Játékszabályzat

Összefoglaló

* Mivel a játékaink nem túl komplikáltak, ezért nincs szükség komoly szabályrendszerre. A dolgok nagyrésze magától értetődő.

Szabályok

* **Minesweeper**
  + A navigációs menü magától értetődő, a menüpontok feliratozva vannak.
  + Jobb klikkel lehet *kinyitni* egy mezőt.
  + Bal klikkel lehet megjelölni piros zászlóval egy mezőt (ahol valószínűleg bomba van).
  + Ha vége a játéknak, egy gombbal simán újra lehet kezdeni a játékot.
* **Pong**
  + Itt a labda magától indul rögtön a játék indítása után.
  + A *fel* és *le* nyilakkal lehet mozgatni a játékos (bal oldali) csúszkáját.
  + A cél a labda visszaütése.
  + A játéknak nincs vége: ha az egyik fél pontot szerez, a labda újra indul középről.
* **Snake**
  + Itt a cél minél több alma összegyűjtése.
  + Idő közben törekedni kell arra, hogy ne ütközz a falnak, vagy a saját farkadnak.
  + **W A S D** gombokkal lehet irányítani a kígyót.
  + Ha a játéknak vége, könnyen új játékot lehet indítani a képernyő közepén megjelenő gombbal.