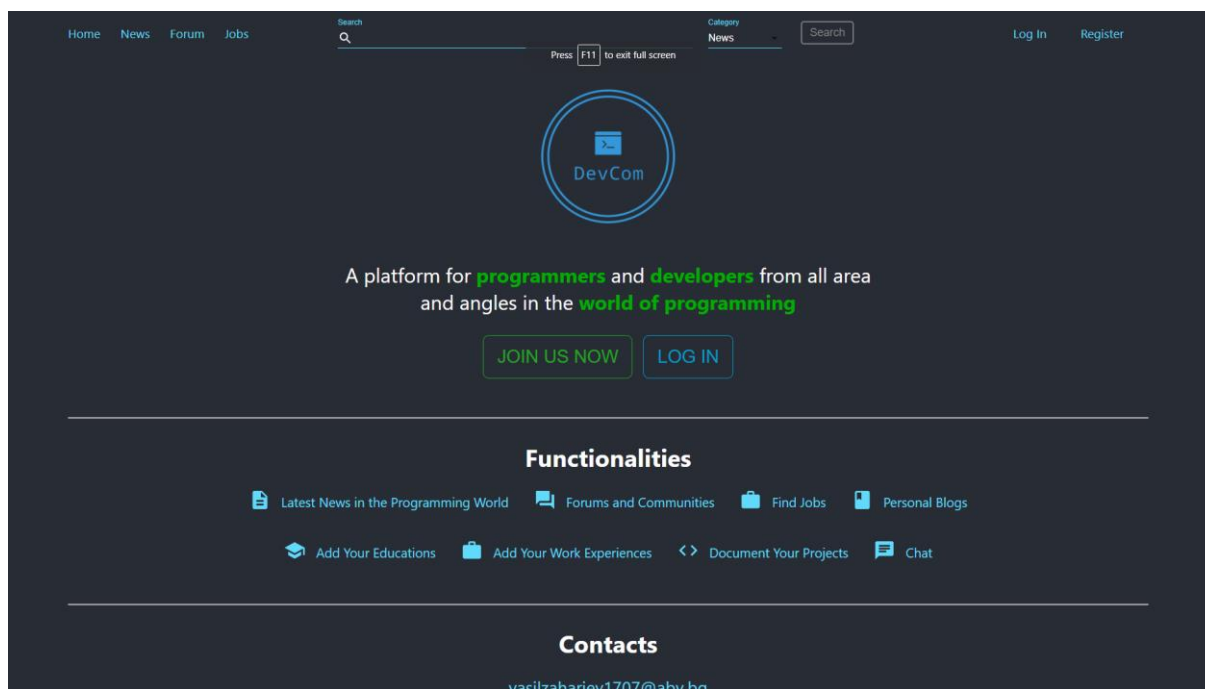


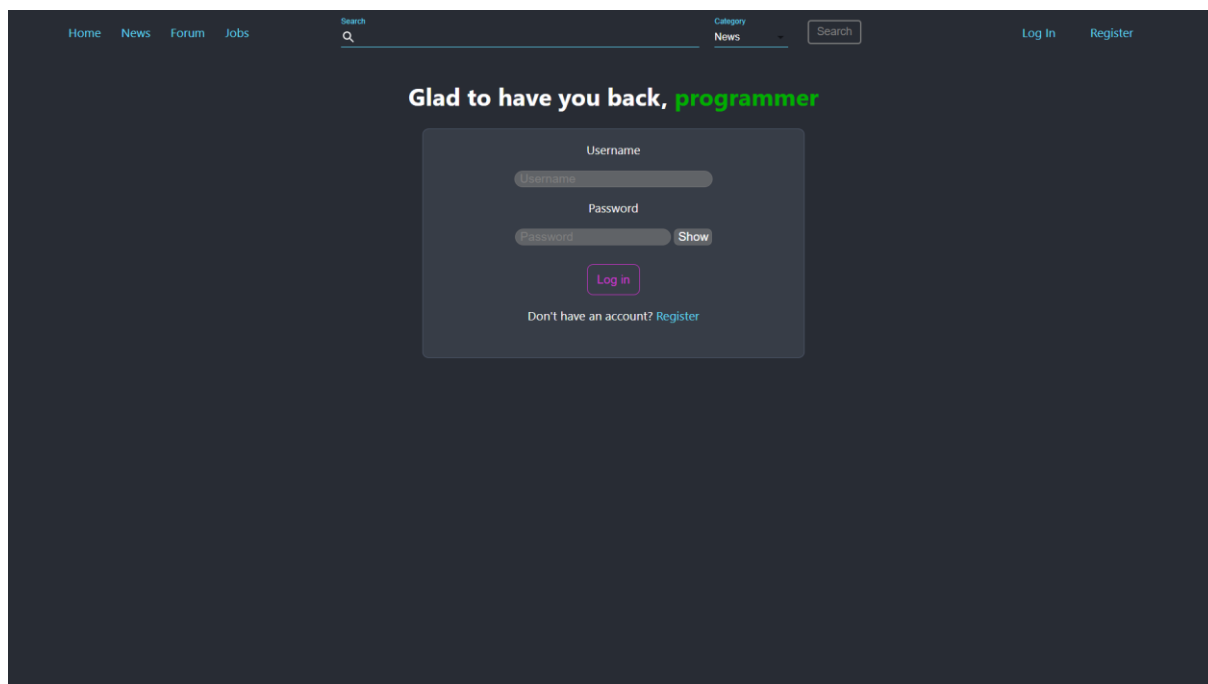
Вход в системата

След като е направена връзка с платформата се появява екран 1, който служи за начална страница. От нея потребителят може да получи достъп до съдържанието чрез присъединяване или като гост. Ако потребителят иска да влезне във вече съществуващ акаунт, трябва да натисне бутон „Log In”, а за да си създаде нов профил трябва да натисне бутон “JOIN US NOW” или „Register”.



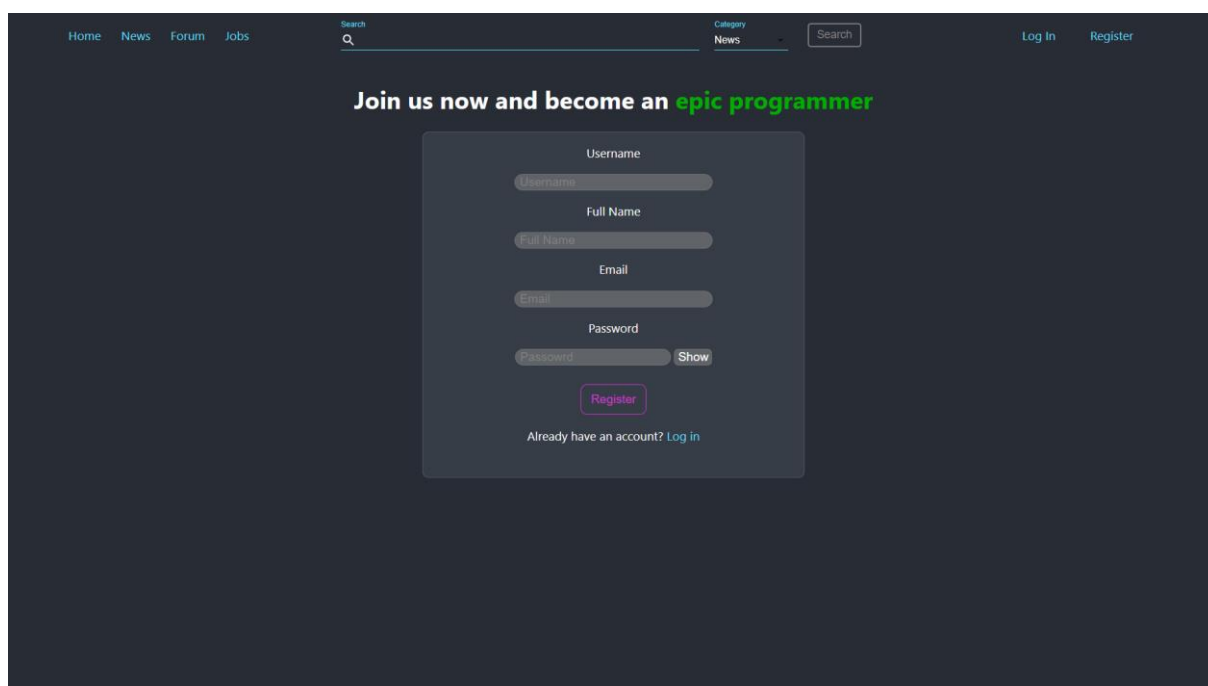
екран 1

След натискане на бутон „Log In”, платформата ви прехвърля на екран 2, където е необходимо да въведете потребителско име и парола и ги потвърдите с бутон „Log In”.



екран 2

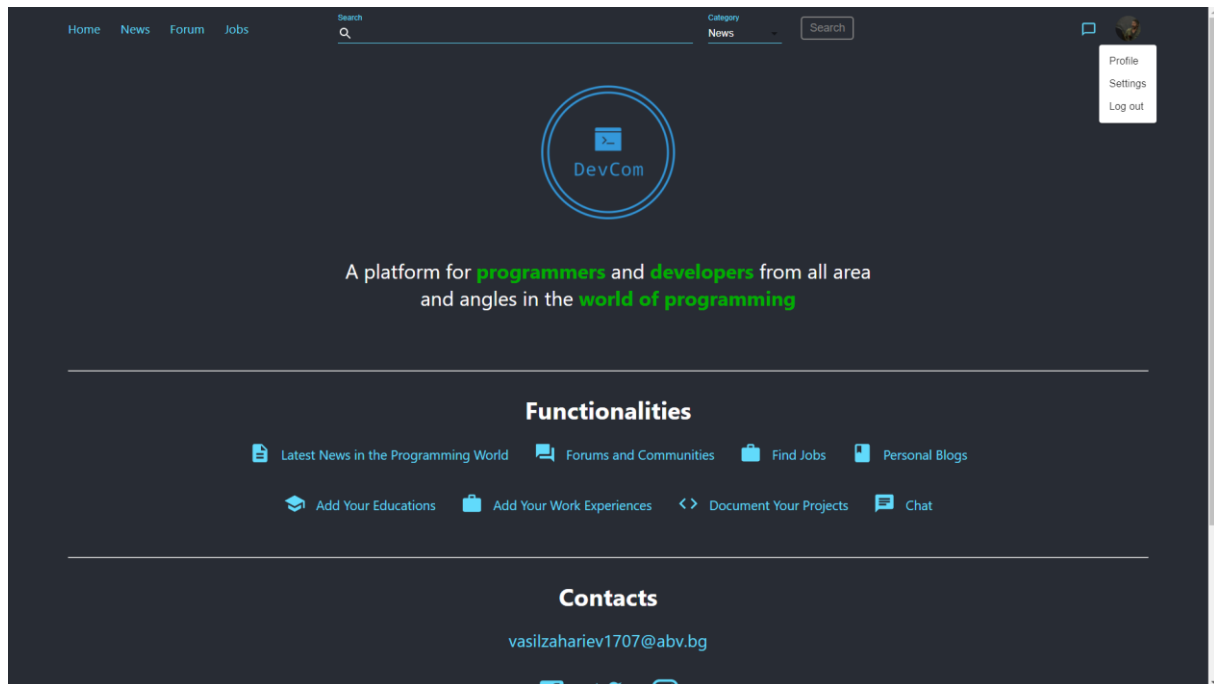
Ако нямате създаден акаунт, натискате бутон „JOIN US NOW” или „Register” и системата ви прехвърля на екран 3, където да въведете потребителските си данни за регистрация.



екран 3

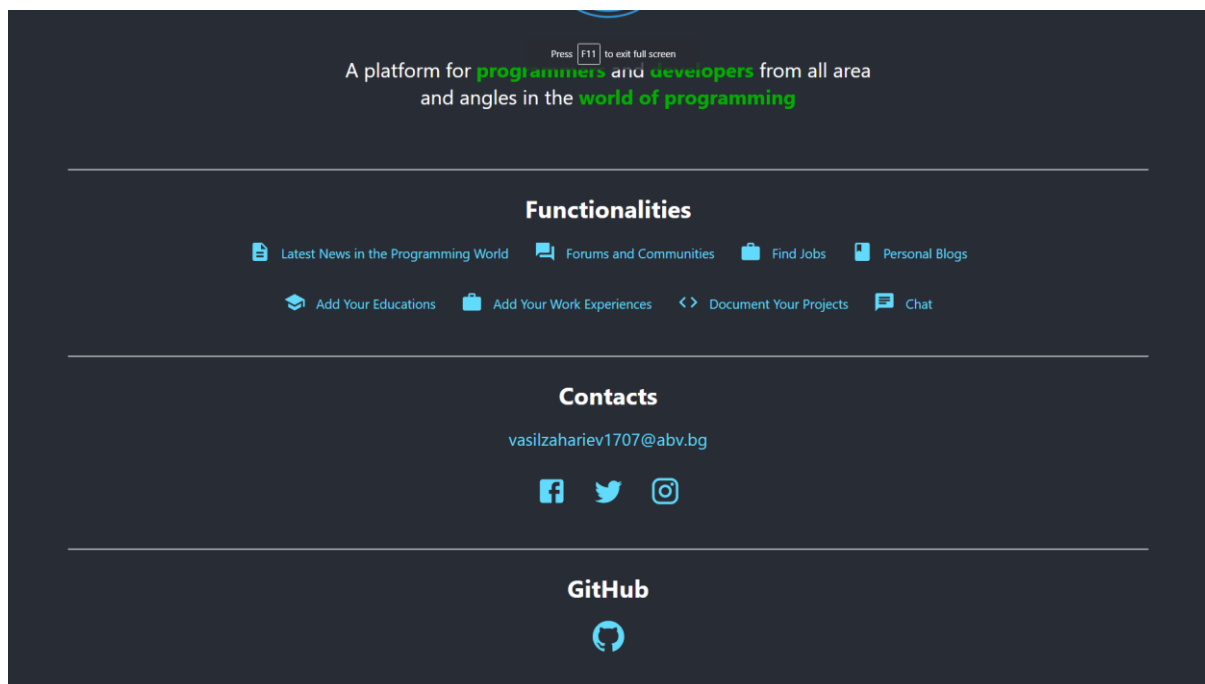
След успешно влизане в профила, системата ви препраща в начален екран (екран 4), откъдето може да изберете да посетите някое от следните менюта:

- „News” или „Latest News in the Programming World” (Новини)
- “Forum” или “Forums and Communities” (Форум)
- “Jobs” или „Find Jobs” (Работа)
- Чат иконата или „Chat” (Чат)
- Чрез натискане на потребителската снимка се появява менюто показано в горния десен ъгъл на екран 4
- “Profile”, „Personal Blogs”, „Add Your Education”, “Add Your Work Experiences”, “Document Your Projects” (Потребителски профил)



екран 4

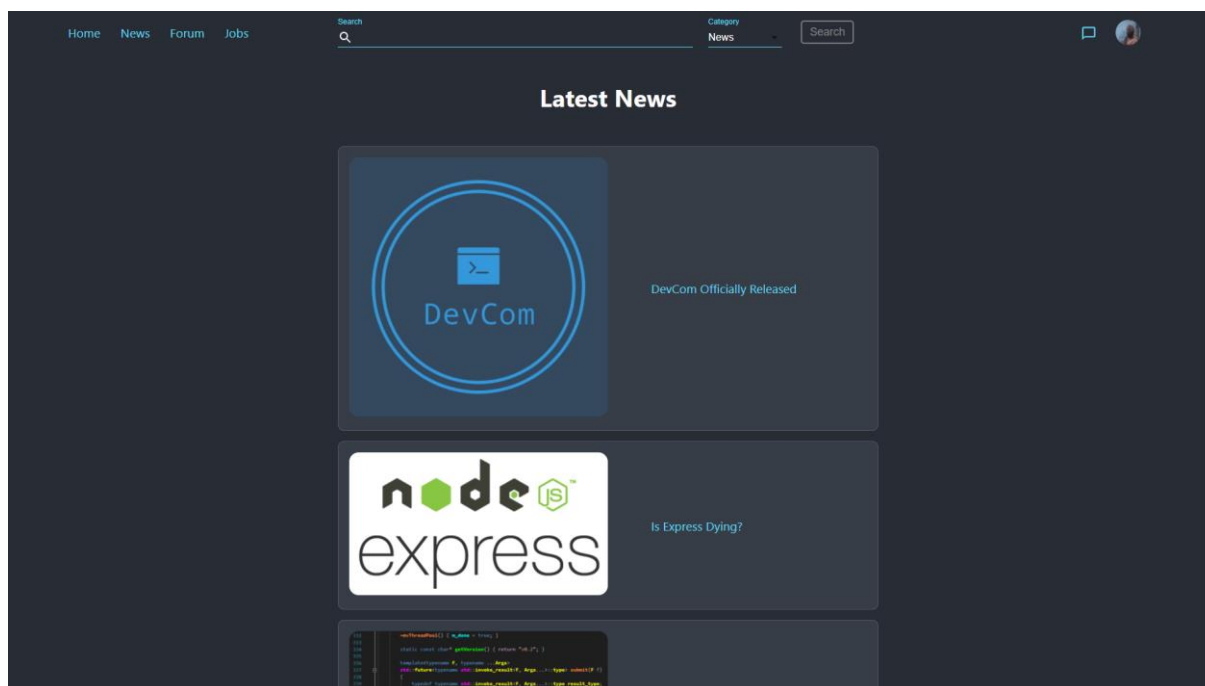
- “vasilzahariev1707@abv.bg” (Контакт по електронна поща) – екран 5
- Facebook икона (Контакт с Facebook страницата на платформата) – екран 5
- Twitter икона (Контакт с Twitter страницата на платформата) – екран 5
- Instagram икона (Контакт с Instagram страницата на платформата) – екран 5
- GitHub икона (Линк към кода качен в Github)



екран 5

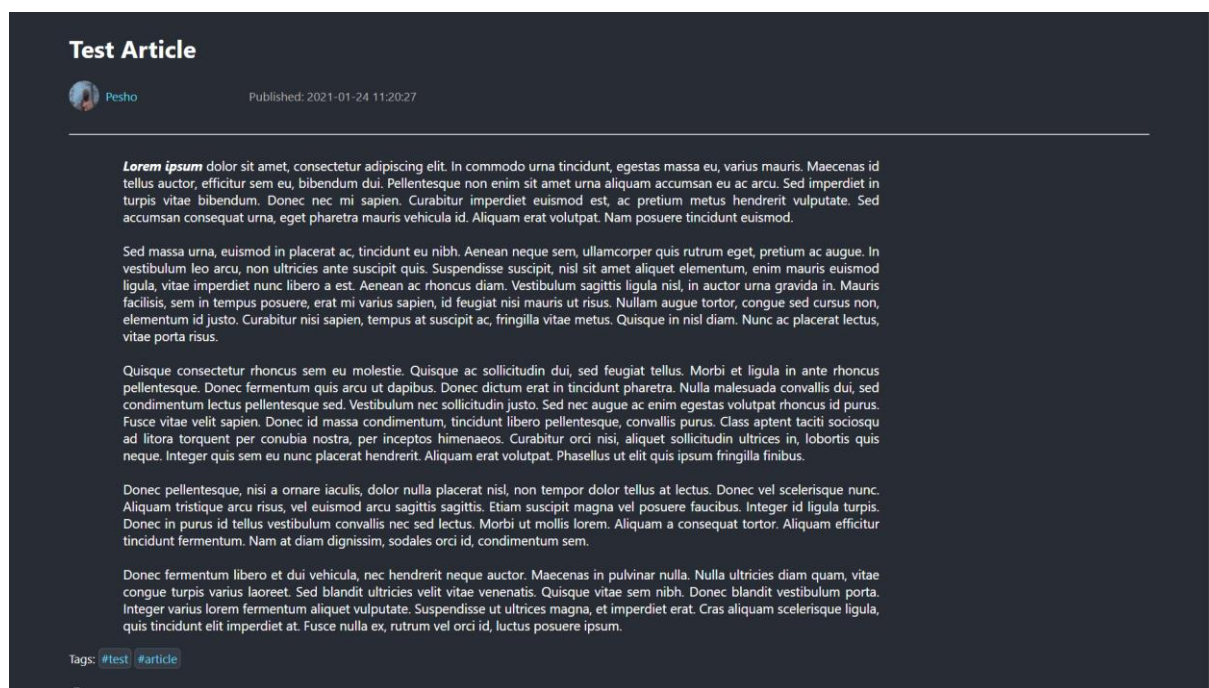
Новини

След натискането на бутон „News” или „Latest News in the Programming World”, потребителят е пренасочен към екран 6. От там, потребителят може да избере някоя от новините и това ще го отведе към екран 7.

