

# Функциональное программирование

## Лекция 13. Алгоритм вывода типов

Денис Николаевич Москвин

СПбГУ, факультет МКН,  
бакалавриат «Современное программирование», 2 курс

04.12.2025

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

# Система $\lambda\rightarrow$ а ля Карри

<p><b>Предтермы</b></p> $\Lambda ::= \begin{array}{l} V \\   \quad M \ N \\   \quad \lambda x. \ M \end{array}$	<p><b>Редукция</b></p> $(\lambda x. \ M) \ N \rightsquigarrow_{\beta} M[x := N]$
<p><b>Типы</b></p> $\mathbb{T} ::= \begin{array}{l} V \\   \quad A \rightarrow B \end{array}$	<p><b>Типизация</b></p> $\frac{x^A \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : A}$
<hr/> <p><b>Контексты</b></p> $\Gamma ::= \begin{array}{l} \emptyset \\   \quad \Gamma, x^A \end{array}$	$\frac{\Gamma \vdash M : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash N : A}{\Gamma \vdash MN : B}$ $\frac{\Gamma, x^A \vdash M : B}{\Gamma \vdash \lambda x. \ M : A \rightarrow B}$

Здесь  $V = \{a, b, \dots\}$ ,  $V = \{\alpha, \beta, \dots\}$  и  
 $x \in V$ ;  $M, N \in \Lambda$ ;  $A, B \in \mathbb{T}$ .

# Система $\lambda_{\rightarrow}$ а ля Чёрч

<p><b>Предтермы</b></p> $\Lambda_{\textcolor{red}{T}} ::= \begin{array}{l} V \\   \quad M \, N \\   \quad \lambda x^{\textcolor{red}{A}}. \, M \end{array}$	<p><b>Редукция</b></p> $(\lambda x^{\textcolor{red}{A}}. \, M) \, N \rightsquigarrow_{\beta} M[x := N]$
<p><b>Типы</b></p> $\mathbb{T} ::= \begin{array}{l} V \\   \quad A \rightarrow B \end{array}$	<p><b>Типизация</b></p> $\frac{x^A \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : A}$
<hr/> <p><b>Контексты</b></p> $\Gamma ::= \begin{array}{l} \emptyset \\   \quad \Gamma, x^A \end{array}$	$\frac{\Gamma \vdash M : A \rightarrow B \quad \Gamma \vdash N : A}{\Gamma \vdash M \, N : B}$ $\frac{\Gamma, x^A \vdash M : B}{\Gamma \vdash \lambda x^{\textcolor{red}{A}}. \, M : A \rightarrow B}$

Здесь  $V = \{a, b, \dots\}$ ,  $\mathbb{V} = \{\alpha, \beta, \dots\}$  и  
 $x \in V$ ;  $M, N \in \Lambda_{\textcolor{red}{T}}$ ;  $A, B \in \mathbb{T}$ .

# Главный тип (principal type)

- Для систем Карри и Чёрча верна лемма подстановки типа:  
 $\Gamma \vdash M : B \Rightarrow [\alpha := A]\Gamma \vdash [\alpha := A]M : [\alpha := A]B$ .
- В версии Чёрча  $\lambda_{\rightarrow}$  термы атрибутированы типами, поэтому тип терма единственен:

$$\begin{aligned} & \lambda f^{\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \rho} g^{\sigma \rightarrow \tau} z^\sigma. f z (g z) : (\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \rho) \rightarrow (\sigma \rightarrow \tau) \rightarrow \sigma \rightarrow \rho \\ & \lambda f^{\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \textcolor{red}{\sigma}} g^{\sigma \rightarrow \tau} z^\sigma. f z (g z) : (\sigma \rightarrow \tau \rightarrow \sigma) \rightarrow (\sigma \rightarrow \tau) \rightarrow \sigma \rightarrow \sigma \\ & \lambda f^{(\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau \rightarrow \rho} g^{(\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau} z^{\tau \rightarrow \rho} : \\ & \quad ((\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau \rightarrow \rho) \rightarrow ((\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \tau) \rightarrow (\tau \rightarrow \rho) \rightarrow \rho \end{aligned}$$

- Любой из этих типов можно приписать терму  $S \equiv \lambda f g z. f z (g z)$  в версии Карри.
- Однако, первый «лучше» в том смысле, что остальные получаются из него подстановками типа вместо типовых переменных. Он называется **главным (principal)**.

