

CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



# PRÁCTICA DE LABORATORIO

CARRERA: COMPUTACIÓN/INGENIERÍA DE ASIGNATURA: Simulación

SISTEMAS

NRO. PRÁCTICA: 1 TÍTULO PRÁCTICA: Frecuencias de lanzamientos

# **OBJETIVO ALCANZADO:**

Analizar diferentes escenarios de lanzamientos que pueden tener dos dados.

## **ACTIVIDADES DESARROLLADAS**

1. Si yo tengo dos dados y hago 10 lanzamientos cual es el valor de la sumatoria que que mas frecuencia tenga

Desarrolle una aplicación en cualquier lenguaje que me genere un un histograma con el numero de ocurrencias de la sumatoria, teniendo en cuenta diferentes escenarios de lanzamientos:

- 10
- 100
- 1000
- 10000
- 100000
- 1000000

Se simula el lanzamiento de dos dados, mediante la generación de números randomicos entre los intervalos 1 y 6 respectivamente por cada uno de los dados, mediante un bucle podemos repetir esta simulación las veces requeridas.

```
print("Ingrese el numero lanzamientos: ", end="")
numero_lanzamientos = int(input())

sumatorias=[]
for i in range(numero_lanzamientos):
    a = random.randint(1, 6)
    b = random.randint(1, 6)
    sumatorias.append(a+b)
```



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Posterior se realiza la sumatoria de las frecuencias por cada una de las sumatorias de los dados.

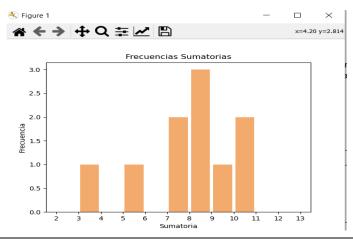
```
def contar_veces(elemento, lista):
    veces = 0
    for i in lista:
        if elemento == i:
            veces += 1
    return veces

valores=[2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12]
frecuencias=[]
for i in valores:
    frecuencias.append(contar_veces(i,sumatorias))
```

## Resultados

La primera simulación fue de 10 lanzamientos, en la cual podemos apreciar en el primer vector las posibles sumatorias que puedan ocurrir, mientras en el segundo se aprecian la frecuencia que se dio de la sumatoria de cada valor del primer vector.

```
Ingrese el numero lanzamientos: 10
[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12]
[0, 1, 0, 1, 0, 2, 3, 1, 2, 0, 0]
```



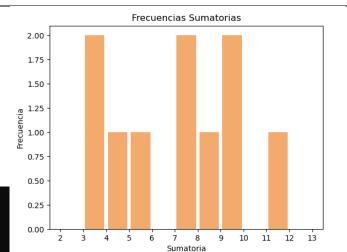


CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

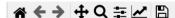
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

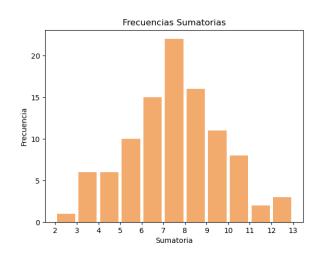


Ingrese el numero lanzamientos: 10 [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12] [0, 2, 1, 1, 0, 2, 1, 2, 0, 1, 0]

## Lanzamientos = 100

Ingrese el numero lanzamientos: 100 [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12] [1, 6, 6, 10, 15, 22, 16, 11, 8, 2, 3]



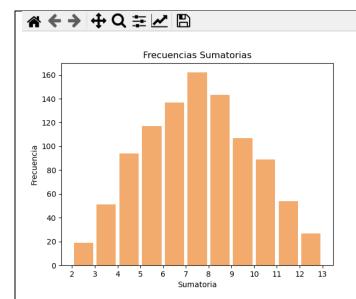


# Lanzamientos = 1000

Ingrese el numero lanzamientos: 1000 [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12] [19, 51, 94, 117, 137, 162, 143, 107, 89, 54, 27]

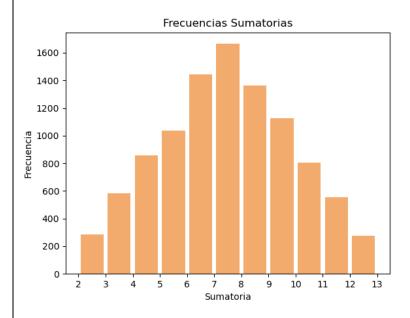
Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



## Lanzamientos = 10000

Ingrese el numero lanzamientos: 10000 [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12] [283, 582, 857, 1038, 1445, 1665, 1365, 1129, 807, 555, 274]



## Lanzamientos = 100000

Ingrese el numero lanzamientos: 100000 [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12] [2798, 5607, 8160, 11176, 13519, 16793, 13959, 11222, 8458, 5524, 2784]

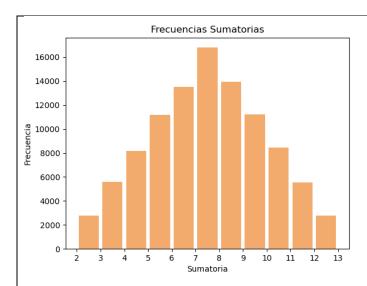


CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

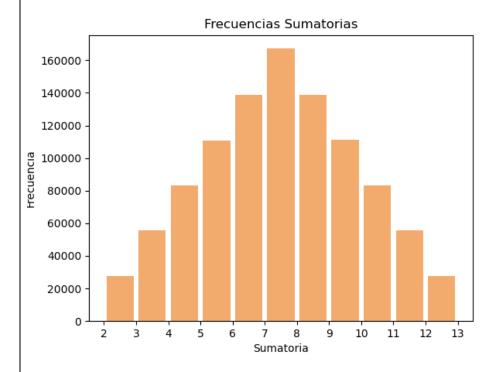
Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación



## Lanzamientos = 1000000

Ingrese el numero lanzamientos: 1000000 [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12] [27524, 55458, 83435, 110741, 138982, 167178, 138845, 111091, 83425, 55459, 27862]



Al analizar los resultados obtenidos con diferentes escenarios se pudo observar que:



CONSEJO ACADÉMICO

Código: GUIA-PRL-001

Aprobación: 2016/04/06

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

- Con 10 lanzamientos no se puede apreciar una gran diferencia entre las sumatorias de las frecuencias ya que al ser pocos lanzamientos existe casi una probabilidad equitativa que salieran las diferentes posibilidades
- Ya con lanzamientos mayores a 100 se puede apreciar que en todos los escenarios la frecuencia mayor se encuentra en 7 juntamente con sus números vecinos 6 y 8
- Y apreciar también que la frecuencia de las sumatorias 2,3,11,12 son las que menos probabilidad tiene de repetirse.

## CONCLUSION:

Probar nuestro modelos en diferentes escenarios nos permite analizar con mas detalle las diferentes posibilidades que pudiéramos estar obviando dentro de nuestro análisis predictivo.

Nombre de estudiante: Javier Vazquez

Firma de estudiante: