH, OAh, '$'
   segment adress DB "Segment adress: h", ODH, OAh, ODH, OAh, '$'
CODE ENDS
END Main
Название файла: second.asm
CODE SEGMENT
ASSUME CS:CODE
```

```
ASSUME CS:CODE

Main PROC FAR
   push DX
   push AX
   push DI
   push DS

   mov AX,CS
   mov DS,AX

mov DX,offset message
```

```
call Print msg
    mov DI,offset segment_adress
    add DI, 18
    call WRD TO HEX
    mov DX, offset segment adress
    call Print_msg
    pop DS
    pop DI
    pop AX
    pop DX
    retf
Main ENDP
Print msg PROC NEAR
    push AX
    mov AH, 09h
    int 21h
    pop AX
    ret
Print msg ENDP
TETR TO HEX PROC near
   and AL, OFh
   cmp AL,09
   jbe next
   add AL,07
next:
   add AL, 30h
   ret
TETR TO HEX ENDP
BYTE TO HEX PROC near
   push CX
   mov AH, AL
   call TETR TO HEX
   xchg AL, AH
   mov CL,4
   shr AL, CL
   call TETR TO HEX
   pop CX
   ret
BYTE TO HEX ENDP
WRD TO HEX PROC near
   push BX
   mov BH, AH
   call BYTE TO HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   dec DI
   mov AL, BH
   call BYTE_TO_HEX
   mov [DI], AH
   dec DI
   mov [DI], AL
   pop BX
   ret
```

WRD TO HEX ENDP

message DB "The Overlay module second.ovl is
executed.",ODH,OAh,'\$'

segment\_adress DB "Segment adress: h",0DH,0Ah,0Dh,0Ah,'\$'

CODE ENDS END Main