

Алгоритмы и структуры данных-1

Асимптотический анализ и рекуррентные соотношения. Часть 2

Практическое занятие 4 23-28.09.2024

2024-2025 учебный год

Разделяй-и-властвуй. Ресар

Стратегия разделяй-и-властвуй (DaC)

Поиск ближайшей
пары точек

CLOSEST PAIR

Вход: P – конечное множество n точек, заданных координатами в d -мерном пространстве.

Выход: пара точек p_1 и p_2 из множества P , расстояние между которыми минимально.

Наивный подход для d измерений

???

Наивный подход для d измерений

1. Рассчитать попарные расстояния между заданными точками (по формуле Евклида).
2. Найти минимум среди всех вычисленных расстояний.

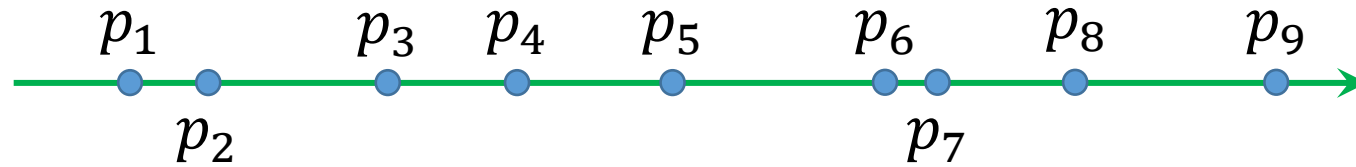
Сложность – ???

Наивный подход для d измерений

1. Рассчитать попарные расстояния между заданными точками (по формуле Евклида).
2. Найти минимум среди всех вычисленных расстояний.

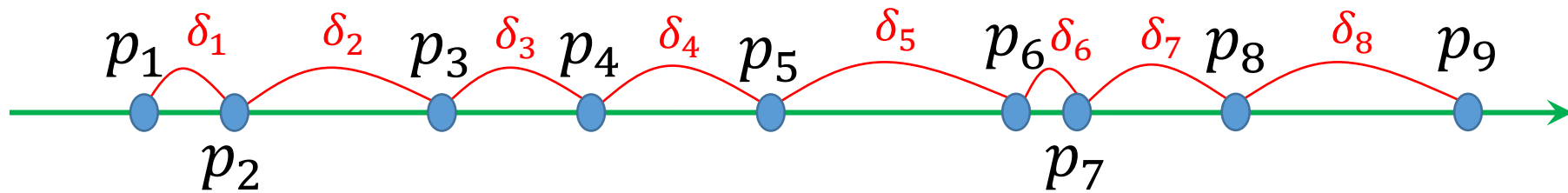
Сложность – $O(dn^2)$

Случай одного измерения – Прямая



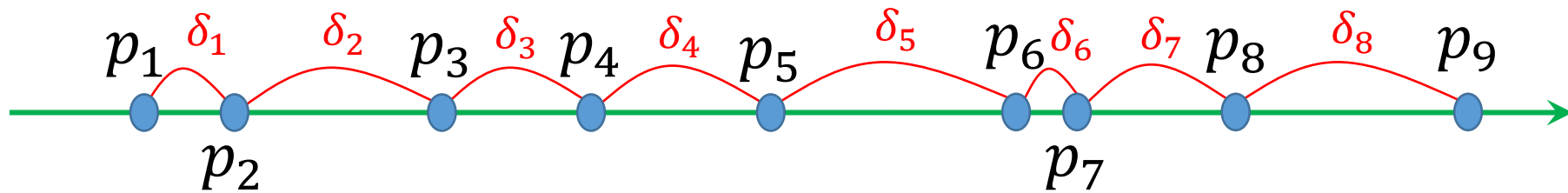
???

Случай одного измерения – Прямая



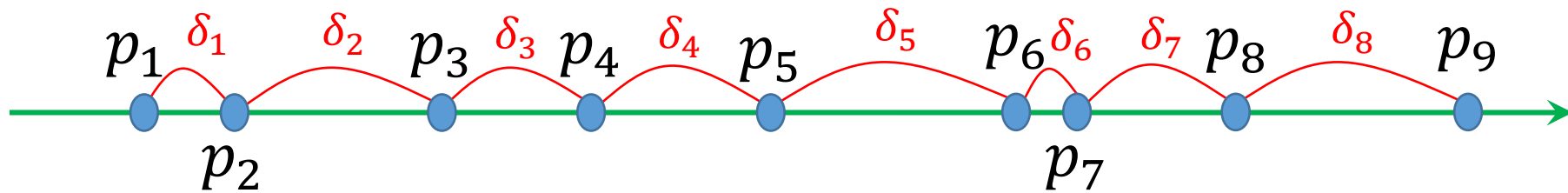
1. Отсортировать точки по координате
2. Вычислить расстояния между соседними точками
3. Найти минимальное расстояние

Случай одного измерения – Прямая



1. $O(?)$ Отсортировать множество точек по координате
2. $O(?)$ Вычислить расстояния между соседними точками
3. $O(?)$ Найти минимальное расстояние среди вычисленных

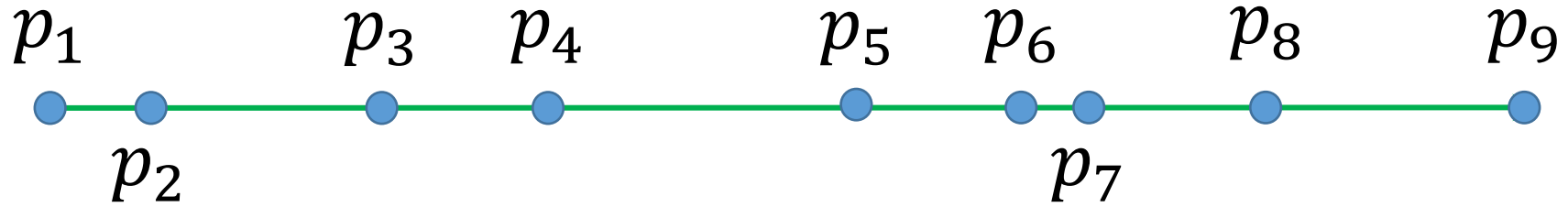
Случай одного измерения – Прямая



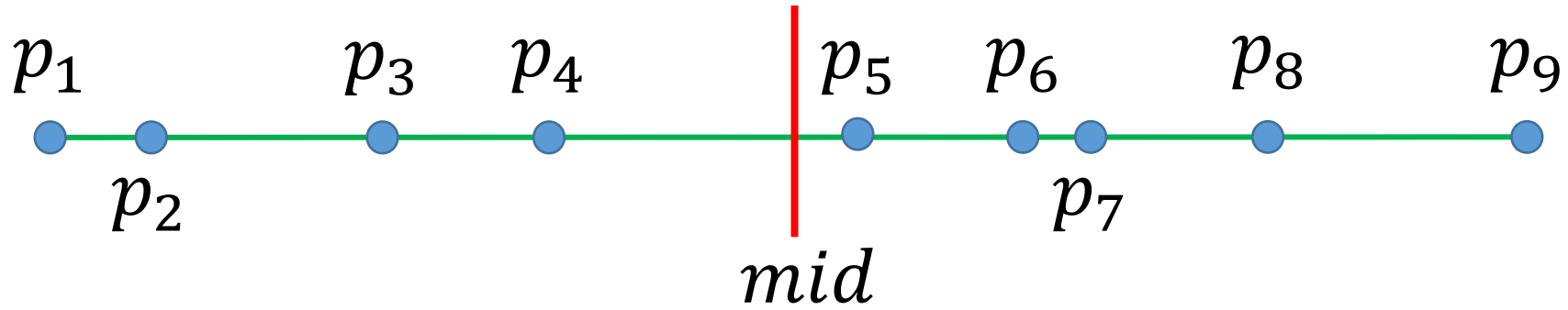
1. $O(n \log n)$ Отсортировать множество точек по координате
2. $O(n)$ Вычислить расстояния между соседними точками
3. – Найти минимальное расстояние среди вычисленных

Поиск ближайшей
пары точек на прямой
при помощи DaC

Случай одного измерения – DaS

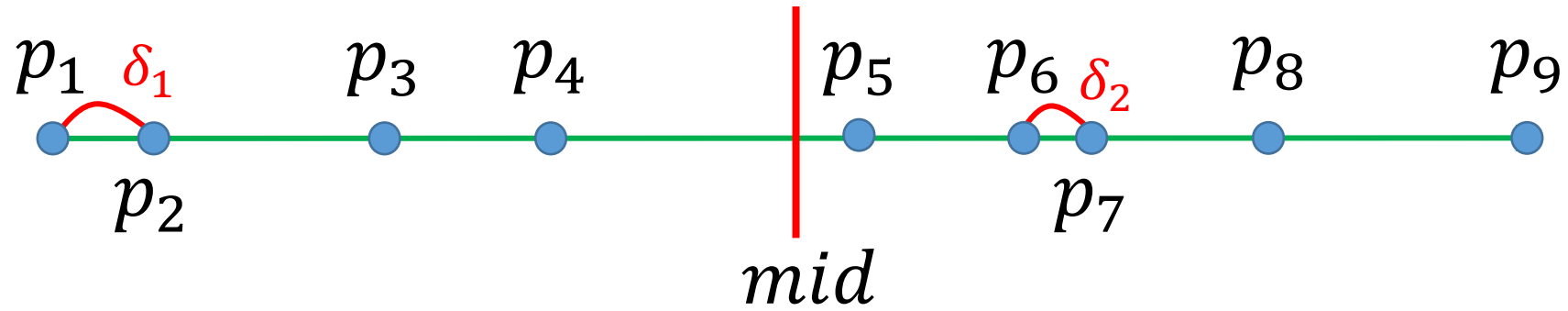


Случай одного измерения – DaC



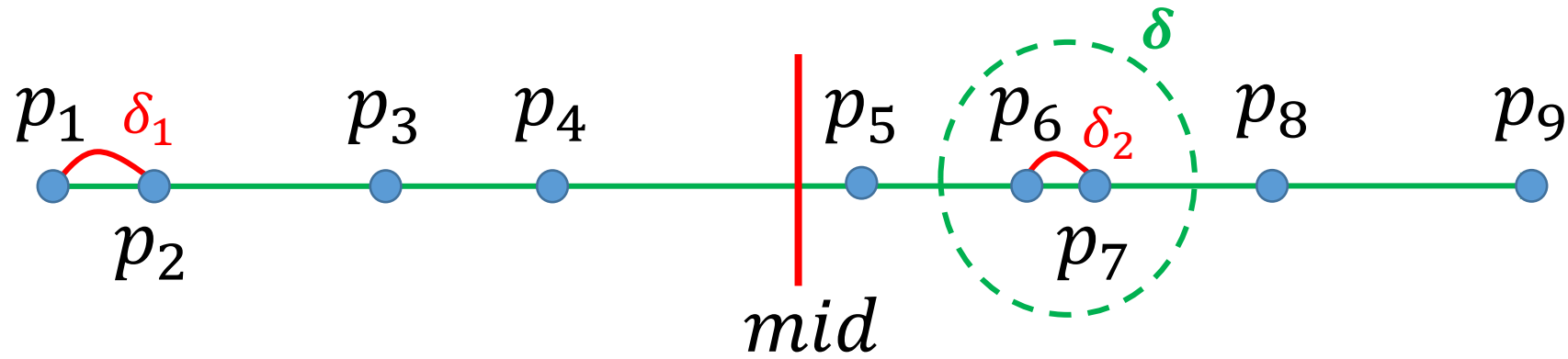
1. Разбить множество заданных точек по средней координате
 $mid = (p_{max} - p_{min})/2$