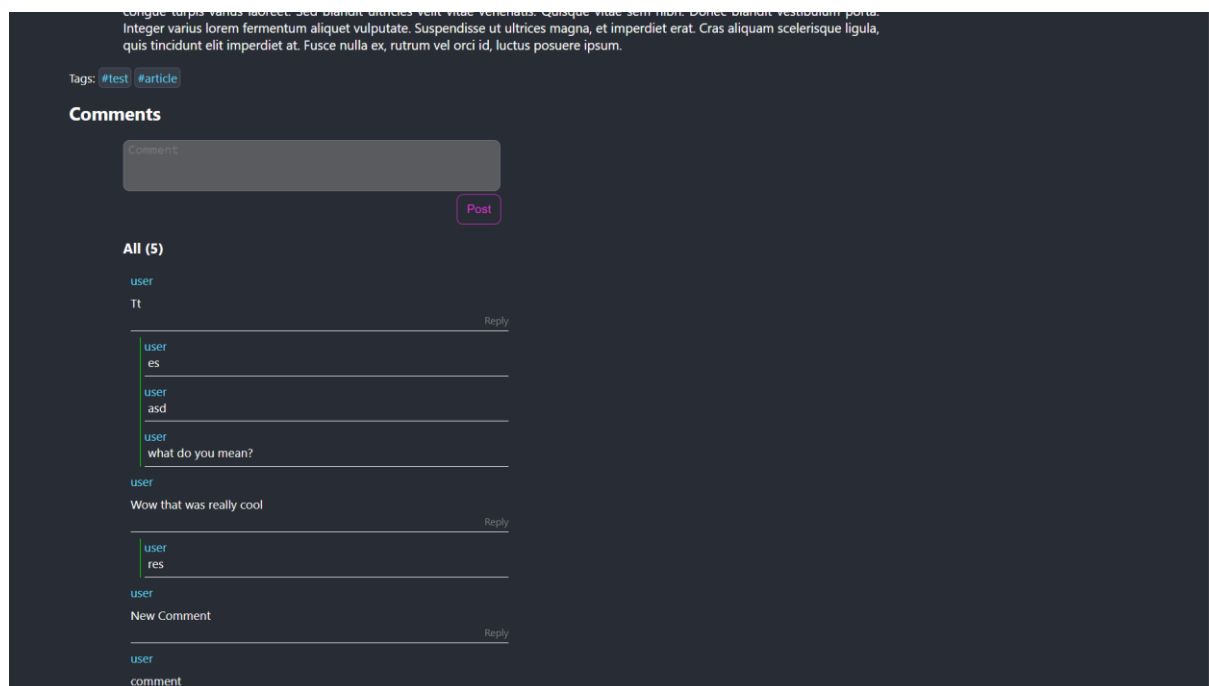


екран 6

Екран 7 и екран 8 представляват една новинарска статия със секция й за коментари



екран 7



екран 8

В случай, че потребителят иска да коментира, той може да изпълни това действие като попълни полето за коментар и натисне бутона „Post”.

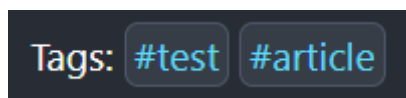
В случай, че потребителят иска да отговори на някой коментар, той може да изпълни това действие като натисне бутона “Reply”, след което се

появява полето показано във фигура 1. Потребителят трябва да попълни полето за отговор и да натисне бутона „Post”, а ако реши да се откаже от намеренията си да отговаря на дадения коментар, натиска бутона „Cancel”

The image shows a dark-themed user interface for replying to a comment. At the top right, the word "Reply" is written in a light blue font. Below it is a large, rounded rectangular text input field with a light gray border and the word "Reply" in a light gray font inside. At the bottom right of the form are two buttons: "Cancel" with a red border and "Post" with a purple border.

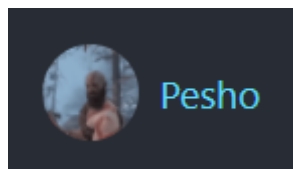
фигура 1

При натискането на някой от таговете показани във фигура 2, потребителят ще бъде отведен към резултати от търсачката за статии с подбен таг.



фигура 2

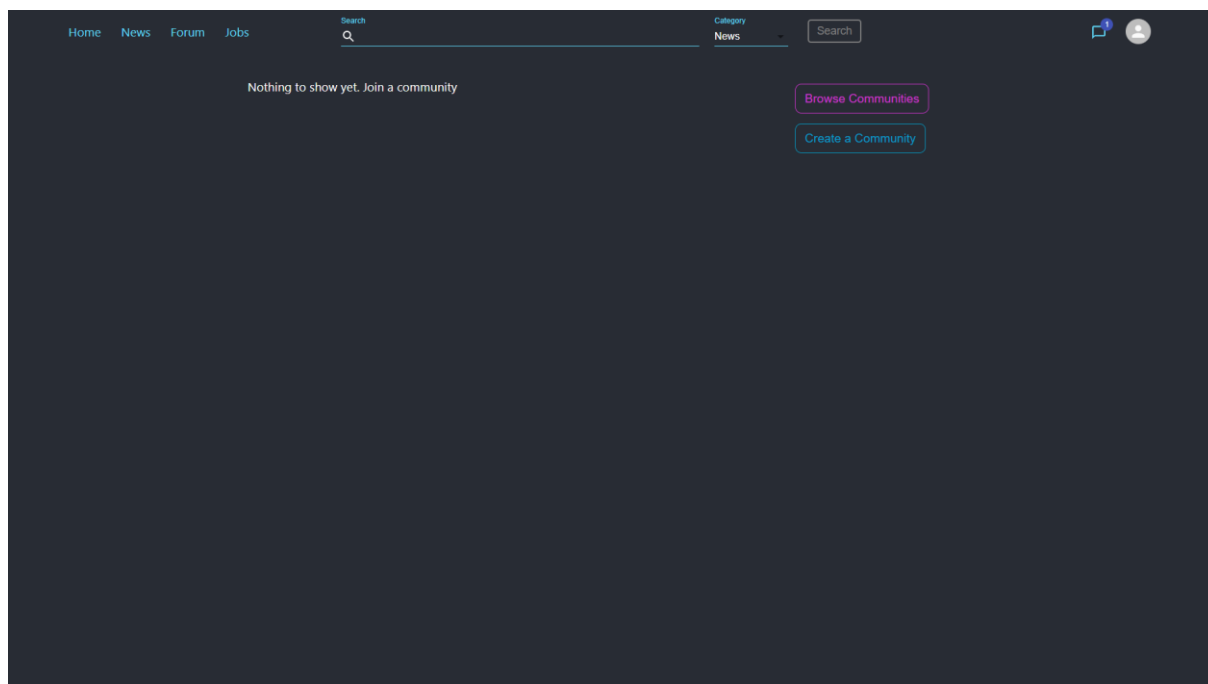
При натискането на снимката или потребителското име, показани на фигура 3, потребителят ще бъде отведен към профила на автора на статията.



фигура 3

Форуми

След натискането на бутон “Forum” или “Forums and Communities”, потребителят е отведен към екран 9. Тъй като потребителят не се е присъединил към нито един форум, на екрана не се визуализират никакви постове.

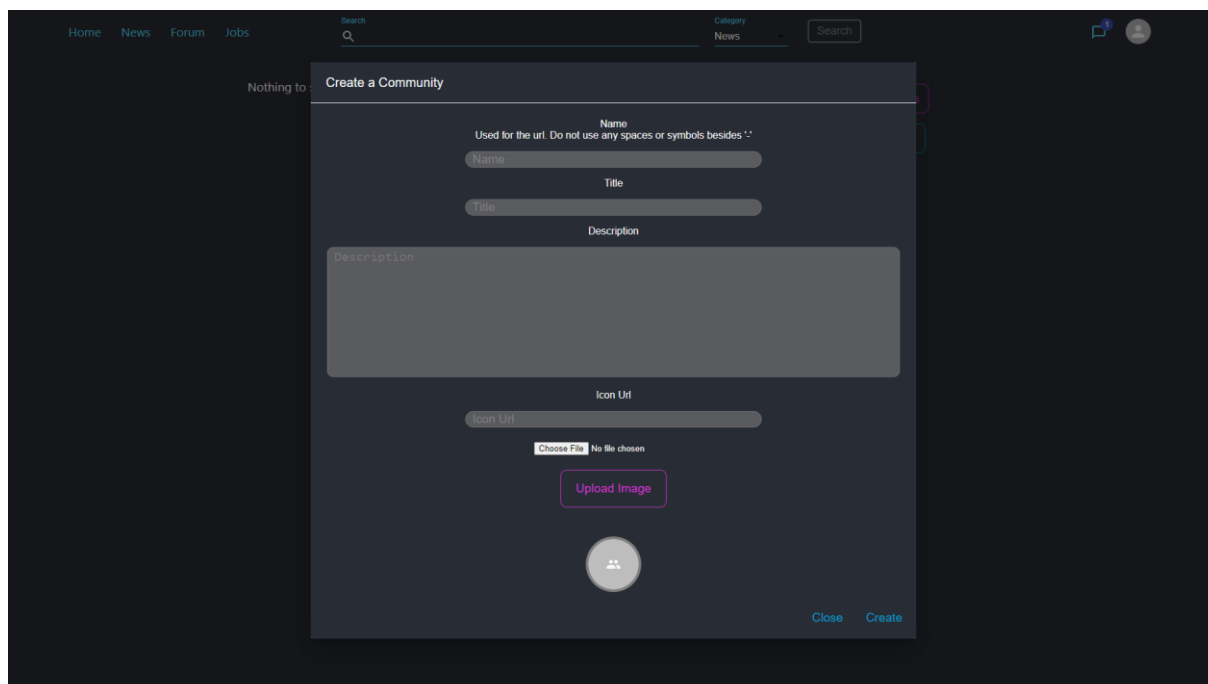


екран 9

При натискане на бутон „Create a Community”, се появява диалоговият прозорец от екран 10. На него се въвеждат:

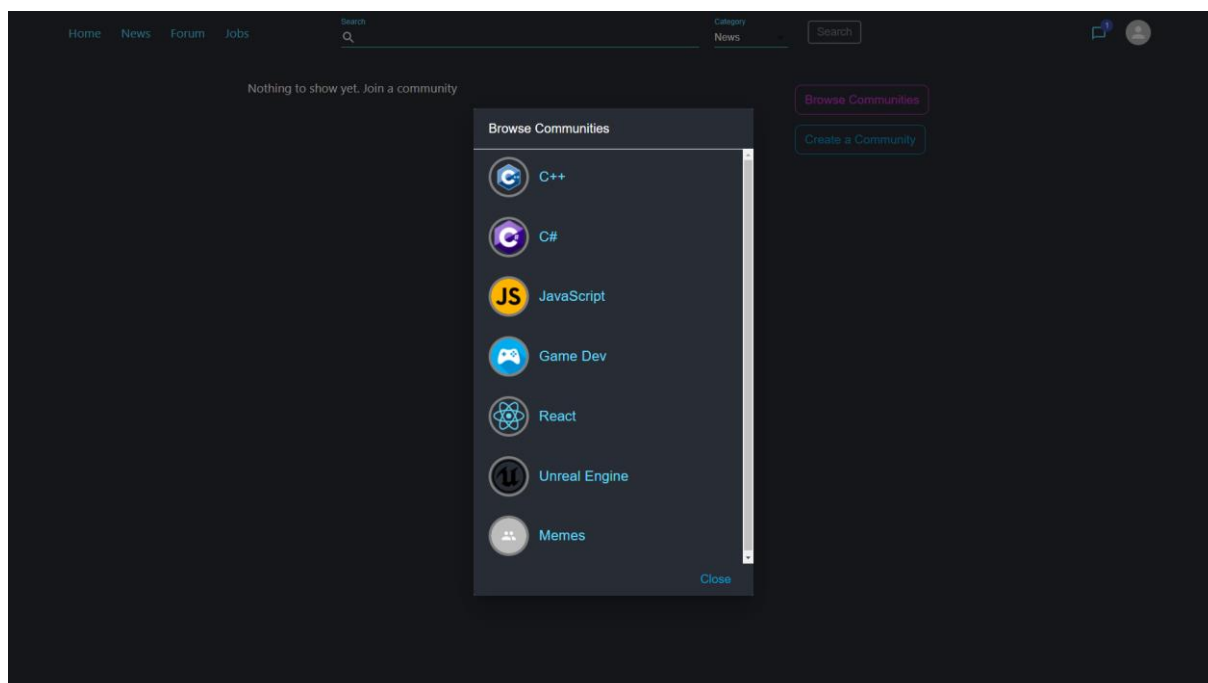
- Name – служи за линк на форумът
- Title – служи за името на форумът
- Description – служи като описание на форумът
- Icon URL – служи за линк към иконата на форума. Снимката може да бъде качена чрез “Choose File” и “Upload Image” или просто да се сложи линк към иконата.

След като са попълнени всички полета, потребителят натиска бутон „Create” и е отведен към страницата на новосъздадения форум. Ако по някое време се откаже от намеренията си, той може да натисне бутон „Close”.



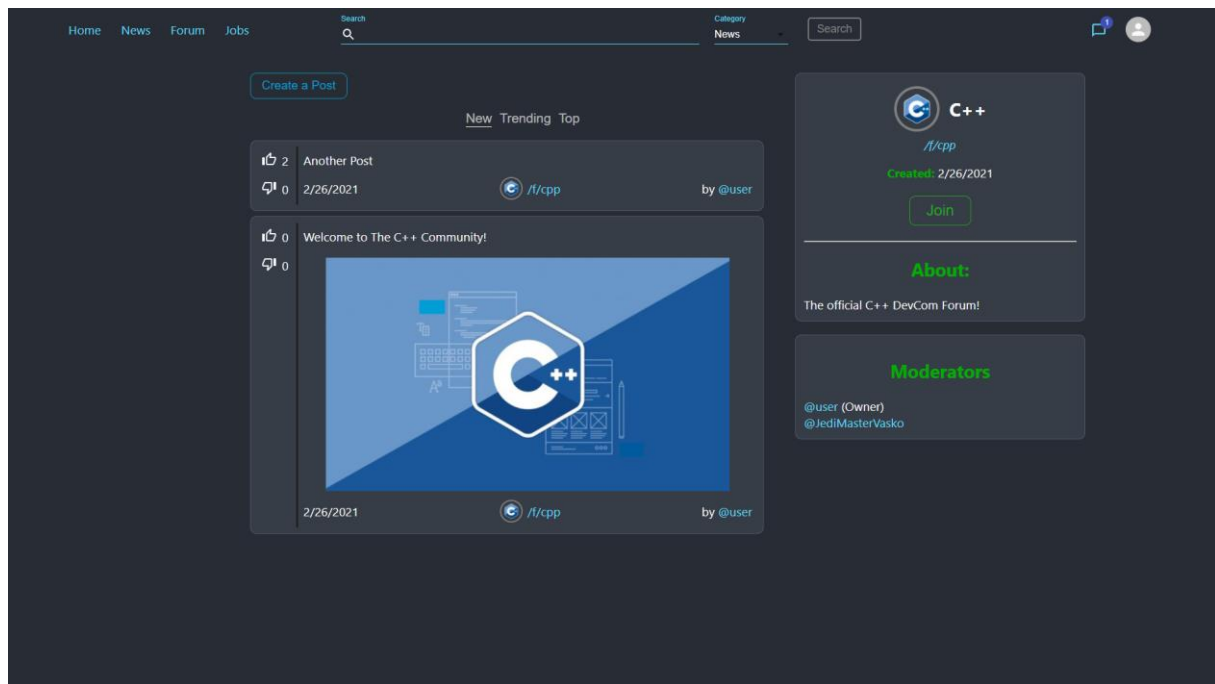
екран 10

При натискането на бутон „Browse Communities” се появява диалоговият прозорец от екран 11. От там потребителят може да натисне върху някоя от иконите или имената на форумите и това ще го отведе към страницата на определения форум.



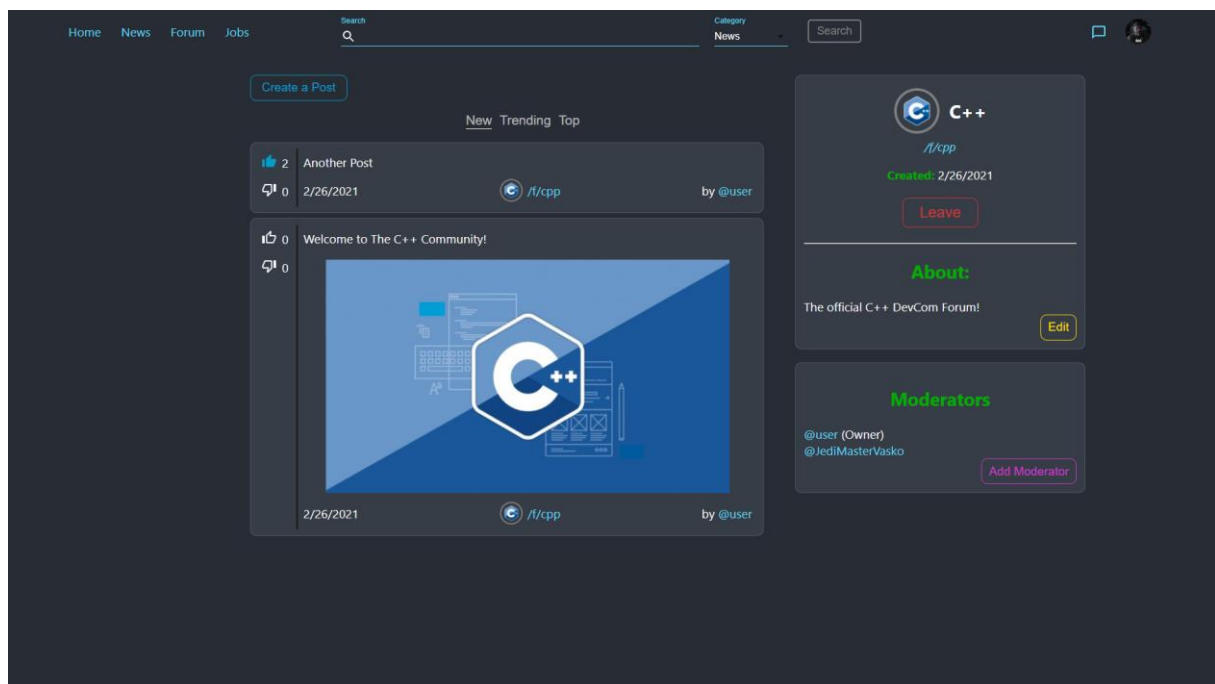
екран 11

При посещаване на форум се показва екран 12.



