
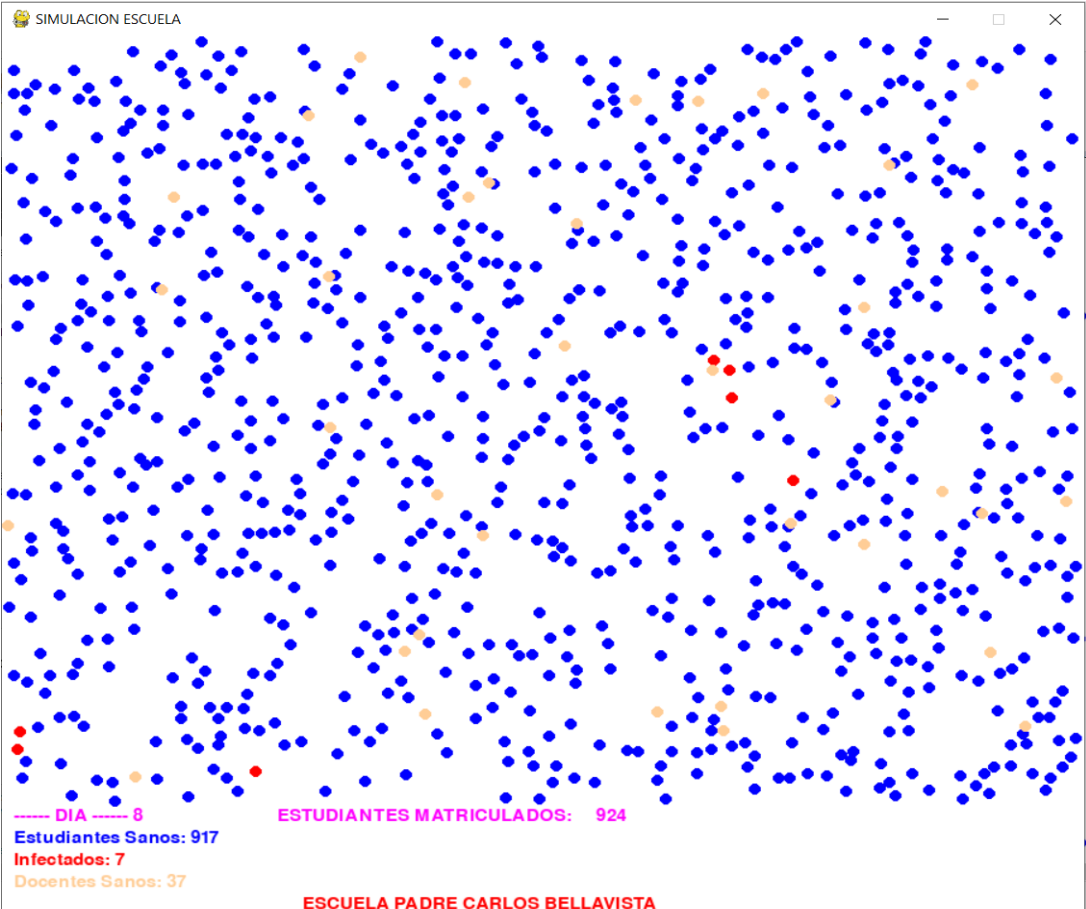
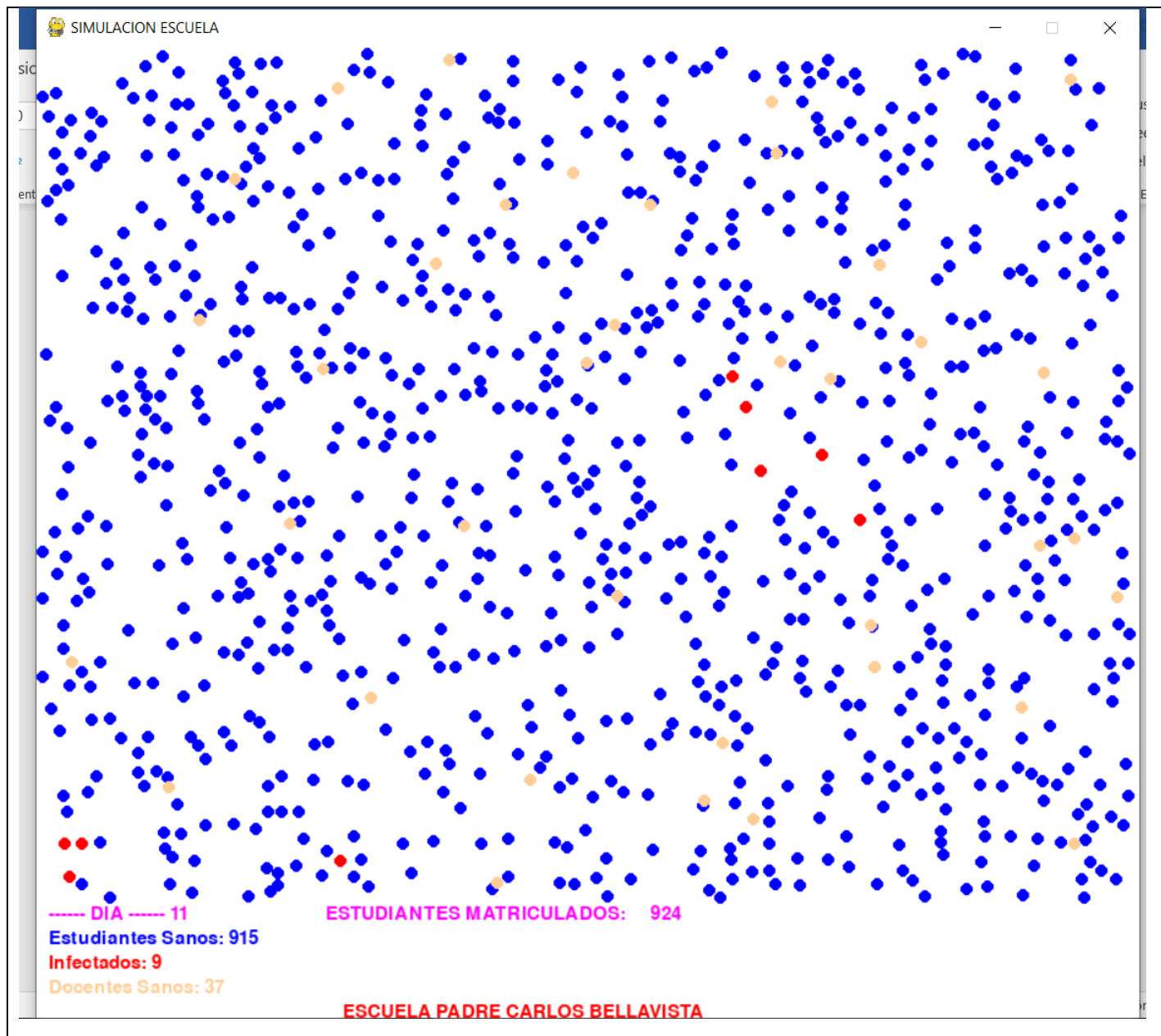
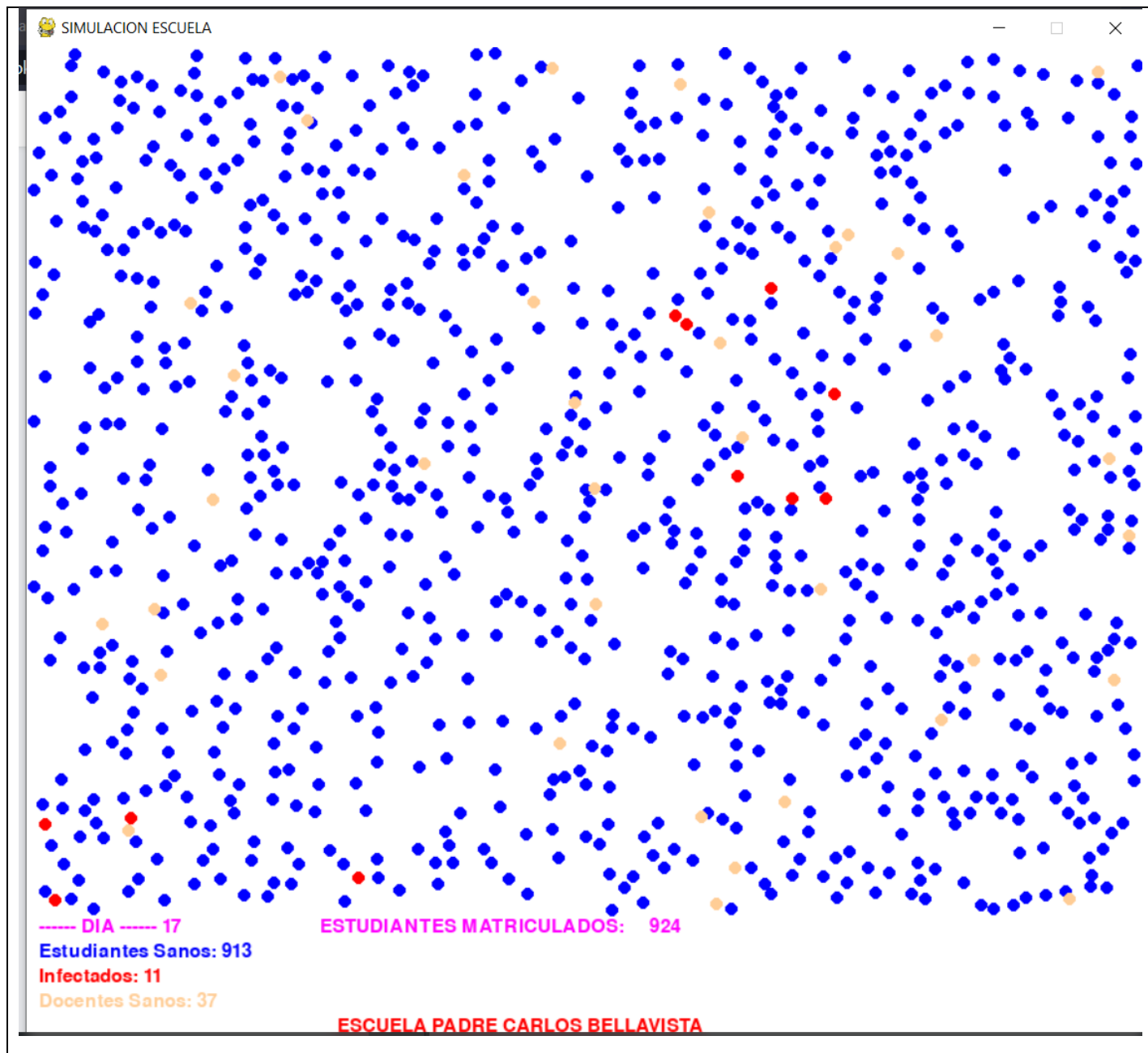
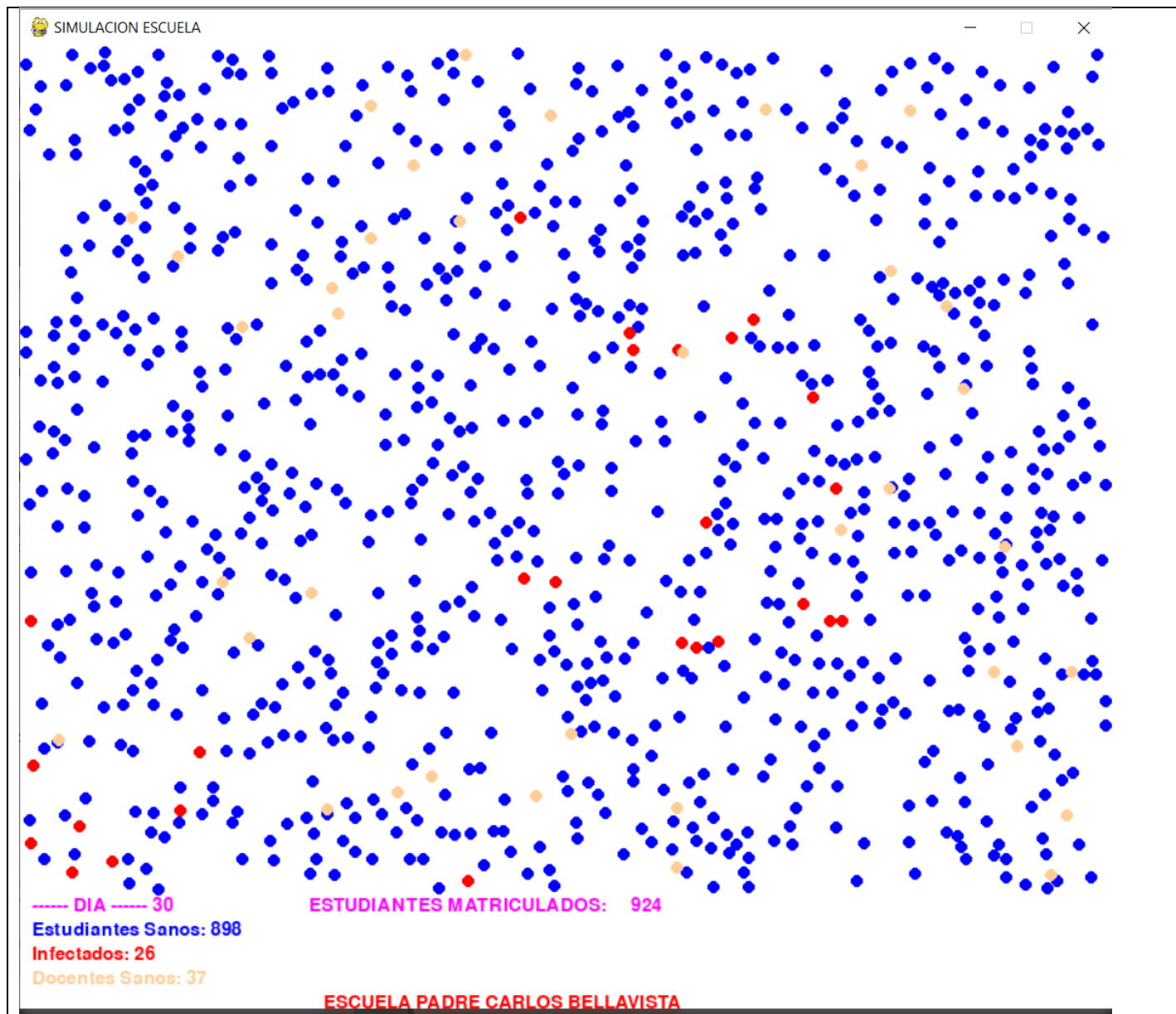
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		PRÁCTICA DE LABORATORIO
CARRERA: COMPUTACIÓN/INGENIERÍA DE SISTEMAS		ASIGNATURA: Simulación
NRO. PRÁCTICA:	2	TÍTULO PRÁCTICA: Prueba – Simulación 2D
ACTIVIDADES DESARROLLADAS		
