

EJERCICIO 3

En este ejercicio, se nos pide que expliquemos la alternativa que elegimos para leer los objetos desde representaciones XML.

Elegimos la opción b) ya que era más eficiente en cuanto a tiempo instanciar en cada clase un constructor que admita como único parámetro una representación XML del objeto en un String.

De esta manera, cuando se ejecutara el programa, se instanciaría en todas las clases un constructor capaz de leer objetos desde representaciones XML. Las otras alternativas habría que ir clase a clase creando un método que cree un objeto desde un String y otro que lo haga desde un fichero lo cual lleva más tiempo o crear un método estático en cada clase que permita crear una instancia del objeto en que se encuentre a partir de un String y un fichero, lo cual es más ineficiente que la alternativa que hemos decidido realizar.