екран 12

Ако потребителят е създател на форума, модератор в него или админ на сайта, ще види екран 13.

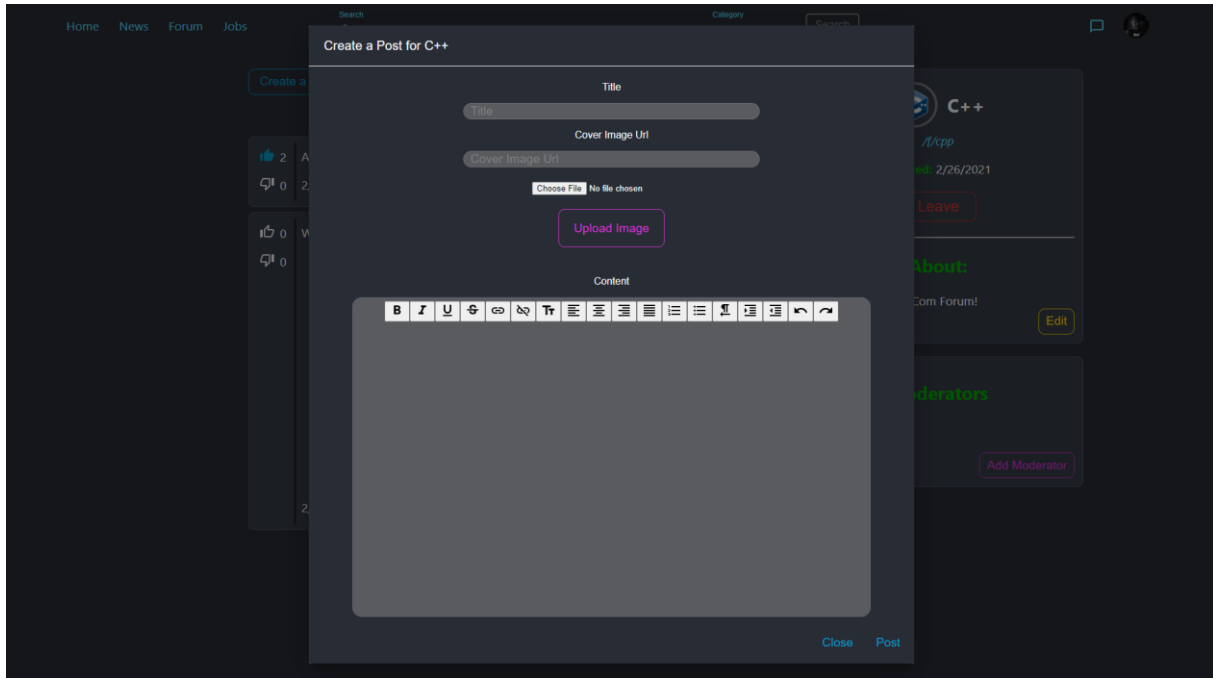


екран 13

При натискане на бутон “Create a Post” се появява диалоговият прозорец от екран 14, чрез който може да се създаде пост в определения форум. В него се въвеждат:

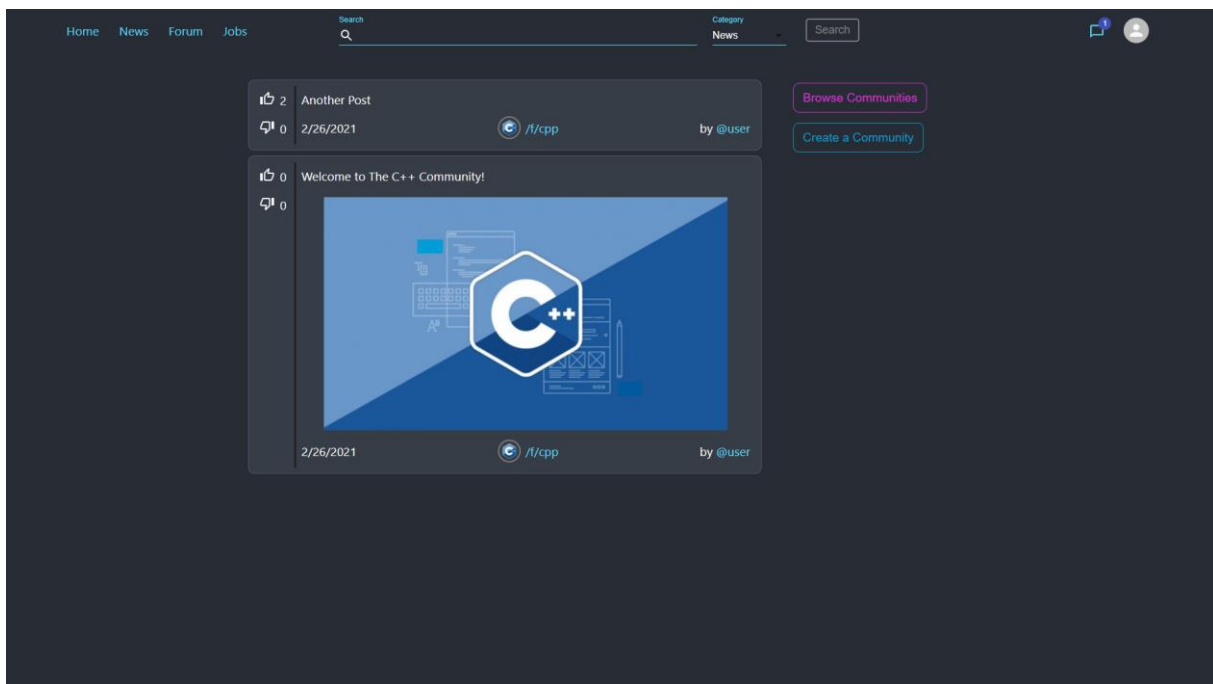
- Title – Заглавието на поста.

- Cover Image URL – Снимка, прикачена към поста. Снимката може да бъде качена чрез “Choose File” и “Upload Image” или просто да се сложи линк към снимката. Не е задължителна.
- Content – Съдържанието на поста.



екран 14

При натискане на бутон „Join” от екран 12, потребителят се присъединява към избрания форум и вече на началната страница на форумите, ще се появяват постове от този форум. Пример е екран 15.

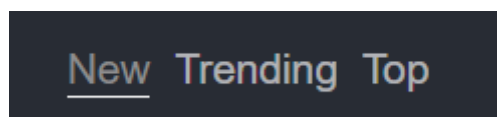


екран 15

При натискане на бутон “Leave” от екран 13, потребителят напуска форума и началната му страница вече няма да показва постове от този форум.

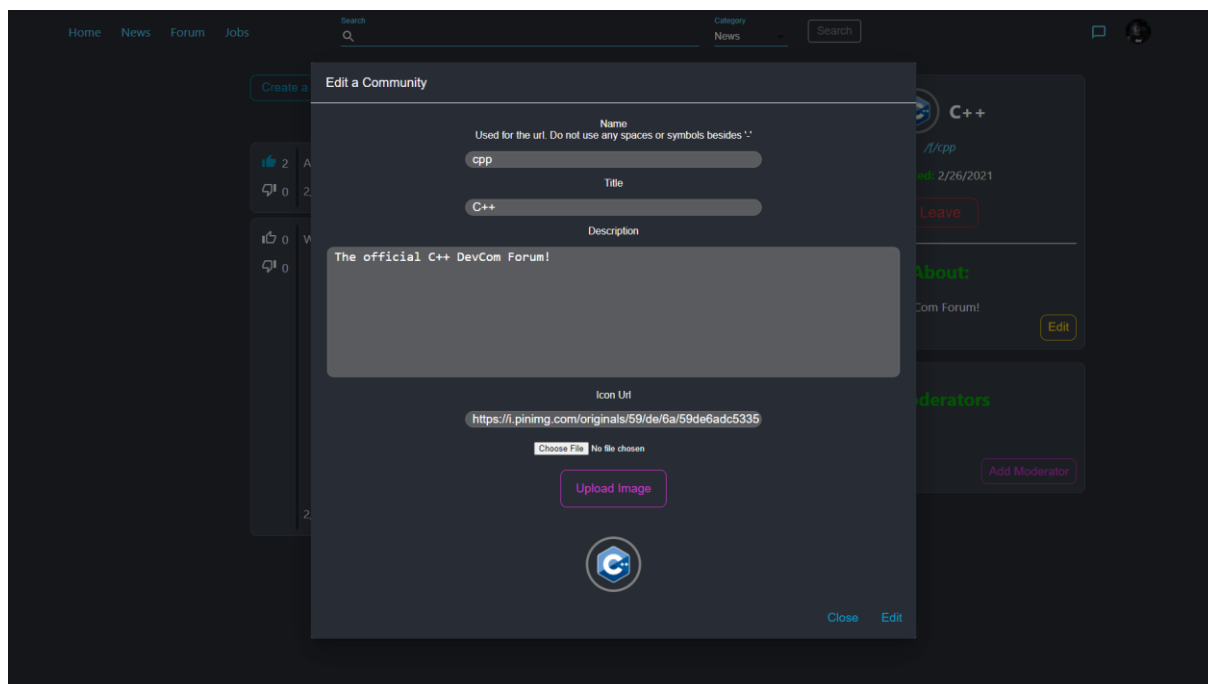
Фигура 4 показва различните начини за сортиране на постове. А това са:

- New – Подрежда по последно добавени постове.
- Trending – Подрежда постове по най-използваните (харесвани и коментирани) в последно време. Те се сортират по следния алгоритъм:
 - $(\text{брой на харесвания} - \text{брой на не харесвания}) + (2 * \text{брой на коментари}) - (\text{милисекундите от } 01.01.1970 \text{ до дата на публикуване})$
- Top – Най-харесваните постове. Алгоритъм:
 - $\text{брой харесвания} - \text{брой не харесвания} = \text{стойност}$
 - при равна стойност на два елемента, постът с повече харесвания се поставя отпред.



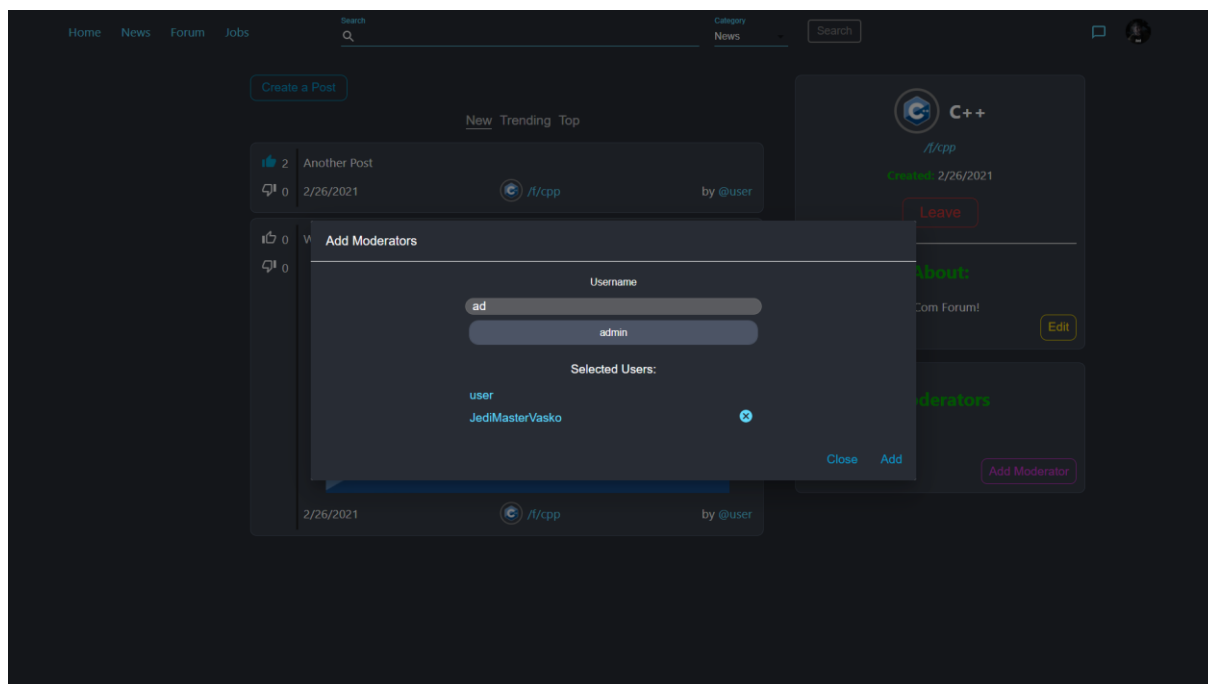
фигура 4

При натискане на бутон „Edit”, собственик, модератор или админ на сайта може да променя информация за форума чрез диалоговия прозорец, показан на екран 16. Когато е приключил с промяната на информация натиска бутон „Edit” и промените се запазват. Ако по някое време се откаже, потребителят може да натисне бутон „Close”.



екран 16

При натискане на бутон „Add Moderator”, собственик, модератор или админ на сайта може да управлява модераторите на форума като изписва имената им в полето и после натиска върху името им в диалоговия прозорец на екран 17. Това ги вкарва в категорията „Selected Users”. При натискането на фигура 5 могат да бъдат прехвърлени всякакви модератори (добавени сега или преди). Единствено собственикът не може да бъде премахнат. Когато потребителят е готов, натиска бутон „Add” и всички потребители от „Selected Users” стават модератори във форума.

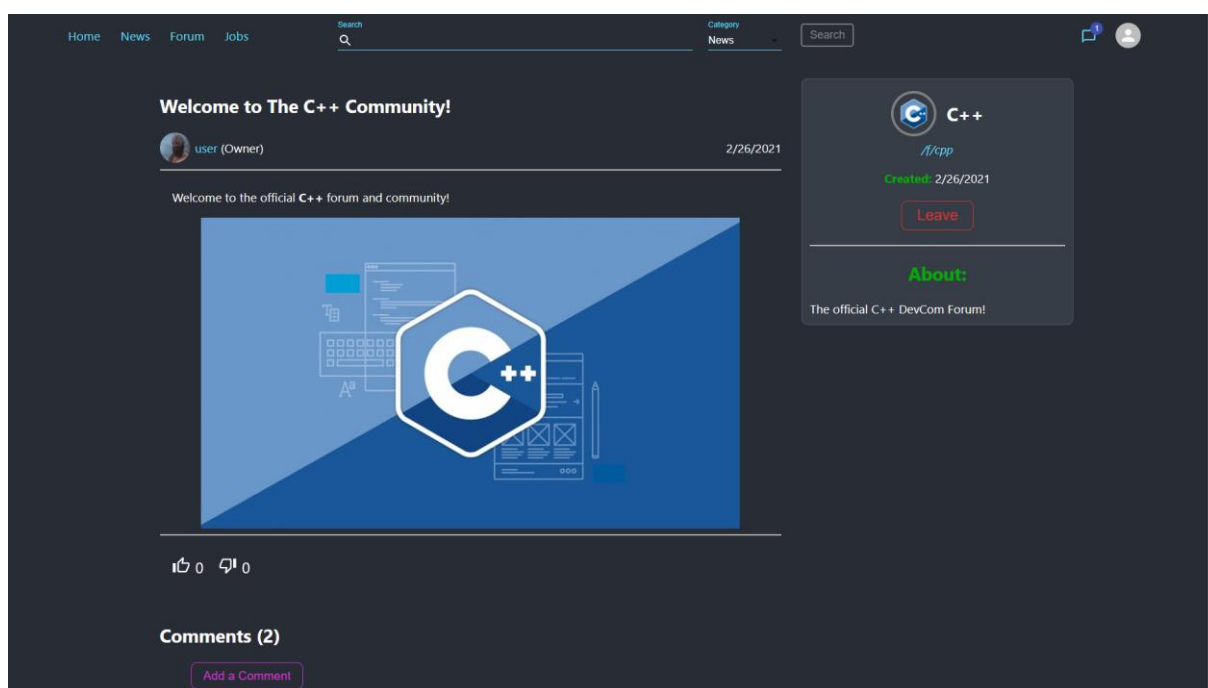


екран 17

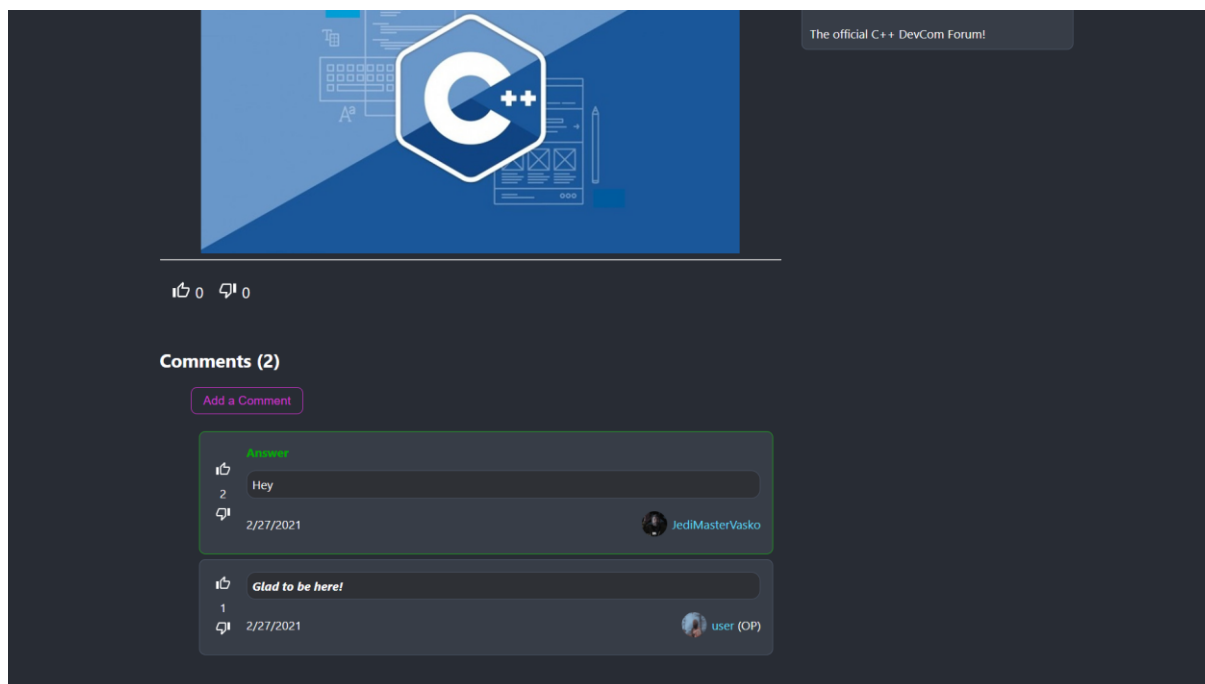


фигура 5

Когато потребителят натисне върху някой пост, системата го препраща към страницата на съответния пост. Ако потребителят не е публикувал поста и не е админ, собственик на форума или модератор на форума, той вижда екран 18 и екран 19

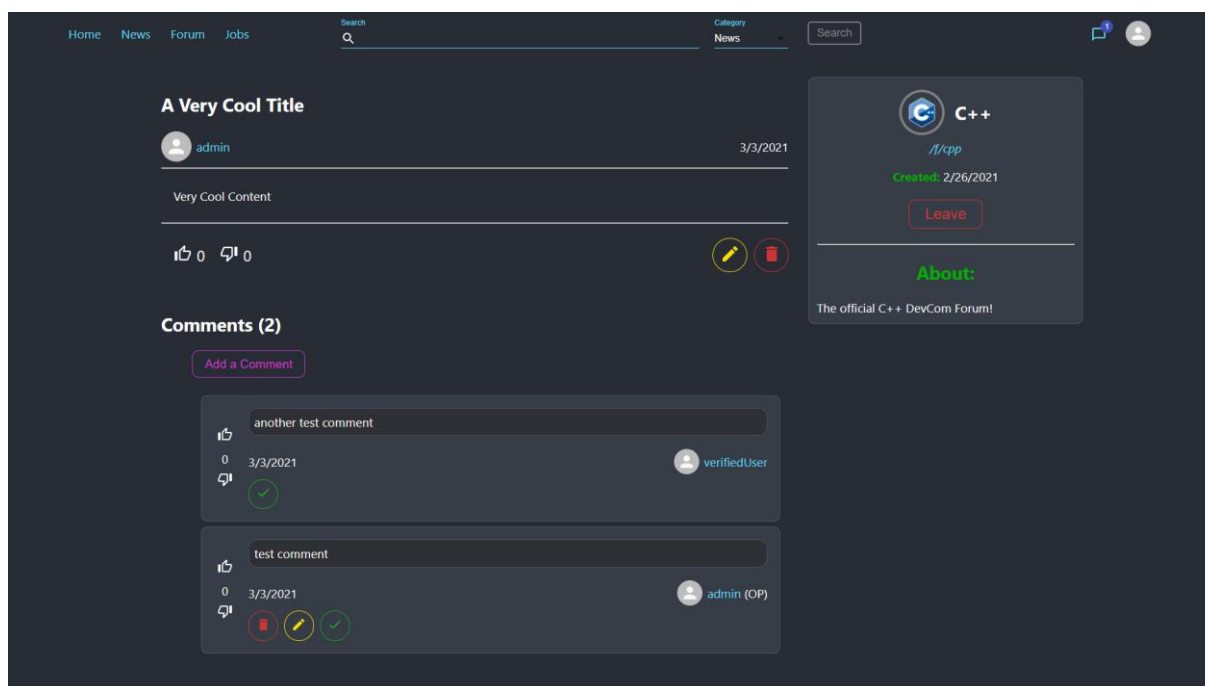


екран 18



екран 19

Ако потребителят е създател на поста, вижда екран 20.

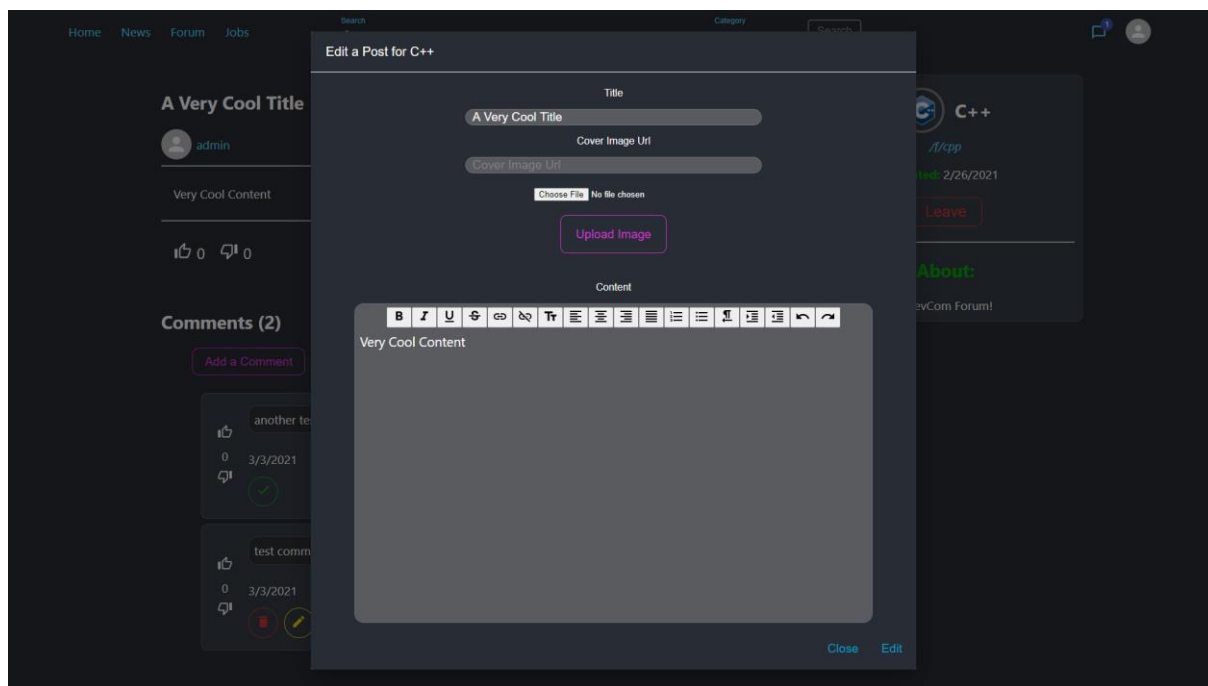


екран 20

При натискане на червения бутон вдясно под поста, потребителят може да го изтрие.

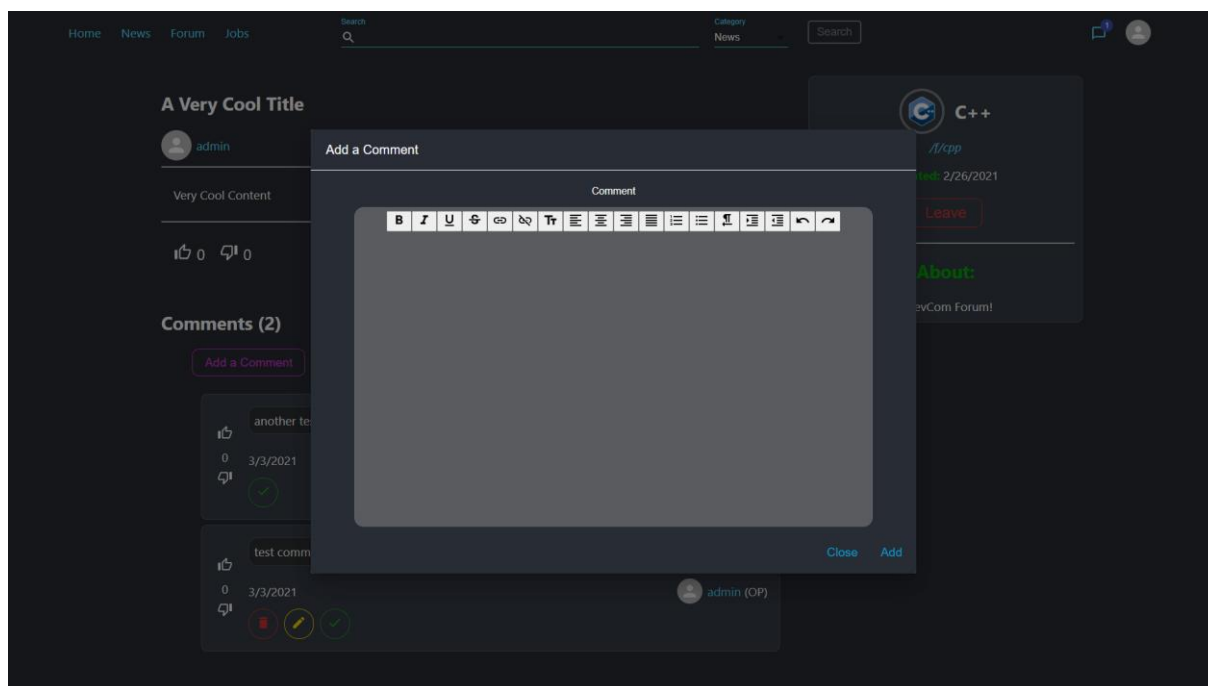
Чрез жълтия бутон вдясно под поста, потребителят може да редактира поста си, въвеждайки промената информация в диалоговия прозорец на екран 21. При завършване на редактирането, се натиска бутон „Edit”, а ако

си промени намеренията може да затвори прозореца като натисне бутон „Close”.



екран 21

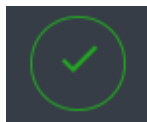
При натискане на бутон „Add a Comment”, потребителят може да добави коментар чрез диалоговия прозорец, показан на екран 22. След като попълни полето за коментар, той натиска бутон „Add”. Ако по някое време промени намеренията си, може да натисне бутон „Close” и да затвори прозореца.



екран 22

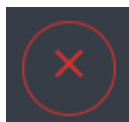
След добавянето на коментар, създателят на коментара, създателят и модераторите на форума и админът на сайта могат да трият този коментар. Единствено създателят на коментара има възможност да го редактира.

Създателят на поста може да селектира коментар като отговор като натисне фигура 6.



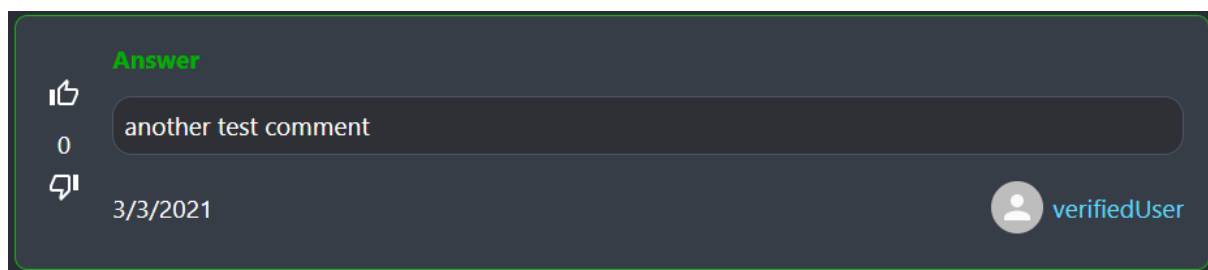
фигура 6

Създателят на поста може да премахне коментар като отговор като натисне фигура 7.



фигура 7

Коментар, който е селектиран като отговор, е показан на фигура 8.

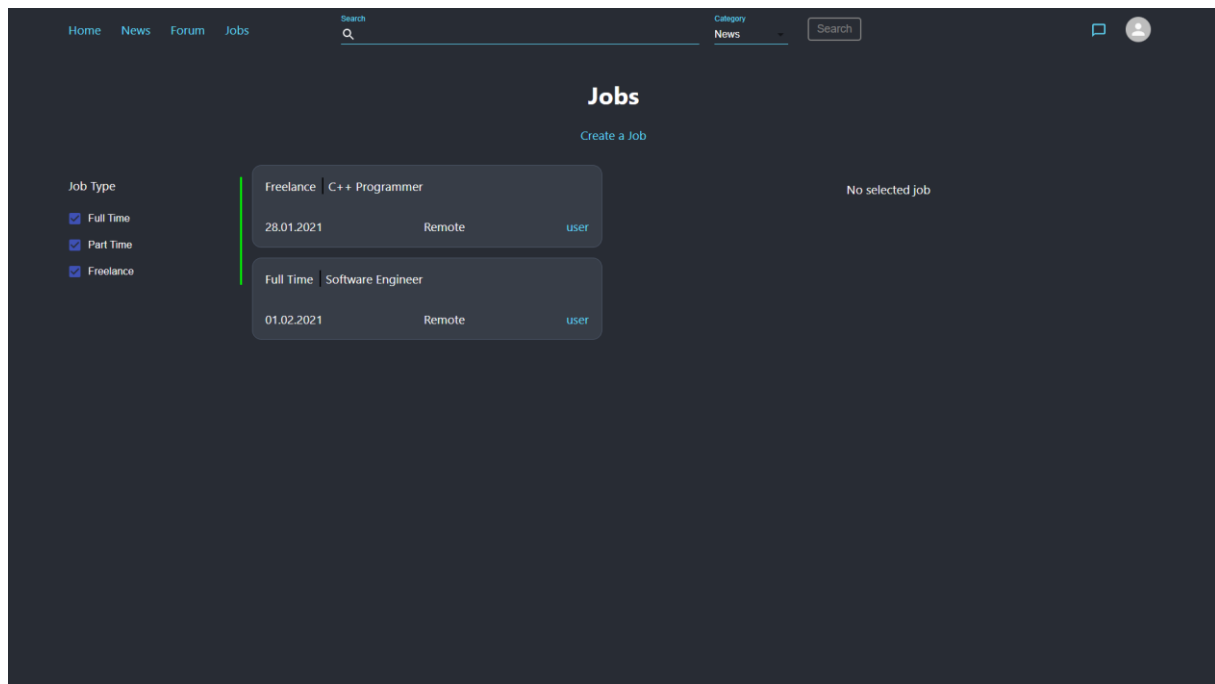


фигура 8

Обяви за работа

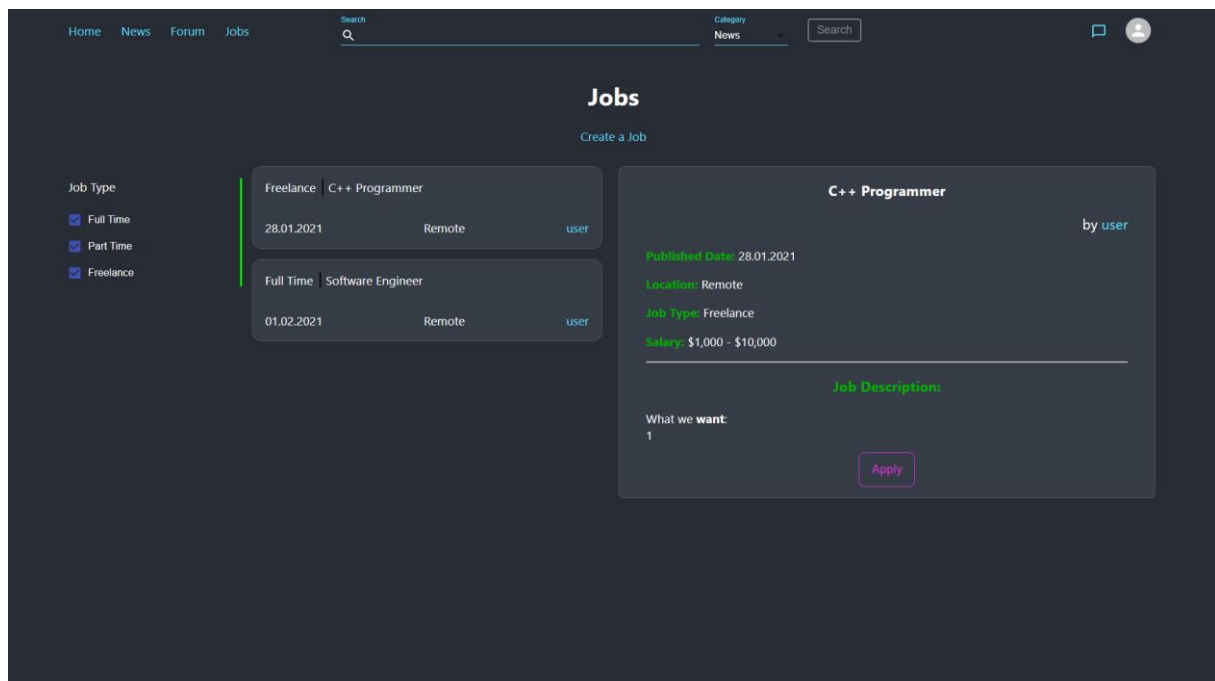
При натискане на бутон “Jobs” или “Find Jobs”, потребителят е отведен до екран 23. Потребителят може да маркира вида работа който търси:

- Full Time – Пълен работен ден
- Part Time – Непълен работен ден
- Freelance – Свободна професия



екран 23

При избор на някоя от обявите за работа, се визуализира екран 24. Ако потребител натисне бутон „Apply”, създателят на обявата за работа ще получи съобщението: „Hello, {Пълно име на работодателя}, I would like to apply for this job: {Линк към обявата за работа}”.

