



Instituto Politécnico Nacional Esculela Superior de Cómputo

Tarea 8. Desarrollo de un cliente para un servicio web REST

PRESENTA **Vladimir Azpeitia Hernández**

PROFESOR

Carlos Pineda Guerrero

ASGINATURA

Desarrollo de Sistemas Distribuidos - 4CV2

13 de mayo de 2021

1 INTRODUCCIÓN Tarea 8

1. Introducción

1.1. Planteamiento del problema

Cada alumno deberá desarrollar un programa Java consola (modo carácter) cliente del servicio web que creamos en la tarea 7.

Se deberá realizar las siguientes modificaciones al servicio web que creamos en la tarea 7:

- 1. Agregar el campo id_usuario a la clase Usuario.
- 2. Modificar el método web 'alta_usuario', de manera que al dar de alta un usuario el método web deberá regresar al cliente el id del usuario agregado. Se deberá desplegar el id del usuario dado de alta. El campo id_usaurio es auto_increment en la base de datos, por tanto se deberá recuperar el ID inmediatamente después de ejecutar la instrucción INSERT.
- 3. Modificar el método web 'consulta_usuario', ahora la consulta se deberá realizar mediante el id del usuario no el email.
- 4. Modificar el método web 'modifica_usuario', utilizar el id del usuario en el WHERE de la instrucción UPDATE en lugar del email. No deberá ser posible modificar el id de un usuario ya que se trata de la llave primaria.
- 5. Modificar el método web 'borra_usuario', utilizando como clave el id del usuario no el email.

El programa cliente deberá desplegar el siguiente menú:

MENU

- a. Alta usuario
- b. Consulta usuario
- c. Borra usuario
- d. Salir

Opcion:

Listing 1: Ejemplo del menú del cliente

2. Desarrollo

2.1. Creación de las máquinas virutales

Acontinuación se muestran los pasos para configurar la máquina virutal de Ubuntu Server 18.04, la cual se utilizara para el desarrollo de esta práctica

