# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №6

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Построение модуля динамической структуры

Студент гр. 0382	Самулевич В.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2022

## Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры, а также интерфейса между вызывающим и вызываемым модулем по управлению и данным.

#### Задание.

- **Шаг 1.** Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа. EXE, который выполняет функции:
- 1) Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
  - 2) Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- 3) После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения. В качестве вызываемой программы необходимо ЛР ВЗЯТЬ программу 2, которая распечатывает среду и командную строку. Эту программу следует немного модифицировать, вставив перед выходом из нее обращение к функции ввода символа с клавиатуры. Введенное значение записывается в регистр AL и затем происходит обращение к функции выхода 4Ch прерывания int 21h.
- **Шаг 2.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры. Введите произвольный символ из числа A-Z. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.
- **Шаг 3.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры. Введите

комбинацию символов Ctrl-C. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.

**Шаг 4.** Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является какой-либо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные программные модули. Повторите ввод комбинаций клавиш. Занесите полученные данные в отчет.

**Шаг 5.** Запустите отлаженную программу, когда модули находятся в разных каталогах. Занесите полученные данные в отчет.

## Выполнение работы.

#### Шаг 1:

При написании требуемого программного модуля были реализованы следующие функции:

- Free\_memory освобождает неиспользуемую память вызывающей программы (по умолчанию она занимает все доступное место).
- Init\_file\_path инициализирует строку file\_path, помещая в нее путь и имя вызываемой программы (путь берется из PSP вызывающей программы, а имя из поля file\_name).
- Init\_command\_line инициализирует значение первого байта командой строки (поле command\_line\_size), после чего устанавливает соответствующие значения в поля cmd\_offset и cmd\_segment.
- Run\_loader подготавливает все необходимые параметры для загрузки lb2 из lb5 (используя, в том числе, init\_file\_path и init\_command\_line), после чего активирует прерывание int 21h (AH = 4bh) и вызывает process\_the\_result для обработки результата.

• Process\_the\_result — Обрабатывает результат работы вызываемой программы и выводит соответствующие ему сообщения.

#### Шаг 2:

Написанная программа была запущена, когда текущим каталогом являлся каталог с разработанными программными модулями. В качестве кода завершения для lab2 был введен 'f'. Результат работы представлен на рисунке 1.

```
F:\>lab6.exe
Inaccessible memory adress:9FFFh
Environment segment adress:01FFh
Command line arguments:Args for lab2

Environment content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
path of the loaded module:F:\LAB2.COM
f
The called program has been executed. Program termination information:
Normal termination.
Exit code:f

F:\>
```

Рисунок 1- Запуск lab6.exe из каталога с разработанными программными модулями и кодом завершения 'f'.

Как видно из рисунка, запуск lab2 из lab5 прошел без ошибок.

#### Шаг 3:

Программа была запущена, когда текущим каталогом все также являлся каталог с разработанными модулями. Однако в этот раз, при запросе из lab2 кода завершения, была нажата комбинация Ctrl – C. Результат представлен на рисунке 2.

```
F:\>lab6.exe
Inaccessible memory adress:9FFFh
Enviroment segment adress:01FFh
Command line arguments:Args for lab2

Enviroment content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
path of the loaded module:F:\LAB2.COM

The called program has been executed. Program termination information:
Normal termination.
Exit code:

F:\>
```

Рисунок 2 – Запуск lab6.exe из каталога с разработанными программными модулями и завершением через Ctrl-C.

Поскольку в DOS не реализовано прерывание по Ctrl −C, его не происходит. Вместо этого, нажатие этих клавиш воспринимается как ввод символа ' ♥'.

#### Шаг 4:

lab6.exe была запущена когда текущим являлся каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные программные модули. Ввод комбинаций клавиш был повторен. Результаты работы представлены на рисунках 3 и 4.

```
C:\>oc\lab6.exe
Inaccessible memory adress:9FFFh
Enviroment segment adress:01FFh
Command line arguments:Args for lab2

Enviroment content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
path of the loaded module:C:\OC\LAB2.COM
f
The called program has been executed. Program termination information:
Normal termination.
Exit code:f
```

Рисунок 3 – Запуск lab6.exe из C:\ и кодом завершения 'f'.

```
C:\>oc\lab6.exe
Inaccessible memory adress:9FFFh
Environment segment adress:01FFh
Command line arguments:Args for lab2

Environment content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
path of the loaded module:C:\OC\LAB2.COM

The called program has been executed. Program termination information:
Normal termination.
Exit code:

**Total code:***

**Total code:***

**Total code:***

**Total code:***

**Total code:***

**Total code:**

**Total code:***

**Total code:***

**Total code:***

**Total code:**

**Total code
```

Рисунок 4 – Запуск lab6.exe из C:\ и завершением через Ctrl-C.

