

# POUGNE



# QUIZZ STI

## Que regroupent les TIC ?

- a) Equipements informatiques, serveurs, microélectronique, télécommunication, multimédia, services informatique, commerce électronique
- b) Patates, Pommes, Groseille
- c) Action impulsive et involontaire qui peut etre corporelle comme se gratter la tête ou bouger la lèvre

## Que représente le secteur numérique dans l'économie mondiale ?

- a) 1% de croissance mondiale et 0,5% des gains de productivité et 20 milliards d'investissement dans les TIC créent 1 000 emplois contre 200 000 dans le BTP
- b) 25% de croissance mondiale et 40% des gains de productivité et 20 milliards d'investissement dans les TIC créent 800 000 emplois contre 200 000 dans le BTP
- c) Rien c'était mieux avant le télégraphe.

## Qui est l'ancêtre d'internet ?

- a) Le minitel
- b) ARPANET en 1969
- c) Le réseau de la DISI
- d) Eduspot

## Quels sont les 2 grands modèles économiques sur les technologies ?

- a) Commercial et libre

- b) Managériale et Leninienne
- c) Stalinienne

Quels sont les secteurs qui ont été « métamorphosés » par le numérique ? choix multiples

- a) Services
- b) Liens sociaux
- c) Education
- d) Ville
- e) Maison
- f) Médecine
- g) Etat
- h) Sécurité
- i) Entreprise

Quel a été la première révolution numérique ?

- a) Le passage du web 1.0 au web 2.0 début 2000
- b) Le iPhone
- c) Facebook
- d) Naissance et domination de GAFA

Que désigne le concept de société de l'information ?

- a) un état de la société dans lequel les technologies de l'information jouent un rôle fondamental et dont l'objectif est d'atteindre un haut niveau de prospérité, la cohésion sociale, la paix, l'élévation des connaissances partagées, une créativité stimulée
- b) une société surveillée par Big Brother

- c) BFM

### Quand et par qui le thème a –t – il été lancé ?

- a) Christine Balague en 2014
- b) Steve Jobs en 1987
- c) Al Gore en 1992

### Quels sont les objectives de l'Union Européenne concernant la société de l'information ?

- a) Continuer à jouer un rôle moteur dans l'élaboration d'une économie mondiale de la connaissance et de l'information
- b) Revenir à l'ancien temps
- c) Demander à François Hollande

### Par quels moyens ? choix multiples

- a) Libéraliser et faciliter les initiatives du secteur privé ; co-régulation
- b) Encourager l'accès et l'utilisation : Objectif 2020 : 100% de foyers couverts à + de 30Mbps et 50% à + de 100Mbps
- c) Favoriser l'innovation
- d) Arithmétique

### La France est elle en retard face aux autres pays du monde concernant la révolution numérique?

- a) Oui
- b) Non

### Quel paradoxe a provoqué la révolution numérique ?

- a) Création de nouvelles inégalités : exclusion des personnes qui n'ont pas les moyens de payer un fournisseur d'accès à internet ou au réseau téléphone ou d'acheter des outils numériques
- b) Aucun paradoxe

c) Je ne sais pas

### Quels sont les fossés numériques ? choix multiples

- a) Le fossé générationnel : seulement 16,9% des plus de 75 ans disposent à leur domicile d'un ordinateur tandis que 90% des 15-24ans ont accès à un ordinateur
- b) Le fossé social : 34% des personnes aux plus faibles revenus ont un ordinateur à domicile et 28,2% un accès à internet contre 91% et 87,1% pour les revenus les plus élevés
- c) Le fossé culturel : les personnes les moins diplômés ont un moindre accès à domicile à un ordinateur

### Quelle est donc la principale nécessité ?

- a) La formation : qui permettra de répondre aux enjeux démocratiques, à la question de l'emploi (et donc du chômage), aux inégalités sociales qui s'accroissent, aux enjeux scolaires
- b) La croissance
- c) Le développement durable

### Qui former ? Choix multiples

- a) Les enfants dès le plus jeune âge
- b) Les enseignants
- c) Les publics exclus
- d) Les dirigeants et décideurs politiques
- e) Les organisations privées et publiques
- f) La DISI

### Former à quoi bon sang ? choix multiples

- a) L'informatique (algorithmes, programmation, machines)
- b) La littératie numérique = culture numérique
- c) Le taekwando

### E-commerce

### Combien d'acheteur en ligne en France

- a) -20Milion
- b) entre 20M et 30 M
- c) 34Milions
- d) 38million
- e) +40 million

