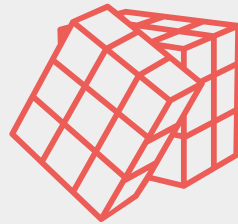




La Capsule



Challenge

# Trouver le nombre !

Trouver un nombre entre 1 et 100 choisi au hasard  
par l'application



- Développer une fonction qui a chaque appel génère un nombre aléatoire compris entre 1 et 100 (appelons le "tirage")
- Appeler cette fonction en lui envoyant un nombre que vous aurez choisi.
- La fonction vous indique si ce nombre est inférieur ou supérieur à son tirage. Si les deux nombres sont égaux alors afficher "bravo vous avez gagné" (via le **console.log**)



# Allons plus loin

## Nombre d'essais

Afficher un compteur indiquant le nombre de tentatives.  
Ce compteur sera réinitialisé à 0 après avoir gagné la partie