## Gioco a quiz in linguaggio C

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma

```
1 #include <stdio.h>
                                                                                     Benvenuto nel gioco di domanda/risposta!
                                                                                     Scopo del gioco: rispondere correttamente alle domande per ottenere il massimo
3 - int main() {
       int choice;
                                                                                        punteggio.
                                                                                    Scegli un'opzione:
       printf("Benyenuto nel gioco di domanda/risposta!\n");
                                                                                     A) Inizia una nuova partita
      printf("Scopo del gioco: rispondere correttamente alle domande per ottenere B) Esci dal gioco
          il massimo punteggio.\n");
10 -
          printf("\nScegli un'opzione:\n");
           printf("A) Inizia una nuova partita\n");
12
           printf("B) Esci dal gioco\n");
13
           printf("Scelta: ");
```

-Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco-Ricevere in input la scelta dell'utente

```
if (choice == 'A' || choice == 'a') {
      char playerName[50];
      printf("Inserisci il tuo nome: ");
      scanf("%s", playerName);
      printf("\n%s, preparati per le domande!\n", playerName);
85 -
            } else if (choice != 'B' && choice != 'b') {
86
                printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
87
88
        } while (choice != 'B' && choice != 'b');
89
90
        printf("Grazie per aver giocato! Arrivederci.\n");
        return 0;
91
92 }
```

- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita

```
if (choice == 'A' || choice == 'a') {
   char playerName[50];
   printf("Inserisci il tuo nome: ");
   scanf("%s", playerName);
   printf("\n%s, preparati per le domande!\n", playerName);
```

-Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)

```
// Domande
printf("\n1.Qual è il fiore nazionale del Giappone? \n");
printf(" A) Rosa\n B) Iris\n C) Fiore di ciliegio\n");
char answer1;
printf("Risposta: ");
scanf(" %c", &answer1);
if (answer1 == 'c' || answer1 == 'c') {
   printf("Corretto!\n");
   score++;
} else {
   printf("Sbagliato.\n");
```

-Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»

```
if (answer2 == 'A' || answer2 == 'a') {
    printf("Corretto!\n");
    score++;
} else {
    printf("Sbagliato.\n");
}
```

-Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente

```
vasyl, Il tuo punteggio è di 5 punti!
```

Presentare nuovamente la scelta iniziale

```
vasyl, Il tuo punteggio è di 5 punti!

Scegli un'opzione:
A) Inizia una nuova partita
B) Esci dal gioco

Scelta:
```

**FINE** 

**CODICE COMPLETO** 

#include <stdio.h>

```
int main() {
  int choice;
  int score = 0;
```

```
printf("Benvenuto nel gioco di domanda/risposta!\n");
printf("Scopo del gioco: rispondere correttamente alle domande per ottenere il massimo punteggio.\n");
do {
  printf("\nScegli un'opzione:\n");
  printf("A) Inizia una nuova partita\n");
  printf("B) Esci dal gioco\n");
  printf("Scelta: ");
  scanf(" %c", &choice);
  if (choice == 'A' || choice == 'a') {
    char playerName[50];
    printf("Inserisci il tuo nome: ");
    scanf("%s", playerName);
    printf("\n%s, preparati per le domande!\n", playerName);
    // Domande
    printf("\n1.Qual è il fiore nazionale del Giappone? \n");
    printf(" A) Rosa\n B) Iris\n C) Fiore di ciliegio\n");
    char answer1;
    printf("Risposta: ");
    scanf(" %c", &answer1);
    if (answer1 == 'c' || answer1 == 'c') {
       printf("Corretto!\n");
      score++;
    } else {
       printf("Sbagliato.\n");
    }
   printf("\n2. Quanti giorni ci vogliono affinché la Terra orbiti attorno al Sole?\n");
    printf(" A) 365\n B) 465\n C) 180\n");
    char answer2;
```

```
printf("Risposta: ");
 scanf(" %c", &answer2);
 if (answer2 == 'A' | | answer2 == 'a') {
    printf("Corretto!\n");
   score++;
 } else {
    printf("Sbagliato.\n");
 }
printf("\n3. Qual è la capitale del Canada?\n");
 printf(" A) Parigi\n B) Roma\n C) Ottawa\n");
 char answer3;
 printf("Risposta: ");
 scanf(" %c", &answer3);
 if (answer3 == 'C' | | answer3 == 'c') {
    printf("Corretto!\n");
   score++;
 } else {
    printf("Sbagliato.\n");
 }
  printf("\n4.Dove è il posto naturale più basso del pianeta Terra?\n");
 printf(" A) Buco\n B) Il Grand Canyon\n C) Fossa delle Marianne\n");
 char answer4;
 printf("Risposta: ");
 scanf(" %c", &answer4);
 if (answer4 == 'C' | | answer4 == 'c') {
    printf("Corretto!\n");
   score++;
 } else {
    printf("Sbagliato.\n");
 }
```

```
printf("\n5. Qual è la capitale dell'Italia?\n");
       printf(" A) Parigi\n B) Roma\n C) Madrid\n");
       char answer5;
       printf("Risposta: ");
       scanf(" %c", &answer5);
       if (answer5 == 'B' | | answer5 == 'b') {
         printf("Corretto!\n");
         score++;
       } else {
         printf("Sbagliato.\n");
       }
       printf("\n%s, Il tuo punteggio è di %d punti!\n", playerName, score);
    } else if (choice != 'B' && choice != 'b') {
       printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
    }
  } while (choice != 'B' && choice != 'b');
  printf("Grazie per aver giocato! Arrivederci.\n");
  return 0;
}
```