# Вывод главного типа (пример для комбинатора)

$$\lambda x \ y. \ y (\lambda z. \ y \ x) \quad \lambda x^\alpha \ y^\beta. \underbrace{y^\beta (\lambda z^\gamma. \ y^\beta x^\alpha)}_{\varepsilon}^\delta$$

- ➊ Припишем типовую (мета-)переменную всем термовым переменным:  $x^\alpha, y^\beta, z^\gamma$ .
- ➋ Припишем типовую (мета-)переменную всем аппликативным подтермам:  $y \ x : \delta, y (\lambda z. \ y \ x) : \varepsilon$ .
- ➌ Выпишем уравнения (ограничения) на типы, необходимые для типизируемости терма:  $\beta \sim \alpha \rightarrow \delta, \beta \sim (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon$ .
- ➍ Найдём главный унификатор для типовых переменных (подстановку), дающий решения уравнений:  
 $\alpha := \gamma \rightarrow \delta, \beta := (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon, \delta := \varepsilon$ .
- ➎ Главный тип  $\lambda x \ y. \ y (\lambda z. \ y \ x) : (\gamma \rightarrow \varepsilon) \rightarrow ((\gamma \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \varepsilon$ .

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

## Определение

**Подстановка типа** — это операция  $S:\mathbb{T} \rightarrow \mathbb{T}$ , такая что

$$S(A \rightarrow B) \equiv S(A) \rightarrow S(B)$$

- Обычно подстановка тождественна на всех переменных, кроме конечного носителя  $\text{sup}(S) = \{\alpha \mid S(\alpha) \not\equiv \alpha\}$ .
- Пример подстановки  $S = [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma]$ .
- Подстановка выполняется *параллельно*

$$\begin{aligned} S(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) &= [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma](\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) \\ &= (\gamma \rightarrow \beta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow \gamma \end{aligned}$$

## Определение

**Подстановка типа** — это операция  $S:\mathbb{T} \rightarrow \mathbb{T}$ , такая что

$$S(A \rightarrow B) \equiv S(A) \rightarrow S(B)$$

- Обычно подстановка тождественна на всех переменных, кроме конечного носителя  $\text{sup}(S) = \{\alpha \mid S(\alpha) \not\equiv \alpha\}$ .
- Пример подстановки  $S = [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma]$ .
- Подстановка выполняется параллельно

$$\begin{aligned} S(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) &= [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma](\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) \\ &= (\gamma \rightarrow \beta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma) \rightarrow \gamma \end{aligned}$$

Тождественна ли  $[\beta := \alpha]([\alpha := \beta] C)$ ? Эквивалентна ли она  $[\alpha := \beta]([\beta := \alpha] C)$ ?  $[\beta := \alpha, \alpha := \beta] C$ ?

# Лемма подстановки и ее следствия

Для подстановок с одноэлементным носителем верна

## Лемма подстановки

Для  $\alpha_1 \neq \alpha_2$  и  $\alpha_1 \notin FV(A_2)$  верно равенство

$$[\alpha_2 := A_2] ([\alpha_1 := A_1] B) \equiv [\alpha_1 := [\alpha_2 := A_2] A_1] ([\alpha_2 := A_2] B)$$

