

ACS. Homework 5

Александр Васюков | БПИ235 (239)

Задание

Разработать программу, определяющую максимальное значение аргумента, при котором результат вычисления факториала размещается в 32–х разрядном машинном слове. Вычисление факториала организовать как подпрограмму с циклом, которая возвращает найденный аргумент в регистре `a0`. Вывод результатов должна осуществлять главная функция. Дополнительно реализовать решение предыдущей задачи с использованием рекурсивной подпрограммы вычисления максимального значения аргумента, при котором результат вычисления факториала размещается в 32–х разрядном машинном слове.

О программе `find_max_factorial.asm`

В секции `.data` находятся текстовые сообщения для вывода результата.

В `main` вызывается подпрограмма `fact`, которая вычисляет факториал, и выводится текст с результатом.

Подпрограмма `fact` на стеке выделяет 3 "ячейки" и сохраняет в них адрес возврата `ra`, аргумент факториала `s0`, факториал `s1`. Устанавливаются начальные значения, равные `1`, для аргумента и факториала.

В цикле `loop` увеличивается аргумент и сохраняются `ra`, `s0`, `s1`. Дальше аргумент и факториал перемещаются в регистры `a2` и `a3` соответственно для передачи их в качестве параметров в подпрограмму `check` для проверки, что факториал помещается в 32-разрядном машинном слове.

После проверки восстанавливаются значения `ra`, `s0`, `s1`.

Если `check` вернула `0` (переполнения не было), то умножаем `s0` на `s1`, результат помещается в `s0` и программа "прыгает" на цикл ещё раз.

Если же `check` вернула `1` (переполнение произошло), программа выходит из цикла:

- Значение аргумента уменьшается на единицу, т.к. при нынешнем значении факториал не помещается в 32-разрядное машинное слово.
- Восстанавливаются `ra`, `s0`, `s1`.

Подпрограмма `check` проверяет, помещается ли факториал в 32-разрядное машинное слово. Получая в качестве параметра значение аргумента `a2` и факториал `a3`, перемножает их и делит на `a2`. Если результат не равен `a3`, произошло переполнение при умножении, значит, факториал не удовлетворяет условию задачи и возвращается `0`. Если результат равен `a3`, умножение было корректным и возвращается `1`.

`find_max_factorial.asm`

GitHub: https://github.com/vasyukov1/HSE-FCS-SE-2-year/blob/main/ACS/Homework/5/find_max_factorial.asm

```
.data
res_p1: .asciz "LOOP SOLUTION\nThe largest argument whose factorial fits in 32-bit machine word is "
res_p2: .asciz ".\nFactorial: "

.text
main:

    # The first part of message for answer
    li a7 4
    la a0 res_p1
    ecall

    # Calculation
    jal fact

    # Result is already in a0
    # Output the argument of max factorial
    li a7 1
    ecall

    # The second part of message for answer
    li a7 4
    la a0 res_p2
    ecall
```

```

# Output the value of max factorial
li a7 1
mv a0 a1
ecall

# Stop
li a7 10
ecall

fact:
# Return: a0 - n (argument of factorial), a1 - n! (value of factorial)
# Reserve 3 numbers on stack for ra, argument and factorial
addi sp sp -12
sw ra 8(sp)
sw s0 4(sp)
sw s1 (sp)

li s0 1      # Variable for the argument of factorial
li s1 1      # Variable for the value of factorial

loop:
addi s0 s0 1  # Increase argument
sw ra 8(sp)
sw s0 4(sp)
sw s1 (sp)

mv a2 s0
mv a3 s1

jal check

lw ra 8(sp)
lw s0 4(sp)
lw s1 (sp)

# If there isn't overflow, go next
bnez a0 end_loop
mul s1 s0 s1
j loop

end_loop:
# Return value of argument to correct after overflow
addi a0 s0 -1
mv a1 s1

# Restoring
lw ra 8(sp)
lw s0 4(sp)
lw s1 (sp)
addi sp sp 12

ret

check: # Boolean function for checking overflow: 1 if overflow, else 0
mul t0 a2 a3
div t1 t0 a2

bne t1 a3 overflow
li a0 0
ret

overflow:
li a0 1
ret

```

Результат работы

LOOP SOLUTION

The largest argument whose factorial fits in 32-bit machine word is 12.
Factorial: 479001600
-- program is finished running (0) --

О программе find_max_factorial.asm

Относительно предыдущей задаче изменений в секции `.data` и `main` нет, кроме отредактированного вывода результата (`RECURSIVE SOLUTION` вместо `LOOP SOLUTION`).