Случай одного измерения – DaC



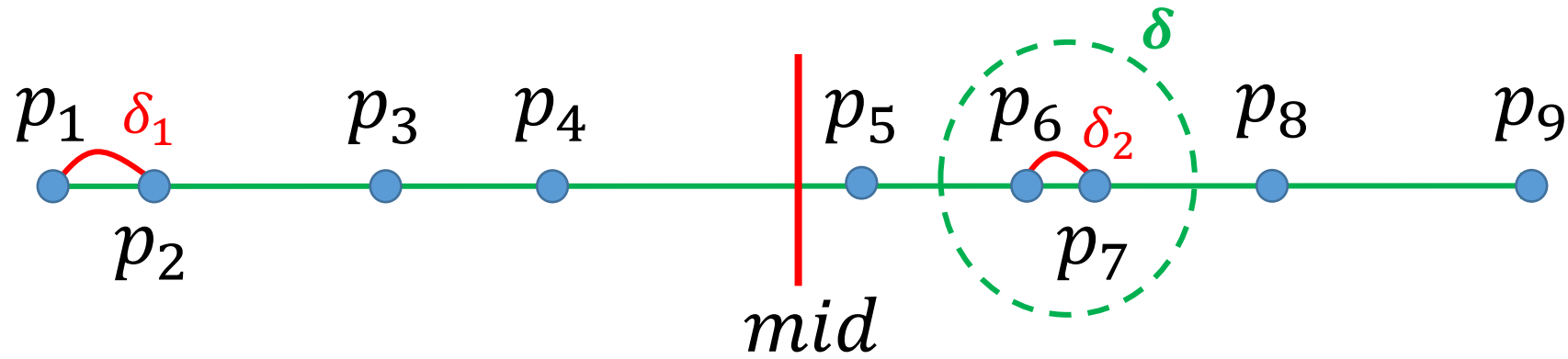
1. Разбить множество заданных точек по средней координате $mid = (p_{max} - p_{min})/2$
2. Выполнить рекурсивный поиск ближайших точек в каждой из двух образовавшихся половин

Случай одного измерения – DaS



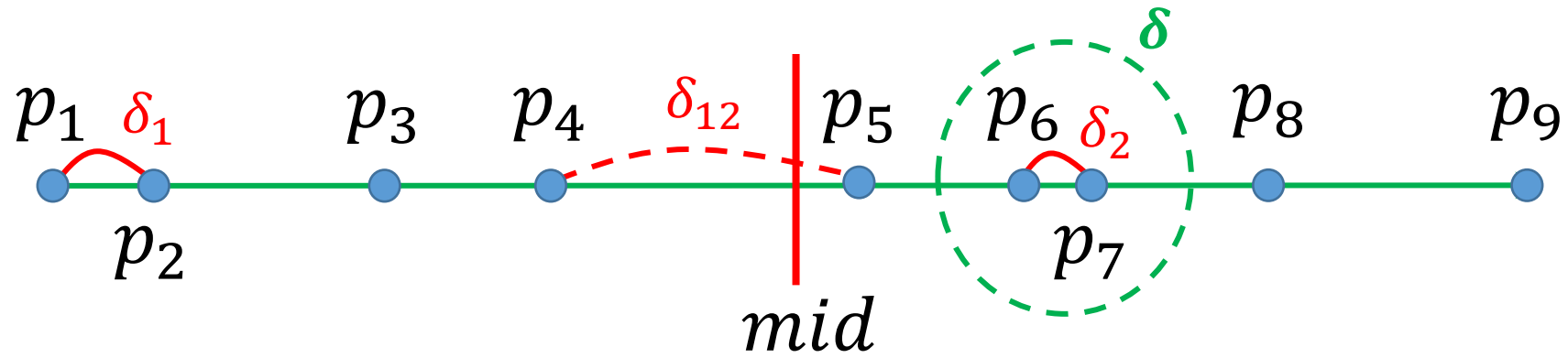
1. Разбить множество заданных точек по средней координате $mid = (p_{max} - p_{min})/2$
2. Выполнить рекурсивный поиск пар ближайших точек в каждой из двух образовавшихся половин
3. $\delta = \min(\delta_1, \delta_2)$

Случай одного измерения – DaC



1. Разбить множество заданных точек по средней координате $mid = (p_{max} - p_{min})/2$
2. Выполнить рекурсивный поиск пар ближайших точек в каждой из двух образовавшихся половин
3. $\delta = \min(\delta_1, \delta_2)$
4. Что дальше?

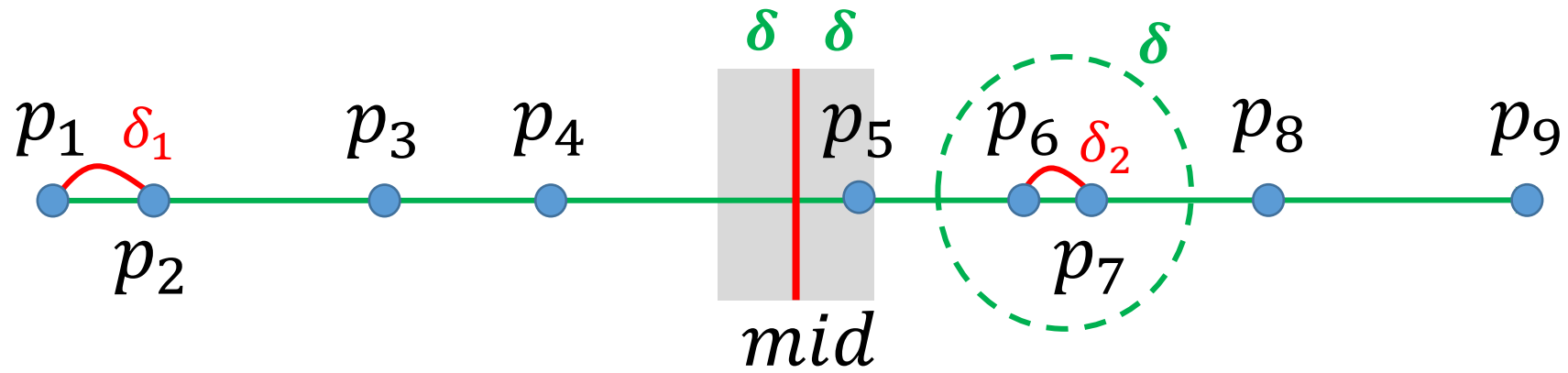
Случай одного измерения – DaC



Осталось проверить точки по разные стороны от mid (δ_{12})

$$\text{answer} = \min(\delta, \delta_{12})$$

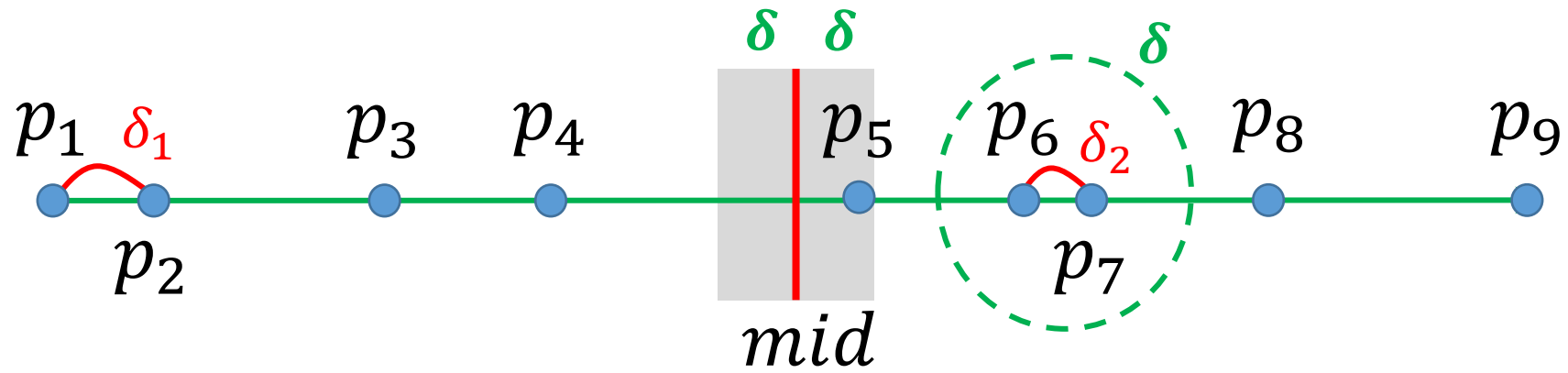
Случай одного измерения – DaC



Нас интересуют только точки на расстоянии δ по обе стороны от mid

Сколько пар точек попадает в эту область?

Случай одного измерения – DaC



Нас интересуют только точки на расстоянии δ по обе стороны от mid

Сколько пар точек попадает в эту область?

только одна пара точек

CLOSEST PAIR 1D – DaC

closestPair(P)	$T(n)$
1 if $ P = 1$ return ∞	
2 if $ P = 2$ return $ p_1 - p_2 $...
3 m – медианная координата в P	?
4 разбить P на P_1 и P_2 относительно m	?
5 $\delta_1 = \text{closestPair}(P_1)$?
6 $\delta_2 = \text{closestPair}(P_2)$	
7 δ_{12} – расстояние между точками по разные стороны от m	...
8 return $\min(\delta_1, \delta_2, \delta_{12})$	

CLOSEST PAIR 1D – DaC

closestPair(P)	$T(n)$
1 if $ P = 1$ return ∞	
2 if $ P = 2$ return $ p_1 - p_2 $...
3 m – медианная координата в P	
4 разбить P на P_1 и P_2 относительно m	$O(n)$
5 $\delta_1 = \text{closestPair}(P_1)$	
6 $\delta_2 = \text{closestPair}(P_2)$	$2T(n/2)$
7 δ_{12} – расстояние между точками по разные стороны от m	
8 return $\min(\delta_1, \delta_2, \delta_{12})$...

CLOSEST PAIR 1D – DaC

Рекуррентное
соотношение DaC:

$$T(n) = 2 \cdot T(n/2) + O(n)$$

Что здесь не учтено?

