Taller de Python



Profesora Teresa Tapia Soto

Contenidos

- Python
- Primer Programa
- Tipos de Datos y Operadores
- Variables
- Funciones de Input/Output

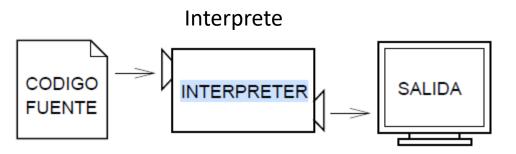


Phyton

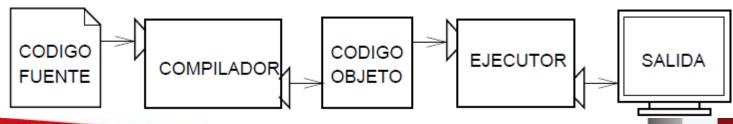
Definición: *Python* es un "lenguaje de programación de uso extendido, alto nivel y con múltiples fines".

Actualmente ya vamos Python 3.0

- Sintaxis fácil de entender
- Código más organizado
- Hacer uso de la indentación
- Es de código abierto
- Multiplataforma
- Comunidad extensa



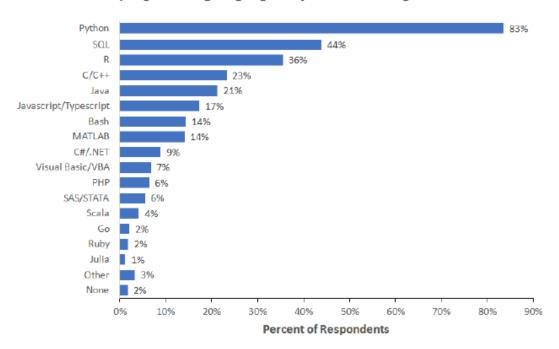
No es un compilador





Phyton

What programming language do you use on a regular basis?



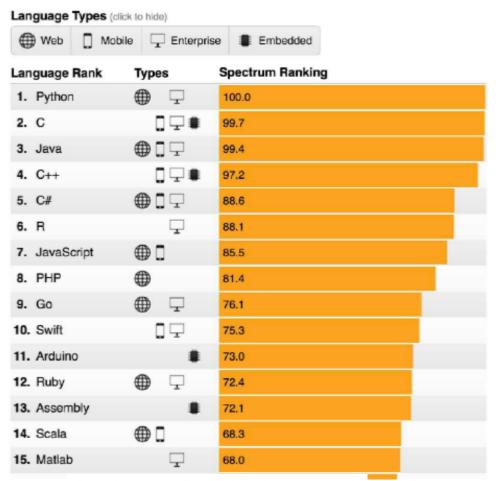
Note: Data are from the 2018 Kaggle Machine Learning and Data Science Survey. You can learn more about the study here: http://www.kaggle.com/kaggle/kaggle-survey-2018. A total of 18827 respondents answered the question.



Copyright 2019 Business Over Broadway



Phyton



https://spectrum.leee.org/computing/software/the-2017-top-programming-languages



Nuestro primer Programa!!!

Primer Programa

Usaremos IDLE y programaremos Hola Mundo!!!

- **Agregaremos elementos conocidos:**
 - ❖ Comentarios → #



Tipos de Datos

Tipos de Datos

- ❖ ¿Cómo sé que tipo de datos estoy manejando? → type(),
- Los tipos básicos de Python son: Numéricos, Cadenas, Booleanos
 - Números int, float , complex Ejemplos:
 - int (entero): 3
 - float (reales; de punto flotante): 15.57
 - complex (complejo*): 7+5j
 - Cadenas de texto (strings) str Ejemplo:
 - str: "Hola mundo!"
 - Valores booleanos bool
 - bool: True (verdadero)
 - bool: False (falso)



Operadores Aritméticos

Son aquellos que me permiten realizar operaciones con números o cadenas de

texto.

