十三水规则

目录

[十三水规则 1](#_Toc508205945)

[1 基本玩法 1](#_Toc508205946)

[1.1 普通玩法 1](#_Toc508205947)

[1.2 术语解析 1](#_Toc508205948)

[2 普通牌型 2](#_Toc508205949)

[3 特殊牌型 2](#_Toc508205950)

[4 计分规则 3](#_Toc508205951)

[5 特殊玩法 4](#_Toc508205952)

[5.1 坐庄 4](#_Toc508205953)

[5.2 加色 4](#_Toc508205954)

[5.3 马牌 4](#_Toc508205955)

[5.4 鬼牌 5](#_Toc508205956)

[5.5 疯狂场 5](#_Toc508205957)

# 基本玩法

## 普通玩法

1. 游戏使用52张牌（无大小王），每名玩家分配13张牌。
2. 13张牌分为三道牌（头道：3张牌、中道5张牌、尾道：5张牌）。
3. 头道必须小于或等于中道，中道必须小于或等于尾道，否则为【相公】，无法配牌。
4. 配牌完成后与其他玩家两两进行比牌，从头道开始依次比较三道牌大小，最终结算积分。
5. 牌型大小：五同>同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙。
6. 同一道若牌型相同，则比点数。
7. 同一道若点数相同，则视为大小相同，不比花色。

## 术语解析

1. 道数（积分）：玩家手中十三张牌按照三张、五张、五张分为三组，分别成为头、中、尾道，之后与其他玩家对比牌型、牌面。较大的则为赢一分。特殊牌型没有额外道数计算。
2. 比牌：全部玩家摆牌结束后，按照头、中、尾道顺序比大小的过程称为比牌。游戏中每道的比牌过程会由最小的先显示，最大的后显示。
3. 打枪/单杀：普通比牌结束后，其中一位玩家三道全部胜过另外一位玩家，则为打枪/单杀。
4. 全垒打：比牌结束后，其中一位玩家三道全部胜过其他玩家，即对其他所有玩家打枪，称为全垒打（低于4人比牌时全垒打不会生效）。

# 普通牌型

1. 十三张游戏牌型分为普通牌型、特殊牌型。
2. 普通牌型的牌型大小：五同>同花顺>铁支>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙。
3. 牌面大小顺序：A>K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3>2。
4. 牌型展示从大到小分别是：
5. 五同：5张同种点数的牌型，例：A、A、A、A、A。
6. 同花顺：同一花色的顺子，例：6、7、8、9、10（同花色）。
7. 铁支：4张相同+单张的牌型，例：J、J、J、J、8。
8. 葫芦：3张相同+一对的牌型，例：8、8、8、Q、Q。
9. 同花：相同花色，例：Q、10、7、9、K（同花色）。
10. 顺子：连续的不同花色牌型，例：9、10、J、 Q、K（5张牌不是同一种花色），注：A~5的顺子是仅次于10~A的顺子。
11. 三条：3张相同+两张单的牌型，例：Q、Q、Q、J、10。
12. 两对：两个对子+单张，例：6、6、7、7、8。
13. 一对：一个对子，例：K、K、7、8、9。
14. 乌龙：无法组成以上牌型，以点数决定大小，例：Q、J、7、K、6。（5张牌不是同一种花色）

# 特殊牌型

* 游戏中有以下五中特殊牌型，特殊牌型可直接获胜并获得固定积分。

1. 至尊青龙：A—K清一色顺子。
2. 一条龙：A—K顺子。
3. 三同花顺：头道、中道、尾道皆可配出同花顺牌型。
4. 三分天下：三组铁支和任意单牌。
5. 四套三条：拥有四组三条。
6. 三皇五帝：2个五同加1个三条。
7. 十二皇族：12张都是10以上的牌。
8. 六六大顺：6张相同的牌
9. 北斗七星：7张相同的牌
10. 八仙过海：8张相同的牌
11. 全大：十三张牌数字都为8~A。
12. 全小：十三张牌数字都为2~8。
13. 凑一色：都是红牌（方块/红心）或黑牌（黑桃/梅花）的牌型。
14. 五对冲三：5个对子+三条。
15. 六对半：13张牌中拥有6张对牌。
16. 三顺子：头道、中道、尾道皆可配出顺子牌型。
17. 三同花：头道、中道、尾道皆可配出同花牌型。