#### Шаг 5:

Программа была запущена, когда модули находились в разных каталогах. Результат представлен на рисунке 5.

```
C:\>oc\lab6.exe
File not found.
C:\>_
```

Рисунок 5- запуск lab6.exe, когда она не находится в одном каталоге с lab2.com.

## Контрольные вопросы.

1) Как реализовано прерывание Ctrl-C?

При нажатии сочетания клавиш Ctrl+C срабатывает прерывание int 23h, управление передается по адресу — (0000:008C), адрес копируется в PSP (с помощью функций 26h и 4ch), при выходе из программы исходное значение адреса восстанавливается.

2) В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

В этом случае вызываемая программа заканчивается при вызове int 21h(AH = 4ch).

3) В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

В точке, в которой была введена и считана эта комбинация.

# Выводы.

Было произведено исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab6.asm

```
Astack SEGMENT STACK
         DW 128 DUP(?)
     Astack ENDS
     DATA SEGMENT
         first clear error DB "Error clearing memory: control block
destroyed.", ODh, OAh, '$'
         second clear error DB "Error while clearing memory: Not enough
memory to execute function.", ODh, OAh, '$'
         fird clear error DB "Error clearing memory: invalid memory block
address.", ODh, OAh, '$'
         file name DB "lab2.com",'$'
         file path DB 128 dup(0)
         segment adress DW 0
         cmd offset DW 0
         cmd segment DW 0
         first FCB DD 0
         second FCB DD 0
         command_line_size DB 0
         command line args DB "Args for lab2", ODh, OAh, O
         normal termination DB 0Dh,0Ah,"The called program has been
executed. Program termination information:", ODh, OAh, '$'
         termination reason 0 DB "Normal termination.", ODh, OAh, '$'
         termination reason 1 DB "Terminate by pressing
break.", 0Dh, 0Ah, '$'
         termination reason 2 DB "Device error termination.", ODh, OAh, '$'
                               DB " Termination by function
         termination reason 3
31h.", ODh, OAh, '$'
         exit code DB "Exit code: ", ODh, OAh, '$'
         abnormal termination DB 0Dh, 0Ah, "The called program was not
loaded, error information:",0Dh,0Ah,'$'
         load error 1 DB "Function number is invalid.", 0Dh, 0Ah, '$'
         load error 2 DB "File not found.", ODh, OAh, '$'
         load error 3 DB "Disk error.", 0Dh, 0Ah, '$'
         load_error_4 DB "Insufficient memory size.",ODh,OAh,'$'
         load error 5 DB "Wrong environment string.", 0Dh, 0Ah, '$'
         load error 6 DB "Wrong format.", 0Dh, 0Ah, '$'
      end data DB 0
     DATA ENDS
     CODE SEGMENT
     ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:Astack, ES:NOTHING
     KEEP SS DW 0
     KEEP SP DW 0
     Main PROC FAR
         push DS
         sub AX, AX
```

```
push AX
    mov AX, DATA
    mov DS, AX
    call free memory
    jb programm end
    call run loader
programm end:
    mov AX, 0
    mov AH, 4ch
    int 21h
main ENDP
Free memory PROC NEAR
    push AX
    push BX
    push DX
    mov DX, 0
    mov AX, offset end code
    add AX, offset end data
    inc AX
    add AX, 228h
    mov BX, 16
    div BX
    inc AX
    mov BX, AX
    mov AX, 0
    mov AH, 4ah
    int 21h
    jae free without errors
    cmp AX,7
    jne second free check
    mov DX, offset first clear error
    jmp handle free error
second free check:
    cmp AX,8
    jne fird free check
    mov DX,offset second_clear_error
    jmp handle free error
fird free check:
     mov DX, offset fird clear error
handle free error:
    call print
    STC ; флаг того, что очистка памяти не удалась
    jmp free end
free without errors:
   CLC
free end:
    pop DX
    pop BX
    pop AX
```