CLOSEST PAIR 1D – DaC

Рекуррентное
соотношение DaC:

$$T(n) = 2 \cdot T(n/2) + O(n)$$

Нужно **отсортировать** точки

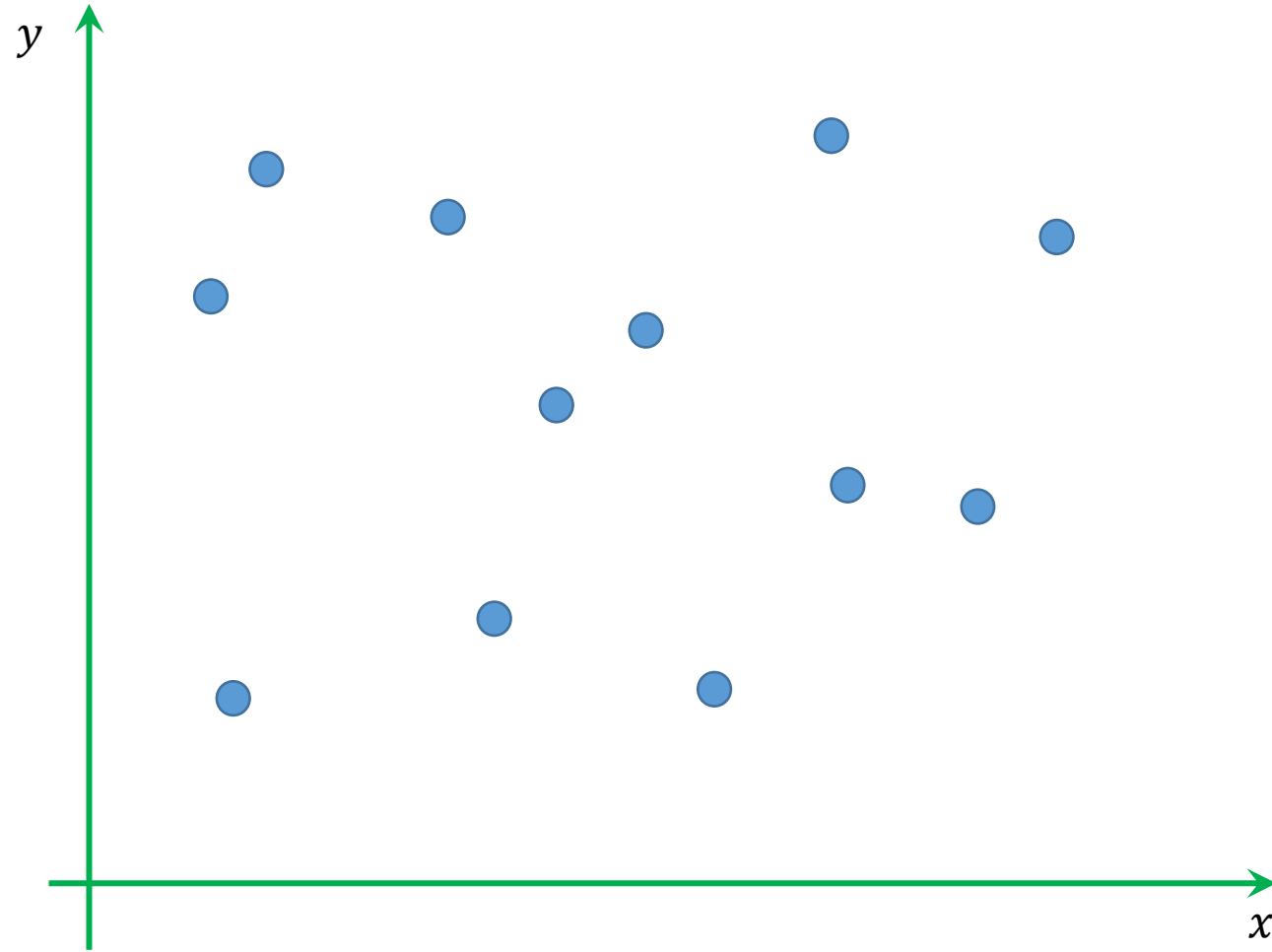
Общая сложность
CLOSEST PAIR 1D:

$$T_{total} = T(n) + O(n \log n)$$

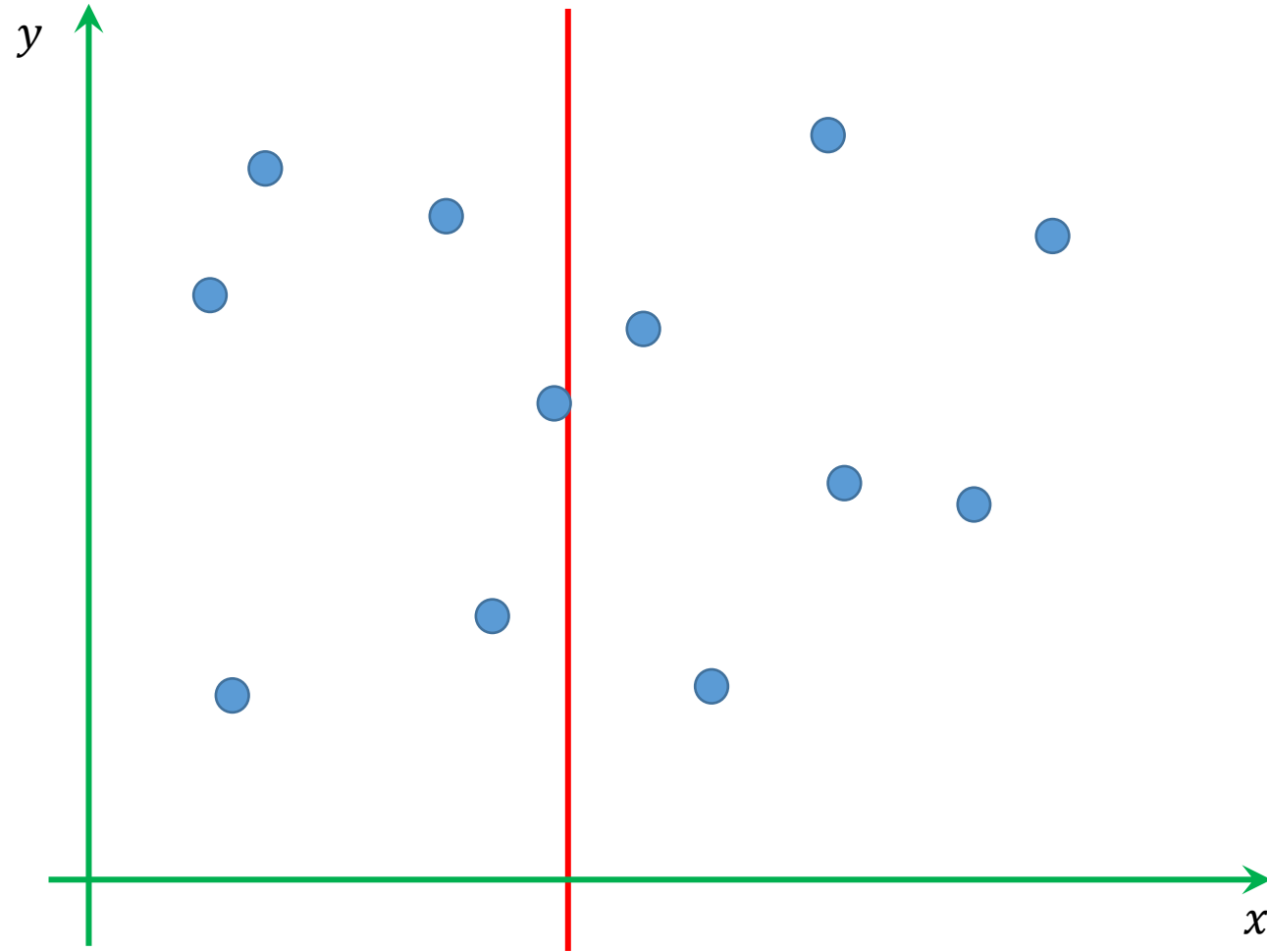
Выведем верхнюю границу...