### En europe ?

- a) 264 millions
- b) 270 million
- c)252 millions
- d) 238 million

### Taux de satisfaction des clients élevé (+95%)

- a) Vrai
- b) faux

### De nombreux sites marchands en france

- a) Environ 100.000 sites
- B) 138.000
- C) 140.000
- D) 137. 000

### En europe ?

- a) 550.000
- b)600.000
- c)685.000
- d)645.000

### 87.000 emplois en France crée ?

- a) Vrai
- b) faux

### En Europe ?

- a) 750.000
- b) 1 million
- c)1.5million
- d) 2millions

### Le E-Commerce recrutent encore ?

- a) Oui
- b) faux

### % des sites en France qui prévoient de recruter ?

- a) 30%
- b) 50%

- c) 70%
- d) 90%

## Qu'est-ce que le M-commerce

- a) Mondial commerce
- b) Mobile commerce (depuis smartphone ou tablette )
- c) Master commerce (commerce en ligne 3.0 )

## Qu'est-ce qui engendre le M-Commerce (réponses multiples )

- a) Nouvelle approche marketing
- b) Meilleure confiance envers une application qu'en un site marchand
- c) Guerre commerciales
- d) Feignantisantisation de la société

## Le E-commerce influe la logistique

- a) Oui car la gestion des stocks, rotation des stocks augmentent, sécurisation des paiements, qualité de la livraison
- b) Non, ça ne change en rien.

## Que signifie « brick and mortar »

- a) Brique et du mortier
- b) Rien
- c) Une entreprise présente uniquement physiquement

## Que signifie « clic and mortar »

- a) Des clics et du mortier
- b) Rien
- c) Une entreprise présente uniquement sur internet
- d) Une entreprise présente physiquement et sur internet

## Que signifie « pur player »

- a) Florent Kartel Guilbaut
- b) Un joueur pur
- c) Rien
- d) Une entreprise présente un

- e) iquement sur internet

### Quesqu'ALIBABA ?

- a) Alibaba et les 40 voleurs
- b) Un site marchand chinois en B2C B2B C2C
- c) Le site en ligne de Wall Mart

### Quel est son chiffre d'affaire

- a) 150million de dollars
- b) 900milliars de yuan
- c) 157 milliard de dollars
- d) 243 milliard de dollars

### Quels sont les grands domaines de la e-santé ? choix multiples

- a) Objets communicants et applis web et mobiles
- b) Simulation 3D, Serious Game et Formation
- c) Big Data traitement des données
- d) La restauration
- e) La poterie

### Que recherche le e-patient sur l'internet « santé »? choix multiples

- a) Des informations sur une maladie, un problème de santé (doctissimo)
- b) Dialoguer avec une femme
- c) Recherche d'informations sur un traitement, un médicament
- d) Le menu
- e) De la musique

### Qu'est ce que la télémédecine ?



- a) C'est le cabinet internationale du Dr Yao Kouadio Albert : astrologue, aromathérapeute, gynécologue soigne et guérit l'érection molle, l'éjaculation précoce
- b) 3615 docteur
- c) Une activité de diagnostic et de prescription médicale effectuée à distance grâce aux télécommunications

### Quels sont ses objectifs ? choix multiples

- a) Répondre rapidement à des problèmes d'isolement de la population
- b) Opérations à distance
- c) Rencontrer l'âme soeur

### Quels sont ses bénéfices ?

- a) Facilité l'accessibilité à la médecine en terme de distance et de moyens + Cercle vertueux ( Economie de temps, d'argent )
- b) Pas de bénéfice
- c) Je ne sais pas

### Quels sont les freins à son développement ? choix multiples

- a) Problèmes juridiques
- b) Problèmes sociologiques
- c) Problèmes techniques
- d) Problème de confiance des usagers

### Qu'est ce que le DMP ?

- a) Dossier médical numérisé : Carte vitale, dossier informatisé,
- b) Do My Proba
- c) Docteur Médicalisé Professionnel

### Quels sont les grands fondements caractéristiques de la modernité évoqués par Firat et Venkatesh en 1995?

- a) Emergence du capitalisme industriel, rôle des sciences et du progrès, naissance d'un sujet qui pense, autonomie de la Raison et mise en place d'un ordre rationnel, séparation de la sphère de production et de la sphère de consommation
- b) La décadence et les azteques
- c) Yolo

### Quels sont les grands principes de la post modernité dictés par Badot en 2005? Choix multiples

- a) Le moi/nous comme système de tâtonnement identitaire
- b) La culture des sentiments et le besoin de jouissance immédiate
- c) La décapitalisation sur le futur et le repli sur le présent enrichi du passé

