

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp5
{
    // 2.1. Класс Student
    class Student
    {
        public string name;
    }

    // 2.2. Класс Car
    class Car
    {
        public int year;
    }

    // 2.3. Класс Point
    class Point
    {
        public int x;
    }

    // 2.4. Класс Person
    class Person
    {
        public int age;

        public void Print()
        {
            Console.WriteLine($"Возраст: {age}");
        }
    }

    // 2.5. Класс Table
    class Table
    {
        public int rows;
        public int cols;

        public void Display()
        {
            Console.WriteLine($"Строки: {rows}, Столбцы: {cols}");
        }
    }

    // 2.6. Класс Manager
    class Manager
    {
        private int age;
        private string name;

        public Manager(int age, string name)
        {
            this.age = age;
            this.name = name;
        }
    }
}
```

```

    }

    public int GetAge()
    {
        return age;
    }

    public string GetName()
    {
        return name;
    }
}

// 2.7. Класс Point3D
class Point3D
{
    public int x;
    public int y;
    public int z;

    public void Show()
    {
        Console.WriteLine($"Point3D: X={x}, Y={y}, Z={z}");
    }
}

// 2.8. Класс Shop
class Shop
{
    private string name;

    public Shop(string name)
    {
        this.name = name;
    }

    public string GetName()
    {
        return name;
    }

    public void SetName(string newName)
    {
        name = newName;
    }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("== Демонстрация работы всех классов ==\n");

        // 2.1. Student
        Console.WriteLine("1. Класс Student:");
        Student student = new Student();
        student.name = "Ваган Арменович";
        Console.WriteLine($"Имя студента: {student.name}\n");
    }
}

```

```

// 2.2. Car
Console.WriteLine("2. Класс Car:");
Car car = new Car();
car.year = 2026;
Console.WriteLine($"Год выпуска автомобиля: {car.year}\n");

// 2.3. Point
Console.WriteLine("3. Класс Point:");
Point point = new Point();
point.x = 10;
Console.WriteLine($"Координата X точки: {point.x}\n");

// 2.4. Person
Console.WriteLine("4. Класс Person:");
Person person = new Person();
person.age = 19;
Console.WriteLine("Возраст персоны: ");
person.Print();
Console.WriteLine();

// 2.5. Table
Console.WriteLine("5. Класс Table:");
Table table = new Table();
table.rows = 5;
table.cols = 3;
Console.WriteLine("Параметры таблицы: ");
table.Display();
Console.WriteLine();

// 2.6. Manager
Console.WriteLine("6. Класс Manager:");
Manager manager = new Manager(19, "Ваган Айвазян");
Console.WriteLine($"Менеджер: {manager.GetName()}");
Console.WriteLine($"Возраст менеджера: {manager.GetAge()}\n");

// 2.7. Point3D
Console.WriteLine("7. Класс Point3D:");
Point3D point3d = new Point3D();
point3d.x = 1;
point3d.y = 2;
point3d.z = 3;
Console.WriteLine("Координаты 3D точки: ");
point3d.Show();
Console.WriteLine();

// 2.8. Shop
Console.WriteLine("8. Класс Shop:");
Shop shop = new Shop("Продуктовый магазин");
Console.WriteLine($"Название магазина: {shop.GetName()}");
shopSetName("Супермаркет 'Окей'");
Console.WriteLine($"Новое название магазина: {shop.GetName()}\n");

Console.WriteLine("Нажмите любую клавишу для выхода...");
Console.ReadKey();
}

}

```

Ответы

==== Демонстрация работы всех классов ===

1. Класс Student:

Имя студента: Ваган Арменович

2. Класс Car:

Год выпуска автомобиля: 2026

3. Класс Point:

Координата X точки: 10

4. Класс Person:

Возраст персоны: Возраст: 19

5. Класс Table:

Параметры таблицы: Строки: 5, Столбцы: 3

6. Класс Manager:

Менеджер: Ваган Айвазян

Возраст менеджера: 19

7. Класс Point3D:

Координаты 3D точки: Point3D: X=1, Y=2, Z=3

8. Класс Shop:

Название магазина: Продуктовый магазин

Новое название магазина: Супермаркет 'Окей'

Нажмите любую клавишу для выхода...