Dokumentáció (játékleírás)

Magát az ihletet, ami alapján elkészítettük a játékainkat , pár régebbi programból és segéd videókból szereztük , amit véleményem szerint sikeresen át tudtunk gondolni, meg tudtuk tervezni és el tudtuk készíteni. Ezeket az elkészített játékokat, már 6 éves kortól is lehet játszani, mivel nem található erőszak vagy brutalitás egyik programunkban sem, de felnőttek is játszhatják, unaloműző vagy koordináció fejlesztés tevékenység szándékából is. Nem bonyolult egyik játékmódunk se. A launcher könnyű futtatást biztosít a felhasználó számára, továbbá a játékment sem bonyolult. Próbáltuk leegyszerűsíteni a program menüjét, hogy senki számára se legyen bonyolult a menü kezelése és a kiválasztott játék indítása a menüből.

Nyilván a fő *attrakció* a Launcher, mely a játékok könnyű indítására szolgál.

Mivel a játékaink egyszerűek, nem sok információt tudunk róluk adni.

Egyik játékunk a **Pong**, melyben egy játékos és az általunk megírt algoritmus ütöget egymásnak egy labdát az egyik oldalról a másikra. Akkor kap az egyik oldal pontot, ha az ellenfél a másik oldalon nem tudja kivédeni a lövést.

Másik játékunk az **Aknakereső** *(Minesweeper)*, mely szintén egy klasszikus. Mivel stratégiai játéknak minősül, a játékosnak gondosan meg kell fontolnia lépését, mivel a hibája *„végzetes”*is lehet.

Végül utolsó játékunk a **Snake**, melyet szinte mindenki ismer már. Egy kígyóval kell almákat gyűjteni, miközben arra kell törekedni, hogy ne ütközz a falnak, vagy a saját farkadnak.

Reméljük, hogy ezek a játékok szórakoztatók lesznek minden játékosunk számára.

Üdvözlettel:

A Bytebloom csapata