Operador	Descripción	Ejemplo	Resultado
+	Suma	3 + 2	5
-	Resta	4 - 7	-3
-	Inverso aditivo	-7	-7
*	Multiplicación	2 * 6	12
**	Potencia	2 ** 6	64
/	División	3.5 / 2	1.75
//	División entera	3.5 // 2	1.0
8	Módulo	7 % 2	1



Precedencia de Operadores Aritméticos

Precedencia de Operadores.

Recordar el acrónimo **PEMDAS** como regla para recordar el orden de las ejecución de operaciones (siempre de izquierda a derecha):

P > Paréntesis

E → Exponenciación

M, D → Multiplicación y División tienen la misma

A, S → Adición y sustracción

Operadores Booleanos

- Los objetos de tipo bool son variables que pueden tomar sólo dos valores: True o False.
- Operadores booleanos

- · 5 > 2
- 5 < 2
- · 5 == 5
- · 5 == 6
- · 5 >= 5
- · 5 >= 4
- 5 <= 5
- 5 >= 4
- 3 /- 4
- 5 != 6
- 5 != 5
- \bullet 5.5 > 5.4
- 5.1 < 5

_	Ш		Ш
•	Irue	and	True

- True and False
- False and True
- False and False
- True or True
- True or False
- False or True
- False or False
- not True
- not False
- \cdot 5 > 4 or 6 != 5
- \cdot 5 == 5 and 6 == 7
- not (5 != 4)

- True
- False
- False
- False
- True
- True
- True
- False
- False
- True
- True
- False
 - False



Precedencia Operadores Booleanos

 Entre los operadores del tipo bool, las precedencias son las siguientes:

Mayor precedencia

- ·<, <=, >, >=, !=, ==
- not
- and
- or
 Menor precedencia
- · Ejemplo:
 - expr1 and not expr2 or expr3 es equivalente a
 - (expr1 and (not expr2)) or expr3

Más sobre precedencia https://docs.python.org/3/reference/expressions.html#operator-precedence



Operadores Sobre Cadenas

Se pueden usar operadores aritméticos

```
>>> "San" + "tiago"
'Santiago'
>>> "Chi"*3
'ChiChiChi'
>>> "Le"*3
'LeLeLe'
>>> "Viva" + " Chile!"
'Viva Chile!'
```

Se pueden usar operadores de comparación

```
>>> "santiago" == "santiago"
True
>>> "Santiago" == "santiago"
False
```



Definición: La *asignación* es el acto de dar valor a una variable.

- El valor de la expresión que está a la derecha del signo =, se asigna a la variable de la izquierda.
- nombre_variable= expresión

```
a = 3 no es lo mismo que 3 = a
>>> pi = 3.14159265359
>>> r = 1.298373
>>> perimetro = 2 * pi * r
>>> area = pi * r ** 2
>>> area
5,296010335524904
>>> print(area)
5,296010335524904
>>> perimetro
8.157918156839218
>>> print(perimetro)
8.157918156839218
```



Asignaciones con operadores

- Fijarse que la sentencia i=i+1 aplica un incremento unitario al contenido de la variable i
- En Python se puede resumir de la siguiente forma

Notar que entre el signo + y el signo = no debe haber espacios

•iNo nos olvidemos de crear la variable antes de usarla!

```
>>> i += 1
                                                Error, ya que no estaba declarada
Traceback (most recent call last):
                                                la variable i.
  File "<pyshell#8>", line 1, in <module>
    i += 1
NameError: name 'i' is not defined
```

Primero debemos declarar la variable y asignarle un valor

Hay algunas *palabras reservadas* en Python que no pueden ser utilizadas como nombres de variables

and, asset, break, class, continue, def, del, elif, else, except, exec, finally, for, from, global, if, import, in, is, lambda, not, or, pass, print, raise, return, try, while, y field

I/O -Input/Output

Ingreso de valores por la entrada estándar.

```
>>> a=input("Diga un nombre: ")
Diga un nombre: Teresa
>>>
```

Funciones de interés: int(), float(), bool().



Taller de Python



Profesora Teresa Tapia Soto