- Если  $\alpha_1 \in FV(A_2)$ , то слева эти вхождения  $\alpha_1$  не будут ни на что замещаться, а справа — могут.
- Доказательство индукцией по структуре  $B$ . Нетривиальные случаи: листья  $\alpha_1$  и  $\alpha_2$ .
- Если  $\alpha_1 \notin FV(A_2)$  и  $\alpha_2 \notin FV(A_1)$ , то элементарные подстановки коммутируют. Лемма дает возможность по первому условию достичь второго. Для любого  $C$

$$\begin{aligned} [\alpha_2 := A_2] ([\alpha_1 := A_1] C) &\equiv [\alpha_1 := A'_1] ([\alpha_2 := A_2] C) \\ &\equiv [\alpha_1 := A'_1, \alpha_2 := A_2] C \end{aligned}$$

## Определение

**Композиция двух подстановок** — подстановка с носителем, являющимся объединением их носителей\*, над которым последовательно выполнены обе подстановки.

Для  $S = [\alpha := \gamma \rightarrow \beta, \beta := \alpha \rightarrow \gamma]$  и  $T = [\alpha := \beta \rightarrow \gamma, \gamma := \beta]$

$$\begin{aligned} T \circ S &= [\alpha := T(S(\alpha)), \beta := T(S(\beta)), \gamma := T(S(\gamma))] \\ &= [\alpha := \beta \rightarrow \beta, \beta := (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow \beta, \gamma := \beta] \end{aligned}$$

## Утверждение

Подстановки образуют моноид относительно  $\circ$  с  $[]$  в роли нейтрального элемента.

\* Найдите  $[\beta := \alpha] \circ [\alpha := \beta]$ .

## Лемма о композиции подстановок

Если подстановка определена как композиция элементарных

$$[\alpha_1 := A'_1, \dots, \alpha_n := A'_n] \equiv [\alpha_n := A_n] \circ \dots \circ [\alpha_1 := A_1]$$

причем  $\forall i \leq j \ \alpha_i \notin FV(A_j)$ , то

$$\forall i, j \ \alpha_i \notin FV(A'_j)$$

Доказательство. Индукция с использованием Леммы подстановки. ■

## Определение

**Унификатор** для типов  $A$  и  $B$  — это подстановка  $S$ , такая что  $S(A) \equiv S(B)$ .

## Пример

Пусть  $A = \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$  и  $B = (\delta \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \zeta$ .

Их унификатор

$$S = [\alpha := \delta \rightarrow \varepsilon, \zeta := \beta \rightarrow \gamma]$$

Действительно, в результате этой подстановки получаем и из  $B$  и из  $A$  один и тот же тип

$$S(A) \equiv S(B) \equiv (\delta \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$$

## Определение

$S$  — это *главный унифициатор* для  $A$  и  $B$ , если для любого другого унифициатора  $S'$  существует подстановка  $T$ , такая что

$$S' \equiv T \circ S$$

## Пример

Для  $A = \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$  и  $B = (\delta \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \zeta$  главный унифициатор

$$S = [\alpha := \delta \rightarrow \varepsilon, \zeta := \beta \rightarrow \gamma]$$

$$S' = [\alpha := \delta \rightarrow \beta, \zeta := \beta \rightarrow \gamma]$$

$$S' = [\varepsilon := \beta] \circ S$$

$$S'' = [\alpha := (\gamma \rightarrow \beta) \rightarrow \varepsilon, \zeta := \beta \rightarrow \gamma]$$

$$S'' = [\delta := \gamma \rightarrow \beta] \circ S$$

# Поиск унифициатора

Попробуем унифицировать типы

$$\begin{aligned} A &= \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha \\ B &= \gamma \rightarrow \delta \end{aligned}$$

Для построения унифициатора нужно соединить подстановки  $[\alpha := \gamma]$  и  $[\delta := \beta \rightarrow \alpha]$ . Рассмотрим композиции

$$\begin{aligned} S_1 &= [\alpha := \gamma] \circ [\delta := \beta \rightarrow \alpha] = [\delta := \beta \rightarrow \gamma, \alpha := \gamma] \\ S_2 &= [\delta := \beta \rightarrow \alpha] \circ [\alpha := \gamma] = [\delta := \beta \rightarrow \alpha, \alpha := \gamma] \end{aligned}$$

Одна из подстановок — унифициатор, другая — нет:

$$\begin{array}{ll} S_1(A) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \gamma & S_1(B) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \\ S_2(A) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \gamma & S_2(B) \equiv \gamma \rightarrow \beta \rightarrow \alpha \end{array}$$

Мораль: выделив одну из элементарных подстановок, следует тут же сделать ее повсюду.

