牛牛规则

目录

[牛牛规则 1](#_Toc502234322)

[1 基本玩法 2](#_Toc502234323)

[1.1 牌数 2](#_Toc502234324)

[1.2 组合 2](#_Toc502234325)

[1.3 有牛 2](#_Toc502234326)

[1.4 无牛 2](#_Toc502234327)

[1.5 牛牛 2](#_Toc502234328)

[2 基本番型 2](#_Toc502234329)

[2.1 特殊牌型 2](#_Toc502234330)

[2.2 大小比较 2](#_Toc502234331)

[3 互比规则 3](#_Toc502234332)

[3.1 比牌 3](#_Toc502234333)

[4 通比规则 3](#_Toc502234334)

[4.1 比牌 3](#_Toc502234335)

[5 坐庄规则 3](#_Toc502234336)

[5.1 自由抢庄 3](#_Toc502234337)

[5.2 牛九/牛牛上庄 3](#_Toc502234338)

[5.3 轮流坐庄 3](#_Toc502234339)

[5.4 固定庄家 4](#_Toc502234340)

[5.5 明牌抢庄 4](#_Toc502234341)

[5.6 下注 4](#_Toc502234342)

[5.7 比牌 4](#_Toc502234343)

[6 特殊规则 4](#_Toc502234344)

[6.1 王百变 4](#_Toc502234345)

[6.2 闲家推注 4](#_Toc502234346)

[7 结算规则 4](#_Toc502234347)

[7.1 倍数 4](#_Toc502234348)

[7.2 互比 5](#_Toc502234349)

[7.3 通比 5](#_Toc502234350)

[7.4 坐庄 5](#_Toc502234351)

# 基本玩法

## 牌数

游戏使用54张牌，最多可6人同时游戏，每手牌发5张牌。

## 组合

将自己手上的5张牌进行3+2的模式组合，特殊牌型无需组牌。

## 有牛

如果其中3张牌数值相加是10的倍数，则剩余2张牌相加之和取个位数即为牛X。例如：4/9/8/7/K，（4+7+9=20）（K+8=18），此牌型为牛八；

## 无牛

5张牌中任意3张之和都不能为10的倍数，则判定为无牛；

## 牛牛

如果在有牛的情况下，剩余2张牌相加之和也是10的倍数即为牛牛牌型，例如：4/9/7/10/Q，10+Q=20，则为牛牛；

# 基本番型

## 特殊牌型

特殊牌型：五小牛>四炸>五花牛

五小牛：所有单张<5，点数总和<=10

四炸：有4张相同牌

五花牛：5张单牌均为JQK

## 大小比较

1. 牌型大小顺序为：五小牛>炸弹牛>五花牛>牛牛>牛九>牛八>牛七>牛六>牛五>牛四>牛三>牛二>牛一>无牛；
2. 如果牛数相同，则比较最大单张，单张相同比较最大单张花色；
3. 单张牌大小：大王>小王>K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3>2>A
4. 花色大小：黑桃>红桃>梅花>方片；

# 互比规则

## 比牌

所有人都组牌完成，一起开牌互比，最后计算每个人输赢总和；

# 通比规则

## 比牌

所有人都组牌完成，一起开牌比，牌型最大者赢全场；

# 坐庄规则

## 自由抢庄

每局开始玩家均可以选择是否抢庄，如果只有一个玩家抢庄，则抢庄玩家坐庄；如果多人抢庄，则从中随机一名玩家坐庄，如果无人抢庄，则从所有玩家中随机一名玩家坐庄；

## 牛九/牛牛上庄

首局为自由抢庄，之后每局中，出现最大的牌型大于或者等于牛九/牛牛牌型时，则由该玩家坐庄，否则继续由原来的庄家坐庄！

## 轮流坐庄

首局为自由抢庄，之后庄家无牛时，自动下庄，由下家坐庄（逆时针）；

## 固定庄家

首局为自由抢庄，之后庄家不可以变更；

## 明牌抢庄

玩家根据手中已经亮开的四张牌决定抢庄或者不抢，抢庄叫分大者为庄，如果最大叫分出现一样，则在最大叫分的玩家中随机一个坐庄，坐庄叫的分数为当局底分；如果无人抢庄，则从所有玩家中随机一名玩家坐庄；

## 下注

下注选项：1、2、3、4、5分，一次下注最大5分。

## 比牌

所有人都组牌完成，先开闲家的牌，最后开庄家的牌，比庄家大则赢，反之则输。

# 特殊规则

## 王百变

大小王可以百变为任何牌来组成牌型，当同样牌型比牌时，有王组成的牌型最大，且大王>小王。

## 闲家推注

坐庄模式下，闲家获胜后，下局可以将所赢得的积分与可下注的最大底注一起下注，最大推注为底分的10倍，不可以连续推注；

# 结算规则

## 倍数

对应牌型的倍数，备注：若房主未选择特殊牌型的倍数，则特殊牌型默认为牛牛；

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 牌型 | 五小牛 | 四炸 | 五花牛 | 牛牛 | 牛7~牛9 | 牛1~牛6 | 无牛 |
| 倍数 | 8倍 | 6倍 | 5倍 | 3倍 | 2倍 | 1倍 | 1倍 |

## 互比

单个玩家输赢分=牌型倍数

跟每个玩家比的输赢分数总和；

## 通比

按最大牌型的倍数，直接赢全部分数；

## 坐庄

除了抢庄模式，其他模式底分倍数固定是1倍

赢得下注分数\*（底分倍数）\*赢家牌型倍数的分数；

输掉下注分数\*（底分倍数）\*赢家牌型倍数的分数；