ΑΡΧΕΙΑ

QVector <account> accounts;

1) Άνοιγμα αρχείου για εισαγωγή στοιχείων σε
Vector

```cpp
//account(int accountnum,QString acci,
//         double gr) -> STRUCT

QString  fn=QFileDialog::getOpenFileName(this,"FILE OPEN",
".","txt,csv files (*.txt,*.csv)");
  If(fn.size()==0)
  {
    QMessageBox::critical(this,"ERROR","NO  FILE SELE
CTED");
    return;
  }
  QFile  fp(fn);
  bool  ok=fp.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice
Text);
  If(!ok) return;
  QTextStream  st(&fp);
  while(!st.atEnd())
  {
    QString   line=st.readLine();
    If(line.startsWith("#")) continue;
    If(line.size()==0) continue;
    QStringList  data=line.split(",");
    If(data.size()==0)  continue;
    account   acc;
    acc.occnum=data[0].toInt();
    acc.accid=data[1]
    acc.grade=data[2].toDouble();
    accounts<<acc;
  }
  fp.close();
}
```

```
2 Αποθήκευση σε αρχείο του vector.
QString fn=QFileDialog::getSaveFileName(this,"SAVE FILE",".",
,"txt,csv files (*.txt,*.csv)");
    If(fn.size()==0)
    {
        QMessageBox::critical(this,"ERROR","No file selected");
        return;
    }
    QFile fp(fn);

    fp.open(QIODevice::ReadOnly | QIODevice::Text);

    QTextStream st(&fp);

    for(int i=0;i< accounts.size();i++)
    {
        st<< accounts.at(i).accnum<<" -- "<< accounts.at(i).accid
<<" -- "<< accounts.at(i).greendl;
    }
    fp.close();
}
Αποθήκευση    εικόνος    σε    αρχείο.

QString fn=QFileDialog::getSaveFileName(this,"SAVE FILE",".
"txt,csv files (*.txt,*.csv)");

    If(fn.size()!=0)
    {   QPixmap pix=tab->grab();
        pix.save(fn,"png");
    }

4) Άνοιγμα Αρχείου για φόρτωση εικόνος
QString fn=QFileDialog::getOpenFileName(this,"Open
image","."," txt,csv files (*.txt,*.csv)");
```

```
If (fn.size()!=0)
{
    pix.load(fn);
}
}
```

5. Άνοιγμα/Αποθήκευση   B.Δ

```
QString    fn=QFileDialog::get(Open|Save) FileName (this, " OPEN/
SAVE   DB "," . "," " * dB  files   (*.dB)");

    If (fn.size()!=0)
    {
        If(mydB==nullptr)
        {
            mydB=new    database;
        }
        mydB->setDatabaseName(fn);
    }
```