

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

**ПРОВЕРКА ВОЗМОЖНОСТИ ТРЕХ ОТРЕЗКОВ БЫТЬ СТОРОНАМИ
ПРЯМОУГОЛЬНОГО ТРЕУГОЛЬНИКА**

Пояснительная записка

Исполнитель:

студент группы БПИ-191

/ В. Е. Бобров /

«1» ноября 2020 г.

Москва 2020

1. ТЕКСТ ЗАДАНИЯ

Разработать программу, которая по параметрам трёх отрезков (задаются декартовыми координатами концов отрезков в виде целых машинных слов без знака) решает, могут ли являться эти отрезки сторонами прямоугольного треугольника

2. РАСЧЕТНЫЕ МЕТОДЫ

При выполнении микропроекта использовалась теорема Пифагора. С ее помощью находились квадраты длин отрезков по их координатам, а также проверялось, могут ли эти отрезки быть сторонами прямоугольного треугольника.

3. ДОПУСТИМЫЕ ЗНАЧЕНИЯ

Для каждой из координат допустимым значением считается целое число от 0 до 65535 включительно.

4. ТЕСТОВЫЕ ДАННЫЕ

Вводится всегда 12 чисел по порядку: $x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3, x_4, y_4, x_5, y_5, x_6, y_6$. Первые 4 – для первого отрезка, далее 4 – для второго отрезка, последние 4 – для третьего отрезка.

- 1) Проверим Пифагорову тройку (3 4 5)

Входные данные: 0 0 0 3 0 0 0 4 0 0 0 5

Выходные данные: Yes (см. скрин 1)

- 2) Проверим, что смещенные параллельно отрезки тоже работают

Входные данные: 1 2 1 5 3 4 3 8 6 7 6 12

Выходные данные: Yes (см. скрин 2)

- 3) Проверим “непифагорову” тройку (5 6 7)

Входные данные: 0 0 0 5 0 0 0 6 0 0 0 7

Выходные данные: No (см. скрин 3)

- 4) Проверим что смещенные параллельно отрезки тоже работают

Входные данные: 2 3 2 8 4 5 4 11 10 11 10 18

Выходные данные: No (см. скрин 4)

- 5) Проверим, что если отрезок нулевой длины, то это уже не треугольник (даже если теорема Пифагора выполняется)

Входные данные: 1 4 1 4 0 0 0 4 0 0 0 5

Выходные данные: No (см. скрин 5)

- 6) Проверим граничные длины (составим самый большой подходящий треугольник)

Входные данные: 0 0 0 65535 0 0 65535 0 0 65535 65535 0

Выходные данные: Yes (см. скрин 6)

- 7) Если на любом вводе ввести число, выходящее за границы, придется ввести заново (см. скрин 7)

5. ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

format PE console

entry start

include 'win32a.inc'

section '.data' data readable writable

; Input data

x1 dd ?

x2 dd ?

x3 dd ?

x4 dd ?

x5 dd ?

x6 dd ?

y1 dd ?

y2 dd ?

y3 dd ?

y4 dd ?

y5 dd ?

y6 dd ?

; Temp data

dx1 dd ? ; $\text{delta}(x1, x2) = x1 - x2$

dx2 dd ? ; $\text{delta}(x3, x4)$

```

dx3      dd ?
dy1      dd ?
dy2      dd ?
dy3      dd ?
sdx1     dd ? ; squared(delta(x1, x2)) = (x1 - x2)^2
sdx2     dd ?
sdx3     dd ?
sdy1     dd ?
sdy2     dd ?
sdy3     dd ?
sl1      dd ? ; squared length of first section
sl2      dd ?
sl3      dd ?

```

; strings for printf

```

strScanInt      db '%d', 0
strScanUInt     db '%u', 0
strNewline      db 10, 13, 0
strEnterSection1 db 'Enter section 1:', 10, 13, 0
strEnterSection2 db 'Enter section 2:', 10, 13, 0
strEnterSection3 db 'Enter section 3:', 10, 13, 0
strEnterX1Coordinate db 'Enter x1 coordinate: ', 0
strEnterY1Coordinate db 'Enter y1 coordinate: ', 0
strEnterX2Coordinate db 'Enter x2 coordinate: ', 0

```

```
strEnterY2Coordinate    db 'Enter y2 coordinate: ', 0
```

```
strYes                  db 'Yes', 10, 13, 0
```

```
strNo                    db 'No', 10, 13, 0
```

```
NULL = 0
```

```
tempStack              dd ? ; for returning from functions
```

```
section '.code' code readable executable
```

```
start:
```

```
    call Input ; Input data
```

```
    call RightTriangle ; Decide whether it can be a triangle
```

```
finish:
```

```
    call [getch]
```

```
    push NULL
```

```
    call [ExitProcess]
```

```
Input:
```

```
    mov [tempStack], esp ; remember stack position
```

```
    push strEnterSection1 ; enter section 1
```

call [printf]

EnterX1: ; enter x1

push strEnterX1Coordinate

call [printf]

push x1

push strScanInt

call [scanf]

cmp [x1], 0 ; reenter if out of bounds

jl EnterX1

cmp[x1], 65535

jg EnterX1

EnterY1: ; same for all coordinates

push strEnterY1Coordinate

call [printf]

push y1

push strScanInt

call [scanf]

cmp [y1], 0

jl EnterY1

cmp[y1], 65535

jg EnterY1

EnterX2:

push strEnterX2Coordinate

call [printf]

push x2

push strScanInt

call [scanf]

cmp [x2], 0

jl EnterX2

cmp[x2], 65535

jg EnterX2

EnterY2:

push strEnterY2Coordinate

call [printf]

push y2

push strScanInt

call [scanf]

cmp [y2], 0

jl EnterY2

cmp[y2], 65535

jg EnterY2

push strEnterSection2 ; same for all sections

call [printf]