Поиск ближайшей
пары точек на плоскости
при помощи DaC

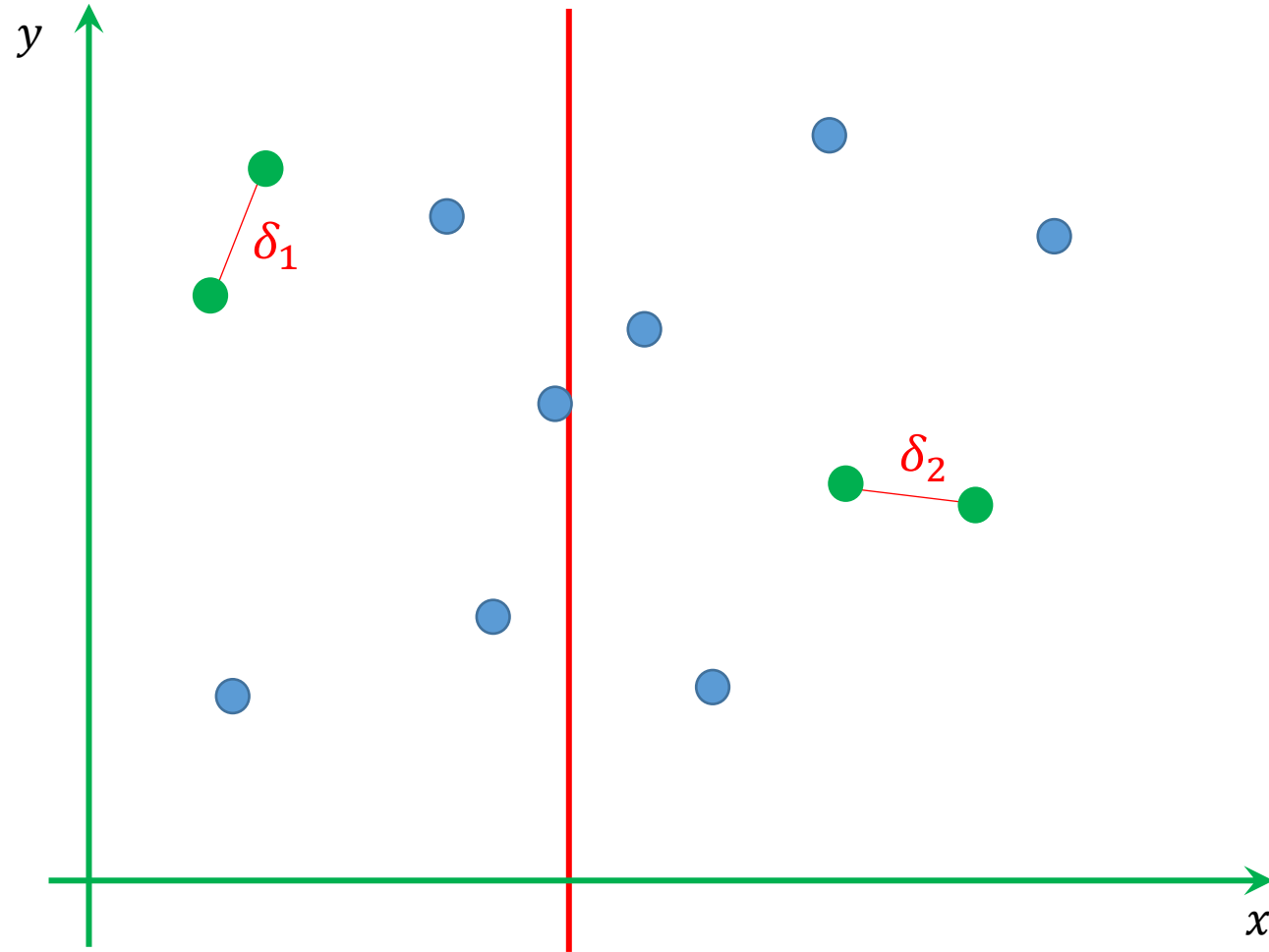
CLOSEST PAIR 2D – DaC



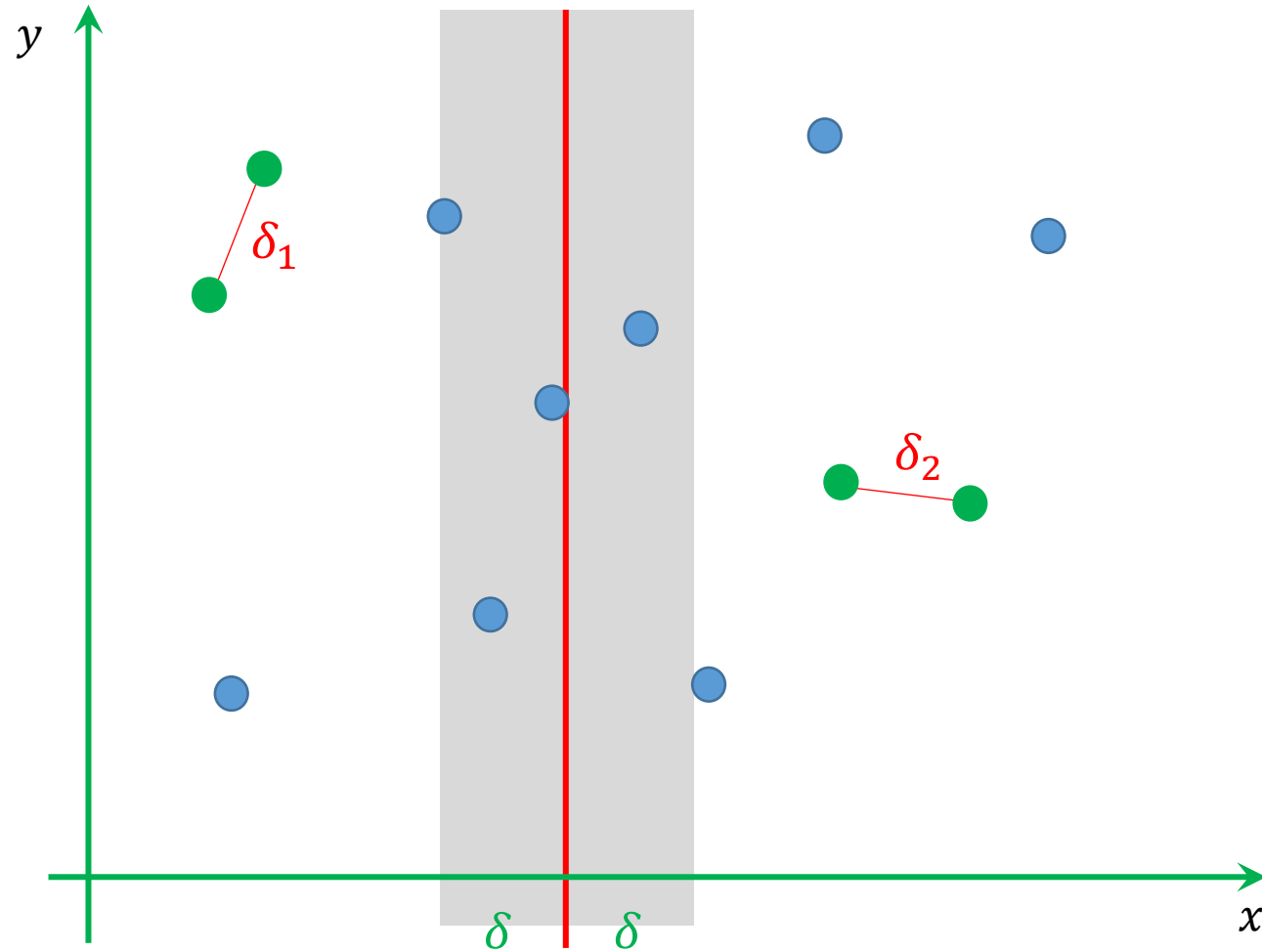
CLOSEST PAIR 2D – DaC



CLOSEST PAIR 2D – DaC



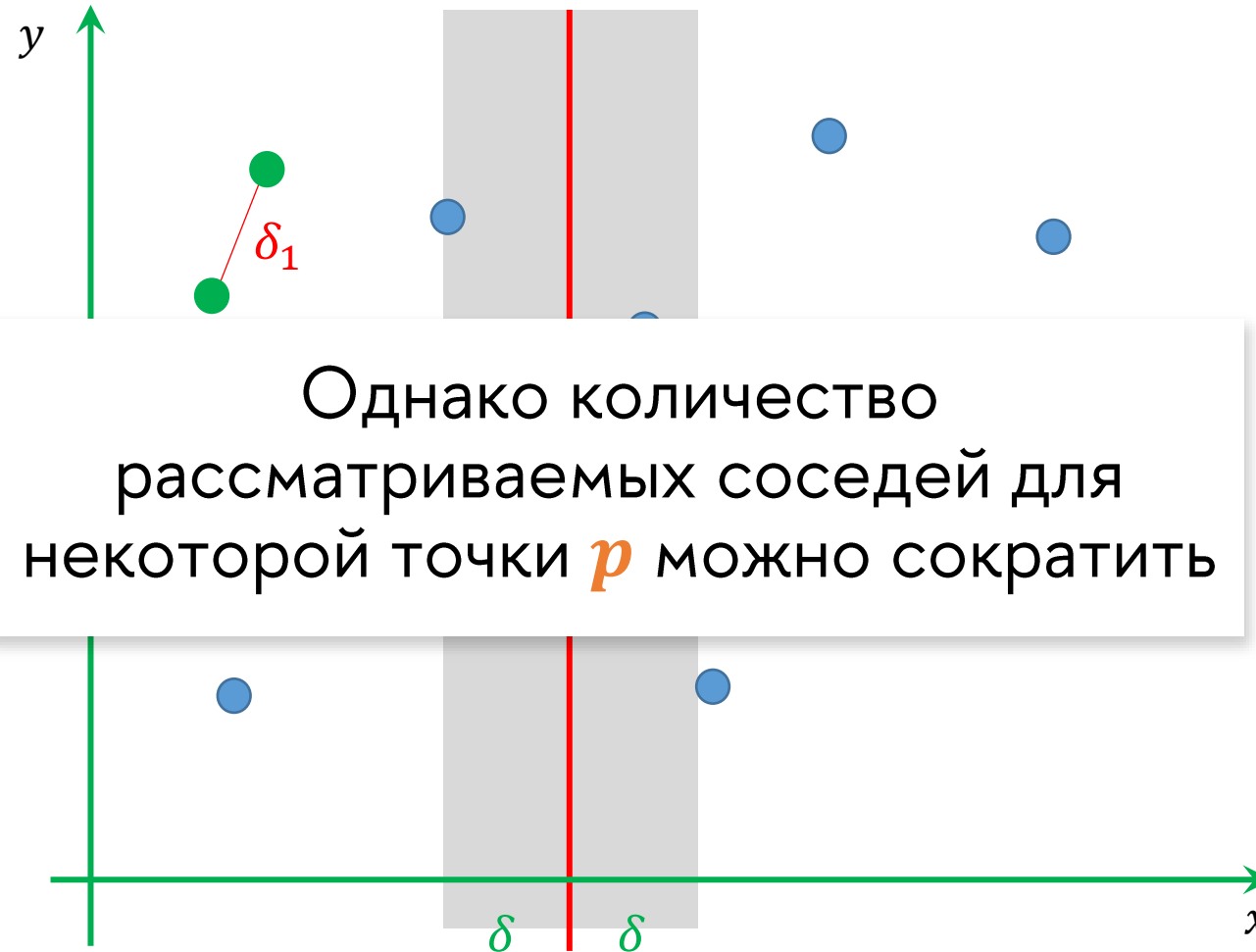
CLOSEST PAIR 2D – DaC



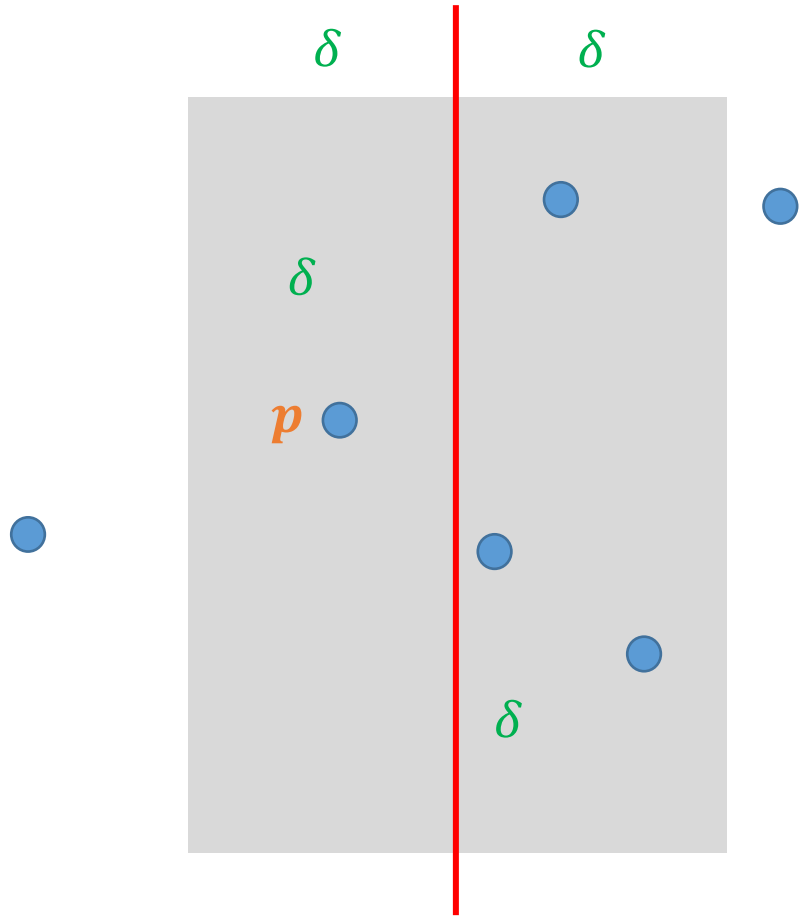
CLOSEST PAIR 2D – DaC



CLOSEST PAIR 2D – DaC

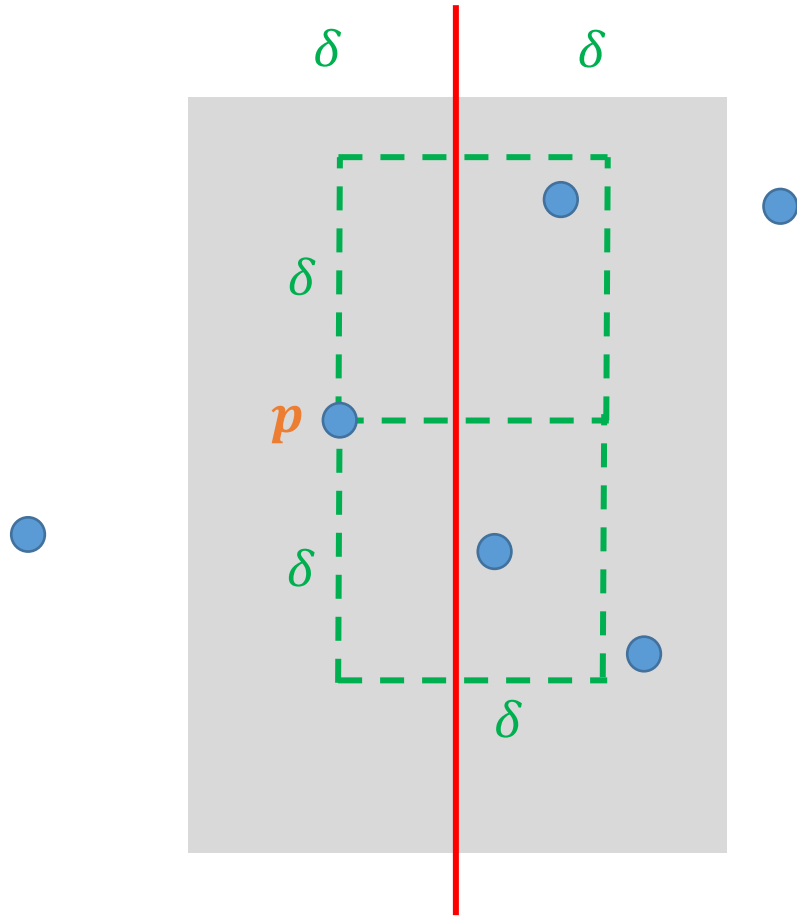


CLOSEST PAIR 2D – DaC



Вокруг p достаточно
рассмотреть только соседей
на расстоянии $\leq \delta$

