



Instituto Politécnico Nacional Esculela Superior de Cómputo

Tarea 12: Creación de la imagen de una máquina virtual y creación de máquinas virtuales a partir de la imagen

PRESENTA **Vladimir Azpeitia Hernández**

PROFESOR

Carlos Pineda Guerrero

ASGINATURA

Desarrollo de Sistemas Distribuidos - 4CV2

11 de junio de 2021

1. Introducción

Cada alumno creará una máquina virtual en la nube de Azure y realizará los siguientes procedimientos que vimos en clase:

- 1. Crear la imagen de la máquina virtual.
- 2. Crear una máquina virtual a partir de la imagen creada.

2. Desarrollo

2.1. Crear la imagen de la máquina virtual.

Primero que nada, crearemos la máquina virtual en la cual crearemos la imagen.

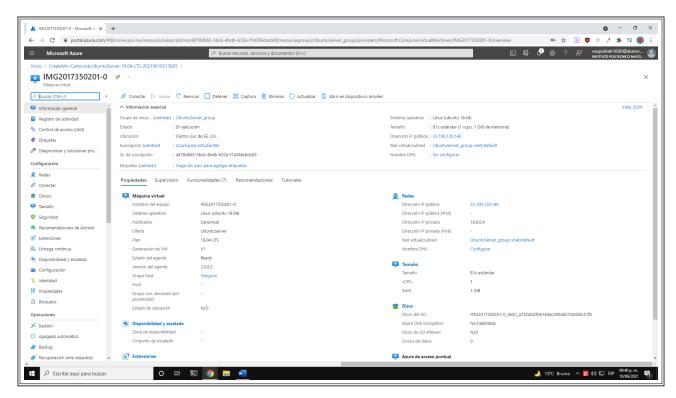


Figura 1: Máquina virtual: Panel de control

Y accedemos a la máquina con el usuario y contraseña con el que creamos la máquina virtual.

Figura 2: Máquina virtual: Conexión a través de SSH

Ahora des aprovisionamos la máquina virtual sin eliminar la última cuenta de usuario, con el comando: sudo waagent -deprovision.

```
vazpeitiahajMs2017350201-0:-$ sudo waagent -deprovision
WARNINO! The waagent service will be stopped.
WARNINO! Cached DHCP leases will be deleted.
WARNINO! root password will be disabled. You will not be able to login as root.
WARNINO! /etc/resolv.conf will NOT be removed, this is a behavior change to earlier versions of Ubuntu.
Do you want to proceed (y/n)y
vazpeitiahajMs2017350201-0:-$
```

Figura 3: Ejecutando el comando waagent

Ahora en el portal de Azure seleccionamos la máquina virtual que se quiere capturar como imagen y damos clic en la pestaña "captura".

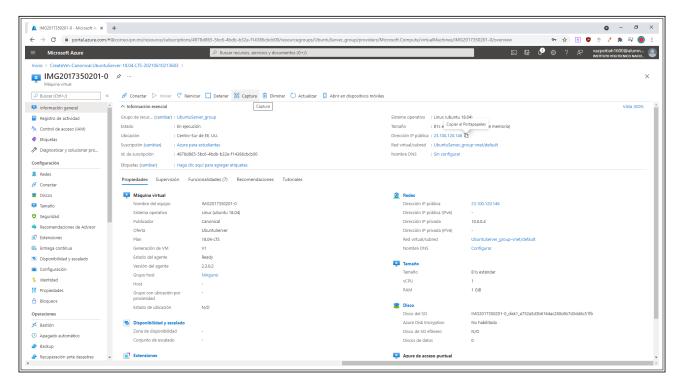


Figura 4: Inciando la captura de la imagen de la máquina virtual

Nos abre la siguiente página donde seleccionaremos la opción de eliminar automáticamente la máquina virtual después de crear la imagen.

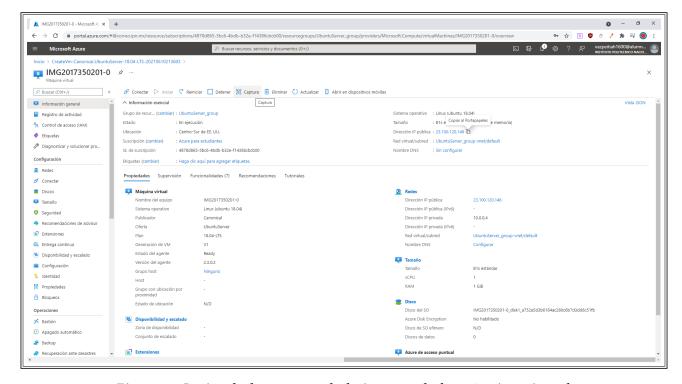


Figura 5: Inciando la captura de la imagen de la máquina virtual

Nos abre la siguiente página donde seleccionaremos la opción de eliminar automáticamente la máquina virtual después de crear la imagen.

