# Курс: Функциональное программирование Практика 5'. Типы данных

#### Разминка

▶ Вернёт ли вызов f "False" что-нибудь и, если вернёт, то что?

```
f (~t:~r:~u:~"e") = (:) r $ (:) u [u]
```

## Полиморфные типы

▶ Разработайте контейнерные типы данных EvenC и OddC похожие на списки, однако позволяющие хранить только четное и нечетное число элементов соответственно. Реализуйте «библиотечные» функции headE, headO, tailE, tailO, concat2EE, concat2OO, concat2EO, concat2OE. Peaлизуйте контейнеры 2 способами — независимым и взаимно-рекурсивным. Сравните сложность реализации и эффективность «библиотечных» функций.

## Кодирование просто типизированного по Черчу лямбда-исчисления

► (Stepik, 1 балл) Для типа данных Туре, кодирующего тип для просто типизированного лямбда-исчисления

реализуйте функции, возвращающие арность и порядок типа:

```
arity :: Type -> Int
arity = undefined

order :: Type -> Int
order = undefined
```

### Проверка

```
GHCi> [a,b,c] = map (TVar . pure) "abc"

GHCi> arity $ (b :-> c) :-> (a :-> b) :-> a :-> c

3

GHCi> order $ (b :-> c) :-> (a :-> b) :-> a :-> c

2
```

Следующий тип данных может использоваться для кодирования термов чистого лямбда-исчисления, просто типизированного в стиле Черча:

Например, комбинатор  $\omega = \lambda x^{\alpha}.xx$  в этом представлении будет иметь вид Lam "x" (Tvar "a") (Var "x" :@ Var "x").

▶ (Stepik, 1 балл) Для типа данных **Term** реализуйте функции, возвращающие списки свободных и связанных переменных терма:

```
freeVars :: Term -> [Symb]
freeVars = undefined

boundVars :: Term -> [Symb]
boundVars = undefined
```

Для последней функции нужно обеспечить для переменной такое количество вхождений в результирующий список, сколько раз эта переменная связана в терме.

```
GHCi> x = Var "x"
GHCi> a = TVar "a"
GHCi> boundVars $ Lam "x" a (x :@ x)
["x"]
GHCi> boundVars $ Lam "x" a (x :@ Lam "x" a x)
```

```
["x","x"]

GHCi> boundVars $ x :@ Lam "x" a (x :@ Lam "x" a x)

["x","x"]
```

▶ (Stepik, 2 балла) Задавая контексты с помощью синонима типа

```
type Env = [(Symb, Type)]
```

реализуйте алгоритм вывода типа для комбинаторов в просто типизированном лямбда-исчислении в стиле Черча

```
infer0 :: Term -> Maybe Type
infer0 = infer []

infer :: Env -> Term -> Maybe Type
infer = undefined
```

#### Проверка

```
GHCi> [f,g,x] = map (Var . pure) "fgx"
GHCi> [a,b,c] = map (TVar . pure) "abc"
GHCi> infer0 (Lam "f" (b:->c) $ Lam "g" (a:->b) $ Lam "x" a $ f
:0 (g :0 x))
Just ((TVar "b" :-> TVar "c") :-> ((TVar "a" :-> TVar "b") :->
(TVar "a" :-> TVar "c")))
GHCi> infer0 (Lam "f" b $ Lam "g" c $ Lam "x" a $ f :0 (g :0 x))
Nothing
```

### Домашнее задание

► (1 балл) Тип данных Ordering определен в стандартной библиотеке так:

```
data Ordering = LT | EQ | GT
```

Он используется при определении функций, сравнивающих элементы каких-либо типов. Если первый аргумент меньше второго, возвращается LT, если равен — EQ, если больше — GT.

Определим тип LogLevel следующим образом

```
data LogLevel = Error | Warning | Info
```

Реализуйте функцию cmp, сравнивающую элементы типа LogLevel так, чтобы имел место порядок Error > Warning > Info.

```
cmp :: LogLevel -> LogLevel -> Ordering
cmp = undefined
```

▶ (1 балл) Тип данных Person определен как запись:

Реализуйте функцию abbrFirstName, которая сокращает имя до первой буквы с точкой, то есть если имя было "John", то после применения этой функции, оно превратится в "J.". Однако если имя было короче двух символов, то оно не меняется.

```
abbrFirstName :: Person -> Person
abbrFirstName = undefined
```

▶ (1 балл) Следующий рекурсивный тип данных задает бинарное дерево:

```
data Tree a = Leaf | Node (Tree a) a (Tree a)
```

Напишите следующие функции:

▶ вычисление суммы элементов дерева

```
treeSum :: Tree Integer -> Integer
treeSum = undefined
```

▶ вычисление максимальной высоты дерева

```
treeHeight :: Tree a -> Int
treeHeight = undefined
```

## Лямбда-калькулятор (дедлайн – конец семестра)

► Следующий тип данных может использоваться для описания термов чистого нетипизированного лямбда-исчисления:

Например, комбинатор  $\omega = \lambda x$ . xx в этом представлении будет иметь вид Lam "x" (Var "x" : @ Var "x").

▶ (3 балла) Реализуйте алгоритм подстановки терма n вместо всех свободных вхождений переменной v в терме m (m[v:=n])

```
subst :: Symb -> Expr -> Expr -> Expr
subst v n m = undefined
```

Не забудьте про коллизии, связанные с захватом свободных переменных, и необходимость переименования связанных переменных в этом случае.

 $\blacktriangleright$  (2 балла) Реализуйте алгоритм проверки  $\alpha$ -эквивалентности двух термов:

```
alphaEq :: Expr -> Expr -> Bool
alphaEq = undefined
```

► (3 балла) Реализуйте алгоритм одношаговой β-редукции, сокращающий самый левый внешний редекс в терме, если это возможно:

```
reduceOnce :: Expr -> Maybe Expr
reduceOnce = undefined
```

► (1 балл) Реализуйте функцию многошаговой редукции к нормальной форме, использующую нормальную стратегию редукции:

```
nf :: Expr -> Expr
nf = undefined
```

► (1 балл) Реализуйте алгоритм проверки β-эквивалентности двух термов:

```
betaEq :: Expr -> Expr -> Bool
betaEq = undefined
```

▶ (5 баллов) Сделайте тип данных Expr представителем классов типов Show и Read. Представитель Show должен быть реализован так, чтобы строковое представление являлось бы валидным лямбда-термом в синтаксисе Haskell:

```
GHCi> show $ Lam "x" (Var "x" :@ Var "y")

"\\x -> x y"

GHCi> cY = let {x = Var "x"; f = Var "f"; fxx = Lam "x" $ f :@ (x :@ x)} in Lam "f" $ fxx :@ fxx

GHCi> show cY

"\\f -> (\\x -> f (x x)) (\\x -> f (x x))"

GHCi> cY

\f -> (\x -> f (x x)) (\x -> f (x x))
```

И, наоборот, представитель Read должен быть реализован так, чтобы валидный в синтаксисе Haskell чистый лямбда-терм считывался бы в соответствующее выражение типа Expr:

```
GHCi> (read "\\x1 x2 -> x1 x2 x2" :: Expr) == Lam "x1" (Lam "x
2" (Var "x1" :@ Var "x2" :@ Var "x2"))
True
GHCi> read (show cY) == cY
True
```

Для представителя  $\mathtt{Read}$  может оказаться удобным воспользоваться функцией  $\mathtt{lex}$  (или ее современным аналогом  $\mathtt{lexP}$ ).