1. Γράψτε μία συνάρτηση που να δέχεται ως παράμετρο ένα δυσδιάστατο πίνακα ακεραίων με τρεις στήλες και έναν αριθμό γραμμής και να επιστρέφει το άθροισμα των στοιχείων της γραμμής και το μικρότερο στοιχείο της γραμμής.Καλέστε την συνάρτηση από το κύριο πρόγραμμα με παραμέτρους τον πίνακα με τιμές {{1,10,7},{3,2,5},{8,6,7},{0,2,8}} και την δεύτερη γραμμή {3,2,5}.Εμφανίστε τις τιμές που επιστρέφει η συνάρτηση.
2. Ορίστε μία δομή με όνομα pixel που να αποτελείται από τρεις ακέραιες μεταβλητές (red,green,blue).Κατασκετάστε μία συνάρτηση με το όνομα luminance που να δέχεται μία εγγραφή pixel και να επιστρέφει την τιμή της παράστασης (0.2126\*red+0.7152\*green+0.0722\*blue).Δημιουργήστε ένα πίνακα τα στοιχεία του οποίου θα εισάγωνται από τον χρήστη.Κατασκευάστε μία συνάρτηση η οποία θα ταξινομεί τα στοιχεία με βάση την συνάρτηση luminance.Εμφανίστε τον πίνακα στην κύρια συνάρτηση.