Теорема унификации (Робинсон, 1965; Martelli, Montanari, 1982)

Существует алгоритм унификации  $\mathcal{U}$ , который для заданных типов  $A$  и  $B$  возвращает:

- главный унификатор  $S$  для  $A$  и  $B$ , если  $A$  и  $B$  могут быть унифицированы;
  - сообщение об ошибке в противном случае.
- 
- Алгоритм  $\mathcal{U}(A, B)$  позволяет искать «минимальное» решение уравнения на типах  $A \sim B$ .
  - Ключевой момент всех рассуждений про унификацию:

$$A_1 \rightarrow A_2 \equiv B_1 \rightarrow B_2 \Leftrightarrow A_1 \equiv B_1 \wedge A_2 \equiv B_2$$

## Алгоритм унификации $\mathcal{U}$

$$\mathcal{U}(\alpha, \alpha)$$

$$= []$$

$$\mathcal{U}(\alpha, B) \mid \alpha \in FV(B)$$

= ошибка

$$\mathcal{U}(\alpha, B) \mid \alpha \notin FV(B)$$

=  $[\alpha := B]$

$$\mathcal{U}(A_1 \rightarrow A_2, \alpha)$$

=  $\mathcal{U}(\alpha, A_1 \rightarrow A_2)$

$$\mathcal{U}(A_1 \rightarrow A_2, B_1 \rightarrow B_2)$$

=  $\mathcal{U}(\mathcal{U}_2 A_1, \mathcal{U}_2 B_1) \circ \mathcal{U}_2$

where  $\mathcal{U}_2 = \mathcal{U}(A_2, B_2)$

- $\mathcal{U}(A, B)$  завершается. Деревья типа конечны и количество типовых переменных сокращается через конечное число шагов.
- $\mathcal{U}(A, B)$  унифицирует. По индукции; используем, что если  $S$  унифицирует  $(A, B)$ , то  $S \circ [\alpha := C]$  унифицирует  $(A \rightarrow \alpha, B \rightarrow C)$ .
- $\mathcal{U}(A, B)$  даёт главный унификатор. По индукции; см. TAPL (глава 22.4) [Pie02] или LCwT (глава 4.4) [Bar92].

# Алгоритм унификации U: пример

$U(\alpha, \alpha)$	=	[ ]
$U(\alpha, B) \mid \alpha \in FV(B)$	=	ошибка
$U(\alpha, B) \mid \alpha \notin FV(B)$	=	$[\alpha := B]$
$U(A_1 \rightarrow A_2, \alpha)$	=	$U(\alpha, A_1 \rightarrow A_2)$
$U(A_1 \rightarrow A_2, B_1 \rightarrow B_2)$	=	$U(U(A_2, B_2)A_1, U(A_2, B_2)B_1) \circ U(A_2, B_2)$

Для  $\lambda x. y. y (\lambda z. y x)$  система уравнений на типы имела вид  
 $E = \{\beta \sim (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon, \beta \sim \alpha \rightarrow \delta\}$ . Алгоритм U даёт:

$$\begin{aligned} U(E) &= U(\beta \rightarrow \beta, ((\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon) \rightarrow (\alpha \rightarrow \delta)) \\ &= U(U(\beta, \alpha \rightarrow \delta)\beta, U(\beta, \alpha \rightarrow \delta)(\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon) \circ U(\beta, \alpha \rightarrow \delta) \\ &= U(\alpha \rightarrow \delta, (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon) \circ [\beta := \alpha \rightarrow \delta] \\ &= [\alpha := \gamma \rightarrow \varepsilon] \circ [\delta := \varepsilon] \circ [\beta := \alpha \rightarrow \delta] \\ &= [\beta := (\gamma \rightarrow \varepsilon) \rightarrow \varepsilon, \delta := \varepsilon, \alpha := \gamma \rightarrow \varepsilon] \end{aligned}$$