### Qu'est ce que l'économie collaborative ?

- a) Echange des femmes et des enfants
- b) Ensemble des modèles économiques et des usages qui s'appuient sur des communautés et des structures horizontales et dans lesquelles les frontières entre consommateurs et producteurs tendant à se dissiper.
- c) Communisme

### Quels sont les trois champs de l'économie collaborative ?

- a) Consommation – Financement - Production
- b) Bières- Bières - Bières
- c) Autorégulation – Participation - Création

### Quelles sont les promesses de l'économie collaborative ?

- a) Environnement – Pouvoir – Revenu additionnel – Lien social
- b) Bières- Bières - Bières - Bières
- c) Autorégulation – Participation – Création - Lecture

Vrai : quelques exemples d'acteurs de l'économie collaborative : blablacar, airbnb, covoiturage, leetchi

### Qu'est ce que la co-créalation et la logique service-dominant ?

- a) Nouvelle technique de management dans laquelle les consommateurs et producteur se joignent pour créer des produits et des expériences
- b) Libertinage et débauche
- c) Lecture de livres en cercle

### Quelle nouvelle forme a adopté le marché ?

- a) CocciMarket
- b) C'est devenu une plateforme de participation dans une culture d'échanges où les entreprises offrent aux consommateurs des ressources pour créer et où les consommateurs offrent aux entreprises un contact avec le monde dans lequel ils évoluent
- c) Carrefour Evry2

### Quelles sont les limites de cette nouvelle économie ?

- a) La captation de valeur par les plateformes intermédiaires
- b) Reconnaissance et statut du travail dans cette nouvelle économie
- c) La remise en cause des modèles de protection social
- d) Aucune limite

### Quel métissage s'est produit dans le cadre de la société numérique ?

- a) Métissage NBIC (Nanotechnologies-biotechnologies-Informatiques-Sciences Cognitives)
- b) Métissage entre connaissances et technologies (analyse algorithmique du vivant)
- c) Métissage oblique

### Quelles sont les tendances lourdes ? choix multiples

- a) Développement volontariste des réseaux du futur
- b) Smart cities, grid et autres grands systèmes
- c) IT for green et Green IT
- d) Usage des TIC au service du bien-être, de l'autonomie et de la santé à domicile

- e) E-gouvernement
- f) Une exigence croissante de sécurité, résilience et fiabilité
- g) Emergence de nouvelles « infostructures »

### Quelles sont les pratiques essentielles ? choix multiples

- a) Développement des accès et des usages mobiles
- b) Abondance et accessibilité des informations, « open data »
- c) Accélération et Désynchronisation
- d) Développement de pratiques sociales autour des réseaux numériques, produisant 4 formes de valeur sociale
- e) Servicialisation : plusieurs fonctions « support » des usages numériques se trouvent assurées ou la forme de services

### Qu'est ce que la neutralité du net ?

- a) Tout le trafic devrait être traité de la même manière, sans discrimination, restriction ou interférence, quels que soient l'émetteur, le receveur...
- b) Internet sans les sites pornos
- c) Internet sans contenus

### Quel pays est contre la neutralité du net?

- a) Le Chili
- b) Les Etats Unis
- c) La France

### Quels sont les enjeux de la neutralité du net ? choix multiples

- a) Problème de gratuité
- b) Equité entre les utilisateurs
- c) Croissance des besoins financiers
- d) Continuité des flux de données

### Par qui a été fondée Amazon en 1995 ?

- a) Steve Jobs

- b) Bill Gates
- c) John Bases
- d) Jeff Bezos

### Qu'est ce qu'Amazon ?

- a) Une société de commerce électronique spécialisée dans la vente de livres
- b) Une société de vente de poneys livrés par drone
- c) Une marque de plug anal

### Quels sont les concurrents directs d'Amazon ? choix multiples

- a) Google Livres
- b) iBook d'Apple
- c) zBook de Pine

### Quelles sont les controverses d'Amazon ? choix multiples

- a) Concurrence déloyale
- b) Pratiques non-éthiques
- c) Conditions de travail dans les centres de distribution

### Qu'est ce qu'Alibaba ?

- a) Un personnage de conte pour les enfants
- b) Je ne le connais pas
- c) Un site de e-commerce chinois leader qui met en relation entreprises et acheteur en gros

### Qu'est ce qu'un MOOC ?

- a) Un mok
- b) Massive Open Online Course
- c) Une marque de hipster