

% *solve*(*GL*, *W*) is true if every element of goal list *GL* is true  
% in world *W*.

*solve*(*GoalSet*, *init*)  $\leftarrow$  **Todas las metas en *GoalSet* son  
verdaderas en el estado inicial, *init*.**  
*holdsall*(*GoalSet*, *init*).

*solve*(*GoalSet*, *do*(*Action*, *W*))  $\leftarrow$   
*consistent*(*GoalSet*)  $\wedge$  **La lista *GoalSet* es consistente.**  
*choose\_goal*(*Goal*, *GoalSet*)  $\wedge$  **La acción elegida debe  
hacer verdadera a *Goal*.**  
*choose\_action*(*Action*, *Goal*)  $\wedge$  ***Goal* en *Add\_List*(*Action*).**  
*wp*(*Action*, *GoalSet*, *NewGoalSet*)  $\wedge$   
*solve*(*NewGoalSet*, *W*).