- Проследите за изменениями в работе алгоритма U, при перестановке элементов в E:  
 $E = \{\beta \sim \alpha \rightarrow \delta, \beta \sim (\gamma \rightarrow \delta) \rightarrow \varepsilon\}$
- Изменится ли что-то в этом случае, и, если изменится, то что?

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

# Теорема о существовании системы ограничений

- Наша первая цель — построить систему ограничений на типы для терма  $M$  (возможно незамкнутого).
- Для типизации таких термов необходим контекст  $\Gamma$ , в котором объявляются типы всех свободных переменных.
- Для  $S$ , унифицирующей систему уравнений на типы  $E = \{A_1 \sim B_1, \dots, A_n \sim B_n\}$ , введем обозначение  $S \models E$ .

## Теорема о существовании системы ограничений

Для любых терма  $M \in \Lambda$ , контекста  $\Gamma$  ( $FV(M) \subseteq \text{dom}(\Gamma)$ ) и типа  $A \in \mathbb{T}$  существует конечное множество уравнений на типы  $E = E(\Gamma, M, A)$ , такое что для любой подстановки  $S$ :

- $S \models E(\Gamma, M, A) \Rightarrow S(\Gamma) \vdash M : S(A)$ ;
- $S(\Gamma) \vdash M : S(A) \Rightarrow S' \models E(\Gamma, M, A)$ , для некоторой  $S'$ , имеющего тот же эффект, что и  $S$ , на типовых переменных в  $A$  и  $\Gamma$ .
- Оговорка про  $S'$  нужна, поскольку в  $E$  могут быть типовые переменные, которых нет в  $A$  и  $\Gamma$ .

## Алгоритм построения системы ограничений E

$$E(\Gamma, x, A) = \{A \sim \Gamma(x)\}$$

$$E(\Gamma, P Q, A) = E(\Gamma, P, \alpha \rightarrow A) \cup E(\Gamma, Q, \alpha)$$

$$E(\Gamma, \lambda x. P, A) = E((\Gamma, x^\alpha), P, \beta) \cup \{\alpha \rightarrow \beta \sim A\}$$

- В первом равенстве контекст  $\Gamma$  рассматривается как функция из множества переменных в множество типов.
- Переменные  $\alpha$  во втором и третьем равенствах и  $\beta$  в третьем всякий раз должны быть «свежими».
- Самостоятельно постройте системы ограничений для следующих троек  $(\Gamma, M, A)$

$$E(x^\gamma \rightarrow \delta, x, \varepsilon) = ???$$

$$E(x^\gamma \rightarrow \delta, x x, \varepsilon) = ???$$

$$E(x^\gamma \rightarrow \delta, \lambda x. x, \varepsilon) = ???$$

# Главная пара (Principal Pair)

## Определение

Для  $M \in \Lambda$  *главной парой* называют пару  $(\Gamma, A)$ , такую что

- $\Gamma \vdash M : A$
- $\Gamma' \vdash M : A' \Rightarrow \exists S [S(\Gamma) \subseteq \Gamma' \wedge S(A) \equiv A']$

Пример:  $M = \lambda y. y x$

$$\text{PP}(\lambda y. y x) = (x^\alpha, (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \beta)$$

$$x^\alpha \vdash \lambda y. y x : (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$$

$$x^\beta \vdash \lambda y. y x : (\beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$$

$$x^{\beta \rightarrow \gamma} \vdash \lambda y. y x : ((\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$$

$$x^\alpha, z^\beta \vdash \lambda y. y x : (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$$

## Теорема Хиндли – Милнера

Существует алгоритм PP, возвращающий для  $M \in \Lambda$

- главную пару  $(\Gamma, A)$ , если  $M$  имеет тип;
- сообщение об ошибке в противном случае.

