PEIP/HA8403I



Pièces de quincaillerie

Un fabricant de quincaillerie souhaite informatiser son catalogue, et commencer la construction d'un portail de vente sur la toile. Trois sortes de pièces de quincaillerie se distinguent essentiellement, les pièces de base, les pièces composites en kit et les pièces composites assemblées.

Les pièces de base correspondent à des éléments de quincaillerie simples (vis, clou, rayon de roue, chambre à air, etc ...). Elles sont décrites par une référence de préfixe 00, un prix, une durée de garantie (en mois), une durée de fabrication (en jours). On doit pouvoir éditer une fiche caractéristique sous le format suivant (les données propres à la pièce apparaissent en caractères italiques):

```
\begin{array}{l} {\rm nom} : \it{vis} \\ {\rm r\'ef\'erence} : \it{007152} \\ {\rm prix} : \it{0.01} \; {\rm euros} \\ {\rm garantie} : \it{12} \; {\rm mois} \\ {\rm dur\'ee} \; {\rm de} \; {\rm fabrication} : \it{1} \; {\rm jour(s)} \end{array}
```

Les pièces composites correspondent à des éléments de quincaillerie construits à partir d'autres éléments, simples ou eux-mêmes composites.

Les pièces composites en kit sont livrées en pièces détachées avec une notice de montage. Elles se caractérisent par une référence de préfixe 01 et une durée moyenne de montage par un particulier (en minutes). Leur prix se calcule en prenant la somme des prix de leurs composants. Leur durée de garantie s'obtient en prenant la plus courte durée de garantie parmi celles de leurs composants et en la divisant par deux (on ne fait pas confiance aux montages effectués par les particuliers). Leur durée de fabrication s'obtient en prenant la durée de fabrication la plus longue d'un composant. La fiche caractéristique a la forme suivante :

```
nom : roue de brouette en kit
référence : 011512
prix : 24 euros
garantie : 10 mois
durée de fabrication : 4 jour(s)
durée de montage particulier : 15 mn
composants :
    pneu - 004741
    jante - 014541
    disque de jante - 001214
    rayon - 004748
    rayon - 004748
    rayon - 004748
    chambre à air - 004565
```

Les pièces composites assemblées se caractérisent par une référence de préfixe 02, un prix de montage et une durée de montage en atelier (en jours). Leur prix se calcule en prenant la somme des prix de leurs composants à laquelle on ajoute le prix de montage. Leur durée de garantie s'obtient en prenant la plus courte durée de garantie parmi celles de leurs composants et en lui ajoutant un bonus de garantie de 6 mois. Leur durée de fabrication s'obtient en prenant la durée de fabrication la plus longue d'un composant augmentée de la durée de montage en atelier. La fiche caractéristique a la forme suivante :

```
nom : roue de brouette
référence : 021512
prix : 39 euros
garantie : 26 mois
durée de fabrication : 5 jour(s)
durée de montage atelier : 1 jour(s)
prix du montage : 15 euros
composants :
    pneu - 004741
    jante - 024541
    disque de jante - 001214
    rayon - 004748
    rayon - 004748
    rayon - 004748
    chambre à air - 004565
```

1 Travail à réaliser

Question 1. Proposez un diagramme de classes UML pour décrire les pièces, en ne s'intéressant qu'à la structure des pièces. Donnez également le diagramme d'instances de la roue de brouette en kit.

Question 2. Faire apparaître dans la hiérarchie:

- les constructeurs,
- des méthodes toString retournant une chaîne de caractères décrivant succinctement les objets,
- une méthode ajoute(p:Piece) permettant de rajouter une pièce aux pièces composites.
- une méthode prix():float, qui retourne le prix d'une pièce quelconque.
- une méthode dureeGarantie():float, qui retourne la durée de garantie d'une pièce quelconque,
- une méthode dureeFabrication():float, qui retourne la durée de fabrication d'une pièce quelconque.
- une méthode affiche() qui imprime la fiche caractéristique d'une pièce quelconque en respectant strictement le format indiqué dans l'énoncé.

Question 3. Écrivez les classes Java correspondant à cette hiérarchie et créez une petite application qui montre le fonctionnement de vos classes.