ret

```
Free memory ENDP
print PROC NEAR
    push AX
    mov AH,09h
    int 21h
    pop AX
    ret
print ENDP
init file path PROC NEAR
    push AX
    push ES
    push CX
    push SI
    push DI
    mov AX, ES: [2ch]
    mov ES, AX
    mov CX, 0
    mov SI,0
find file path cycle:
    mov AL, ES: [SI]
    cmp AL, 0
    je two_zeros_checking
    mov CX,0
    inc SI
    jmp find file path cycle
two zeros checking:
    inc CX
    cmp CX, 2
    je stop find file loop
    inc SI
    jmp find file path cycle
stop find file loop:
    add S\overline{I}, 3
    mov DI, offset file path
file_path_copy_loop:
    cmp BYTE PTR ES:[SI],0
    je stop_file_path_copy_loop
    mov AL, ES: [SI]
    mov DS: [DI], AL
    inc SI
    inc DI
    cmp AL,'\'
    je update last dir
    jmp file path copy loop
update last dir:
    mov CX,DI
    jmp file path copy loop
stop_file_path_copy_loop:
    mov DI, CX
    mov SI, offset file name
copy_file_name_loop:
```

```
mov AL, [SI]
    cmp AL, '$'
    je stop_copy_file_name_loop
    mov [DI], AL
    inc SI
    inc DI
    jmp copy file name loop
stop copy file name loop:
    mov BYTE PTR [DI], 0
   pop DI
    pop SI
   pop CX
   pop ES
   pop AX
   ret
init file path ENDP
init command line PROC NEAR
    push CX
   push SI
    mov CX, 0
    mov SI, offset command line args
get_cmd_size_loop:
    cmp BYTE PTR [SI], 0
    je end cmd size loop
    inc SI
    inc CX
    jmp get cmd size loop
end cmd size loop:
    mov DS:command line size, CL
    mov cmd offset, offset command line size
    mov cmd segment, SEG command line size
   pop SI
    pop CX
   ret
init command line ENDP
run loader PROC NEAR
    push DS
    push ES
   push AX
    push DX
    push BX
   mov CS: KEEP SS, SS
    mov CS:KEEP SP, SP
    call init_command_line
    call init file path
   mov AX, DS
   mov ES, AX
    mov BX, offset segment adress
```

```
mov DX, offset file path
   mov AX, 4B00h
    int 21h
   mov SS, CS: KEEP SS
    mov SP, CS: KEEP SP
    call process the result
   pop BX
   pop DX
   pop AX
    pop ES
   pop DS
   ret
run loader ENDP
process the result PROC NEAR
   push AX
   push DX
   push SI
    jb hanlde error code
    mov DX, offset normal termination
    call print
   mov AH, 4Dh
   int 21h
    cmp AH, 0
    jne completion check 2
    mov DX, offset termination reason 0
    jmp print_exit_code
completion check 2:
    cmp AH, 1
    jne completion check 3
    mov DX, offset termination reason 1
    jmp print exit code
completion check 3:
    cmp AH, 2
    jne completion check 4
    mov DX, offset termination reason 2
    jmp print exit code
completion check 4:
    mov DX, offset termination reason 3
print exit code:
    call print
   mov SI, offset exit code
   add SI, 10
   mov [SI], AL
    mov DX,offset exit_code
    call print
    jmp process the result end
hanlde error code:
```

```
cmp AX, 1
    jne load error check 2
    mov DX, offset load_error_1
    jmp print_load_error
load error check 2:
    cmp AX, 2
    jne load error check 3
    mov DX, offset load error 2
    jmp print load error
load error check 3:
    cmp AX,5
    jne load error check 4
    mov DX, offset load error 3
    jmp print load error
load_error_check_4:
    cmp AX,8
    jne load error check 5
    mov DX, offset load error 4
    jmp print load error
load error check 5:
    cmp AX, 10
    jne load_error_check_6
    mov DX, offset load error 5
    jmp print load error
load error check 6:
    mov DX, offset load error 6
    jmp print load error
print load error:
    call print
process the result end:
    pop SI
    pop DX
    pop AX
    ret
process the result ENDP
end code:
CODE ENDS
END Main
```