Пусть  $FV(M) = \{x_1, \dots, x_n\}$ . Выберем произвольные различные переменные  $\alpha_0, \dots, \alpha_n$  и сконструируем  $\Gamma_0 = \{x_1^{\alpha_1}, \dots, x_n^{\alpha_n}\}$ .

## Алгоритм PP

$$PP(M) \mid U(E(\Gamma_0, M, \alpha_0)) \equiv \text{ошибка} = \text{ошибка}$$

$$PP(M) \mid U(E(\Gamma_0, M, \alpha_0)) \equiv S = (S(\Gamma_0), S(\alpha_0))$$

Стартуем с произвольных переменных типа, приписанных свободным переменным типизируемого терма  $M$  и всему терму.

# Главный тип (Principal Type)

Для комбинаторов (термов без свободных переменных) необходимый контекст пуст, и мы приходим к понятию главного типа.

## Определение

Для  $M \in \Lambda^0$  **главным типом** называют тип  $A$ , такой что

- $\vdash M : A$
- $\vdash M : A' \Rightarrow \exists S [S(A) \equiv A']$

## Следствие теоремы Хиндли – Милнера

Существует алгоритм РТ, возвращающий для  $M \in \Lambda^0$

- главный тип  $A$ , если  $M$  имеет тип;
- сообщение об ошибке в противном случае.

# План лекции

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

# Расширение на произвольные типовые конструкторы

- Алгоритм Хиндли-Милнера легко расширить с простых типов, где
  - листья образованы только переменными,
  - узлы образованы только  $(\rightarrow) :: * \rightarrow * \rightarrow *$ ,
- на произвольные конструкторы типа:
  - листья — конструкторы типа кайнда  $*$ ;
  - узлы — конструкторы типа любых стрелочных кайндов;
  - узлы — полиморфные, например,  $m\ a$  или  $t\ m\ a$ .
- Решите следующие уравнения на типы

$\text{Char} \rightarrow a \sim b \rightarrow \text{Bool} \rightarrow b$

$c\ \text{Int}\ a \rightarrow \text{Char} \sim (b, \text{Char}) \rightarrow a$

$\text{Alternative}\ f \Rightarrow f(\text{Bool} \rightarrow a) \sim \text{Monad}\ m \Rightarrow m(b \rightarrow b)$

$t\ (\text{State}\ s\ \text{Int})\ \text{Char} \sim \text{MaybeT}\ m\ a$

# Где Хиндли-Милнер не справляется?

Есть одно тонкое место, в котором алгоритм Хиндли-Милнера не работает:

```
GHCI> :t \f -> (f 'z', f True)
Couldn't match expected type `Char' with actual type `Bool'
  In the first argument of `f', namely `True'
  In the expression: f True
```

Почему это плохо?

# Где Хиндли-Милнер не справляется?

Есть одно тонкое место, в котором алгоритм Хиндли-Милнера не работает:

```
GHCI> :t \f -> (f 'z', f True)
Couldn't match expected type `Char' with actual type `Bool'
  In the first argument of `f', namely `True'
  In the expression: f True
```

Почему это плохо? Потому что вместо `f` мы можем передать полиморфную функцию

```
GHCI>(\f -> (f 'z', f True)) (\x -> x)
Couldn't match expected type `Char' with actual type `Bool'
  In the first argument of `f', namely `True'
  In the expression: f True
```

Для решения этой проблемы нужен более точный контроль за местом применения функции.