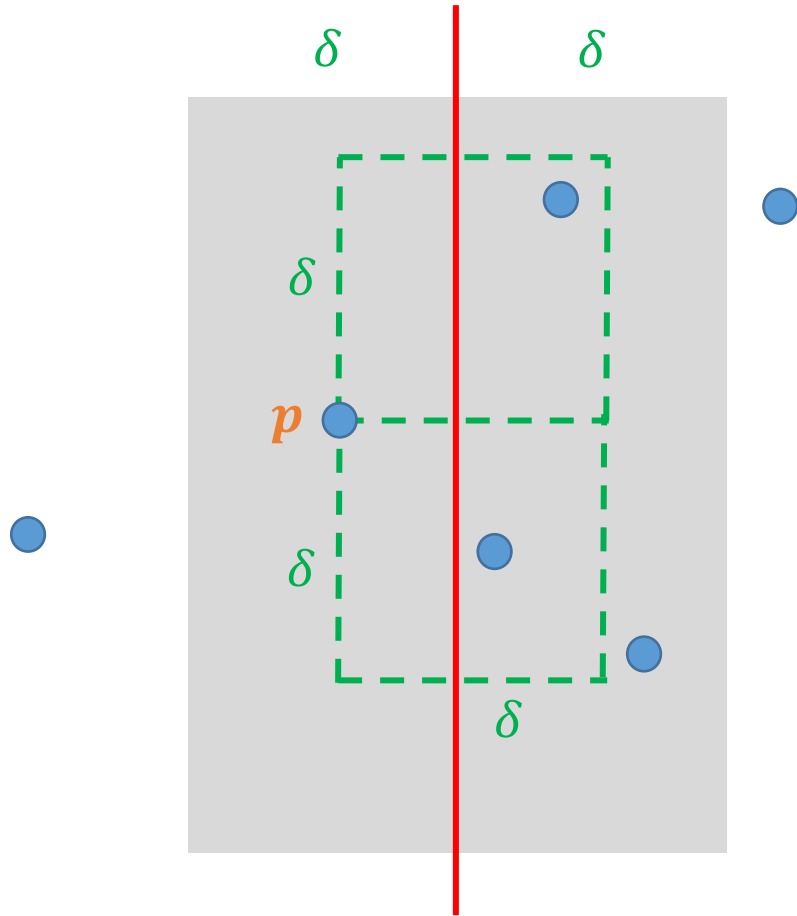
CLOSEST PAIR 2D – DaC



Вокруг p достаточно
рассмотреть только соседей
на расстоянии $\leq \delta$

Эти соседи точно в пределах
прямоугольника $\delta \times 2\delta$

CLOSEST PAIR 2D – DaC

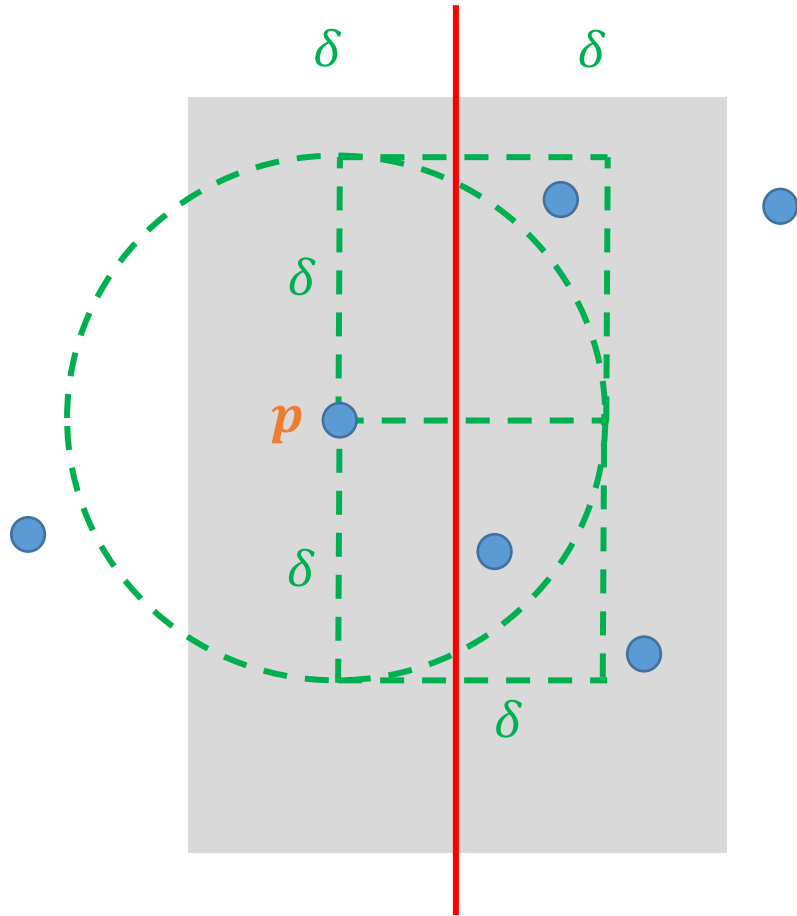


Вокруг p достаточно рассмотреть только соседей на расстоянии $\leq \delta$

Эти соседи точно в пределах прямоугольника $\delta \times 2\delta$

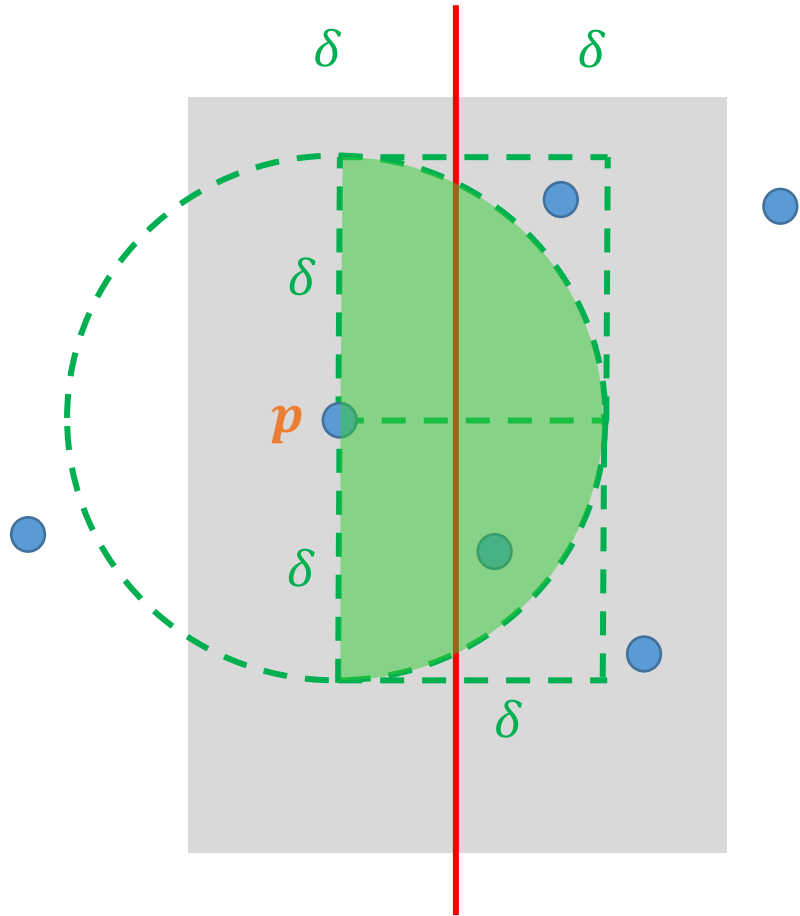
Сколько точек попадет внутрь одного квадрата $\delta \times \delta$?