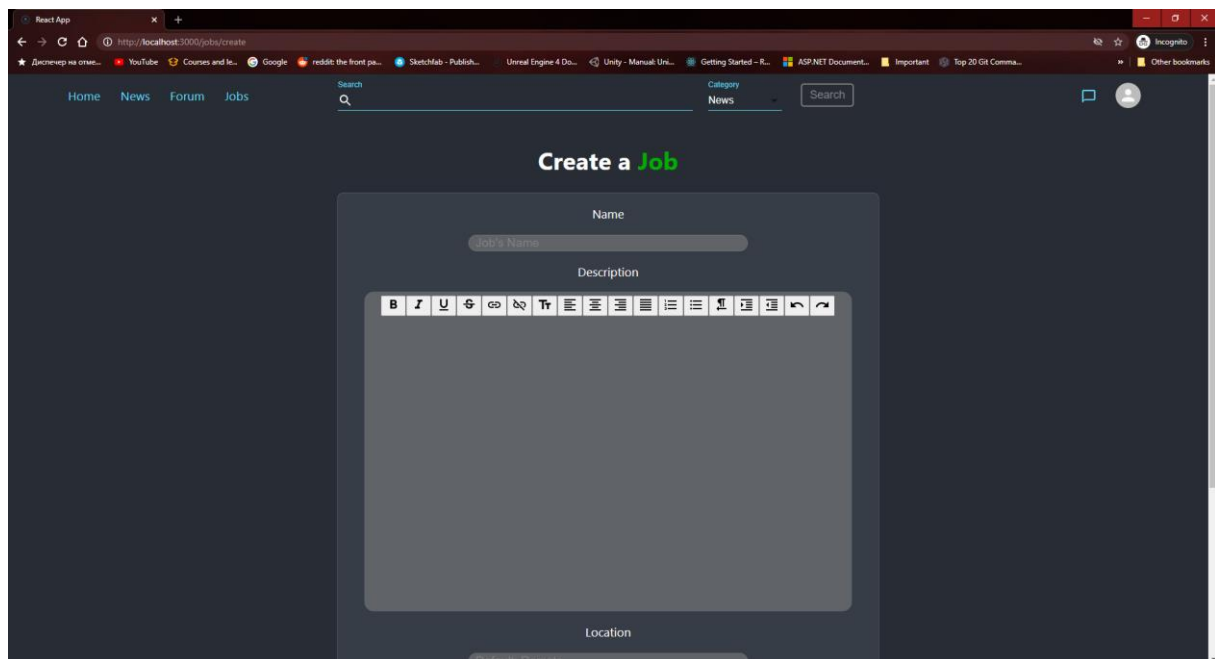


екран 24

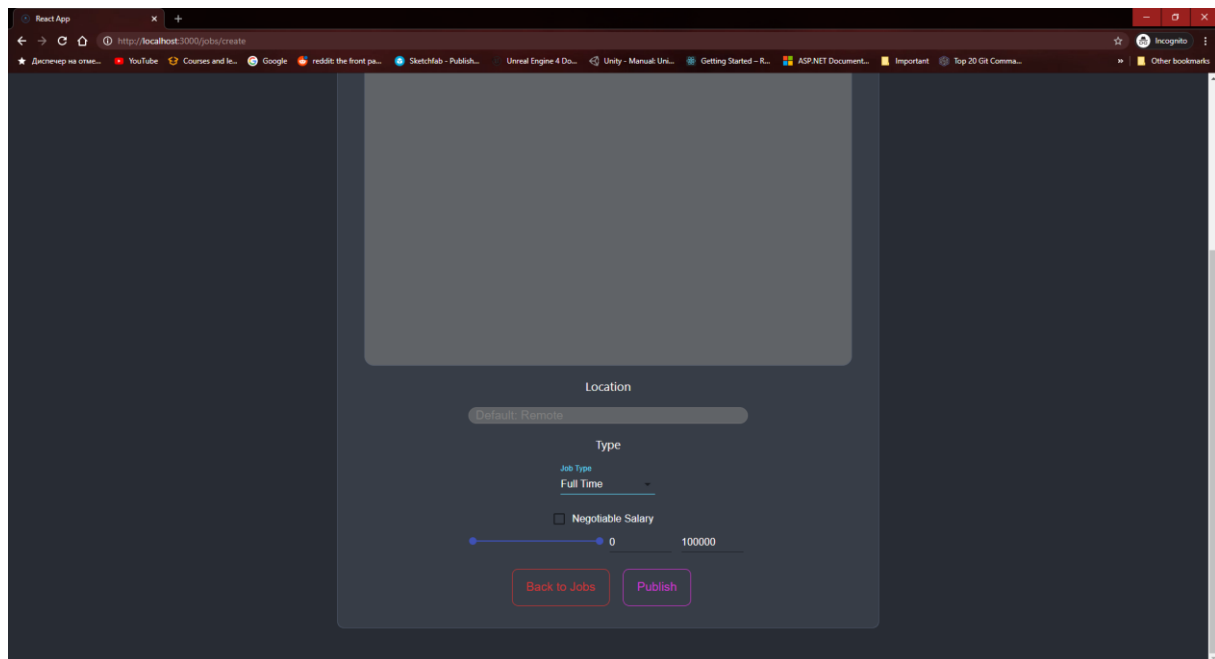
След натисане на бутон „Create a Job”, потребителят е прехвърлен към екран 25 и екран 26. Там той трябва да попълни следните полета:

- Name – Името на обявата
- Description – Обисание на работата
- Location – Място на работата (стойност по подразбиране е „Remote” – дистанционно)
- Type – Вид на работа, както описани горе.
- Negotiable Salary – Заплата по договаряне
 - Ако е маркирано, то плъзгачът и двете полета няма да ги има
 - Ако не е маркирано, плъзгачът ще е отдолу и двете полета ще са на екрана. В тях се отбелязва диапазона на заплатата.

Когато потребителят е готов натиска бутон „Publish”. Ако по някое време смени намеренията си, може да се върне назад като натисне бутон „Back to Jobs”.

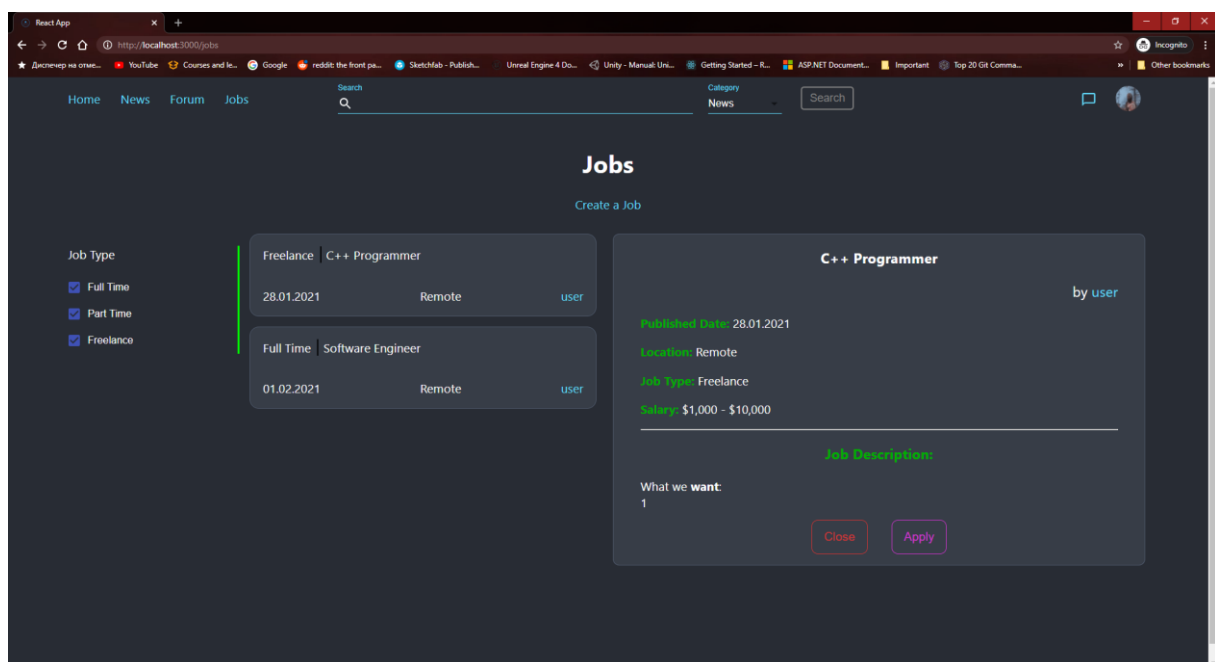


екран 25



екран 26

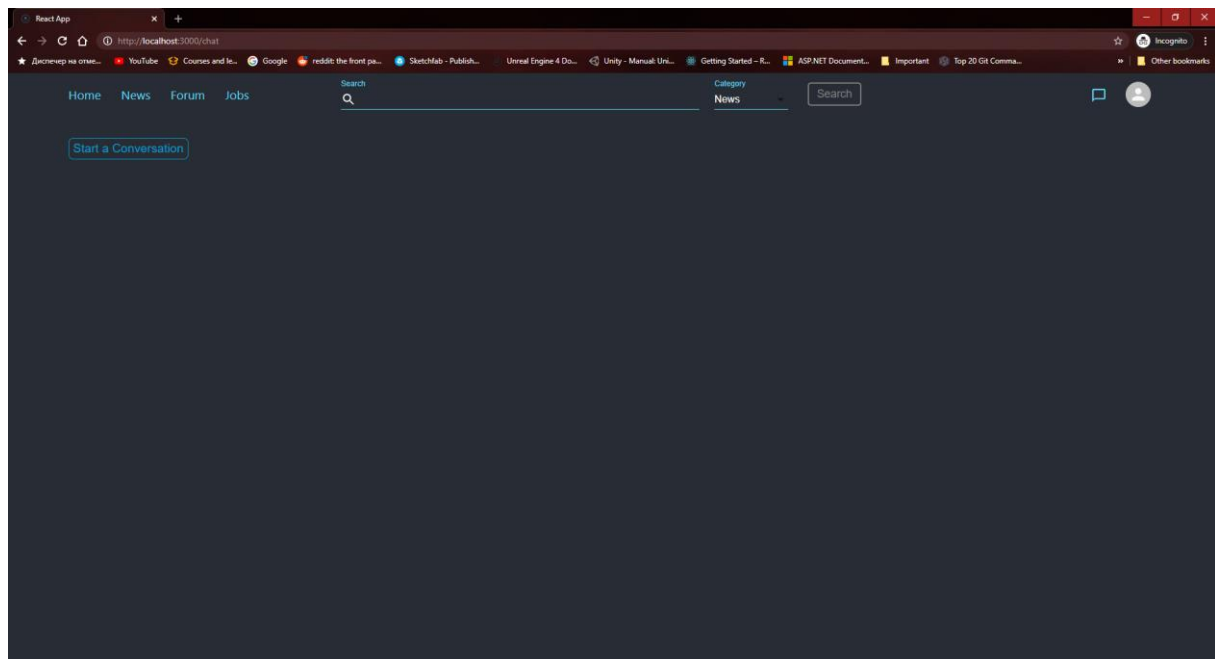
Когато съзателят на работата иска да закрие обявата за работа натиска бутон „Close” на екран 27.



екран 27

Чат

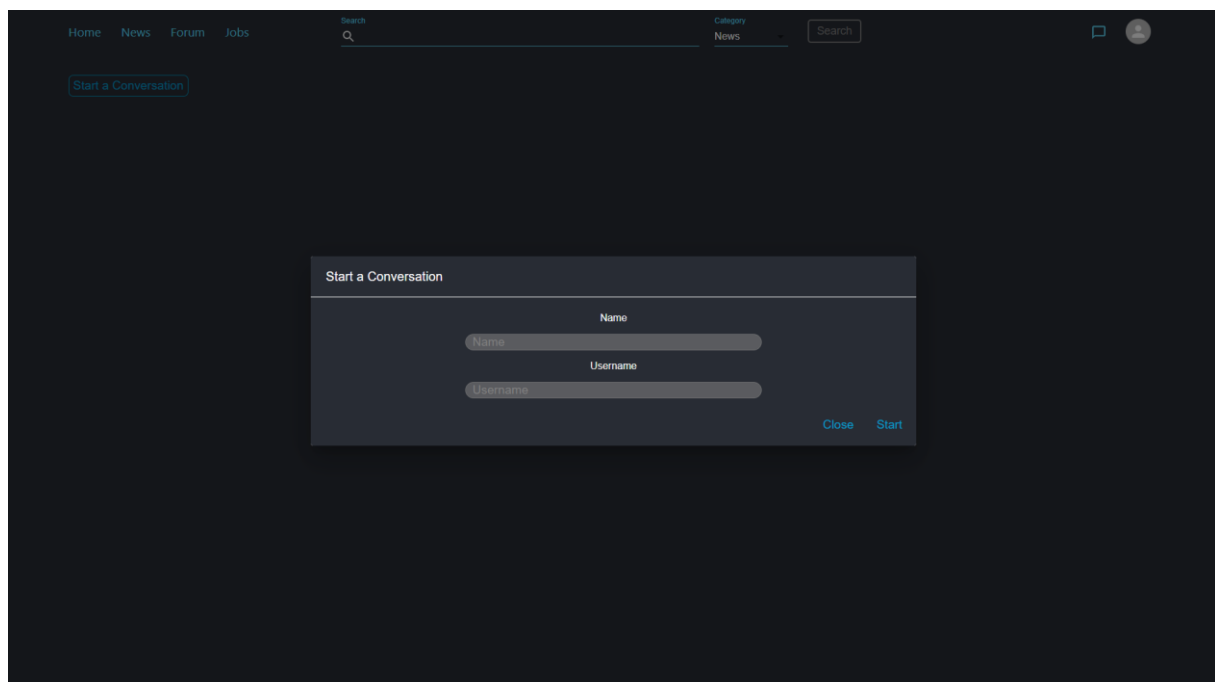
След натискане на чат иконата или „Chat”, потребителят е препратен към екран 28.



екран 28

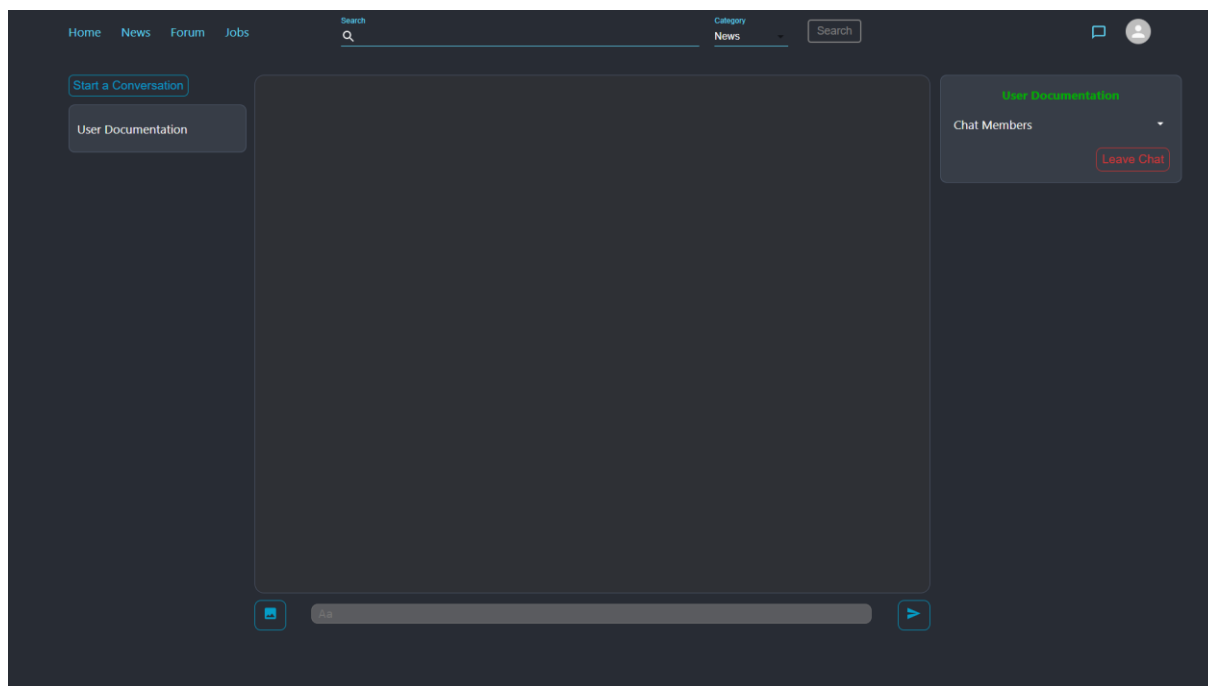
След натискане на бутон „Start a Conversation”, се появява диалоговия прозорец от екран 29. Полетата:

- Name – Името на чата (не е задължително)
- Username – Въвеждат се потребителските имена на хората, които потребителят желае да участват в чата. Избраните потребители се появяват в секция “Selected Users”.



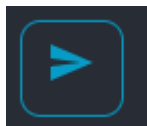
екран 29

Когато потребителят е готов, натиска бутон „Start” и създава чата. Това го отвежда към екран 30.



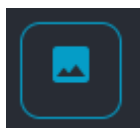
екран 30

В текстовото поле, показано на екран 30, се въвежда текста, който потребителят иска да изпрати и като натисне фигура 9 го изпраща.



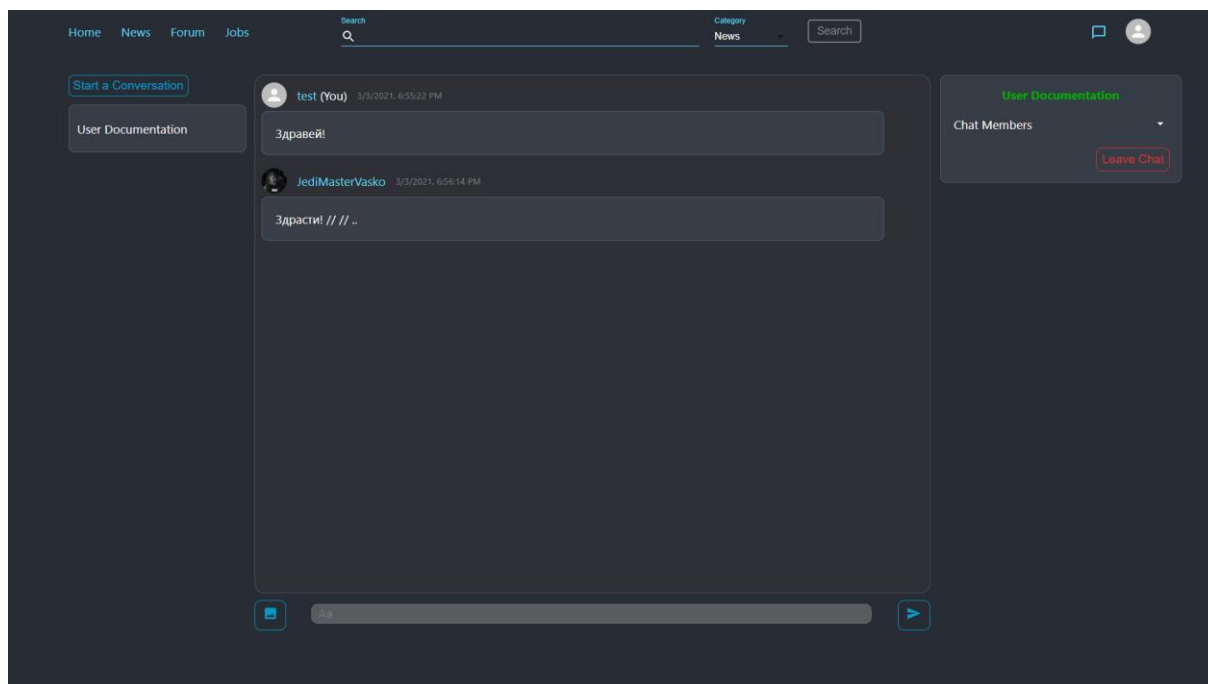
фигура 9

При натискането на фигура 10, потребителят може да изпрати снимка.



