

# Explicación ejercicio 1 práctica 4

En primera instancia nos decantamos por la primera opción porque pensábamos que sería más eficiente en cuanto a tiempo, pero luego, al realizarlo, resultó no ser del todo funcional.

Por eso, elegimos la segunda opción y llegamos a la conclusión de que era mejor decisión por los siguientes motivos:

- 1) Tener dos interfaces creadas (Admin y cliente) nos viene genial ya que podemos tener varios tipos de objetos distintos pero que comparten muchas características. Por eso, cuando creamos un nuevo objeto, podemos modelar su comportamiento, es decir, podemos decidir si queremos que sean clientes o admin, los cuales tendrán unos métodos u otros, aunque compartan otras muchas características.
- 2) En segundo lugar, al crear una nueva clase que extienda de la clase global BusinessSystem, una vez creado un nuevo objeto, bien sea cliente o admin, también compartirá todos los diferentes métodos de la clase BusinessSystem.
- 3) Desde el punto de vista de seguridad software, el tener una clase intermedia es una buena práctica para la encapsulación del código y la seguridad de la aplicación, restringiendo el acceso a partes críticas por parte del cliente.

Por todo ello, decimos que la mejor opción era la de crear una nueva clase que extendiera de BusinessSystem y que implementara los interfaces.