

Interfész

- Meghatározza egy osztály felületét
 - Egy „szerződés”, ami kikényszeríti, hogy az interfészt megvalósító osztályok rendelkezzenek bizonyos műveletekkel
 - Amennyiben egy osztály őseként megad egy interfészt, azzal azt a "kötelezettséget" vállalja magára, hogy az interfészben megjelölt metódusok és property-k mindegyikét kidolgozza. Amennyiben egyről is „elfeledkezne", a fordítóprogram figyelmezteti az osztályt (szintaktikai hiba), és megtagadja annak lefordítását!
 - Amennyiben egy osztály őseként választ egy interfészt, és megvalósítja az abban deklarált összes metódust, property-t, indexelőt, akkor azt mondjuk, hogy az osztály implementálta az adott interfészt.
- Interfész létrehozása az **interface** kulcsszóval lehetséges
- Interfész típus nem példányosítható

Interfész tartalma

➤ Az interfész tartalma lehet:

- Metódus fejrész: visszatérési érték típusa, metódusnév, formális paraméterlista
- Property: a property típusa, neve, és a get és set részek jelölése
- Indexer: hasonlóan a közönséges property-hez

➤ Az interfész nem tartalmazhat:

- Metódus törzset: csak a metódusok fejrészét kell leírni (C# 8.0 már engedi)
- A metódusok nem jelölhetők meg védelmi szintekkel (public, protected, private)
- A metódusok nem jelölhetők meg abstract sem virtual sem override jelzésekkel
- A property-k hasonlóan nem jelölhetők védelmi szintekkel, sem egyéb módosítókkal
- Nem tartalmazhat mező deklarációt
- Nem tartalmazhat sem konstruktort, sem destruktort