

```

1  int fastExponent(int x, int n) {
2      int r = 1;
3      int p = x;
4      int e = n;
5
6      while (e > 0) {
7          if (e % 2 != 0) r = r * p;
8          p = p * p;
9          e = e / 2;
10     }
11
12     return r;
13 }

```

Цикл while будет выполняться, пока  $e > 0$ . На каждой итерации  $e$  становится в 2 раза меньше. Тогда цикл выполнится  $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$  раз.

Когда  $e \% 2 \neq 0$ , выполняется 2 умножения в цикле, иначе только 1.

"Переменная  $e$  не делится на 2" можно представить в двоичном виде. Т.е. если в двоичной СС

число  $e$  имеет  $n$  единиц, то при делении на 2 число  $e$  не будет иметь остаток 0  $n$  раз. Следовательно, наибольшее число умножений будет, если  $e = 2^k - 1$   $k \in \mathbb{N} \cup \{0\}$ .

Тогда операций умножения будет  $2 \cdot (\lfloor \log_2 n \rfloor + 1) = 2 \cdot \lfloor \log_2 n \rfloor + 2$ .

Иной способ возведения в степень — умножать число само на себе  $n$  раз. Поэтому асимптотика такого алгоритма  $O(n)$ .

Рассчитаем, что наиболее выгодно:

$2 + 2\lfloor \log_2 n \rfloor$	2	4	4	6	6	6	6	8	8	8	8	8
$n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

То есть при  $n > 6$  выгоднее алгоритм быстрого возведения.

Инвариант  $P$ : после каждой итерации  $x^n = r \cdot p^e$ .

**INIT:** на входе  $r=1, p=x, e=n \Rightarrow r \cdot p^e = 1 \cdot x^n = x^n$ .

**MNT:** 1) если  $e \% 2 \neq 1$ :  $p \rightarrow p^2, e \rightarrow \frac{e}{2} \Rightarrow r \cdot p^e = r \cdot (p^2)^{\frac{e}{2}} = r \cdot p^e = x^n$ .

$$2) \text{ если } e \% 2 = 1: p \rightarrow p^2, r \rightarrow r \cdot p, e \rightarrow \lfloor \frac{e}{2} \rfloor$$

$$\Rightarrow r \cdot p^e = r \cdot p \cdot p^{2 \cdot \lfloor \frac{e}{2} \rfloor} = r \cdot p^e = x^n$$

TRM: На выходе получим  $e=0, r=p^n$ , тогда  $r \cdot p^e = p^n \cdot p^0 = p^n = x^n$ .