 MESTERSÉGES INTELLIGENCIA

Mesterséges Intelligencia Snake tanulására

Vass Kornél

CCD1VK

(GKNB\_INTM002)

2023/2024/2

Tartalom

[Használati útmutató 3](#_Toc160196093)

[Probléma bemutatása 4](#_Toc160196094)

[Használt könyvtárak, csomagok 5](#_Toc160196095)

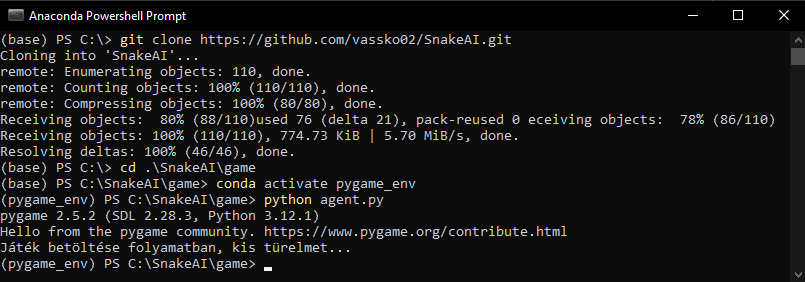
[Játék bemutatásai 6](#_Toc160196096)

[Mesterséges intelligencia bemutatása 7](#_Toc160196097)

[Források 8](#_Toc160196098)

# Használati útmutató

A GitHub repository, amelyben dolgoztam: <https://github.com/vassko02/SnakeAI.git>.

1. Telepítsük az Anaconda-t, az alábbi linkről: <https://www.anaconda.com/download>
2. Indítsuk el az Anaconda-t és egy „Anaconda Powershell Prompt” -ot
3. Klónozzuk a GitHub repository-t a „git clone <https://github.com/vassko02/SnakeAI.git>” segítségével
4. Lépjünk be a GitHub-ról letöltött fájlba a „cd SnakeAI/game
5. Adjuk ki a következő parancsot: „conda activate pygame\_env”
6. Indítsuk el az AI-t a „python agent.py” utasítással

1. ábra Minta a kiadott parancsokról

# Probléma bemutatása

# Használt könyvtárak, csomagok

# Játék bemutatása

# Mesterséges intelligencia bemutatása

# Források