фигура 10

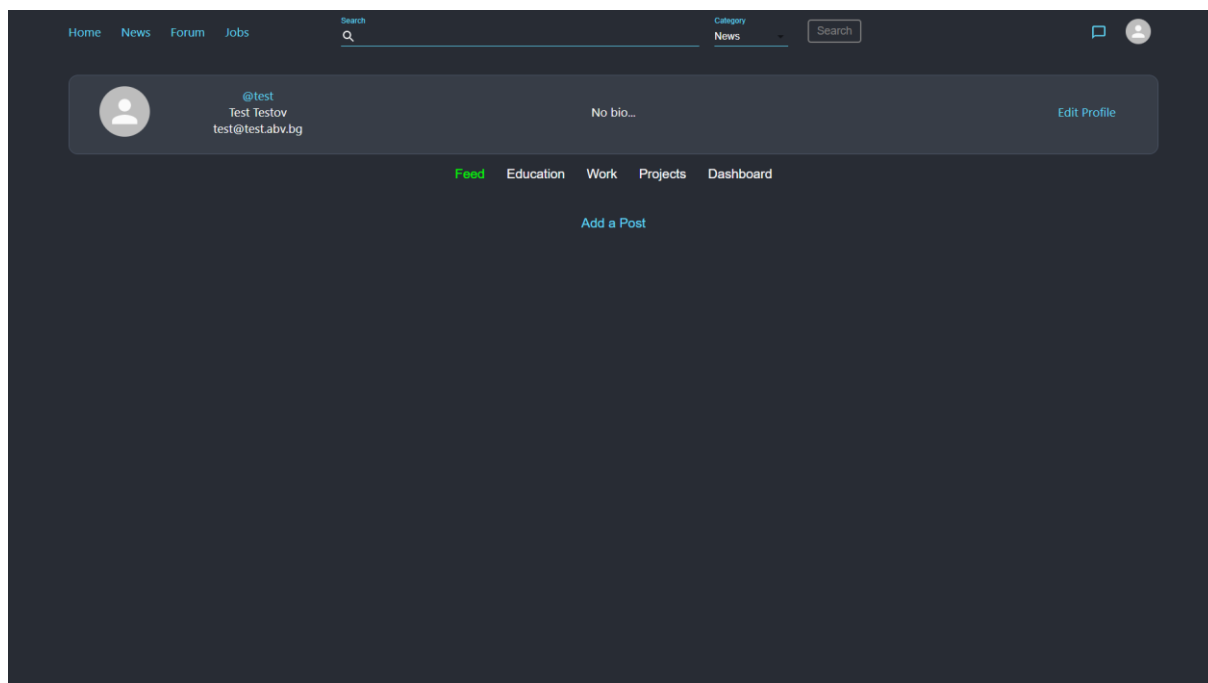
Демонстрация на чат: екран 31



екран 31

Профил

След натискането на бутон “Profile”, „Personal Blogs”, „Add Your Education”, “Add Your Work Experiences” или “Document Your Projects” се показва екран 32.



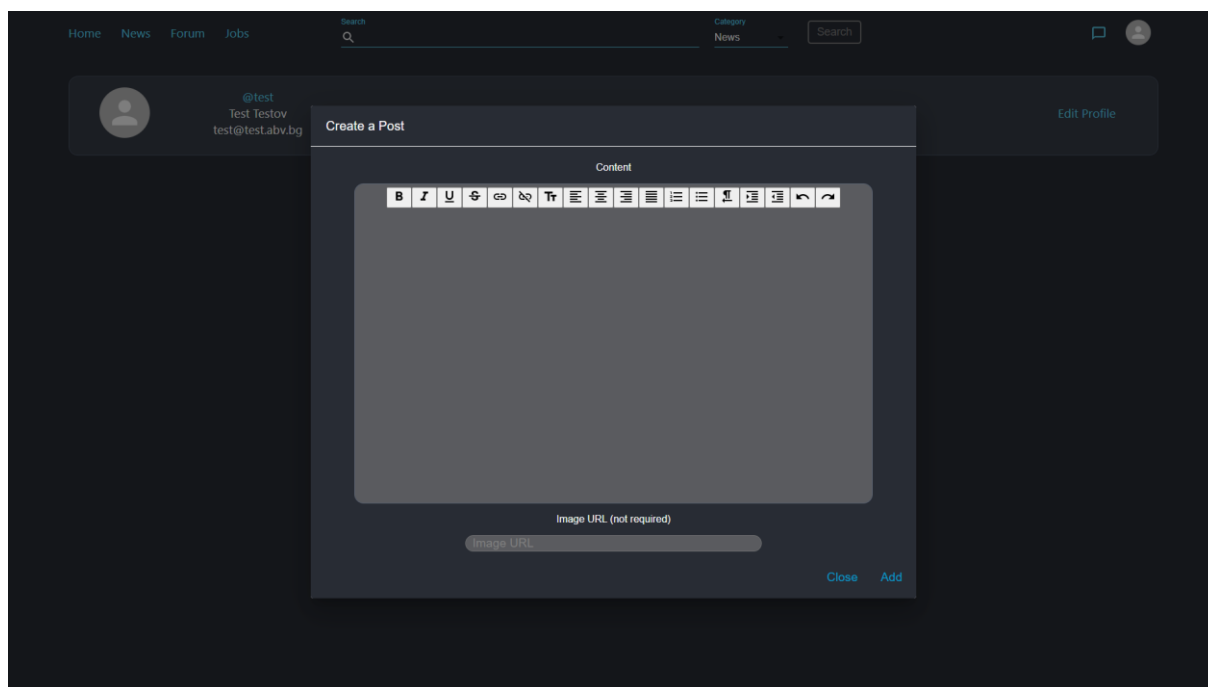
екран 32

Личен Блог

След натискане на бутона „Add a Post” се появява диалоговия прозорец от екран 33. Полета за попълване:

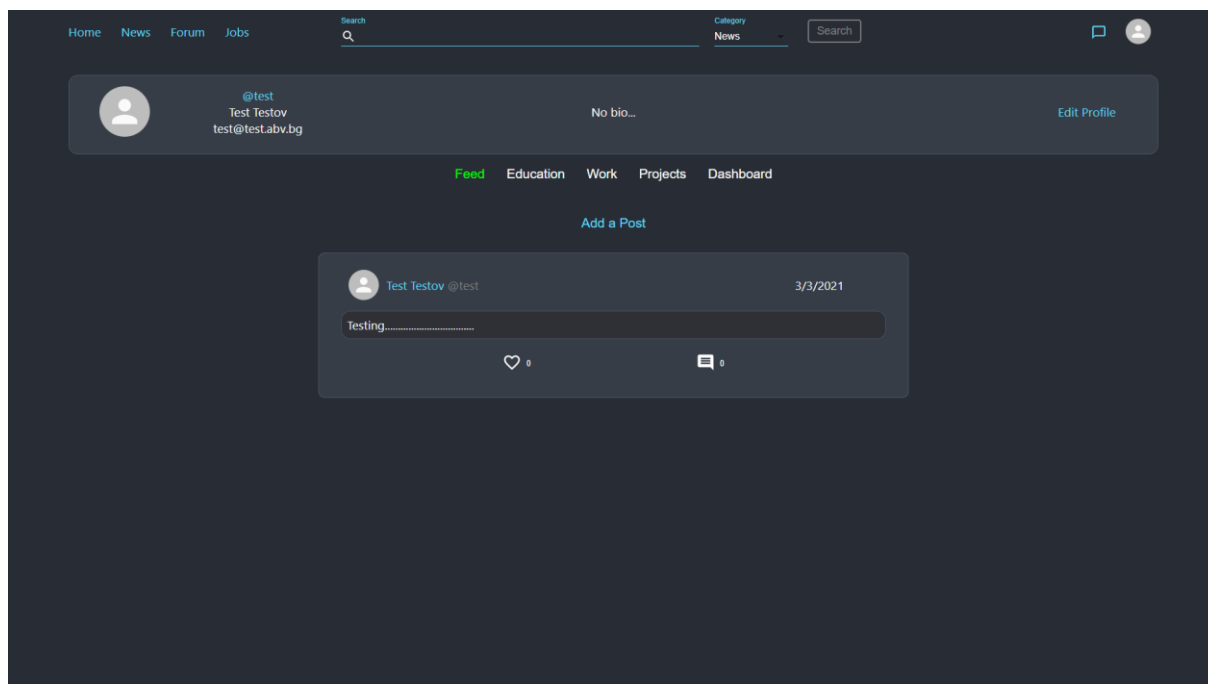
- Content – Съдържанието на поста
- Image URL – Линк към снимка (не е задължително).

Когато потребителят е готов натиска бутон „Add”, но ако промени намеренията си, може да затвори прозореца като натисне „Close”.



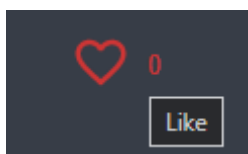
екран 33

След като постът е публикуван се появява екран 34.



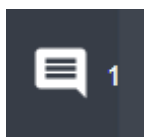
екран 34

Този пост може да бъде харесан като се натисне бутона от фигура 11.



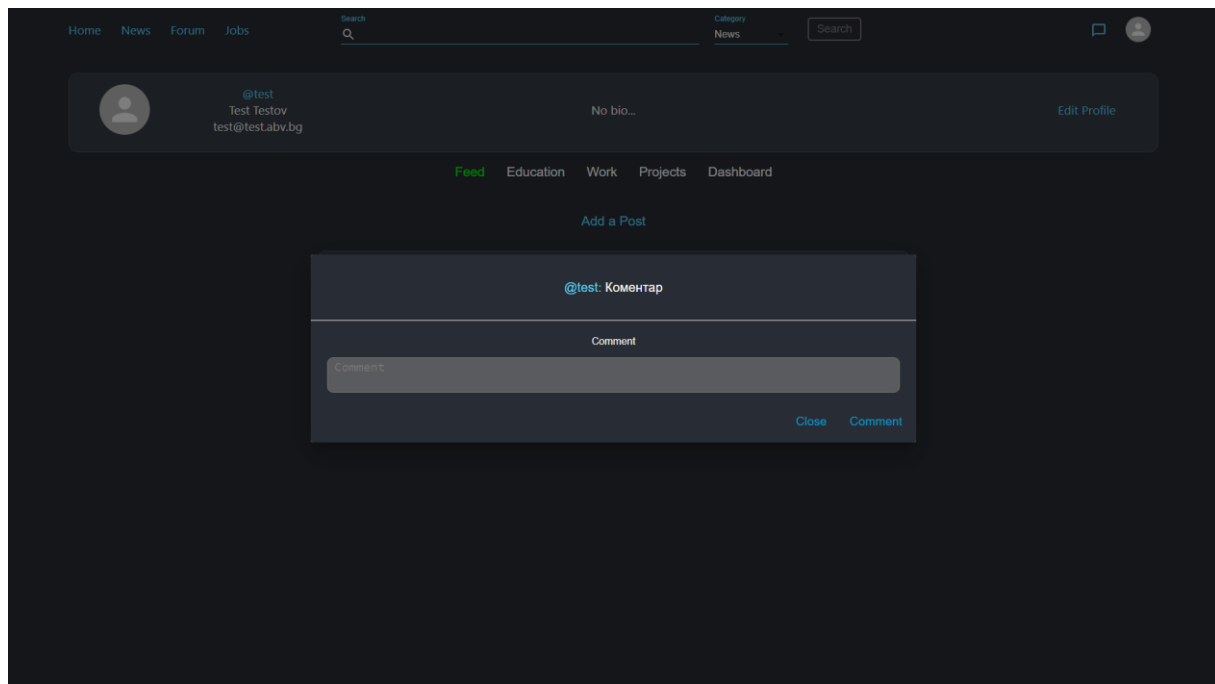
фигура 11

Може да се коментира под този пост като се натисне бутона от фигура 12.



фигура 12

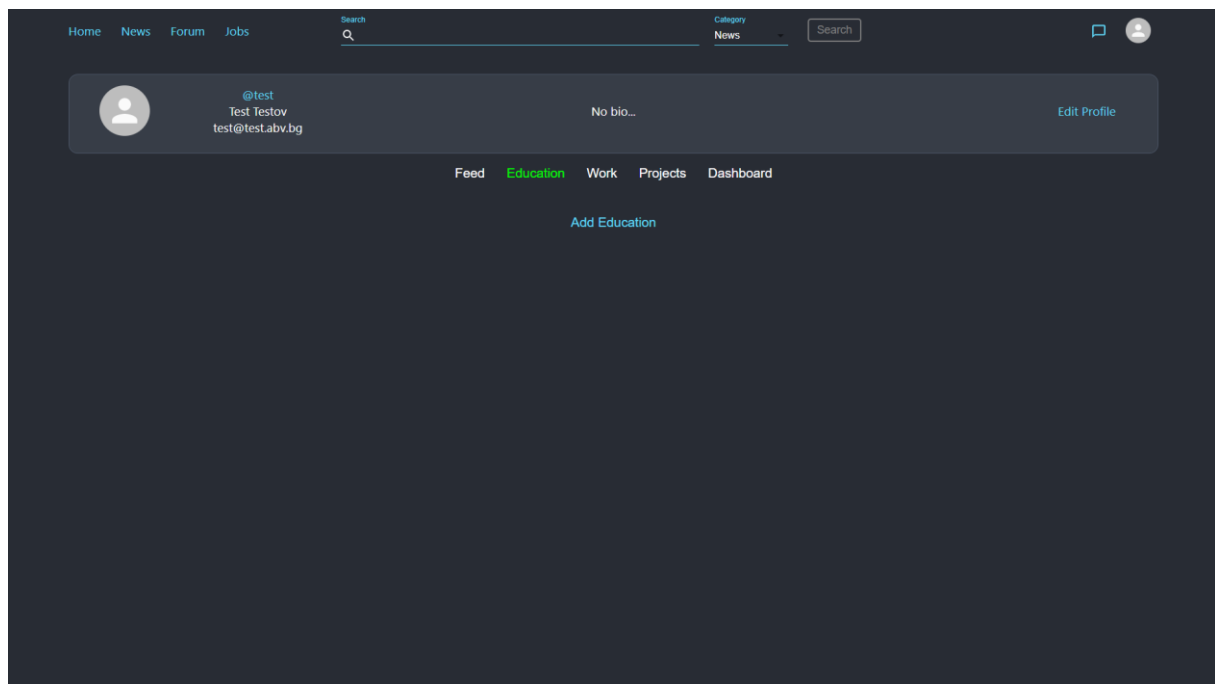
След натискането на бутона от фигура 12 се появява диалоговия прозорец от екран 35. В горната част се показват другите коментари, а във втората част е полето за въвеждане на коментар. Чрез бутон „Comment” може да се публикува коментара на потребителя.



екран 35

Образование

При натискане на бутон „Education” се появява екран 36.



екран 36

След натискането на бутон „Add Education” се появява диалоговия прозорец от екран 37. Полетата за въвеждане са:

- School Name – Име на учебното заведение
- School Link – Линк към сайта на учебното заведение

- Specialization – Специализация на обучението
- Degree – Ниво на обучението
- From Year – Начална година на обучението
- To Year – Година на завършване

Когато потребителят е готов, натиска бутон „Add”.

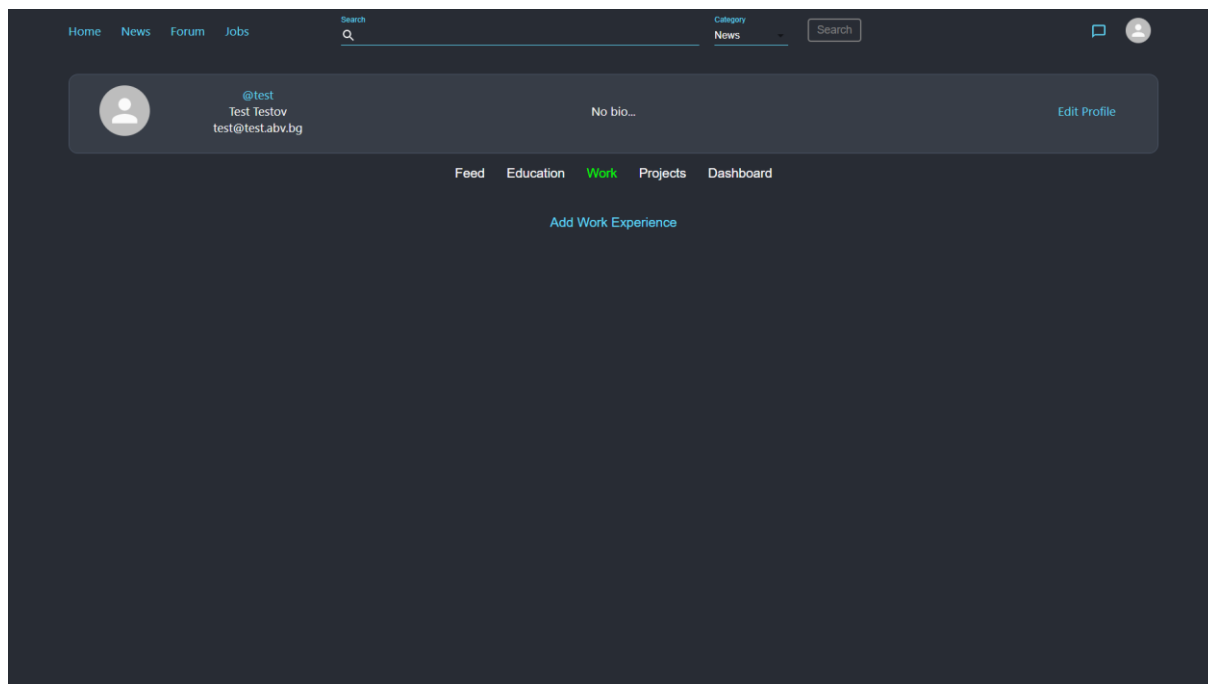
екран 37

След добавянето на обучение, страницата се превръща в екран 38.

екран 38

Работа

След натискане на бутон „Work” се появява екран 39.