需注意：

1. 玩家自己手动配置的牌，无法按特殊牌型计算。
2. 若多名玩家出现特殊牌型，牌型一致算作平局；牌型不一致，按牌型的分值比较，分值一样也平局。注：当牌型同时满足多个特殊牌型时，只提示最大的牌型，牌型相同时，按排序在前的顺序来提示（可按奖励积分比较特殊牌型大小）；
3. 特殊牌型赢牌不会记为单杀或全垒打；

# 计分规则

* 赢一道：+1分
* 同一道大于其他玩家；
* 输一道：-1分
* 同一道小于其他玩家；
* 打和：+0分
* 同一道和其他玩家相同（不比花色）；
* 打枪：+0/+1或×2分
* 比赛结束后，如果其他一个玩家三道牌全部胜过另一个玩家，称为打枪，赢家会获得额外分数，输家则扣相应的分数；
* 全垒打：×2分
* 比赛结束后，如果一个玩家将其他玩家全部打枪，则称为全垒打，算上原来打枪的分数外，赢家还要再获得双倍分数，输家则扣相应的分数；
* 冲三：+3分
* 头道为三条，且大于对手，赢家可获得1分外，再额外加2分，总计赢3分，输家则输3分；
* 中墩葫芦：+2分
* 中道为葫芦，且大于对手，赢家可赢家可获得1分外，再额外加1分，总计赢2分，输家则输2分；
* 铁支：+4分或+8分
* 中道为铁支，且大于对手，赢家可获得1分外，再额外加7分，总计赢8分，输家则输8分；
* 尾道为铁支，且大于对手，赢家可获得1分外，再额外加3分，总计赢4分，输家则输4分；
* 同花顺：+5分或+10分
* 中道为同花顺，且大于对手，赢家可获得1分外，再额外加9分，总计赢10分，输家则输10分；
* 尾道为同花顺，且大于对手，赢家可获得1分外，再额外加4分，总计赢5分，输家则输5分；
* 五同：+10分或+20分
* 中道为五同，且大于对手，赢家可获得1分外，再额外加19分，总计赢20分，输家则输20分；
* 尾道为五同，且大于对手，赢家可获得1分外，再额外加9分，总计赢10分，输家则输10分；

特殊牌型：

* 至尊青龙赢每家104分；
* 一条龙-十二皇族-三皇五帝-八仙过海=52分；
* 三分天下=三同花顺=北斗七星=四套三条=26分；
* 全大=全小=凑一色=五对三冲=六六大顺=10分；
* 六对半=三顺子=三同花=6分；

# 特殊玩法

## 坐庄

固定庄：首局为抢庄，之后庄家不会变更

抢庄：每局进行抢庄操作

全垒打：坐庄模式下，取消全垒打

算分：与庄家比牌的输赢分×下注倍数；

## 加色

加色的玩法是在普通的基础上每加一色，多13张的新玩法，基本规则和普通一致，其中改变的牌型有：对同花或者二对同花比普通单张的同花大，如果同为两对同花则先比大对再比小对最后比单张，如果同为对花则先比对子再比单张大小。

每加一色，增加的花色依次为黑桃、红桃、梅花；

## 马牌

坐庄模式下，没有马牌，互比模式下系统在开始牌局后，会显示一张马牌，获得该马牌的玩家则本局的输赢（包含特殊牌型）均翻倍；

## 鬼牌

增加大小王两张，可以百变为任何牌来组成牌型，牌型相同，大小也相同时，鬼牌组合与正常牌组合一样大；

手上有鬼牌不会触发特殊牌型；

## 疯狂场

出现大牌型的概率提高！