CLOSEST PAIR 2D – DaC



Соседи точно в пределах
окружности с радиусом δ

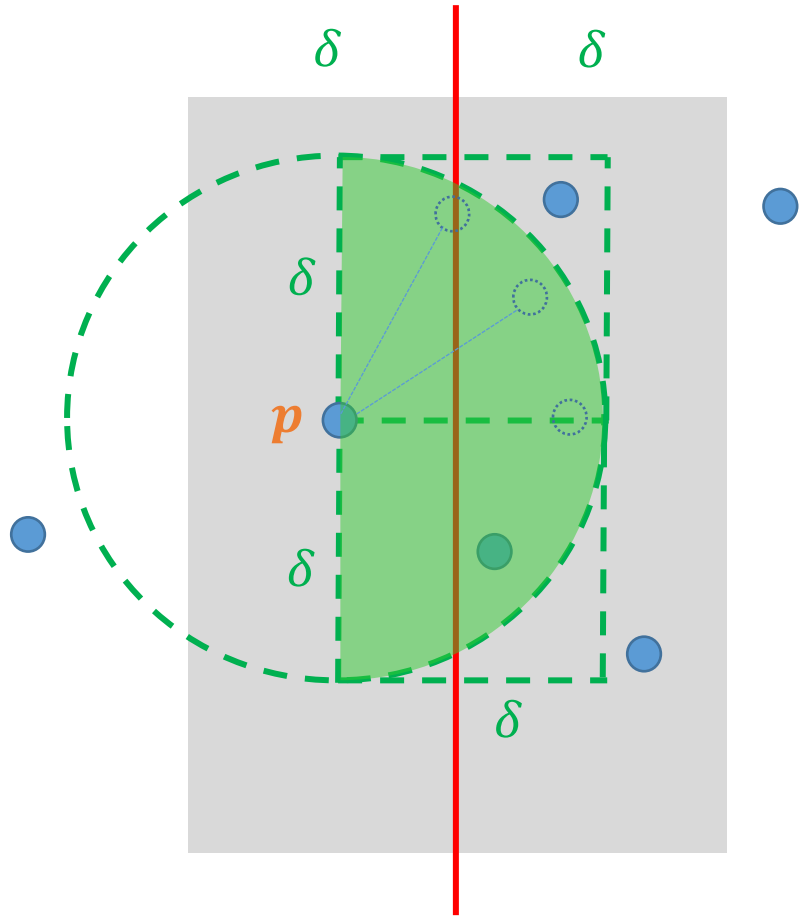
CLOSEST PAIR 2D – DaC



Соседи точно в пределах
половины окружности с
радиусом δ

**Максимальное число
соседей = ?**

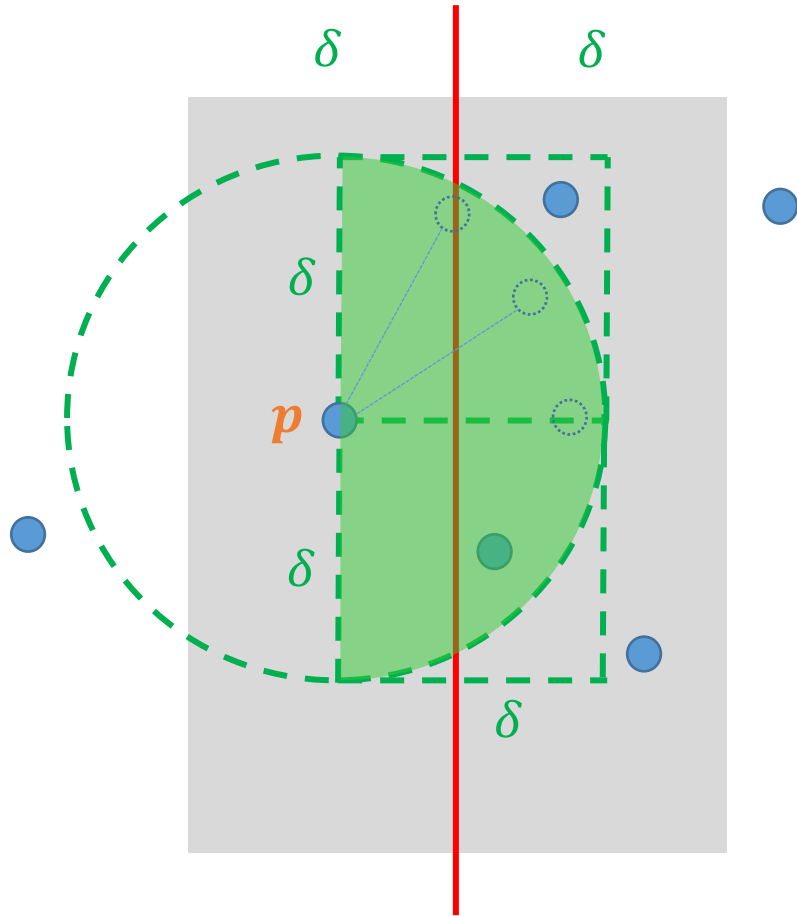
CLOSEST PAIR 2D – DaC



Соседи точно в пределах
половины окружности с
радиусом δ

**Максимальное число
соседей = 6**

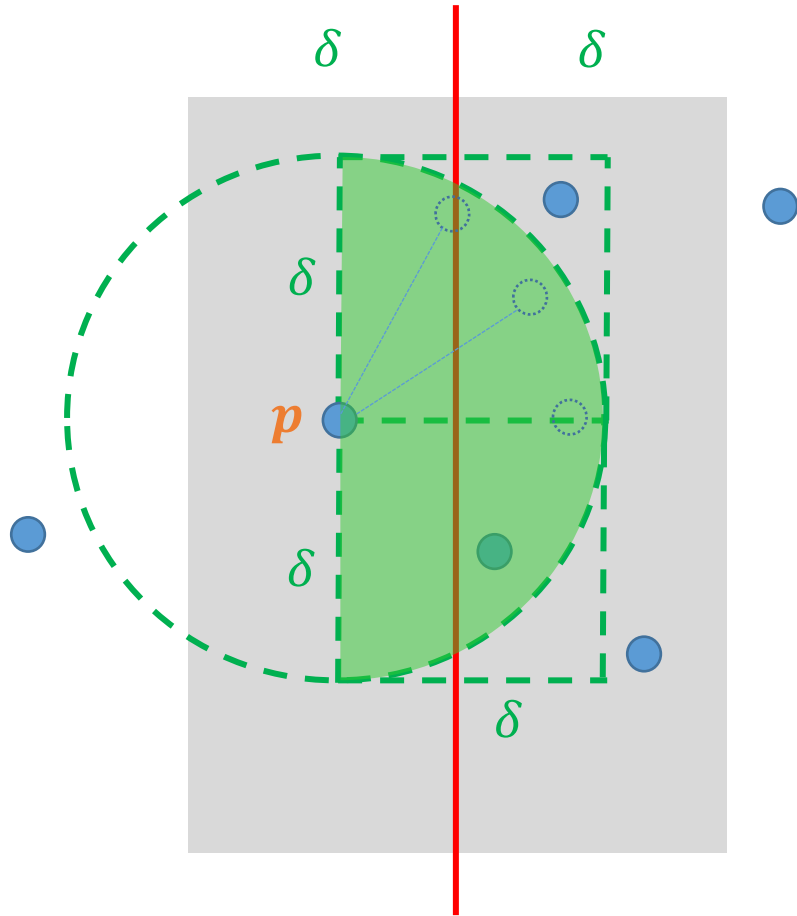
CLOSEST PAIR 2D – DaC



**Максимальное число
соседей = 6**

А значит для точки p
потребуется $\leq 6n$
вычислений

CLOSEST PAIR 2D – DaC



**Максимальное число
соседей = 6**

А значит для точки p
потребуется $\leq 6n$
вычислений

CLOSEST PAIR 2D – DaC

1. Разбить входное множество P точек на P_1 и P_2 по медианной x -координате ℓ .
2. Применить **closestPair2D** для P_1 и P_2 .
Найти $\delta = \min(\delta_1, \delta_2)$.
3. Исключить из P_1 и P_2 точки, удаленные от ℓ более, чем на δ .
Получить два множества точек P'_1 и P'_2 .
4. Отсортировать P'_1 и P'_2 по y -координате.
5. Для каждой точки в P'_1 вычислить расстояния до ее шести соседей, попадающих в прямоугольник $\delta \times 2\delta$. Если среди них есть меньшие δ , то обновить текущий минимум.

CLOSEST PAIR 2D – DaC

1. Разбить входное множество P точек на P_1 и P_2 по медианной x -координате ℓ .
2. При
Най
3. Иск
Пол
4. Отсортировать P_1 и P_2 по y -координате.
5. Для каждой точки в P'_1 вычислить расстояния до ее шести соседей, попадающих в прямоугольник $\delta \times 2\delta$. Если среди них есть меньшие δ , то обновить текущий минимум.

**Запишем рекуррентное выражение для
`closestPair2D` и оценим его сложность**

на δ .

CLOSEST PAIR 2D – DaC

1. Разбить входное множество P точек на P_1 и P_2 по медианной x -координате ℓ .
2. Применить **closestPair2D** для P_1 и P_2 .
Найти $\delta = \min(\delta_1, \delta_2)$.
3. Исключить из P_1 и P_2 точки, удаленные от ℓ более, чем на δ .
Получить два множества точек P'_1 и P'_2 .
4. **Отсортировать P'_1 и P'_2 по y -координате.**
5. Для каждой точки в P'_1 вычислить расстояния до ее шести соседей, попадающих в прямоугольник $\delta \times 2\delta$. Если среди них есть меньшие δ , то обновить текущий минимум.

Применение CLOSEST PAIR

Построение остовных деревьев графовых структур

Проектирование крыш (!)

Иерархическая кластеризация объектов

Эвристики для задачи коммивояжёра

...

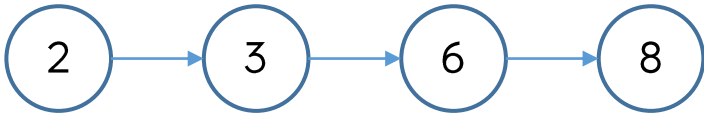
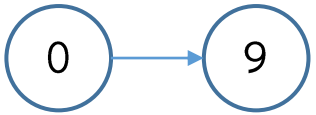
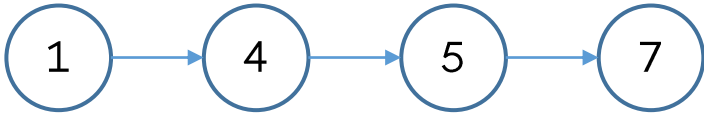
Слияние k отсортированных
списков K-WAY MERGE

K-WAY MERGE

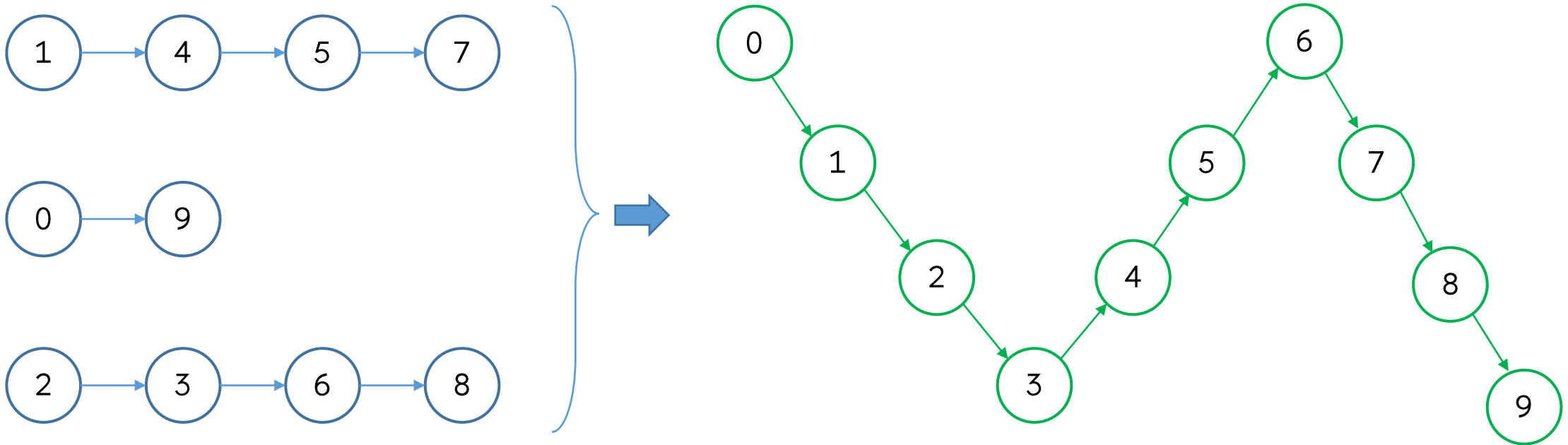
Вход: k связных списков, значения в узлах которых отсортированы по некоторому критерию.

Выход: связный список L , полученный в результате слияния входных списков, значения в узлах которого отсортированы по тому же критерию.

K-WAY MERGE



K-WAY MERGE



K-WAY MERGE грубой силой

1. Обойти исходные списки и записать значения, содержащиеся в узлах списка, в массив A

K-WAY MERGE грубой силой

1. Обойти исходные списки и записать значения, содержащиеся в узлах списка, в массив A
2. Отсортировать массив A

K-WAY MERGE грубой силой

1. Обойти исходные списки и записать значения, содержащиеся в узлах списка, в массив A
2. Отсортировать массив A
3. Создать выходной список L и переписать в него значения из массива A

K-WAY MERGE грубой силой

1. Обойти все исходные списки и записать значения, содержащиеся в узлах списка, в массив A
2. **Отсортировать массив A**
3. Создать выходной список L и переписать в него значения из массива A

Сложность сортировки доминирует над любыми другими шагами данного варианта алгоритма

K-WAY MERGE грубой силой

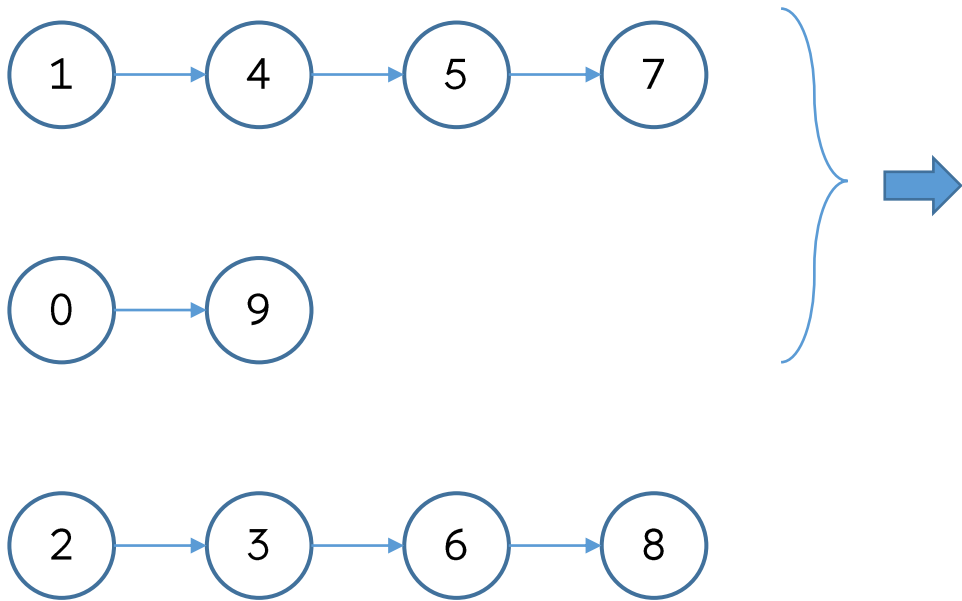
1. Обойти все исходные списки и записать значения,

