

Лабораториска вежба 1

2D

За оваа лабораториска задача изработив програма (апликација) за локализација на јазли кај безжична сензорска мрежа, со употреба на техниката на 3D трилатерација. Истото го направив во програмскиот јазик Java, од кои параметрите кои се внесуваат за оваа вежба се во класата со име Main а тоа се следните

```
public static int[] radiuses = {50, 65, 80};  
public static int[] err = {25, 35, 45};  
public static int[] numberOfAnchorSensors = {25, 40};
```

Каде :

radiuses – колкав радиус ќе има секој од јазлите

err – колкава средна грешка ќе има при пресметување на дистанцата помеѓу јазлите

numberOfAnchorSensors – колку % anchor јазли ќе има во мрежата

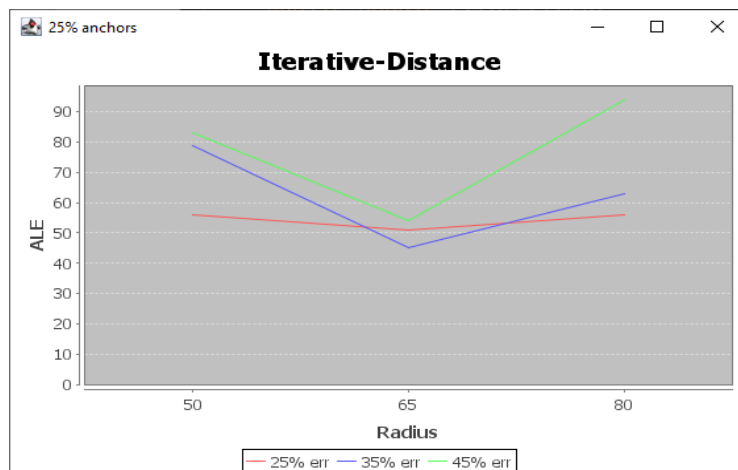
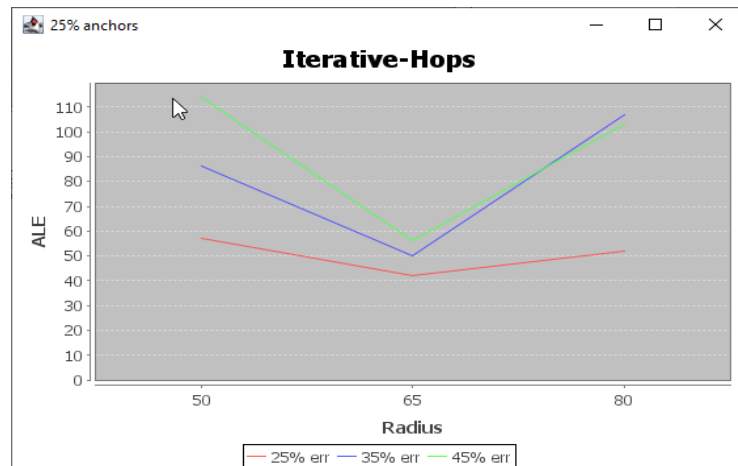
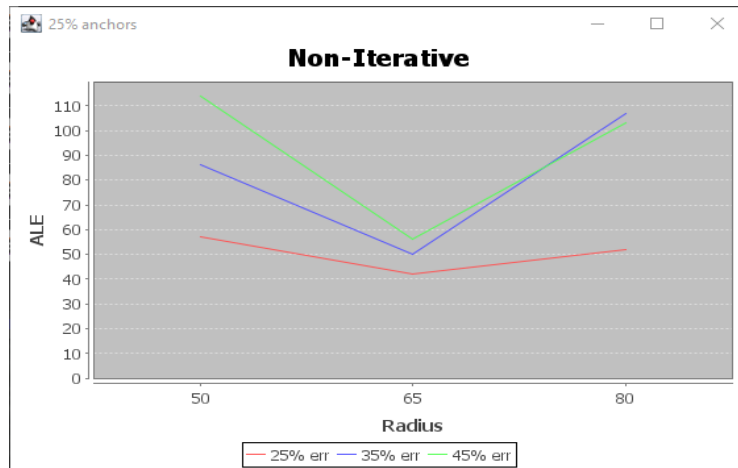
Информациите кои ги чуваме за еден сензор се следните:

```
class Sensor implements Cloneable {  
    public Position position;  
    public Position predictedPosition;  
    public int radiusRange;  
    public boolean isAnchor;  
    public boolean trueAnchor;  
    public int hops;  
    public double errorPercent;
```

