

Zápočtový program C++ - Uživatelská dokumentace

Zápočtový program je 3D hra, ve které je vaším úkolem získat všechny předměty umístěné v uzavřeném bludišti a nebýt při tom chycen. Úkolové předměty jsou točící se hlavy Ogrů, kterých je ve hře 22. Některé jsou snadno získatelné, jiné jsou chráněny strážci. Těm se budete muset vyhnout, aby vás nechytily. Je jich více druhů, někteří hlídají určité území, jiní jdou za vámi, pár jich chodí náhodně po světě a několik jich bude hlídat vaši vstupní cestu. Celá hra je doprovázena hudbou, kterou si můžete libovolně zesilovat či přepínat.

Ovládání:

Pohyb hráče:

Pro pohyb hráče slouží myš. Levým tlačítkem se hráč pohybuje kupředu a pravým couvá. Pohyb myši slouží k otáčení hráče.

Pohyb kamery:

Kamerou se hýbe pomocí kláves W/Up(vpřed), S/Down(vzad), A/Left(vlevo), D/Right(vpravo), Q/PageUp(vzhůru), E/PageDown(dolů) a pomocí středového tlačítka myši se kamerou otáčí. Pohyb kamery je možný zrychlit držením klávesy LShift.

Ovládání hudby:

- Další píseň – M
- Aktuální píseň – N
- Pozastavit/Pokračovat píseň – B
- Zesílení – I
- Zeslabení - K
- Aktuální hlasitost - F

Ukončení hry:

Hru je možné ukončit klávesou Esc.