

* Один раз за Ход (Turn)

Добавить Влияние (1 ОО)



Уменьшить Влияние (1 ОО)

$$\begin{matrix} 2 & 2 \\ +1 & +1 \\ 3 & 4 \end{matrix} = -1$$



Модификаторы:

- +1 Если больше влияния
- +1 За соседнюю вашу Сверхдержаву
- +1 За каждую соседнюю контролируемую страну

Попытка Переворота (все ОО)

-- до --

Мексика 2 * 2 = 4

-- после --

Мексика 2

$$7 - 4 = 3$$



Космическая гонка (все ОО)



Победные очки

для первого/второго игрока (США +2 ПО)

Бонус активен пока второй игрок не достиг этого уровня

Очки Операций (ОО)

Karten ausspielen

Очки
Операции

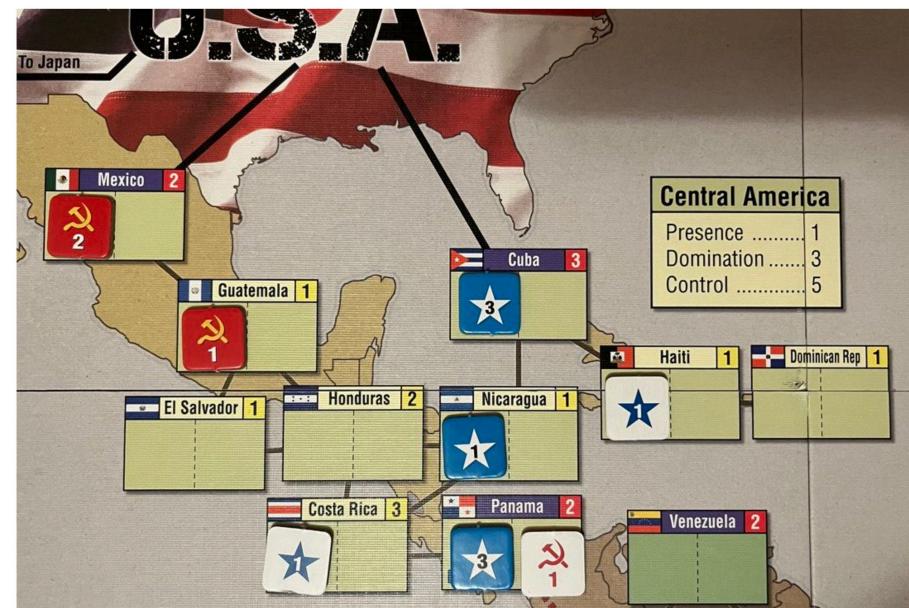
-- ИЛИ --

Событие



* Если эта карта вашего соперника, то событие все равно произойдет. До или после использования Очки Операций

Подсчет Победных Очков (ПО)



США: Доминирование (3 ПО) + 2 важные страны = 5 ПО

СССР: Присутствие (1 ПО) + 1 важная страна + 1 страна рядом с США = 3 ПО



Присутствие: хотя бы одна страна под контролем

Доминирование: Под контролем больше стран, больше Важных и есть хотя бы одна не важная страна

Контроль: Все важные и больше по количеству

+1 ПО за каждую важную страну

+1 ПО за контроль страны рядом со сверхдержавой соперника

* Контроль Европы приводит к автоматической Победе