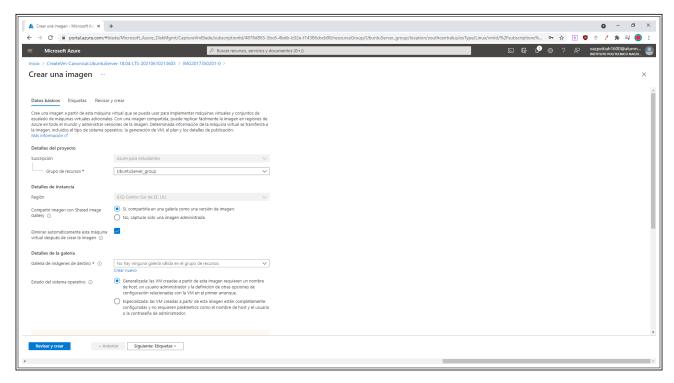


Figura 6: Inciando la captura de la imagen de la máquina virtual 2

Posteriormente en el apartado de "Galería de imágenes de destino" damos clic en "Crear nuevo" y nos aparecerá otro menú en el que podremos colocar el nombre de la galería.

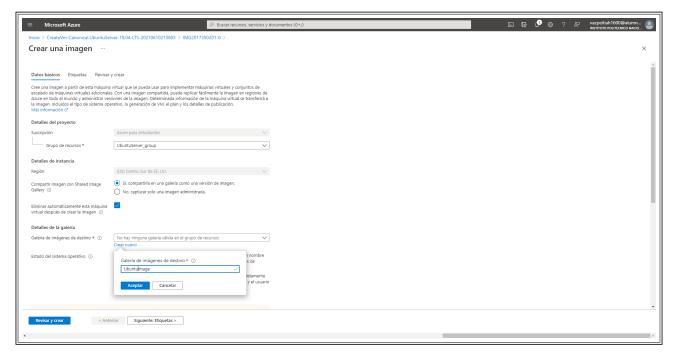


Figura 7: Inciando la captura de la imagen de la máquina virtual 3

Posteriormente en el apartado de "Definición de la imagen de destino" damos clic en "Crear nuevo" y nos aparecerá otro menú en el que podremos llenar los campos.

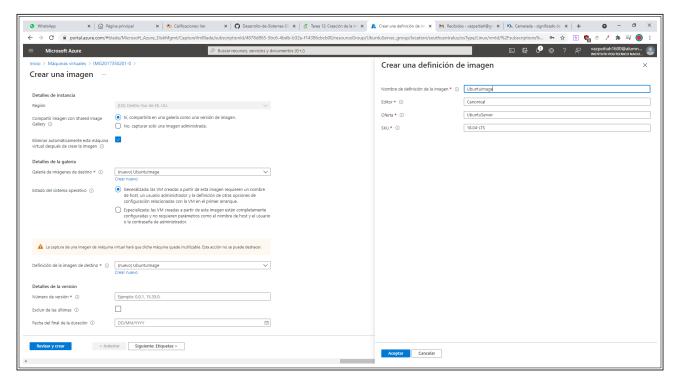


Figura 8: Inciando la captura de la imagen de la máquina virtual 4

Por último, colocamos los datos de destino y damos clic al botón "revisar y crear" para posteriormente dar clic en el botón "crear".

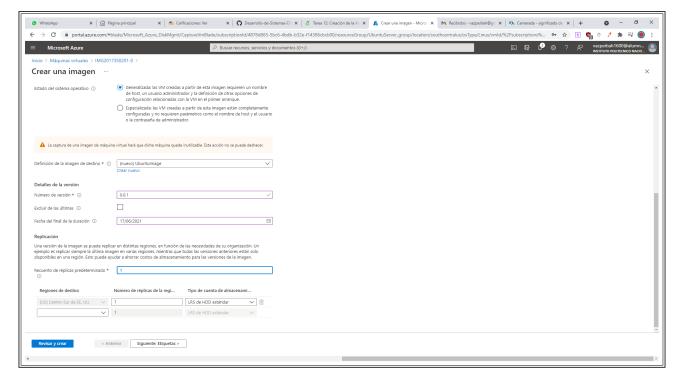


Figura 9: Inciando la captura de la imagen de la máquina virtual 5

Ahora vemos en la campana de notificaciones que la implementación se ha realizado correctamente.

