Лабораторная работа №7

Селезнев Василий Александрович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	10

Список таблиц

Список иллюстраций

3.1	Код программы	7
	График для первого случая	
3.3	График для второго случая	8
3.4	График скорости для второго случая	9
3.5	График для третьего случая	9

1 Цель работы

Познакомиться с моделью Мальтуса и моделью логистической кривой на примере рекламной компании и построить ее, используя язык программирования Modelica.

2 Задание

- 1. Построить график распространения рекламы для первого случая
- 2. Построить график распространения рекламы для второго случая Для этого случая определить, в какой момент времени скорость распространения рекламы будет максимальной.
- 3. Построить график распространения рекламы для третьего случая.

3 Выполнение лабораторной работы

После запуска рекламных объявлений скорость изменения числа знающих о продукции людей пропорциональна как числу знающих о товаре покупателей, так и числу покупателей о нем не знающих.

Известны начальные данные: N=741 - объем аудитории, $n_0=4$ - число людей, знакомых с рекламой в начальный момент времени.

Ниже представлен скриншот кода программы, написанный на языке программирования Modelica. (рис 1. @fig:001)

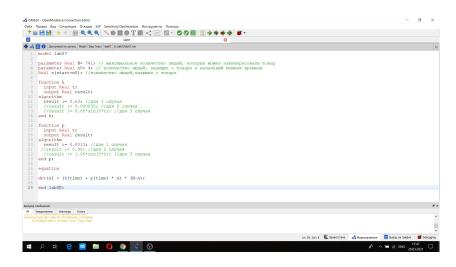


Рис. 3.1: Код программы

Представлен график распространения рекламы для первого случая. (рис 2. @fig:001)

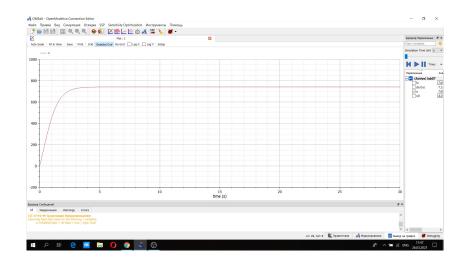


Рис. 3.2: График для первого случая

Также представлен график распространения рекламы для второго случая. (рис 3. @fig:001)

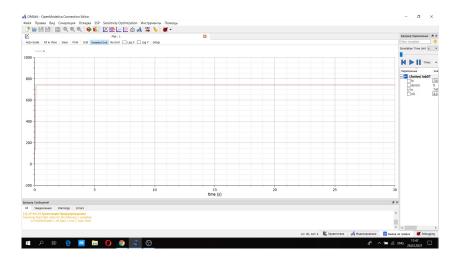


Рис. 3.3: График для второго случая

Представлен график распространения скорости распространения рекламы для второго случая. (рис 4. @fig:001)

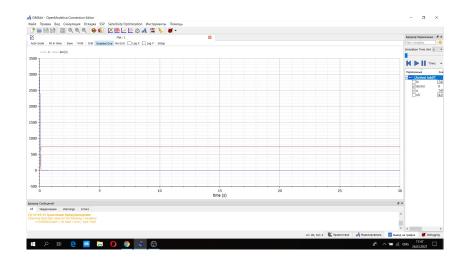


Рис. 3.4: График скорости для второго случая

Представлен график распространения рекламы для третьего случая. (рис 5. @fig:001)

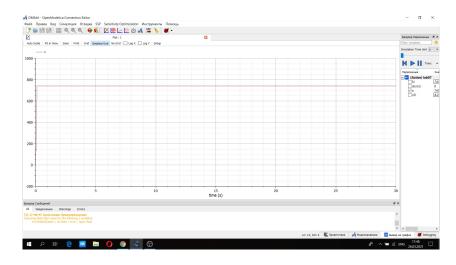


Рис. 3.5: График для третьего случая

4 Выводы

Я ознакомился с моделью Мальтуса и моделью логистической кривой на примере эффективности рекламы. Построил для них графики, используя язык программирования Modelica.