

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ_2

2ο ΜΑΘΗΜΑ

STRINGS

#include <string.h>

strcmp(st1,st2)→Συγκρίνει 2 αλφαριθμητικά και αν είναι ίσα επιστρέφει 0 αλλιώς επιστρέφει 1.

strcpy(st dest,st source)→αντιγράφει το αλφαριθμητικό source στο αλφαριθμητικό dest.

strlen(x)→Επιστρέφει το μήκος του αλφαριθμητικού x.

ΨΗΦΙΑ→'0' && '9'

ΓΡΑΜΜΑΤΑ→'A' && 'Z' // 'a' && 'z'

ΔΥΣΔΙΑΣΤΑΣΟΙ

Πίνακες→ΔΕΙΚΤΗΣ ΣΕ ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΕΣ ΘΕΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ.

ΟΠΟΤΕ ΟΤΙ ΑΛΛΑΓΗ ΚΑΝΩ ΣΕ ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ ΘΑ ΕΠΗΡΕΑΣΕΙ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ MAIN.

```
#include <stdio.h>
#define r 2
#define n 2
void set_price(int a[][n],int i,int j,int value)
{
    a[i][j]=value;
}
int main()
{
    int pin[r][n]={{4,7},
                  {5,8}};
    set_price(pin,1,0,9);
    for(int i=0;i<r;i++)
    {
        for(int j=0;j<n;j++)
        {
            printf("pin[%d][%d]:%d\n",i,j,pin[i][j]);
        }
    }
}
```

//Τι τιμή θα εκτυπώσει για το στοιχείο που βρίσκεται στην γραμμή 1 και στήλη 0;

```
#include <stdio.h>
#define r 3
//εισαγωγή τιμών από τον χρήστη σε ένα δισδιάστατο πίνακα
void read_board(int a[][4])
{
    for(int i=0;i<r;i++)
    {
        for(int j=0;j<4;j++)
        {
            printf("a[%d][%d]:",i,j);
            scanf("%d",&a[i][j]);
        }
    }
}
```

```
#define r 3
#define n 4
void sum-avg-of-row(int a[][n])
{
    //Εύρεση αθροίσματος γραμμής, μέσου όρου γραμμής.
    int sum[r]={0};
    for(int i=0;i<r;i++)
    {
        for(int j=0;j<n;j++)
        {
            sum[i]+=a[i][j];
        }
    }
    float avg[r]=0.0;
    for(int i=0;i<r;i++)
    {
        avg[i]=(float)sum[i]/r*1.0;
    }
    //εκτύπωση αποτελεσμάτων.
    for(int i=0;i<r;i++)
    {
        printf("sum of line %d:%.2f\n",i+1,sum[i]);
        printf("average of line %d:%.2f\n",i+1,avg[i]);
    }
}
```

```
void max_row(int a[][4])  
{  
    //εύρεση μέγιστου στοιχείου ανά γραμμή  
    int max[3]={0};  
    for(int i=0;i<3;i++)  
    {  
        max[i]=a[i][0];  
        for(int j=1;j<4;j++)  
        {  
            if(a[i][j]>max[i])  
            {  
                max[i]=a[i][j]  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
void max_row(int a[][4])
```

```
{
```

```
    //ελάχιστο στοιχείο στήλης για πίνακα 3X4
```

```
    int minc[4]={0};
```

```
    for(int j=0;j<4;j++)
```

```
    {
```

```
        minc[j]=a[0][j];
```

```
        for(int i=0;i<3;i++)
```

```
        {
```

```
            if(a[i][j]<minc[j])
```

```
            {
```

```
                minc[j]=a[i][j];
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```