EnterX3:

push strEnterX1Coordinate

call [printf]

push x3

push strScanInt

call [scanf]

cmp [x3], 0

jl EnterX3

cmp[x3], 65535

jg EnterX3

EnterY3:

push strEnterY1Coordinate

call [printf]

push y3

push strScanInt

call [scanf]

```
cmp [y3], 0
jl EnterY3
cmp[y3], 65535
jg EnterY3
```

EnterX4:

```
push strEnterX2Coordinate
call [printf]
push x4
push strScanInt
call [scanf]
```

```
cmp [x4], 0
jl EnterX4
cmp[x4], 65535
jg EnterX4
```

EnterY4:

```
push strEnterY2Coordinate
call [printf]
push y4
push strScanInt
call [scanf]
```

```
cmp [y4], 0
jl EnterY4
cmp[y4], 65535
jg EnterY4
```

```
push strEnterSection3
call [printf]
```

```
EnterX5:
push strEnterX1Coordinate
call [printf]
push x5
push strScanInt
call [scanf]
```

```
cmp [x5], 0
jl EnterX5
cmp[x5], 65535
jg EnterX5
```

```
EnterY5:
push strEnterY1Coordinate
call [printf]
push y5
```

push strScanInt

call [scanf]

cmp [y5], 0

jl EnterY5

cmp[y5], 65535

jg EnterY5

EnterX6:

push strEnterX2Coordinate

call [printf]

push x6

push strScanInt

call [scanf]

cmp [x6], 0

jl EnterX6

cmp[x6], 65535

jg EnterX6

EnterY6:

push strEnterY2Coordinate

call [printf]

push y6

```
push strScanInt
call [scanf]

cmp [y6], 0
jl EnterY6
cmp[y6], 65535
jg EnterY6

jmp EndInput ; return from function
```

EndInput:

```
mov esp, [tempStack] ; restore stack position
ret ; return from function
```

RightTriangle:

```
mov eax, [x1] ; count x1 - x2
sub eax, [x2]
mov [dx1], eax
mov ecx, [dx1] ; count (x1 - x2)^2
imul ecx, [dx1]
mov [sdx1], ecx
mov eax, [y1] ; same for y1, y2
sub eax, [y2]
```

```
mov [dy1], eax
mov ecx, [dy1]
imul ecx, [dy1]
mov [sdy1], ecx
mov eax, [sdx1] ; count squared length of first section, using Pifagor's theorem
add eax, [sdy1]
mov [sl1], eax
cmp [sl1], 0 ; if section's length equals to 0, then it can't be a triangle
je No
```

```
mov eax, [x3] ; same for all sections
sub eax, [x4]
mov [dx2], eax
mov ecx, [dx2]
imul ecx, [dx2]
mov [sdx2], ecx
mov eax, [y3]
sub eax, [y4]
mov [dy2], eax
mov ecx, [dy2]
imul ecx, [dy2]
mov [sdy2], ecx
mov eax, [sdx2]
add eax, [sdy2]
```

```
mov [sl2], eax
```

```
cmp [sl2], 0
```

```
je No
```

```
mov eax, [x5]
```

```
sub eax, [x6]
```

```
mov [dx3], eax
```

```
mov ecx, [dx3]
```

```
imul ecx, [dx3]
```

```
mov [sdx3], ecx
```

```
mov eax, [y5]
```

```
sub eax, [y6]
```

```
mov [dy3], eax
```

```
mov ecx, [dy3]
```

```
imul ecx, [dy3]
```

```
mov [sdy3], ecx
```

```
mov eax, [sdx3]
```

```
add eax, [sdy3]
```

```
mov [sl3], eax
```

```
cmp [sl3], 0
```

```
je No
```

```
mov eax, [sl1] ; check three combinations of sides using Pifagor's theorem
```

```
add eax, [sl2]
```

```
cmp eax, [sl3]
```

```
je Yes
```

```
mov eax, [sl2]
```

```
add eax, [sl3]
```

```
cmp eax, [sl1]
```

```
je Yes
```

```
mov eax, [sl1]
```

```
add eax, [sl3]
```

```
cmp eax, [sl2]
```

```
je Yes
```

```
No: ; can't be a triangle
```

```
push strNo
```

```
call [printf]
```

```
jmp EndRightTriangle
```

```
Yes: ; can be a triangle
```

```
push strYes
```

```
call [printf]
```

```
jmp EndRightTriangle
```


EndRightTriangle:

mov esp, [tempStack]

ret

section '.idata' import data readable

library kernel, 'kernel32.dll',\

msvcrt, 'msvcrt.dll'

import kernel,\

ExitProcess, 'ExitProcess'

import msvcrt,\

printf, 'printf',\

getch, '_getch',\

scanf, 'scanf'

ИСТОЧНИКИ:

1. YouTube Byte++ FASM [Электронный ресурс] – Режим доступа:
https://www.youtube.com/playlist?list=PLH3y3SWteZd3Pwn81m_Z-iHp3imgkVUcs,
свободный. (дата обращения: 01.11.20)