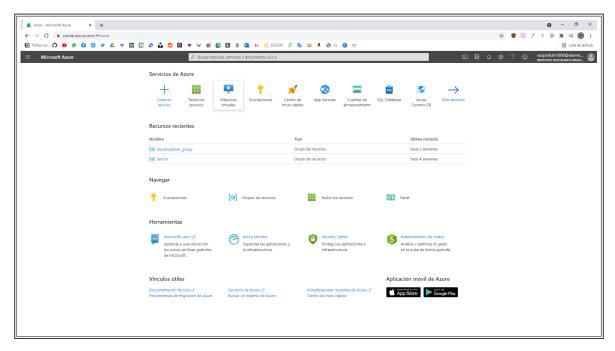


Figura 1: Creación de la máquina virtual: Portal de azure

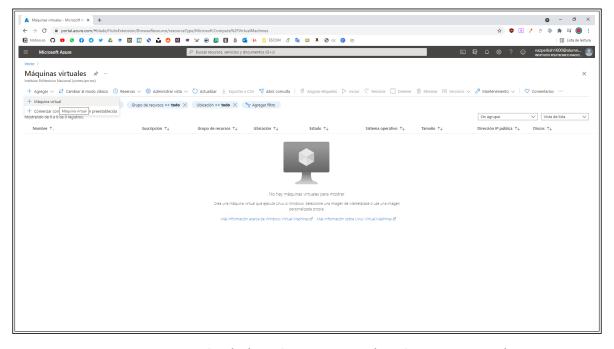


Figura 2: Creación de la máquina virtual: Máquinas virtuales

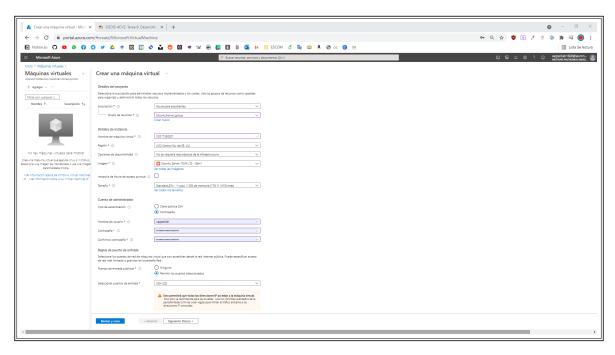


Figura 3: Creación de la máquina virtual: Datos básicos

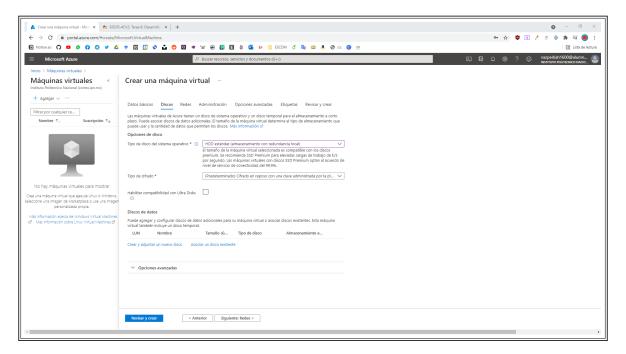


Figura 4: Creación de la máquina virtual: Discos

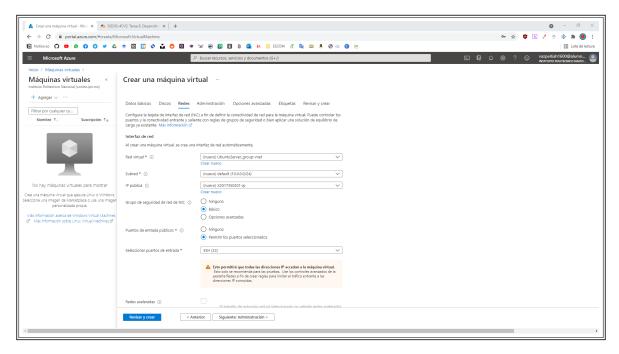


Figura 5: Creación de la máquina virtual: Redes

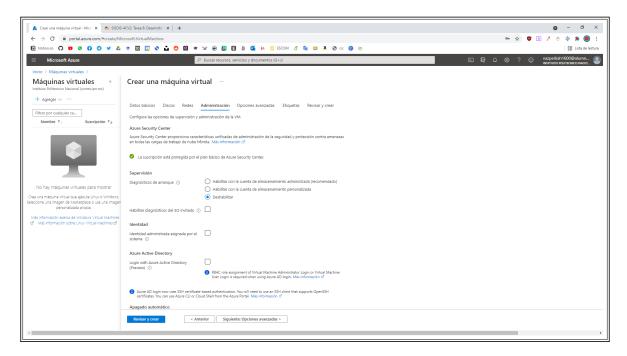


Figura 6: Creación de la máquina virtual: Administración

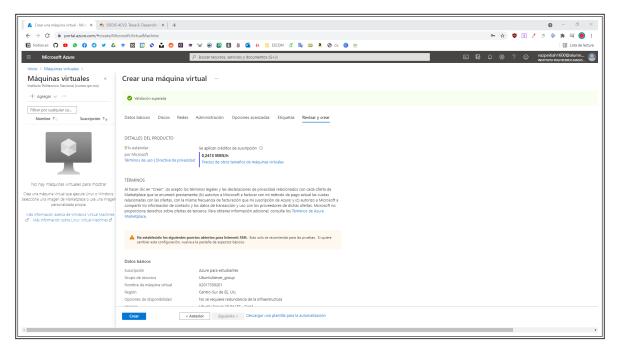


Figura 7: Creación de la máquina virtual: Validación superada

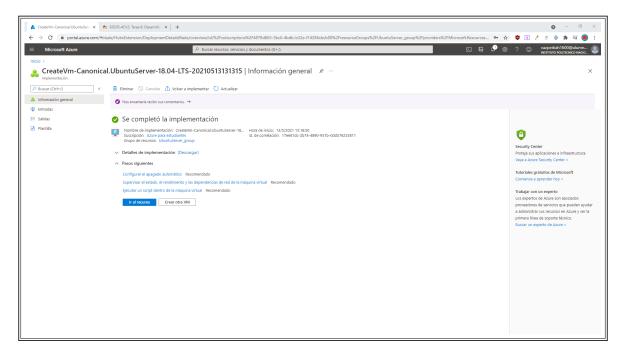


Figura 8: Creación de la máquina virtual: Implementación completada

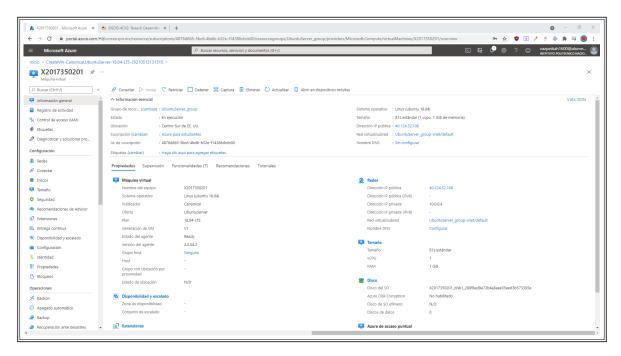


Figura 9: Creación de la máquina virtual: Panel de control de la máquina virtual

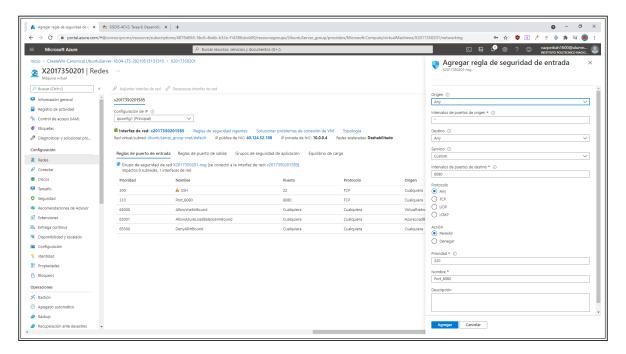


Figura 10: Creación de la máquina virtual: Configurando puerto 8080

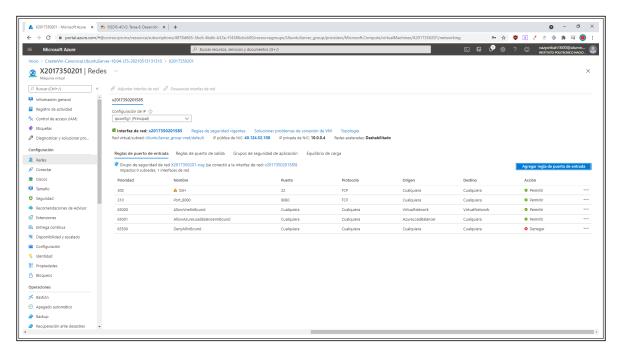


Figura 11: Creación de la máquina virtual: Puerto 8080 abierto para TCP



Figura 12: Creación de la máquina virtual: Conexión a través de ssh a la máquina virtual

Finalmente tendremos que instalar Java en la máquina virutal para poder compilar el código fuente y generar el archivo .war. Además debemos instalar Apache Tomcat.

3. Compilación y ejecución del código

Primero compilamos el archivo Servicio.java, con los archivos .jar necesarios. Y una vez compilado, podremos generar el archivo .war, para poder desplegar nuestra aplicación en Apache Tomcat.

Figura 13: Compilación y ejecución: Compilando el servicio y generando archivo .war

Luego copiamos el archivo Servicio.war a la carpeta webapps de Tomcat e iniciamos el Apache Tomcat.

```
X vapnice@collection.de

- O X

vspriiiabsZilisSeli:-distribuide/(area@/servicis epservicioser Schilling Home/verpestiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-distribuide/(area@/servicis epservicioser Schilling Home/verpestiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-distribuide/(area@/servicis epservicioser Schilling Home/verpestiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-domervargetial/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-domervargetial/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-domervargetiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-distribuide/(area@/servicis)

- O X

vspriiiabsZilisSeli:-domervargetiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-domervargetiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-distribuide/(area@/servicis)