2 DESARROLLO Tarea 12

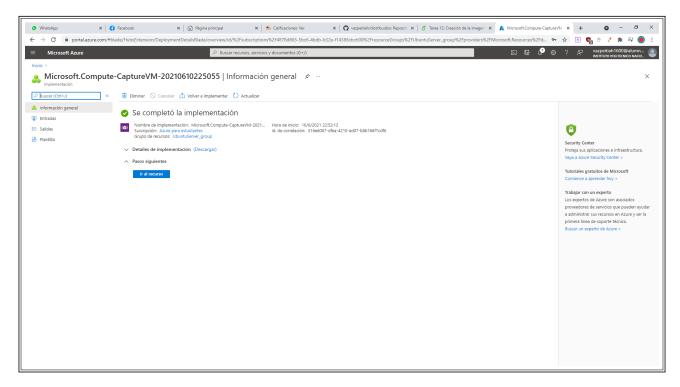


Figura 10: Inciando la captura de la imagen de la máquina virtual 5

2.2. Crear una máquina virtual a partir de la imagen creada.

Ahora pasamos a Crear la máquina virtual a partir de la imagen. En el apartado de "Todos los recursos", seleccionamos nuestra imagen y damos clic en la pestaña "Crear máquina virtual".

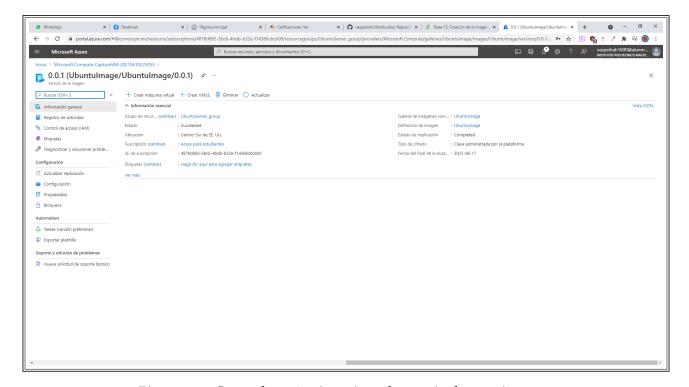


Figura 11: Creando máquina virtual apartir de una imagen

Después ingresamos los datos básicos de nuestra máquina virtual

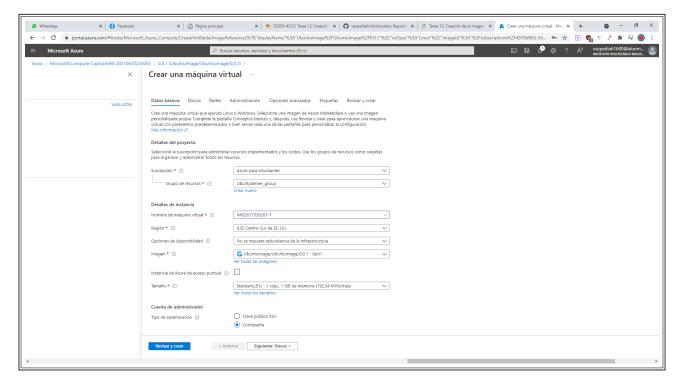


Figura 12: Creando máquina virtual apartir de una imagen 2

Damos clic en "Siguiente: Redes¿".

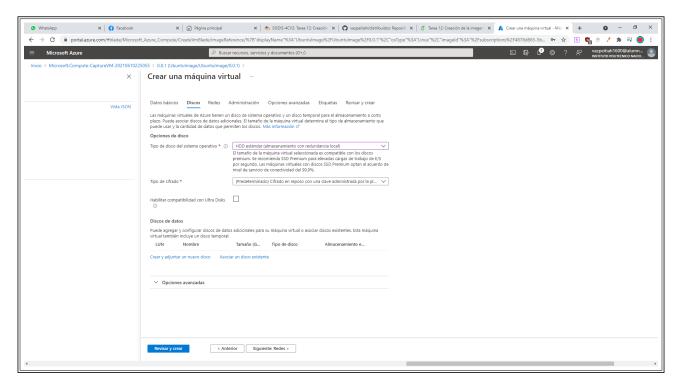


Figura 13: Creando máquina virtual apartir de una imagen 3

Damos clic en "Siguiente: Administracion¿".

2 DESARROLLO Tarea 12

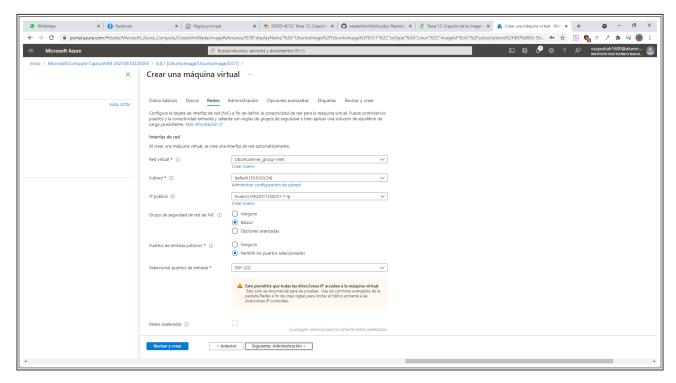


Figura 14: Creando máquina virtual apartir de una imagen 4

Desactivamos el diagnóstico de arranque. Y finalmente, damos clic "Revisar y crear" y luego "crear.

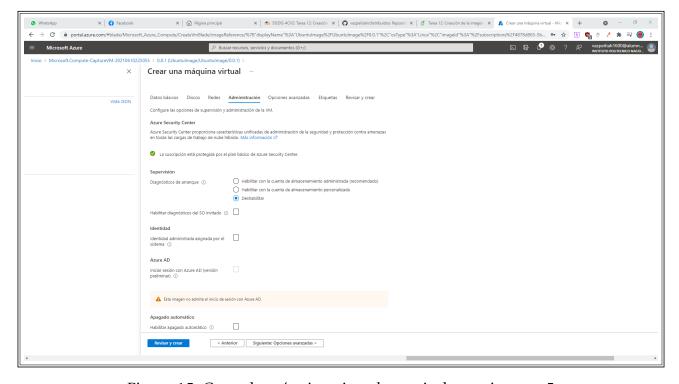


Figura 15: Creando máquina virtual apartir de una imagen 5

Y esperamos a que se creen los recursos, para que después consultarlas en el apartado de máquinas virtuales, para comprobar que se haya creado la máquina virtual.

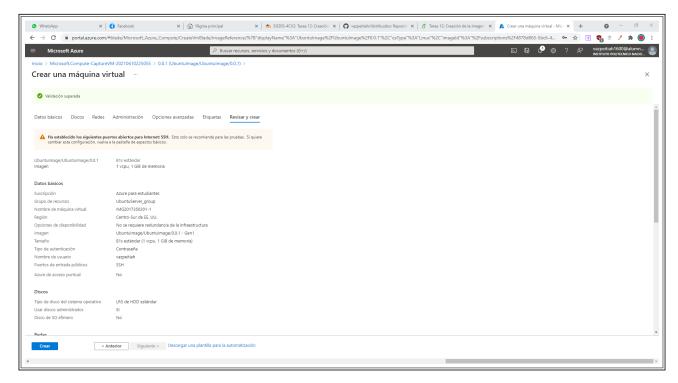


Figura 16: Creando máquina virtual apartir de una imagen 6

Podemos acceder al panel de control de la máquina virtual

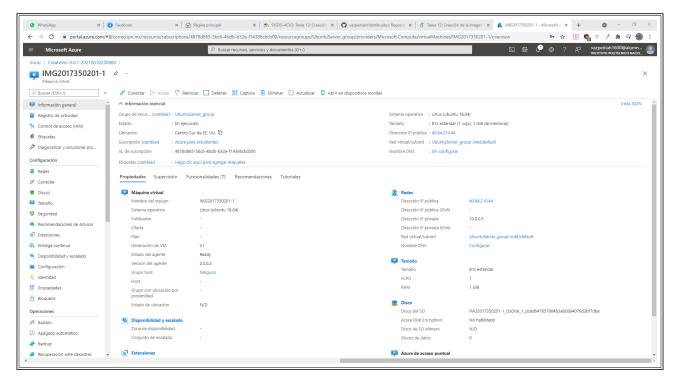


Figura 17: Creando máquina virtual apartir de una imagen 7

Y acceder a ella, a través de SSH

3 CONCLUSIONES Tarea 12

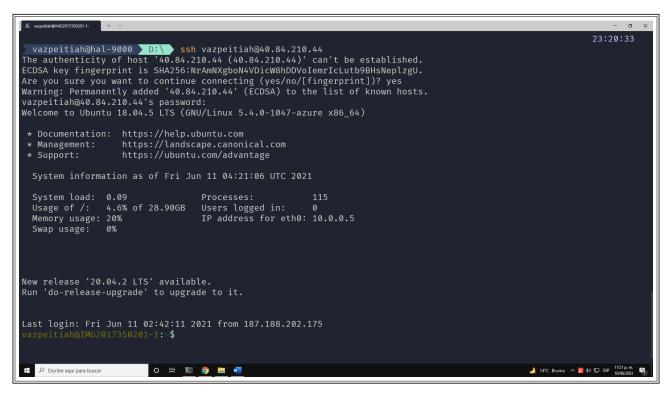


Figura 18: Creando máquina virtual apartir de una imagen 8

3. Conclusiones

Con la creación de imágenes a partir de una máquina virtual y también al poder recuperarla, comparándolo con un respaldo. La imagen sería más práctica y fácil de hacer mientras que el respaldo ofrece seguridad y almacenamiento de recuperación periódica, sin duda, la efectividad de cada método depende de la situación.