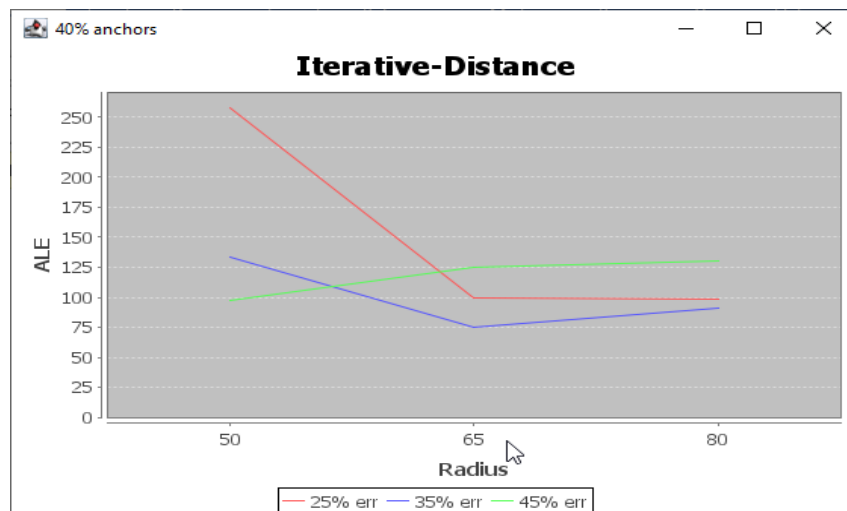
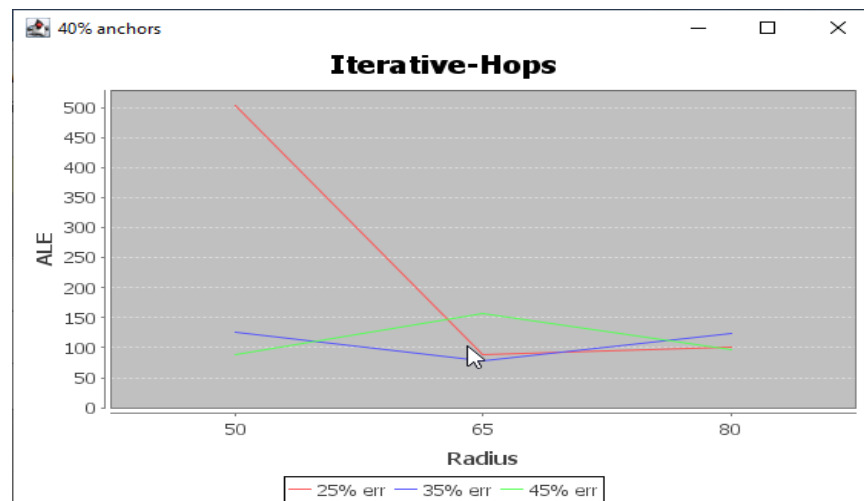
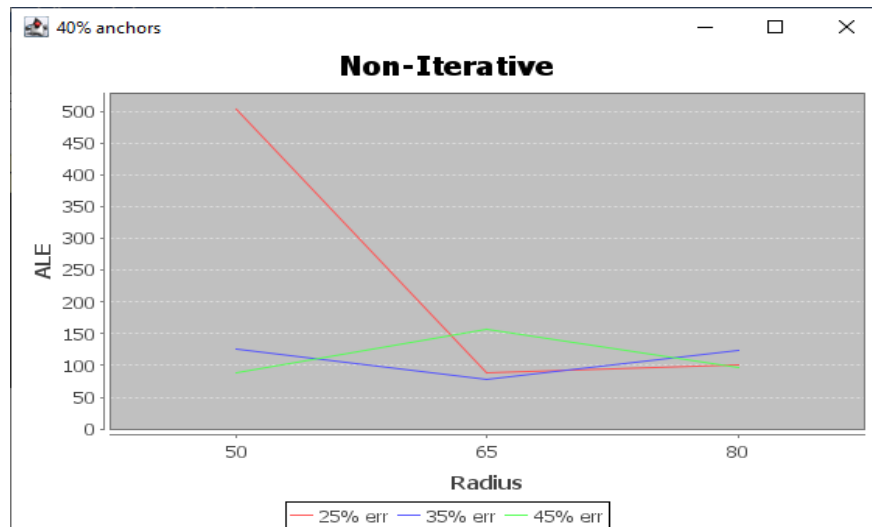
Линк од GitHub: https://github.com/vavramovski/senzorski_lab1

Изработил: Виктор Аврамовски 171233

25% Anchor Nodes



40% Anchor Nodes



3D