С `mergeSort` получим $O(N \log N)$,

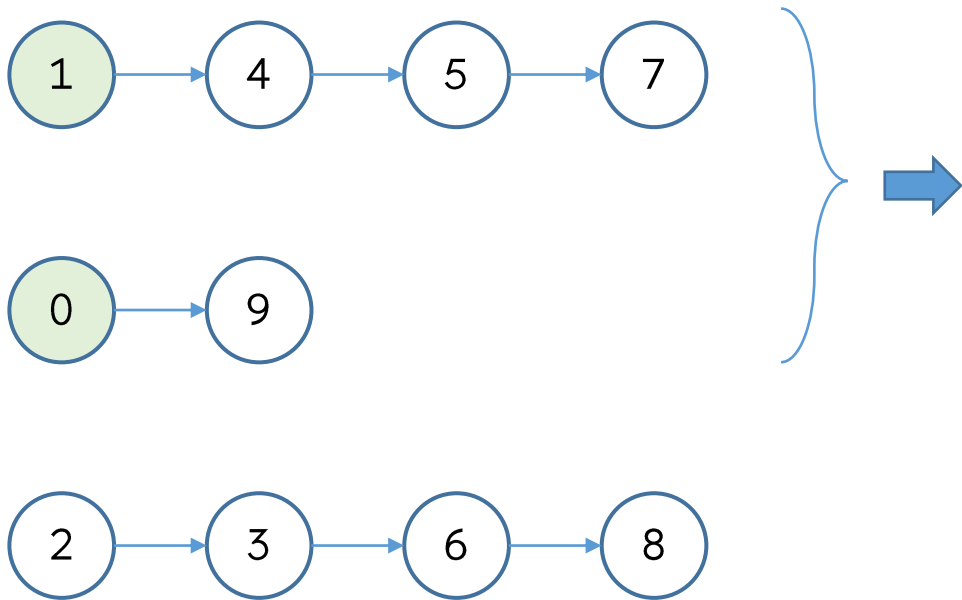
где N – общее количество значений в k списках