- O X

vspriiiabsZilisSeli:-domervargetiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-domervargetiabh/spache-toncat-8.5.46

vspriiiabsZilisSeli:-distribuide/(area@/servicis)

- O X

vspriiiabsZilisSeli:-distribuide/(area@/servicis)
```

Figura 14: Compilación y ejecución: Desplegar el servicio con apache tomacat

En mi caso el cliente se ejecutará en la misma máquina virtual que el servicio. Simplemente lo compilamos con el archivo .jar de gson.

Figura 15: Compilación y ejecución: Compilando el cliente del servicio REST

Ahora ejecutamos el arhivo, y nos mostrará el siguiente menú de opciones.



Figura 16: Compilación y ejecución: Menú de opciones del cliente

Ahora probaremos cada una de las opciones del menú:

```
Vazpeitiahmy2017359201:-/distribuidos/tarea8/cliente$ make run
java -cp .:* Cliente
a. Alta usuario
b. Consulta usuario
c. Borra usuario
d. Salir
Opcion: a
Alta usuario
Email: vladimir@mail.com
Nombre: Vladimir
Apellido Paterno: Azpeitia
Apellido Paterno: Azpeitia
Apellido Materno: Hernandez
Fecha de nacimiento: 1993-3-2
Telefono: 7782342344
Genero (M/F): M
Se agrego el usuario con ID 2
a. Alta usuario
b. Consulta usuario
c. Borra usuario
d. Salir
Opcion:
```

Figura 17: Compilación y ejecución: Opción a. Alta usuario

```
**vazpeitiah@X2017350201:-/distribuidos/tarea8/cliente$ make run
java -cp .:* Cliente
a. Alta usuario
b. Consulta usuario
c. Borra usuario
d. Salir
Opcion: b
Consulta usuario: 2
Nombre: Vladimir
Apellido Paterno: Azpeitia
Apellido Materno: Hernandez
Fecha: 1993-03-02
Genero: M
a. Alta usuario
b. Consulta usuario
c. Borra usuario
d. Salir
Opcion:
```

Figura 18: Compilación y ejecución: Opción b. Consulta usuario



Figura 19: Compilación y ejecución: Opción a. Borra usuario

4 CONCLUSIONES Tarea 8

4. Conclusiones

En esta práctica se observa el comportamiento de un servicio web y un cliente que lo consume en una máquina local en cualquier parte del mundo. Es una fuerte herramienta porque nos muestra como es el mundo real de las aplicaciones que consumen los servicios web en la nube y en un servidor. Por lo que también se pueden hacer aplicaciones para android que requieren consumir servicios web REST y que por consiguiente tienen un alcance bastante amplio en el mundo de la web. Hablando del código, solo tenemos que acoplarnos y saber qué es lo que se está mandando y qué está recibiendo el servidor, ya que si no son compatibles los tipos de datos es posible que haya una ruptura o no funcione correctamente la aplicación que consume el servicio.