微處理機 Lab8 Report

一、 實驗名稱:STM32 Interrupt and Exception

二、 實驗目的:

- 瞭解 STM32 SysTick timer 設定。
- 瞭解 STM32 NVIC 和 External interrupt 設定和原理。

三、 實驗步驟:

- SysTick timer interrupt & DS18B20 & One wire protocol
- 2. Keypad external interrupt •

四、 實驗結果與分析:

1. SysTick timer interrupt & DS18B20 & One wire protocol:

第一題算是兩題中較難的一題,我們覺得它難的地方就在於 one-wire protocol的實作以及數位溫度計的操作,實作的原理其實不會太難,講義上都有講解,唯一讓我們卡住的點在於在 reset 的最後,除了要等 60ns 去收 input 值外,還要另外等大概420ns,讓整個 reset 的過程完整,一開始忘了做這部份,導致初始化沒有成功,困惱我們很久。而另外一個問題就是 delay 的問題,這邊要 delay 的時間都是微秒級,況且我們是使用預設的 system clock rate(4Mhz),只要 4 個 cycle 就 1 微秒了,加上我們一開始是用呼叫函數的方式在操作 GPIO,導致常常指令做完,那個資料維持的時間或規定的時間長度也跑掉了,為了解決這個問題,我們只好放棄使用函數的方式,改為類似組語那樣的寫法直接去存取 GPIO 相關的暫存器,讓必要的存取不要浪費太多的 clock cycle 導致無法正確讀取到資料。

因為溫度變化不明顯的關係,我們也採取輸出小數點的方式,不過這邊有個問題 卡住我們就是當我們要做浮點數運算時,不知為何的都會被 trap 到無窮迴圈內,最後 才發現,要把 FPU unit 開啟,不然做浮點數運算一定會 trap 到無窮迴圈內,因為 CPU 認不得那些指令。

2. Keypad external interrupt:

在執行的時候我們發現了另外一個問題,就是當我們按某個按鍵後,常常顯示出來的值都不是正確數值,而是跟它同一個 row 的其他按鍵數值,一直不懂該怎麼解決這個問題以及問題發生的原因,我們的改善方法是把 Display 這個函數放在 EXTI handler 裡面,只有當中斷發生時才執行,這樣顯示錯誤的機率就會降低不少,

不過可能還需要仔細了解這個問題的成因才會有更好的解決辦法。

五、 心得討論與應用聯想:

這次的作業雖然時間給比較多,但因為最近作業太多,所以我們仍然也只有幾天能夠做,先審題後,發現第二題比較簡單,所以先做第二題,只要開好 Interrupt 表後,大致上即可使用,但我們卻發現數字顯示出來是同一排的其他數字,因此判斷是又被 systick 占掉,所以要讓它不能用,所以便把寫值這件事寫在 Interrupt 內;另一題因為溫度計的協議較複雜,且 GPIO 的函式好像也不能直接使用,所以實際上也 DEBUG 了許久,好不容易讀到值了,卻也發現值不太對,最後再修正許多後,終於完成。