

Java 程序说明文档

补充说明

(1) 在某些边界条件下，多线程的运行机制具有一定的不确定性，运行的结果也不能百分之百地准确预测，所以对程序的功能进行测试时请尽量避免可能出现不同结果的边界情况。

(2) 程序运行时 CPU 占用率较高，运行程序前请确保程序上一次运行的进程已经结束（可通过任务管理器查看），否则可能会出现卡顿或失去响应等状况。每次运行也最好删除上一次遗留下的文件

(3) 仅允许输入英文状态下的字符。

(4) 窗口关闭的时候如果某车恰好处于停止状态，也会把这个请求给这辆车，该车在停止 1s 后会进行接单。

(5) 测试接口的两个查询函数在 `TestTread` 文件中，测试者可进行相关代码的阅读了解用法，并参考 `TestTread` 文件中提供的样例进行测试。

(6) 程序对输入请求的系统时间以及输出到文件中的车辆运行信息进行了 100ms 向上取整，因取整导致某些特殊情况下两次输出行驶时间的间隔不为 200ms，不应该属于 bug。

(7) 程序对车辆位置的选择采用 `Math.random()` 函数来产生均匀分布的随机数（最后有多辆参与抢单的车信用度相同，最短距离相同时将会选择符合条件的第一辆车）。

(8) 3s 抢单时间以按 100 向上取整后的时间开始，3s 后结束。