

Pauta de Autoevaluación de Competencias

(complemento de la Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT)

Objetivo:

El objetivo de esta pauta de autoevaluación es que identifiques tus niveles de logro en las competencias de tu plan de estudio para que, a partir de tus fortalezas y oportunidades de mejora, puedas definir mejor tu proyecto APT. Esta pauta de autoevaluación es un complemento de las reflexiones iniciales de APT que también te ayudarán a definir tu Proyecto APT.

Instrucciones:

- Completa la tabla con las competencias de tu perfil de egreso (las puedes revisar con tu docente)
- Piensa en tu proceso de aprendizaje durante el tiempo que has estudiando en Duoc UC y evalúa el nivel de logro que alcanzaste en cada competencia de tu plan de estudio.
- Marca con una cruz el nivel de logro alcanzado para cada aprendizaje de las unidades de competencia según las siguientes categorías:

Categoría	Descripción
Excelente Dominio (ED)	Tengo un excelente dominio en esta competencia y no necesito reforzarla.
Alto Dominio (AD)	Tengo un muy buen dominio de esta competencia, solo necesito reforzar pocos aspectos que no tengo completamente desarrollados.
Dominio Aceptable (DA)	Tengo un dominio básico de la competencia, que me permite lograr los aspectos centrales de ésta, pero aún tengo muchos que necesito reforzar.
Dominio insuficiente (DP)	Tengo un dominio muy básico de la competencia, solo manejo alguno aspectos de manera aislada.
Dominio no logrado (DNL)	Tengo un dominio no logrado de la competencia, no manejo casi ningún aspecto de manera clara.

- En la columna de comentarios escribe por qué marcaste cada nivel.

Escuela	
Nombre completo	Yasmin Santana
Plan de Estudio	Ingeniería En Informática
Año de ingreso	2022

Competencias Perfil de egreso	Nivel de logro					Comentarios
	Excelente Dominio	Alto Dominio	Dominio Aceptable	Dominio Insuficiente	Dominio no logrado	
Diseño, desarrollo, implementación y despliegue de soluciones informáticas complejas.		X				
Aplicación de estándares, marcos de trabajo, tecnologías y metodologías del área.		X				
Habilidades para trabajar colaborativamente, con pensamiento crítico y cultura de innovación.	X					
Análisis de requerimientos, gestión de proyectos, calidad de software, seguridad, modelamiento y gestión de datos.			X			
Evaluar y gestionar proyectos de software a lo largo del ciclo de vida, en contextos tradicionales y ágiles, según buenas prácticas.		X				

Autoevaluación de Competencias

Fase 1



Desarrollar aplicaciones para diversos dispositivos y plataformas usando marcos de desarrollo y lenguajes adecuados.		X				
Integrar ética profesional y promover el aprendizaje permanente, acompañando sus actividades con responsabilidad y actualización constante.	X					