

# Computational Geometry: Actividad

Azpeitia Hernández Vladimir

15 de Octubre del 2020

## Actividad 1

Une los puntos de la imagen en su respectivo orden.

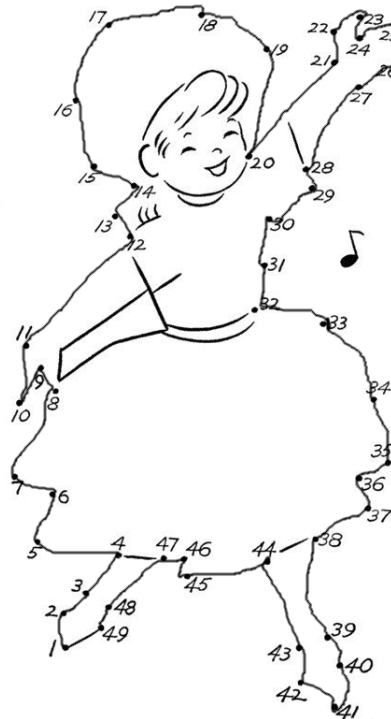


Figure 1: Una chica bailando

## 1 Actividad 2

Colorea las regiones utilizando un color por número.

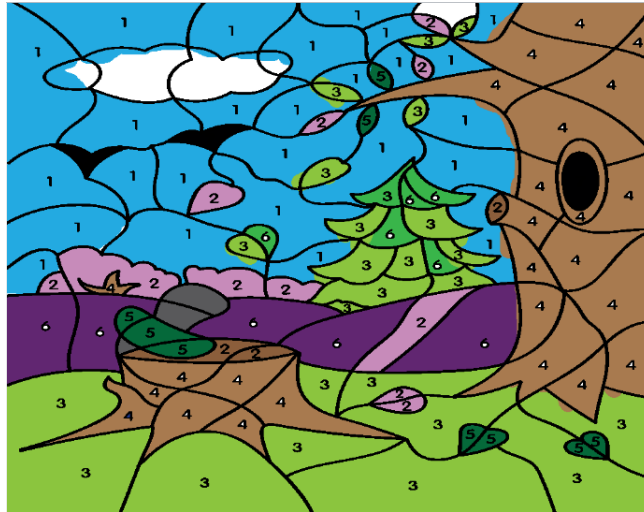


Figure 2: Coloreando por puntos

### Actividad 3

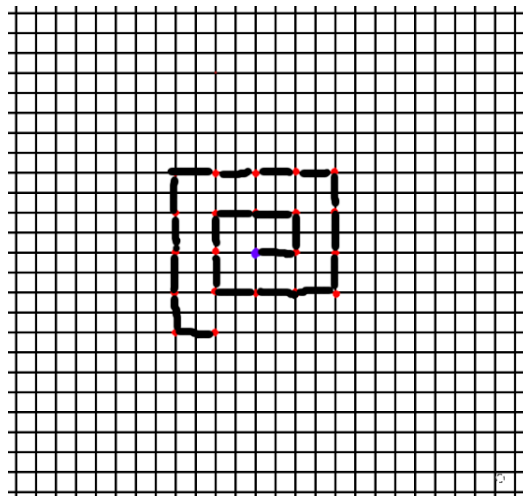


Figure 3: Muestra de la figura

### Algoritmo

Dado un punto  $P(x_0, y_0)$ , recorre 1 casilla a la derecha hacia arriba, luego 2 hacia la izquierda y hacia abajo, luego 3 hacia la derecha y hacia arriba repite cuantas veces quieras, sumando una unidad cada que te muevas en  $x$  y  $y$ .