<p>1. Desarrollo simulación 2D contagio covid-19</p> <p>Para la simulación se hizo uso de la herramienta de Pygame de Python la cual es opensource.</p> <p>En los cuales se tuvo en cuenta los datos de la Institución Educativa Padre Carlos de Bellavista</p> <ul style="list-style-type: none"> Estudiantes: 924 Docentes: 37 <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 20px;">  </div>		







ANALISIS:

Esta simulación toma en consideración los recesos de cada uno de los días, ya que es donde mas existe foco de contagios entre los estudiantes.

Para que la simulación sea mas cercana a la realidad, se empezó desde el día cero con 3 personas contagiadas, los cuales se movían por toda la institución y tenían contacto con sus demás compañeros y estos también eran contagiados.

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

También tomando en cuenta a los docentes, aun que ellos tienen menos probabilidades de contagiarse ya que toman las medidas de protección mas enserio que los estudiantes y tratan de evitar cualquier tipo de contacto, aunque si se mueven también en los recesos teniendo únicamente contacto con otros docentes.

RECOMENDACIONES:

- Aun con la vacuna aplicada a la mayoría de los estudiantes, se puede observar cómo se sigue presentado en poca cantidad los focos de contagios, aun mas durante las aglomeraciones(recesos)

Nombre de estudiante: Javier Vazquez

Firma de estudiante:

