

Rapport d'ordonnancement

Creusel Victor
D'Alessandro Eva

Généralités

Nous avons récupéré la structure d'un TP d'une autre matière pour pouvoir plus facilement effectuer les 2 algorithmes de séparation et évaluation

Lorsque nous lançons le programme, il affiche les entrées des problèmes, l'heuristique faisant office de borne supérieure, et les solutions trouvées par les algorithmes.

La séparation et évaluation ont été implémentées dans la classe Algo, qui utilise des interfaces. On peut ainsi implémenter les interfaces pour chaque problème différent.

A propos de l'élagage, nous considérons que un voisin non réalisable n'est pas un voisin, donc nous ne les calculons pas.

Exercice 2

1 :

Nous avons choisi pour heuristique l'ordonnancement par date d'échue. Nous plaçons ensuite chaque tâche sur la machine la moins occupée. En considérant que l'ordonnancement par date d'échue est optimal dans le cas d'une unique machine, il est logique de le considérer bon dans le cas de plusieurs machines.

2 :

A :

Les voisins d'une solution partielle correspondent à l'ajout d'un processus dans l'une des machines. Nous avons choisi un parcours en largeur. Nous aurions préféré un parcours A*, mais nous n'avons pas de bonne heuristique admissible.

B :

La borne inférieure logique est le retard actuel le plus grand.

C :

La propriété 2 a été utilisée pour calculer l'heuristique.