|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **PRÁCTICA DE LABORATORIO** | |
|  | | | | |
| **CARRERA**: COMPUTACIÓN/INGENIERÍA DE SISTEMAS | | | | **ASIGNATURA**: Simulación |
| **NRO. PRÁCTICA**: | 6 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Simulación de una lavandería | | |
| **ACTIVIDADES DESARROLLADAS** | | | | |
| 1. **Modificar el código para conocer la maquina asignada a cada vehículo**   Tomamos en consideración en forma general las variables con las cuales trabajamos   * Máximo número de vehículos * Numero de maquinas * Tiempo de lavado * Intervalo de llegada * Tiempo de simulación en minutos * Tiempo de transporte desde la entrada hasta las maquinas * Tiempo de salida desde las maquinas hacia la salida del establecimiento     **Desarrollamos la clase para la simulación**   * Lavandería     Para saber el numero de maquina que esta ocupando ese vehículo, el entorno usara una nueva variable el cual se le especificar el numero asignado, limitando este a llegar al limite que no sea mayor al numero de maquinas disponibles.       1. **Modificar el código para saber los tiempos en transporte y salida de los vehículos**   Cambios en la clase de lavandería en la cual se agregaron 2 funciones mas las cuales nos ayudaran a saber cual es el tiempo que tarda en llegar desde la entrada hasta las maquinas de lavado, haciendo que el entorno se ejecute un tiempo de espera que le especifiquemos. El mismo proceso se realizo para la salida del establecimiento.    Ajustamos el orden en el cual se realizarán los diferentes procesos desde la llegada de los vehículos hasta la salida del establecimiento.      Como podemos observar ya se pude identificar de mejor manera los procesos que se están realizando dentro de la lavandería, tanto los vehículos que van llegando como los que están lavándose, de igual manera los vehículos que ya van de salida. Tomando en cuenta también los vehículos que están en la cola el tiempo que han estado esperando hasta que se encuentre libre una maquina | | | | |
| **CONCLUSIONES**:  Con este trabajo se conoció el funcionamiento de la librería Simpy y también entender como funcionan los procesos de simulación en eventos discretos ajustándose a la realidad, permitiéndonos este tipo de simulación para tomar decisiones a partir de ello. | | | | |
| **RECOMENDACIONES**:  Estas simulaciones nos permiten trabajar con tiempos que se ajusten mas a la realidad, como se realiza realmente este proceso considerando tanto los tiempos desde la llegada a la lavandería, el tiempo de transcurso hasta la máquina, el tiempo de lavado y por ultimo tiempo en salir de la lavandería. Considerando también los nuevos vehículos que van llegando a la cola | | | | |

***Nombre de estudiante*:** Javier Vazquez

***Firma de estudiante*:** 