Теория кодирования и сжатия информации Лабораторная работа №7

Гущин Андрей, 431 группа, 1 подгруппа $2022 \ {\rm r}.$

1 Задача

Разработать программу осуществляющую архивацию и разархивацию текстового файла используя алгоритм Лемпеля-Зива (LZ77). Программы архивации и разархивации должны быть представлены отдельно и работать независимо друг от друга. Определить для данного шифра характеристики 1 (коэффициент сжатия) и 2 (скорость сжатия). К работе необходимо прикрепить отчет и программный проект.

2 Алгоритм

Алгоритм LZ77 заключается в создании нового кода для всех встречающихся последовательностей символов. Алгоритм использует идею «скользящего окна» для создания кодов.

Алгоритм состоит из следующих шагов:

- 1. Прочитать первый символ. Так как он ни разу не встречался, закодировать его как (0, 0, ?), где (offset, l, char), offset сдвиг относительно текущей позиции, l длина последовательности, char символ, стоящий после последовательности.
- 2. Далее необходимо найти наибольшую подстроку ps, начинающуюся в окне и при этом равную подстроке, начинающейся в текущей позиции.
- 3. Если строка не найдена, то просто добавить отдельный символ аналогично самому первому. Иначе закодировать с помощью сдвига и чтения подстроки длины l.
- 4. Если при чтении кода встретилась записи длины 0, то необходимо просто добавить указанный символ.
- 5. Иначе необходимо скопировать l символов, начиная с current-offset, а после них добавить один символ char.

3 Тестирование

Для проверки программы были использованы тестовые тексты 1 (рис. 1) и 6 (рис. 2). Можно заметить, что после распаковки архива полученный файл

совпадает с исходным (проверка с помощью утилиты diff). Также можно заметить, что для файлов малого размера архив увеличивает их размер за счёт метаданных.

Рис. 1: Сжатие текста Тест 1.txt

Рис. 2: Сжатие текста Тест_6.txt

4 Вычисленные характеристики

4.1 Характеристика 1 (Коэффициент сжатия)

Результаты применения программы к каждому из тестовых текстовых файлов занесены в таблицу 1.

Название	Исходный размер, байт	Сжатый размер, байт	Коэффициент
Tect_1.txt	2	8	0.25
Tect_2.txt	33	132	0.25
Tect_3.txt	2739	176	15.5625
Tect_4.txt	330	16	20.625
Tect_5.txt	59	236	0.25
Tect_6.txt	7958	7424	1.68459
Tect_7.txt	138245	104980	1.31687
Tect_8.txt	574426	415612	1.38212
Tect_9.txt	2752	48	57.3333
Tect_10.txt	2814	56	50.25

Таблица 1: результаты тестирования

4.2 Характеристика 2 (Скорость сжатия)

Для тестирования скорости сжатия использовался произвольный двоичный файл размера 3120002 байт (≈ 3 мегабайта). В результате пяти последовательных запусков, среднее время запаковки файла составило 17.23 секунды,

среднее время распаковки составило 0.02 секунд.

Таким образом, средняя скорость сжатия составила 0.17269 Мбайт в секунду, а средняя скорость разжатия составила 148.77329 Мбайт в секунду.

5 Реализация

Программа реализована на языке программирования Rust с использованием библиотеки сlap для чтения параметров командной строки. Сборка производится с помощью программы сargo, поставляющейся вместе с языком.

5.1 Содержимое файла lz77.rs

```
pub fn lz_match(data: &Vec<u8>, pos1: usize, pos2: usize, length: usize)
    → -> bool {
        for i in 0..length {
2
             if data[pos1 + i] != data[pos2 + i] {
3
                 return false;
4
5
        }
6
        return true;
    }
9
    pub fn lz77_encode(data: &Vec<u8>, window_size: usize) -> Vec<(u32, u8,</pre>
10
    let mut ptr = 0;
11
        let mut encoded = Vec::new();
12
13
        while ptr < data.len() {</pre>
14
            let mut saved = None;
15
            let mut 1 = 1;
16
             while ptr + 1 < data.len() && 1 < 256 {</pre>
                 let mut found = false;
19
                 for offset in 1..window_size {
                     if (ptr as i32) - (offset as i32) < 0 {</pre>
20
                         break;
21
                     }
22
                     if lz_match(data, ptr - offset as usize, ptr, 1) {
23
                         found = true;
24
                         saved = Some((1, offset));
25
                         1 += 1;
26
                         break;
                     }
                 }
29
                 if !found {
30
                     break;
31
                 }
32
33
             if let Some((1, offset)) = saved {
34
                 encoded.push((offset as u32, 1 as u8, data[ptr + 1]));
35
                 ptr += 1 + 1;
            } else {
```

```
encoded.push((0, 0, data[ptr]));
38
                ptr += 1;
39
            }
40
41
42
        return encoded;
43
44
45
    pub fn compress(data: &Vec<u8>) -> Vec<u8> {
        let mut result = Vec::new();
47
        let encoded = lz77_encode(data, 8192);
48
49
        for (offset, length, byte) in &encoded {
50
            let offset_bytes: [u8; 4] = unsafe { std::mem::transmute(*offset)
51
        };
            result.push(offset_bytes[0]);
52
            result.push(offset_bytes[1]);
53
54
            result.push(*length);
            result.push(*byte);
57
58
        return result;
59
   }
60
61
    pub fn decompress(archive: &Vec<u8>) -> Vec<u8> {
62
        let mut result = Vec::new();
63
        let mut ptr: usize = 0;
64
        let block_size = 4;
65
        for i in 0..archive.len() / block_size {
            let b_offset = i * block_size;
67
            let offset_bytes: [u8; 4] = [archive[b_offset + 0],
69
        archive[b_offset + 1], 0, 0];
            let offset: u32 = unsafe { std::mem::transmute(offset_bytes) };
70
            let length = archive[b_offset + 2] as usize;
71
            let byte = archive[b_offset + 3];
72
73
74
            if length == 0 {
                result.push(byte);
                ptr += 1;
            } else {
                for j in 0...length as usize {
78
                     result.push(result[ptr - offset as usize + j]);
79
80
                result.push(byte);
81
                ptr += length as usize + 1;
82
            }
83
        }
84
85
        return result;
   }
```

5.2 Содержимое файла main.rs

```
mod 1z77;
   use clap::Parser;
   use std::fs::File;
   use std::io::{Error, ErrorKind, Read, Write};
   use std::path::PathBuf;
    #[derive(Parser)]
    struct Cli {
        #[arg(short)]
        input_file: PathBuf,
11
        #[arg(short)]
12
        output_file: PathBuf,
13
14
        #[arg(long, default_value_t = true)]
15
        compress: bool,
16
17
        #[arg(long, default_value_t = false)]
18
        decompress: bool,
19
20
    }
21
    fn run_decompressor(cli: &Cli) -> Result<(), Error> {
        let mut input_f = File::open(cli.input_file.to_str().unwrap())?;
23
        let mut archive = Vec::new();
24
        input_f.read_to_end(&mut archive)?;
25
        let data = lz77::decompress(&archive);
26
27
        let mut output_f = File::create(cli.output_file.to_str().unwrap())?;
28
        output_f.write_all(&data)?;
29
30
        return Ok(());
31
32
   }
33
    fn run_compressor(cli: &Cli) -> Result<(), Error> {
34
        let mut input_f = File::open(cli.input_file.to_str().unwrap())?;
35
        let mut data = Vec::new();
36
        input_f.read_to_end(&mut data)?;
37
        let archive = lz77::compress(&data);
38
39
        let mut output_f = File::create(cli.output_file.to_str().unwrap())?;
40
        output_f.write_all(&archive)?;
41
        return Ok(());
43
    }
44
45
    fn main() -> std::io::Result<()> {
46
        let cli = Cli::parse();
47
48
        let result = if cli.decompress {
49
            run_decompressor(&cli)
50
        } else {
            run_compressor(&cli)
```

```
};
53
54
        if let Err(error) = result {
55
           match error.kind() {
56
               ErrorKind::NotFound => println!("Указанный файл не найден"),
57
                ErrorKind::AlreadyExists => println!("Указанный файл уже
58
       существует"),
                _ => println!("Произошла непредвиденная ошибка"),
59
           };
        }
61
62
       Ok(())
63
   }
64
          Содержимое файла Cargo.toml
    [package]
   name = "lab7"
   version = "0.1.0"
    edition = "2021"
```

clap = { version = "4.0.17", features = ["derive"] }

[dependencies]

6