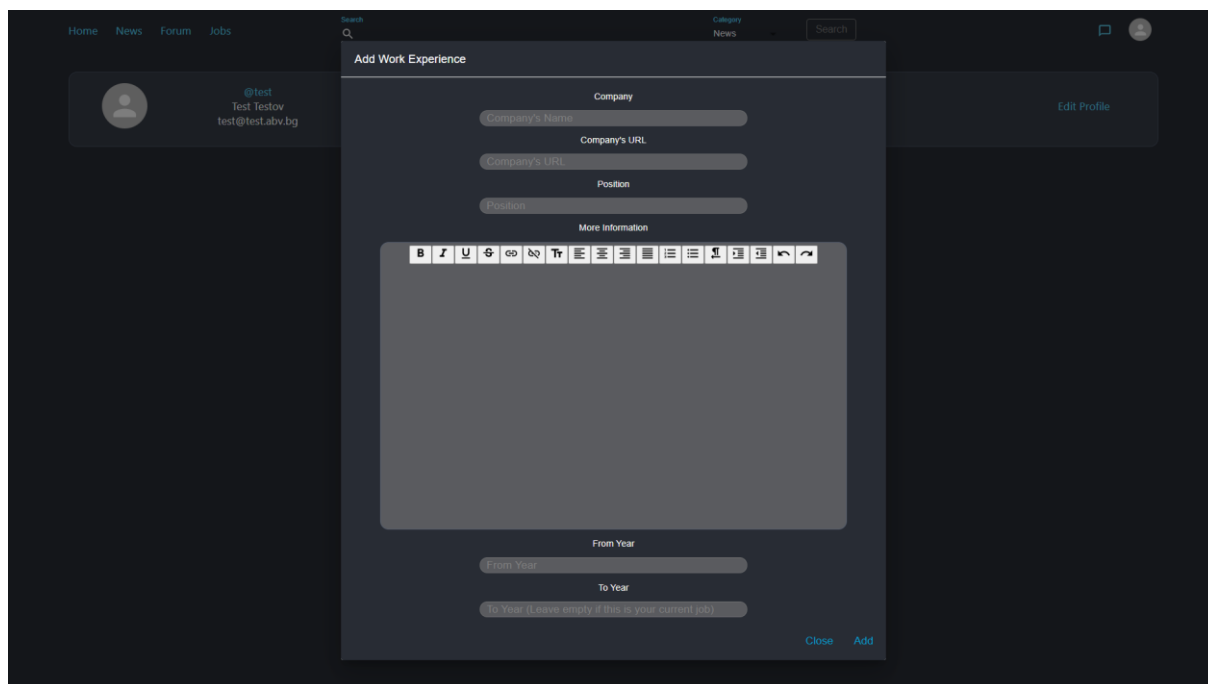


екран 39

След натискане на бутон „Add Work Experience”, се появява диалоговия прозорец от екран 40, където се въвеждат параметрите:

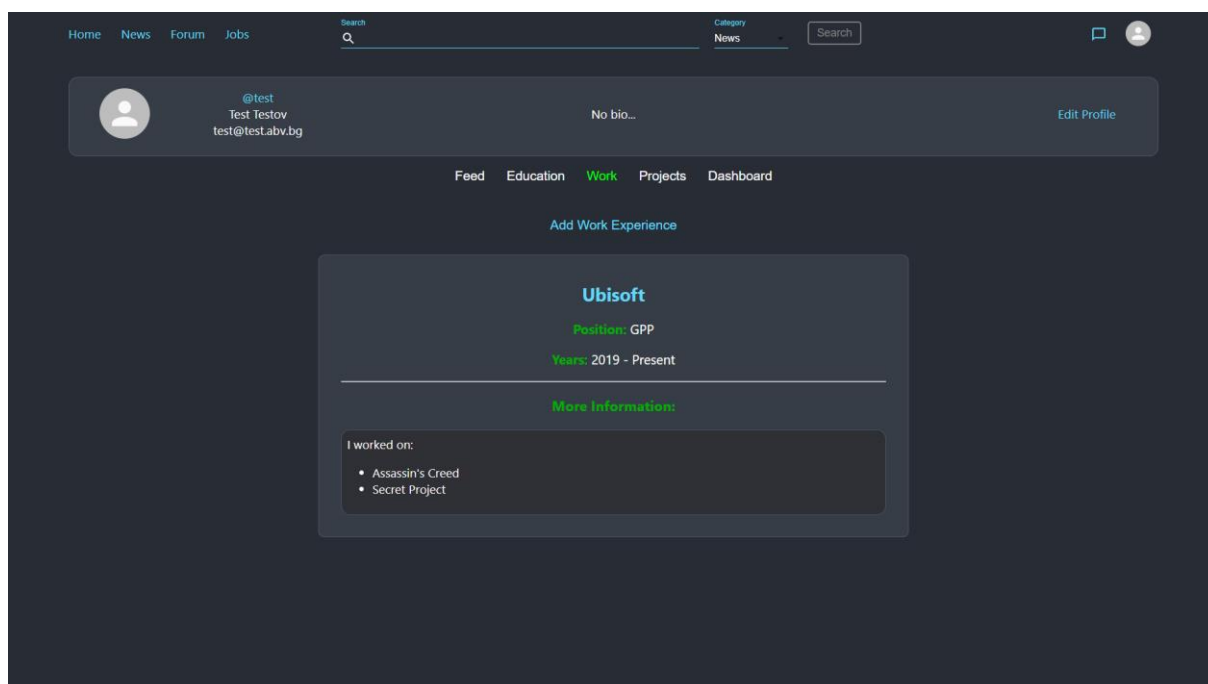
- Company – Име на компанията
- Company’s URL – Линк към сайта на компанията
- Position – Позиция в компанията
- More Information – Повече информация за работата и какво е правил потребителя
- From Year – Година, в която потребителят започва да работи в компанията
- To Year – Година, в която потребителят напуска компанията

След натискане на бутон „Add” се създава професионален опит.



екран 40

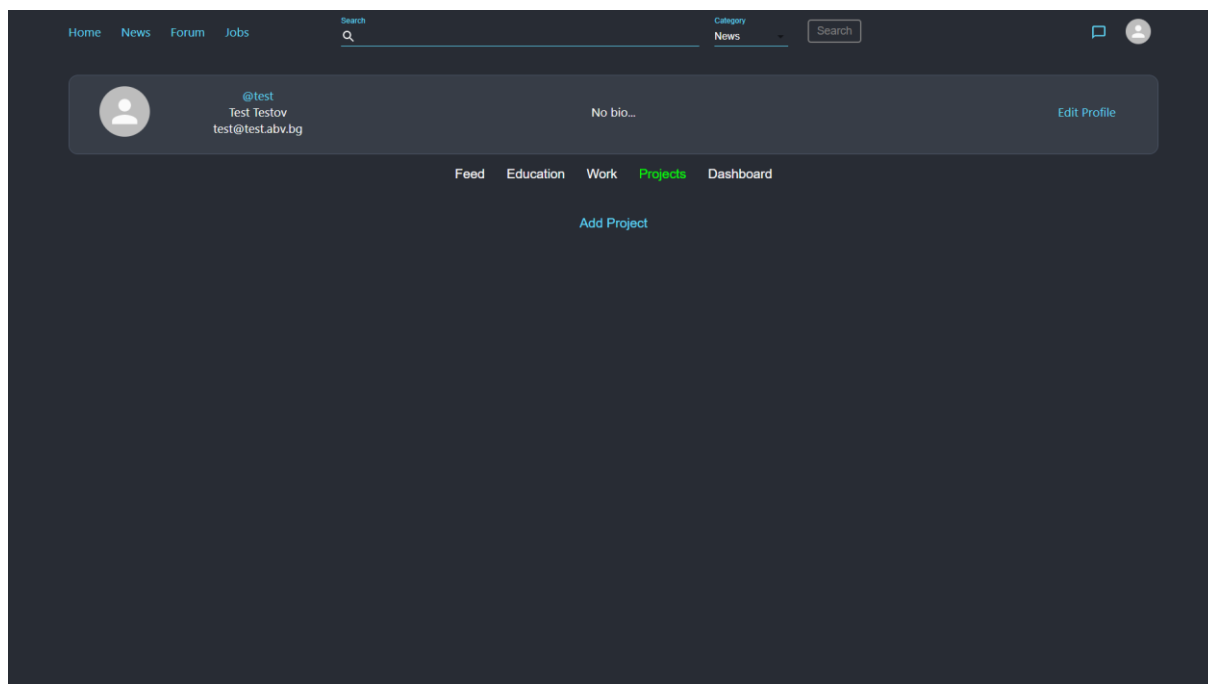
След успешно добавяне на професионален опит, той се визуализира на екран 41.



екран 41

Проекти

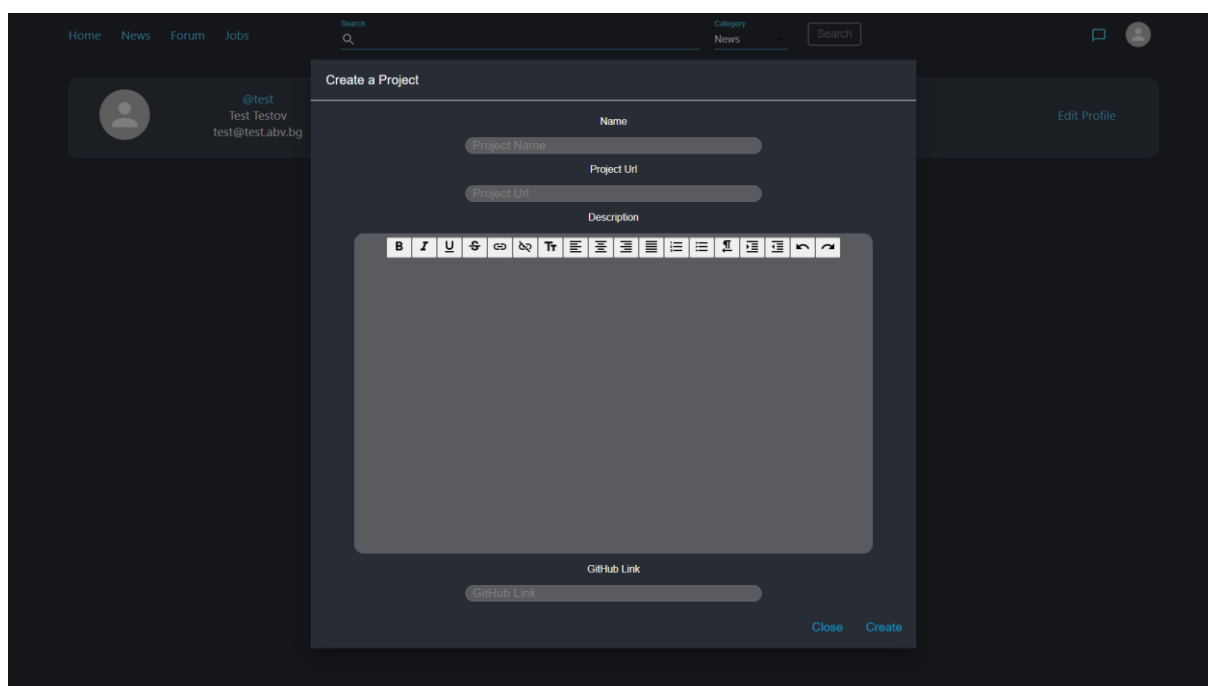
След натискане на бутон „Projects”, потребителят е посрещнат от екран 42.



екран 42

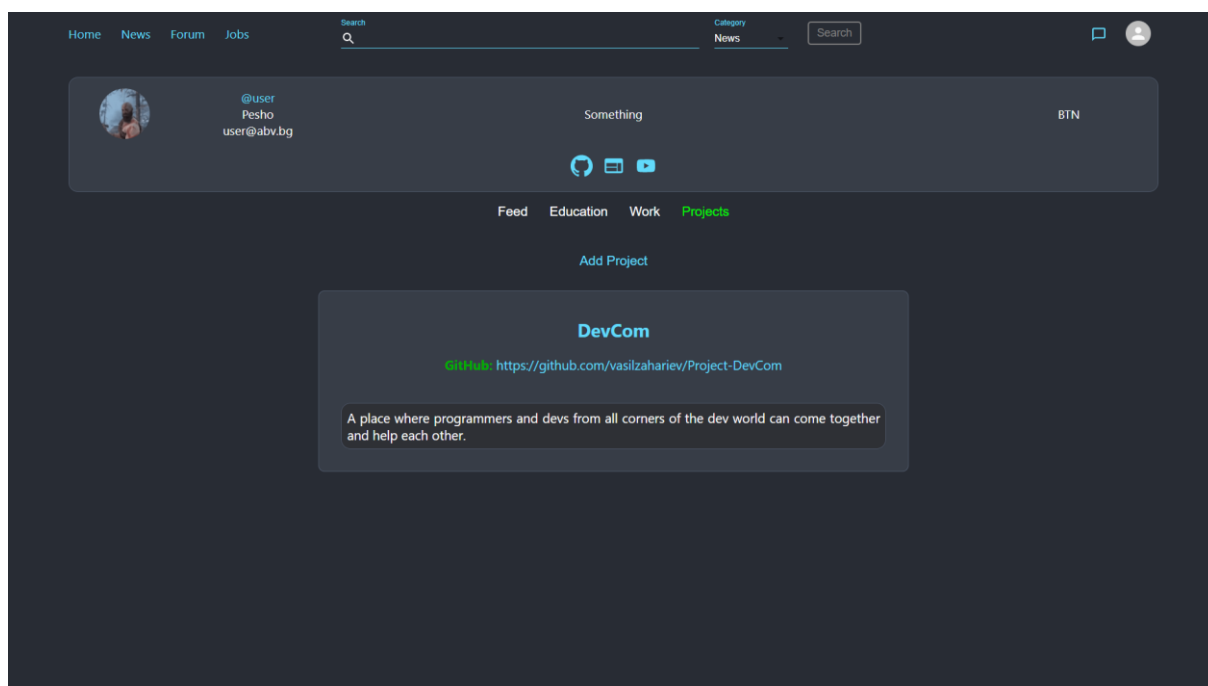
При натискането на бутон „Add Project” се появява диалоговия прозорец от екран 43. Трябва да се въведат следните полета:

- Name – Име на проекта
- Project URL – URL за проекта в платформата
- Description – Описание на проекта
- GitHub URL – Линк към кода на проекта в GitHub (не е задължително)



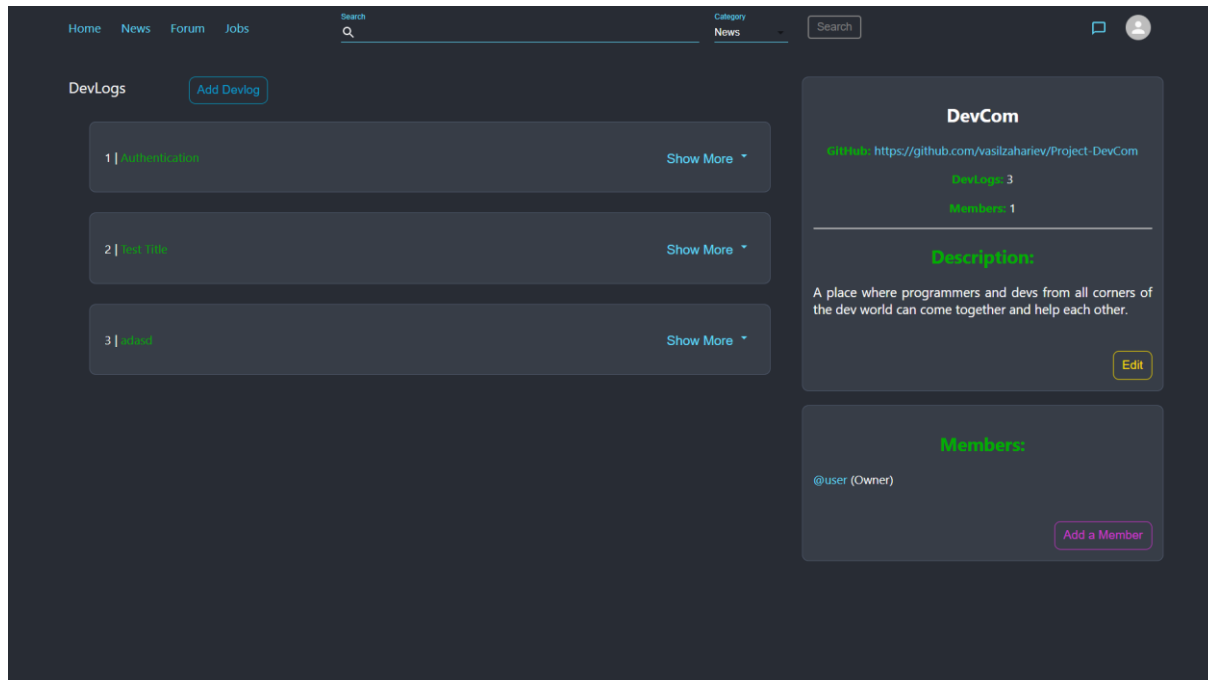
екран 43

След създаването на проекта се появява екран 44.



екран 44

При натискане върху името на проекта, потребителят ще бъде отведен към страницата на проекта, показано на екран 45.



екран 45

При натискането на бутон „Add Devlog”, достъпен само до участници в проекта, потребителят е отведен към страницата, показана на екран 46.

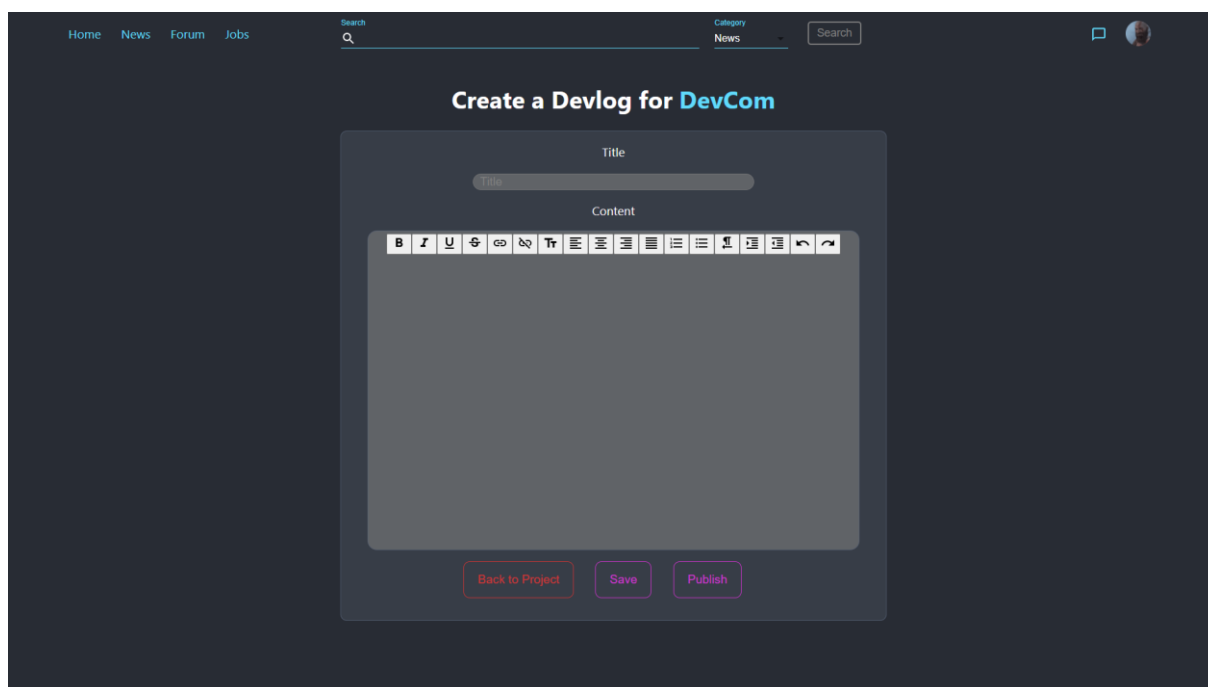
Devlog-ът документира развития и промени по проект, обявени от разработчиците на проекта. Там той трябва да попълни следните полета:

- Title – Име на Devlog
- Content – Съдържание на Devlog.

При натискане на бутон „Back to Project”, потребителят се връща към страницата на проекта.