значения из массива A

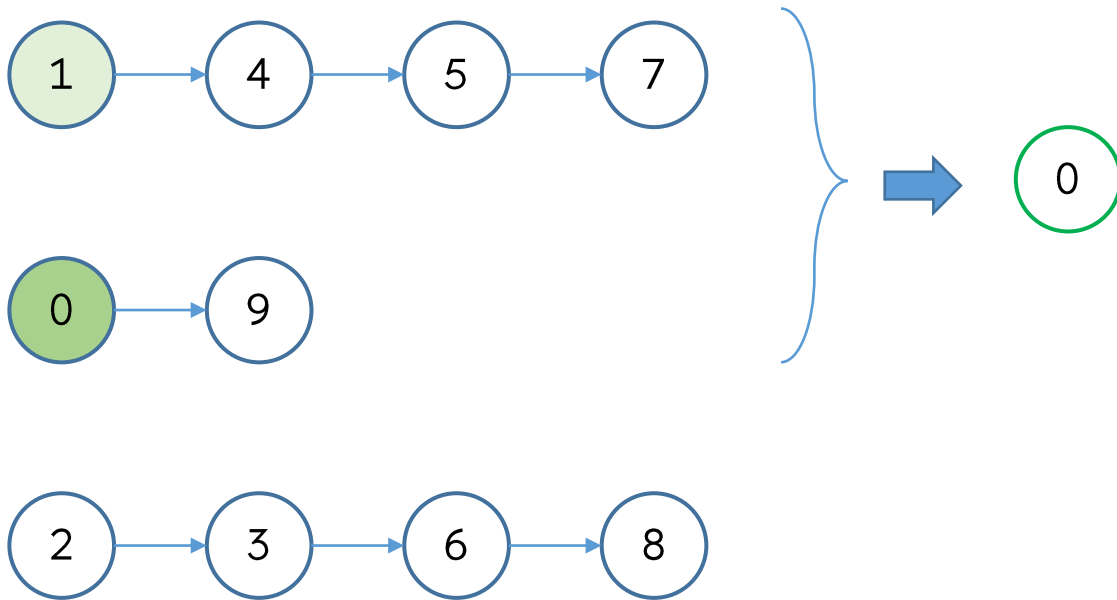
K-WAY MERGE друг за другом



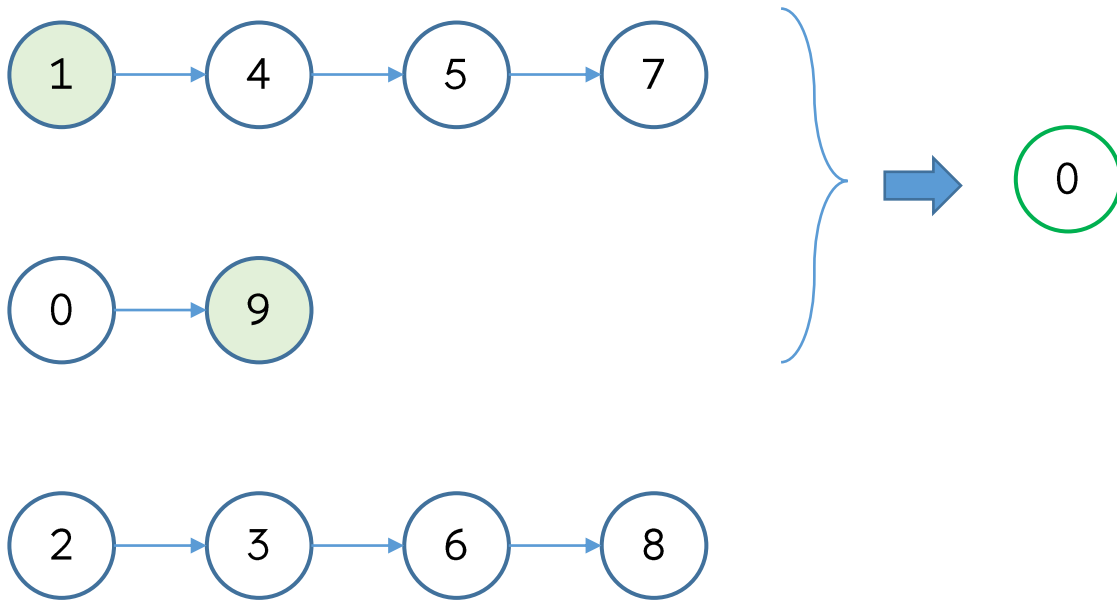
K-WAY MERGE друг за другом



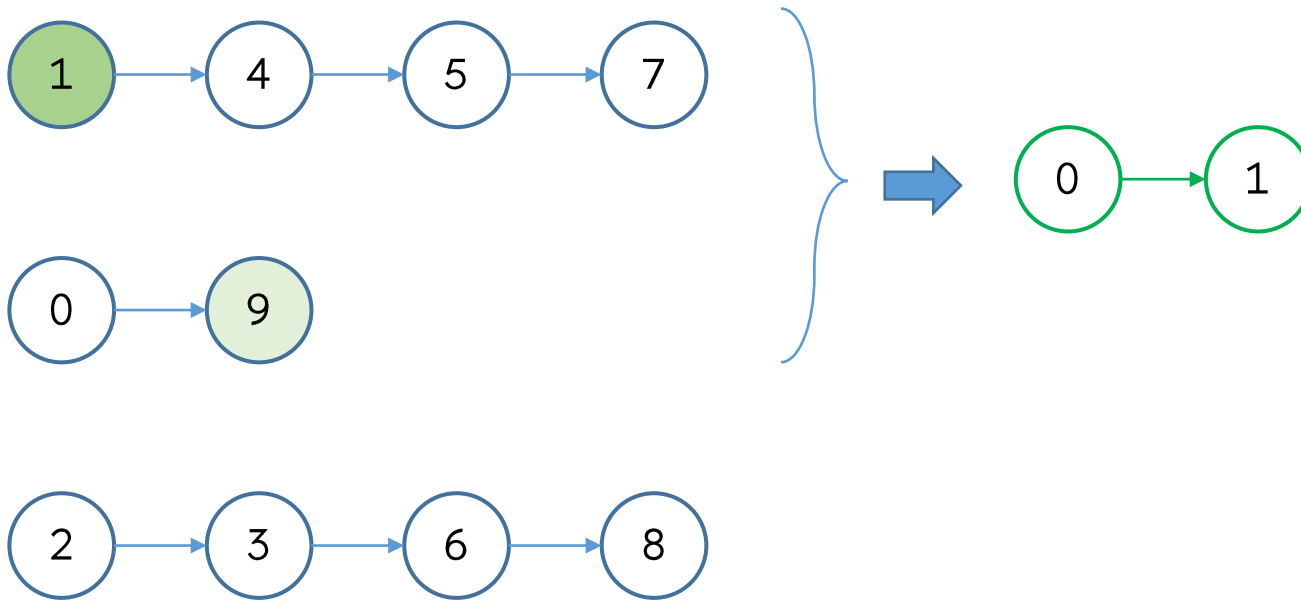
K-WAY MERGE друг за другом



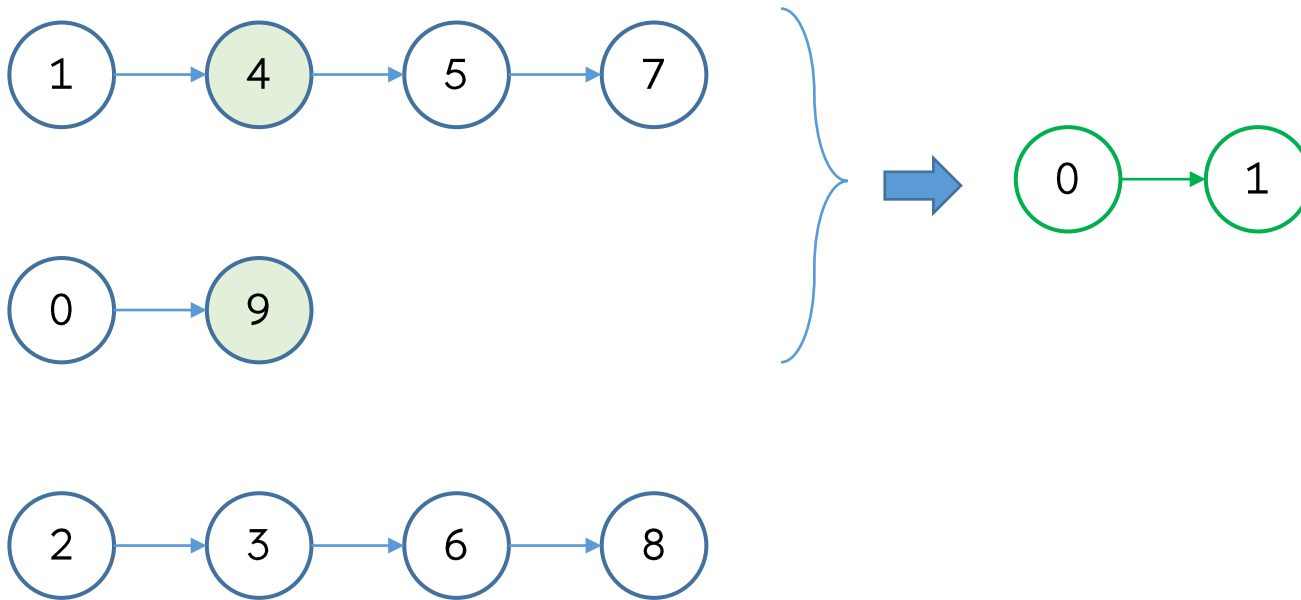
K-WAY MERGE друг за другом



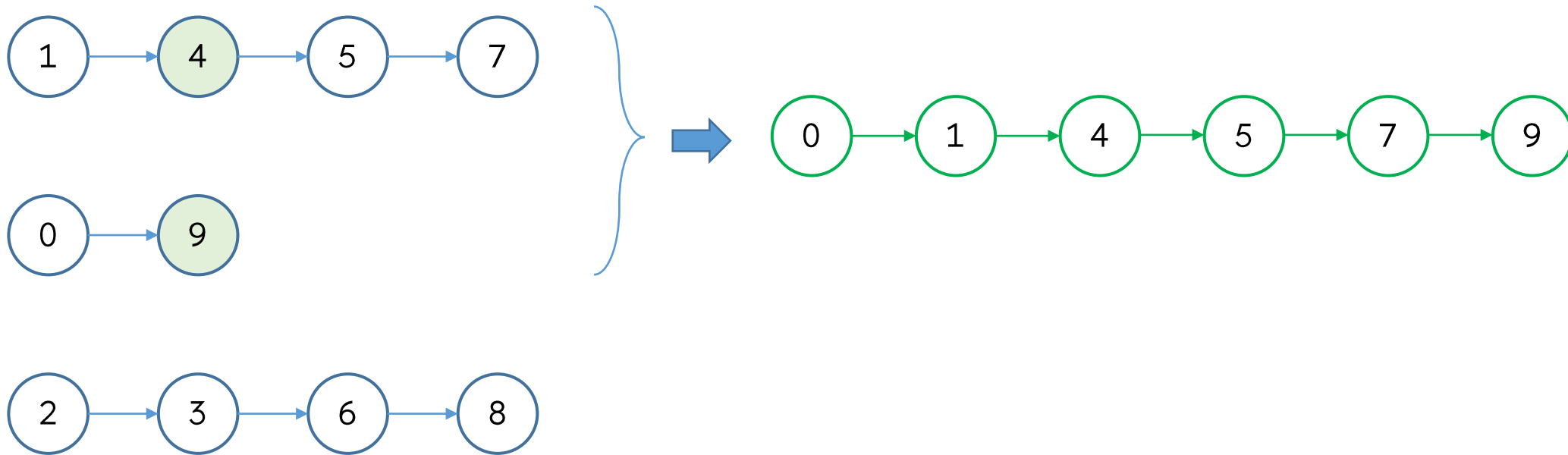
K-WAY MERGE друг за другом



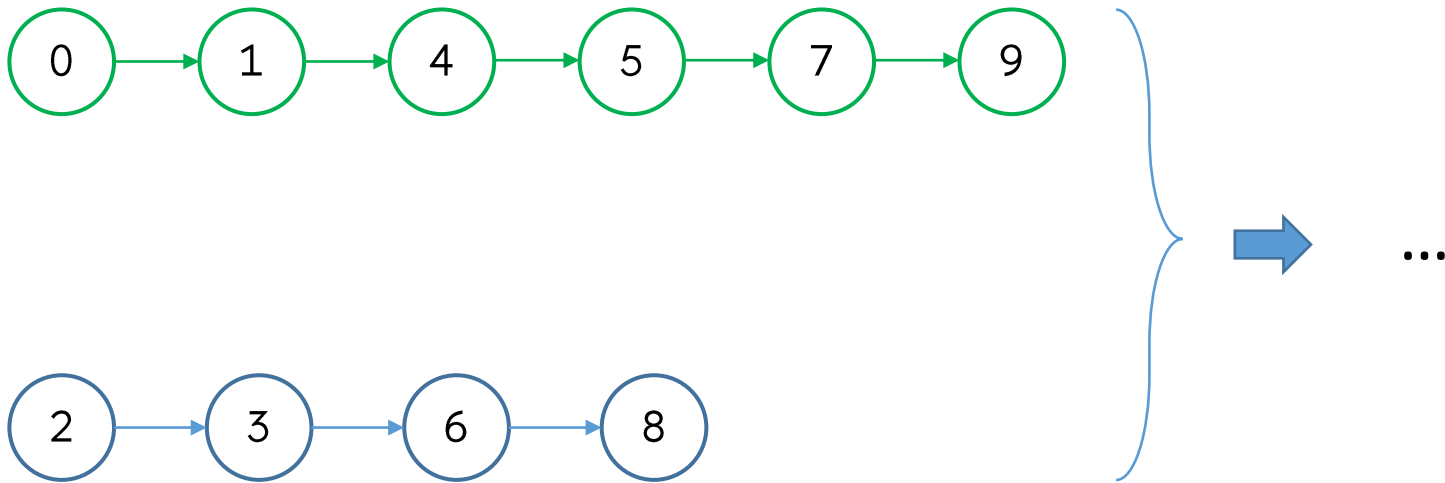
K-WAY MERGE друг за другом



K-WAY MERGE друг за другом



K-WAY MERGE друг за другом



K-WAY MERGE друг за другом

`kWayMergeOneByOne(lists, k)`

```
1  if k = 0 return null
2  if k = 1 return lists[0]
3  head = mergeTwoSortedLists(lists[0], lists[1])
4  for i = 2 to k
5      head = mergeTwoSortedLists(head, lists[i])
6  return head
```

K-WAY MERGE друг за другом

`kWayMergeOneByOne(lists, k)`

```
1  if k = 0 return null
2  if k = 1 return lists[0]
3  head = mergeTwoSortedLists(lists[0], lists[1])
4  for i = 2 to k
5      head = mergeTwoSortedLists(head, lists[i])
6  return head
```

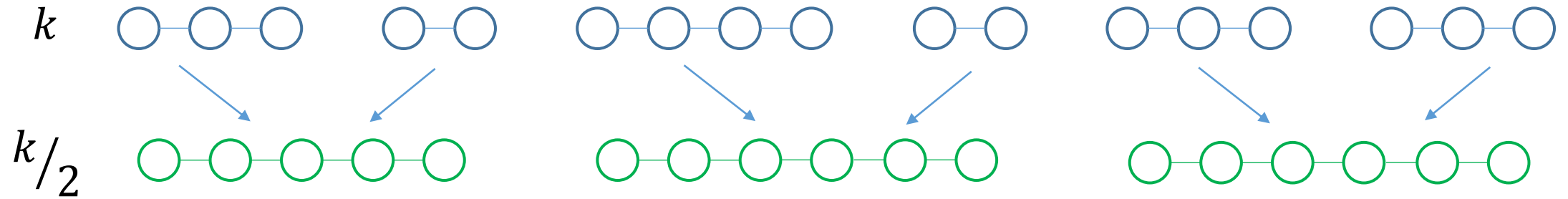
Выведем оценку
верхней границы

K-WAY MERGE DaC

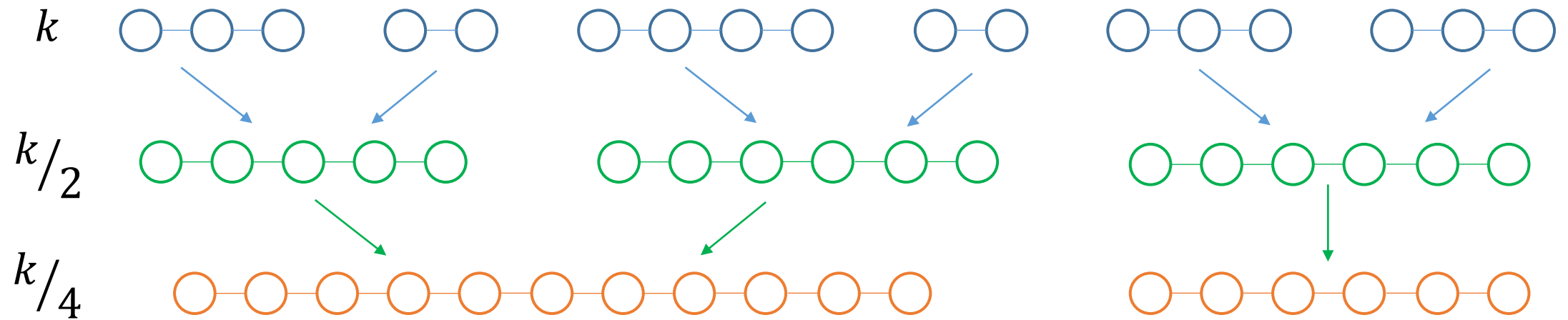
k



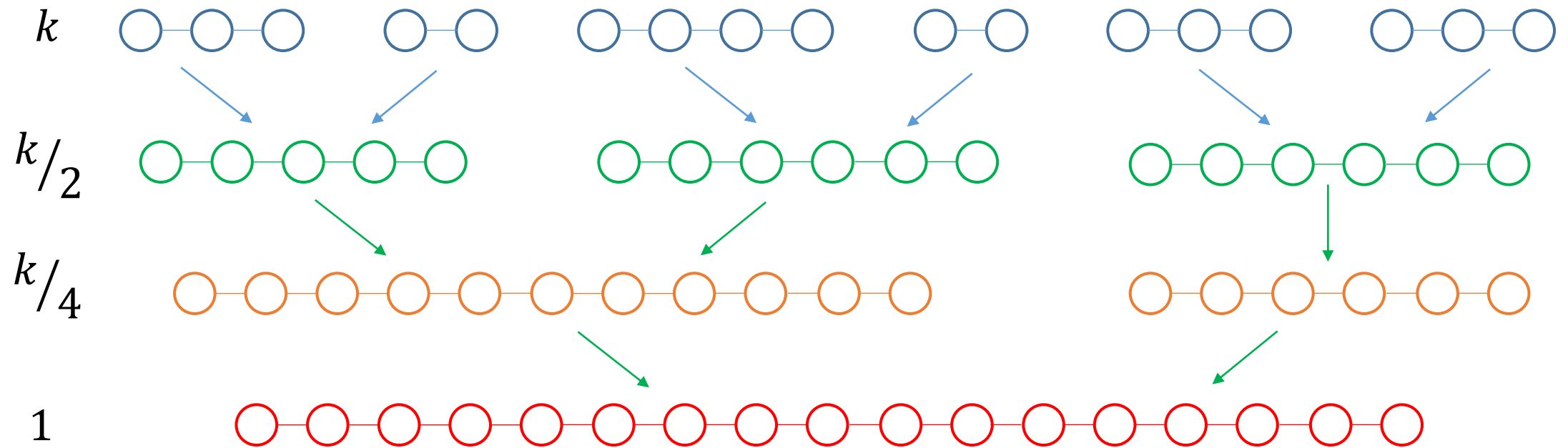
K-WAY MERGE DaC



K-WAY MERGE DaC



K-WAY MERGE DaC



K-WAY MERGE DaC

kWayMergeDaC(*lists*, *k*)

```
1  if k = 0 return null
2  intrv = 1
3  while intrv < k
4      i = 0
5      while i + intrv < k
6          lists[i] = mergeTwoSortedLists(lists[i], lists[i + intrv])
7          i = i + intrv * 2
8      intrv *= 2
9  return lists[0]
```

Выведем оценку
верхней границы

Ресар

Проектирование и анализ сложности алгоритмов по стратегии «разделяй-и-властвуй», сравнение с другими подходами

Задача поиска ближайшей пары точек

Задача k -проходного слияния
отсортированных списков