Подпрограмма `fact` выделяет 3 "ячейки" и сохраняет в них адрес возврата `ra`, аргумент факториала `s0`, факториал `s1`. Устанавливаются начальные значения, равные `1`, для аргумента `a2` и факториала `a3`. Именно в эти регистры, чтобы передать их как параметры в подпрограмму `recursive`. После завершения рекурсии значение аргумента корректируется, восстанавливаются значения из стека.

Подпрограмма `recursive`:

- 1. Увеличивается значение аргумента.
- 2. Считывается факториал из параметра `a3`.
- 3. Сохраняются адрес возврата, аргумент и факториал на стеке.
- 4. Вызывается подпрограмма проверки `check`.
- 5. Восстанавливаются адрес возврата, аргумент и факториал.
- 6. Если `check` вернула не `0`, значения аргумента и факториала перемещаются в регистры `a0` и `a1` и подпрограмма завершается.
- 7. Сохраняются адрес возврата, аргумент и факториал на стеке.
- 8. Вызывается подпрограмма проверки `recursive`.
- 9. Восстанавливаются адрес возврата, аргумент и факториал.

Подпрограмма `check` аналогична предыдущей задаче.

find_max_factorial_recursive.asm

GitHub: https://github.com/vasyukov1/HSE-FCS-SE-2-year/blob/main/ACS/Homework/5/find_max_factorial_recursive.asm

```
.data
res_p1: .asciz "RECURSIVE SOLUTION\nThe largest argument whose factorial fits in 32-bit machine word is "
res_p2: .asciz ".\nFactorial: "

.text
main:
    # The first part of message for answer
    li a7 4
    la a0 res_p1
    ecall

    # Calculation
    jal fact

    # Result is already in a0
    # Output the argument of max factorial
    li a7 1
    ecall

    # The second part of message for answer
    li a7 4
    la a0 res_p2
    ecall

    # Output the value of max factorial
    li a7 1
    mv a0 a1
    ecall

    # Stop
    li a7 10
    ecall

fact:
    # Return: a0 – n (argument of factorial), a1 – n! (value of factorial)
    # Reserve 3 numbers on stack for ra, argument and factorial
    addi sp sp -12
    sw ra 8(sp)
    sw s0 4(sp)
    sw s1 (sp)

    li a2 1          # Setting the initial value of the argument
    li a3 1          # Setting the initial value of the factorial
```

```

    call recursive
    addi a0 a0 -1    # Adjusting the value of the argument

# Restoring
lw ra 8(sp)
lw s0 4(sp)
lw s1 (sp)
addi sp sp 12

ret

recursive:
    # Increasing the value of the argument
    addi s0 a2 1
    mv s1 a3

# Saving
addi sp sp -12
sw ra 8(sp)
sw s0 4(sp)
sw s1 (sp)

call check

# Restoring
lw ra 8(sp)
lw s0 4(sp)
lw s1 (sp)
addi sp sp 12

# If there is the overflow, go out
bnez a0 end

# Saving
addi sp sp -12
sw ra 8(sp)
sw s0 4(sp)
sw s1 (sp)

# Increasing the factorial
mv a2 s0
mul a3 s1 s0

call recursive

# Restoring
lw ra 8(sp)
lw s0 4(sp)
lw s1 (sp)
addi sp sp 12

ret
end:
    mv a0 s0
    mv a1 s1
    ret

check: # Boolean function for checking overflow: 1 if overflow, else 0
    mul s0 a2 a3
    div s1 s0 a2

    bne s1 a3 overflow
    li a0 0
    ret
overflow:
    li a0 1
    ret

```

Результат работы

RECURSIVE SOLUTION

The largest argument whose factorial fits in 32-bit machine word is 12.

Factorial: 479001600

-- program is finished running (0) --