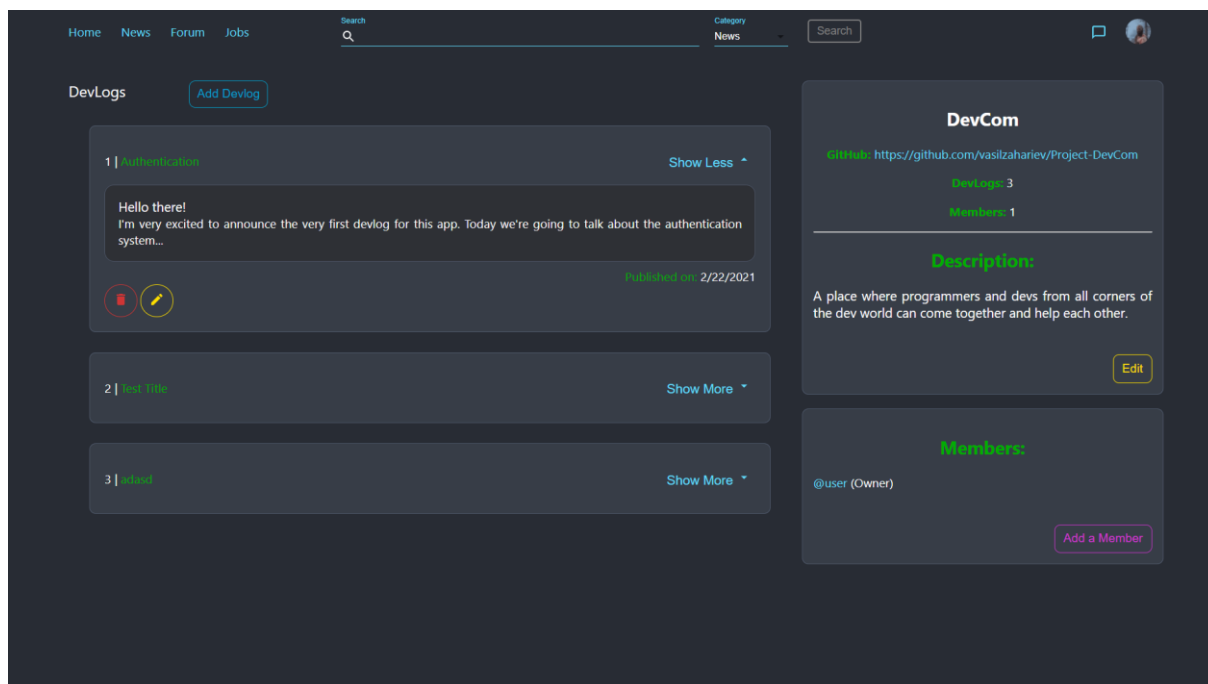
При натискане на бутон „Save”, Devlog-ът се запазва като чернова, достъпна от таблото за контрол над потребителската активност.

При натискането на бутон „Publish”, Devlog-ът се качва моментално и може да бъде гледан от страницата на проекта.



екран 46

При натискането на бутон „Show More”, Devlog ще се разпъне и ще покаже съдържанието си (екран 47). Жълтата икона служи за редакция на Devlog, а червената за триене. Тези действия са достъпни само до участници в проекта.



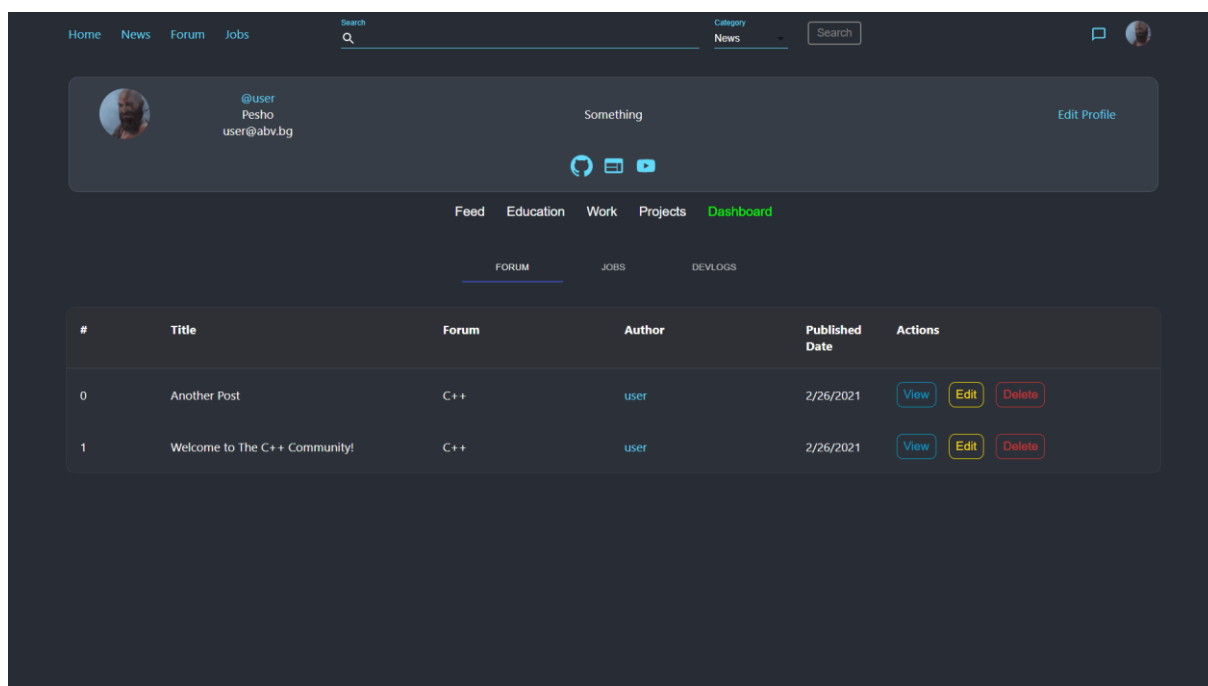
екран 47

При натискане на бутон „Edit”, участници в проекта могат да редактират информация за него.

При натискане на бутон „Add a Member”, може да се включват потребители към проекта.

Табло за контрол на потребителска активност

При натискане на бутон „Dashboard” се появява екран 48.



екран 48

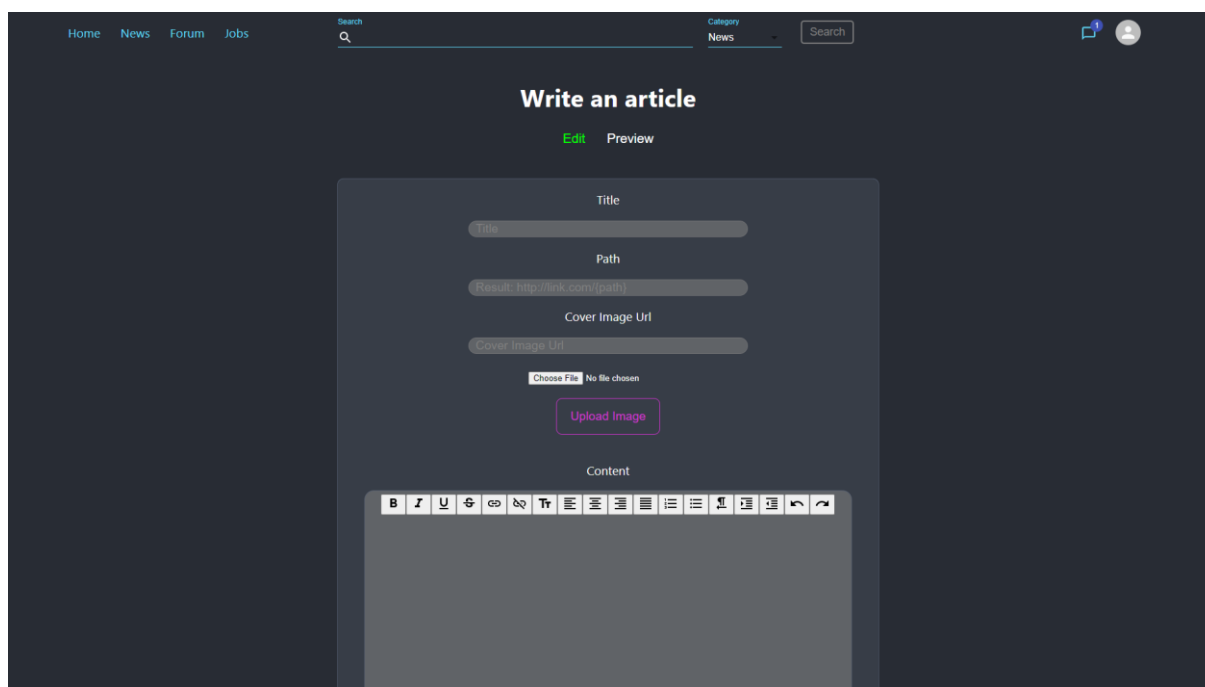
Тук потребителят може да:

- Посещава: Форум постове, обяви за работи, Devlog-ове и новинарски статии (ако е журналист)
- Редактира: Форум постове, Devlog-ове и новинарски статии (ако е журналист)
- Трие: Форум постове, обяви за работи, Devlog-ове и новинарски статии (ако е журналист)
- Отваря / закрива: Обяви за работа
- Публикува: Devlog-ове и новинарски статии (ако е журналист)

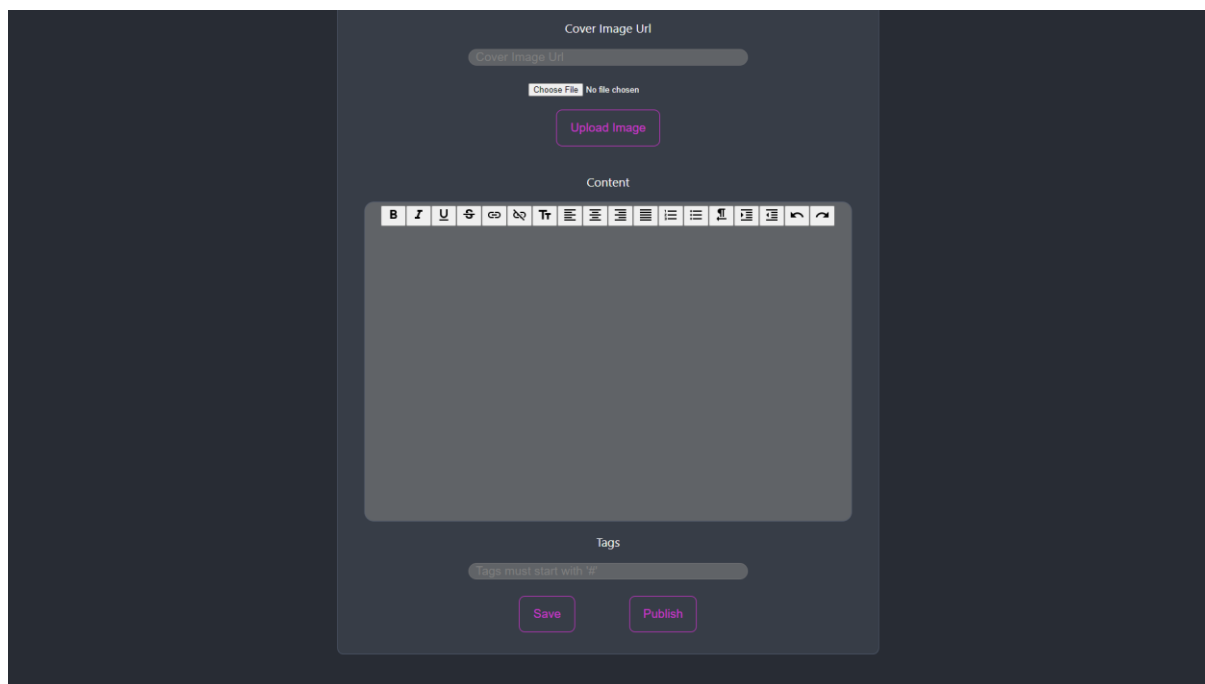
Журналисти

Журналисти могат да пишат новинарски статии в екран 49 и екран 50. Трябва да бъдат попълнени следните полета:

- Title - Заглавие
- Path – Път в линка на сайта
- Cover Image URL – Изображение на корицата на статията
- Content - Съдържание
- Tags - Тагове

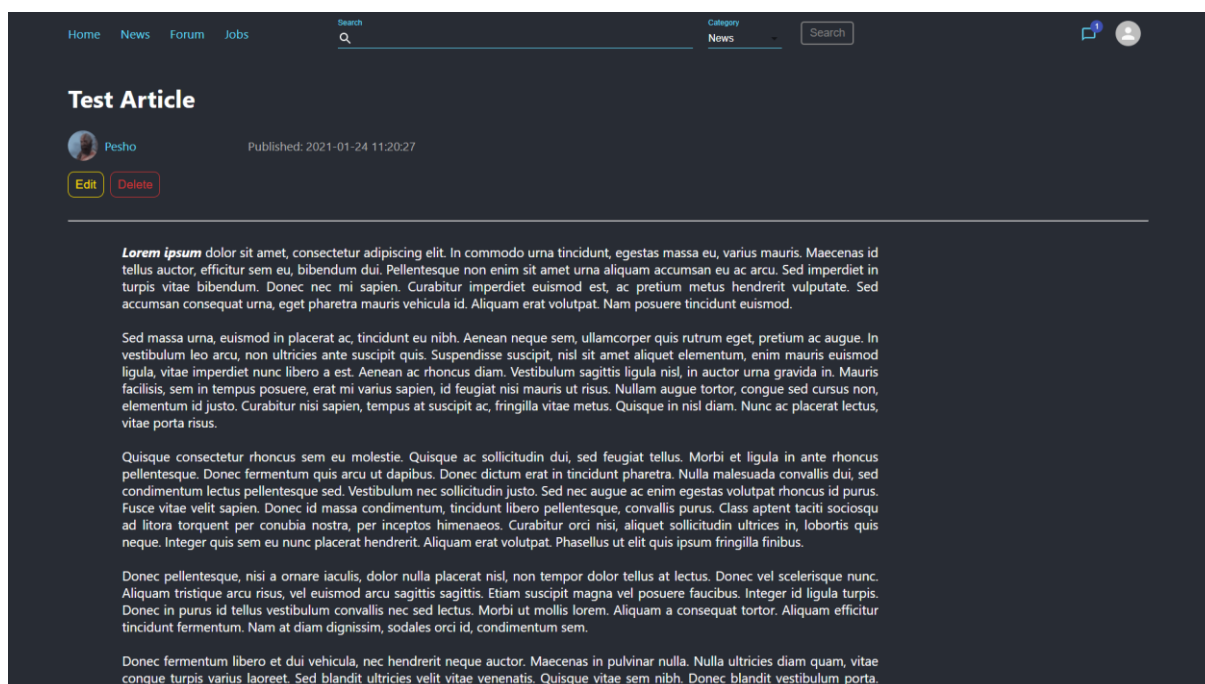
The screenshot shows a web application interface for writing an article. At the top, there is a navigation bar with links for Home, News, Forum, and Jobs. A search bar is also present. The main heading is 'Write an article', with 'Edit' and 'Preview' tabs. The form contains several input fields: 'Title', 'Path' (with a placeholder 'Result: http://link.com/(path)'), and 'Cover Image Url'. Below the 'Cover Image Url' field is a file selection area with a 'Choose File' button and a message 'No file chosen', followed by an 'Upload Image' button. The 'Content' field is a large text area with a rich text editor toolbar above it, featuring icons for bold, italic, underline, link, unlink, text color, background color, bulleted list, numbered list, indent, outdent, and undo/redo. The interface is dark-themed.

екран 49



екран 50

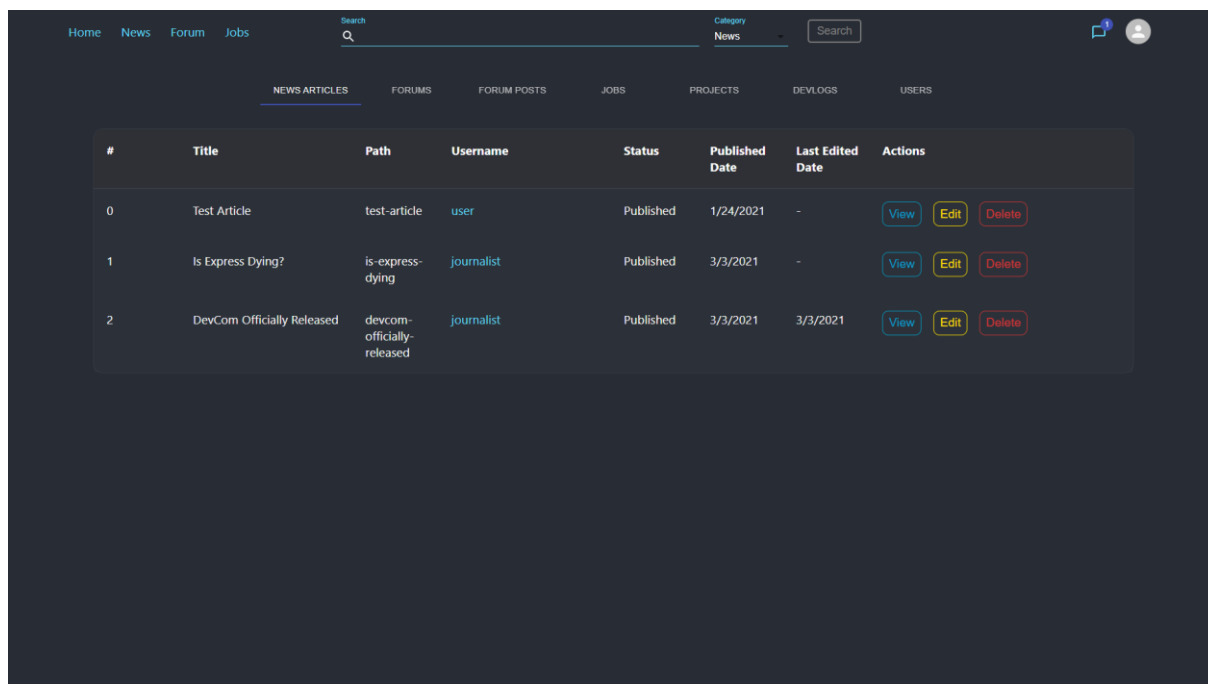
Тези статии могат да бъдат редактирани и трети от техните автори и админите на сайта. Пример е екран 51.



екран 51

Админ

Админите имат достъп до админ панел – екран 52.



екран 52

От него те могат да:

- Посещават: Новинарски статии, форуми, постове във форуми, обяви за работа, проекти, Devlog-ове, потребители
- Редактират: Новинарски статии, форуми, постове във форуми, проекти, Devlog-ове
- Трият: Новинарски статии, форуми, постове във форуми, обяви за работа, проекти, Devlog-ове
- Отварят / закриват: Обяви за работа
- Публикуват: Новинарски статии, Devlog-ове
- Потвърждават: Потребители
- Да правят журналист: Потребители
- Да правят админи (само и единствено от собственика на сайта, недостъпно дори за админ): Потребители

Настройки на потребител

Потребителите могат да променят информацията в профила си. Показано на екран 53 и екран 54. Трябва да се попълнят полетата:

- Username – Потребителско име
- Full Name – Пълно име
- Email - Имейл
- Bio - Биография
- Profile Picture URL - Линк на профилна снимка

- GitHub URL – Линк към GitHub
- Website URL – Линк към личен сайт
- LinkedIn URL – Линк към LinkedIn
- Youtube URL – Линк към Youtube
- Twitter URL – Линк към Twitter
- Facebook URL – Линк към Facebook
- Instagram URL - Линк към Instagram

Home News Forum Jobs Search Category News Search

Edit Profile

Username
admin

Full Name
Admin Adminov

Email
admin@admin.com

Bio

Profile Picture Url
Profile Picture Url
Choose File No file chosen
Upload Image

GitHub Link
GitHub Link

Website Link

екран 53

Profile Picture Url
Profile Picture Url
Choose File No file chosen
Upload Image

GitHub Link
GitHub Link

Website Link
Website Link

LinkedIn Link
LinkedIn Link

Youtube Link
Youtube Link

Twitter Link
Twitter Link

Facebook Link
Facebook Link

Instagram Link
Instagram Link

Back to profile Save

екран 54