# let-полиморфизм

В Haskell и языках семейства ML `let...in...` рассматривают как примитив, а не как синтаксический сахар для лямбды.

```
GHCI> (\f -> (f 'z', f True)) (\x -> x)
Couldn't match expected type `Char' with actual type `Bool'

GHCI> let f = \x -> x in (f 'z', f True)
('z',True)
```

В последнем случае полиморфный тип  
`f :: forall a. a -> a` мономорфизируется индивидуально  
для каждого вхождения `f`.

# Типы второго ранга

Однако `let`-полиморфизм не панацея.

```
GHCI> let f g = (g 'z', g True) in f id
Couldn't match expected type `Char' with actual type `Bool'
  In the first argument of `g', namely `True'
  In the expression: g True
```

В более богатой системе это возможно, нужно лишь явно указать тип, поскольку вывод типов для систем высших рангов ( $> 2$ ) неразрешим.

```
GHCI> :set -XRankNTypes
GHCI> let { f :: (forall a. a -> a) -> (Char, Bool);
    f g = (g 'z', g True) } in f id
('z',True)
```

Расширение `RankNTypes` входит в `GHC2021`.

- 1 Главный тип
- 2 Подстановка типа и унификация
- 3 Теорема Хиндли-Милнера
- 4 let-полиморфизм и типы высших рангов
- 5 К практике

# Задание для практики (и на дом)

- ① Реализуйте алгоритм  $\mathbb{U}$  на Haskell.
- ② Реализуйте алгоритм  $\mathbb{E}$  на Haskell.
- ③ Реализуйте алгоритм  $\mathbb{PP}$  на Haskell.

# Определение лямбда-терма

- Лямбда-термы можно закодировать так

```
type Symb = String

infixl 4 :@

data Expr
    = Var Symb
    | Expr :@ Expr
    | Lam Symb Expr
deriving (Eq, Show)
```

- Например, выражение

`(Lam "x" $ Lam "y" $ Var "x") :@ (Lam "z" $ Var "z")`  
кодирует терм  $(\lambda x. \lambda y. x) (\lambda z. z)$ .

## Свободные переменные терма

```
freeVars :: Expr -> [Symb]
```

Попробуйте написать реализацию.

## Свободные переменные терма

```
freeVars :: Expr -> [Symb]
```

Попробуйте написать реализацию.

### Реализация

```
freeVars :: Expr -> [Symb]
freeVars (Var v)      = [v]
freeVars (t1 :@ t2)   = undefined
freeVars (Lam v t)    = undefined
```

Поскольку мы используем список для кодирования множества, следует обеспечить уникальность.

# Определение типа

- Типы можно закодировать так

```
infixr 3 :->

data Type
  = TVar Symb
  | Type :-> Type
deriving (Eq, Show)
```

- Например, выражение  
 $(\text{TVar } "a" \text{ :->} \text{TVar } "b") \text{ :->} \text{TVar } "c"$  кодирует тип  
 $(a \rightarrow b) \rightarrow c$ , а выражение  
 $\text{TVar } "a" \text{ :->} \text{TVar } "b" \text{ :->} \text{TVar } "c"$  кодирует тип  
 $a \rightarrow b \rightarrow c$ .

- Контексты можно закодировать так

```
newtype Env = Env [(Symb, Type)]
deriving (Eq, Show)
```

- Полезно реализовать расширение контекста в виде сервисной функции

```
extendEnv :: Env -> Symb -> Type -> Env
extendEnv (Env env) s t = Env $ (s,t) : env
```

Здесь уникальность имен вредна — нужно уметь разбирать термы с повторяющимися именами связанных переменных, например,  $\lambda x. \lambda x. x$ .



Б. Пирс.

*Типы в языках программирования.*

Лямбда пресс, Добросвет, Москва, 2012.



H.P. Barendregt.

Lambda calculi with types.

In *Handbook of Logic in Computer Science*, pages 117–309.

Oxford University Press, 1992.



Benjamin C. Pierce.

*Types and Programming Languages.*

MIT Press, 2002.