Programozás Dictionary

Szótár

1. Feladat

Írj egy programot, amely a felhasználótól bekéri egy kutya nevét, életkorát, fajtáját, és azt hogy rendelkezik-e érvényes oltással veszettség ellen! Az adatokat tárolja a program szótárban, és írja ki a képernyőre az adatszerkezetet!

2. Feladat

Írj egy programot, amely szótárban tárolja egy macska nevét, korát. A felhasználónak legyen lehetősége megváltoztatni az egyik tárolt adatot. A program írja ki a felhasználó választása alapján az egyik adatot, kérdezze meg, mire módosítsa, végül írja ki a képernyőre a frissített adatszerkezetet!

3.1 Feladat

Írj egy programot, amely szótárban tárol adatokat (legalább egy int, str, és bool típusút). A program a írja ki a képernyőre az adatszerkezet! A felhasználónak legyen lehetősége ezt az adatszerkezetet egy kulcs-érték párral bővítenie. A program végül írja ki a képernyőre a frissített adatszerkezetet!

3.2 Feladat

Módosítsd úgy a programot, hogy a felhasználónak többször is legyen lehetősége bővíteni az adatszerkezetet! A felhasználó csillag jellel jelezhesse, ha nem kíván több adatot felvenni!

4. feladat

- a) A allatok.txt fájlban találja egy szótár adatait, ami az állatok rendszertani besorolását tartalmazza.
 - A fájl egy sora az állat nevét és " " (szóköz is számít) szöveggel elválasztva az osztályát tartalmazza.
- b) Olvasd be a fájl tartalmát egy szótárba (dict), ahol kulcsként az állat neve szerepeljen, a hozzátartozó besorolás pedig értékként tárold.
- c) Kérj be a felhasználótól egy új állat adatait! Ha nincs benne a szótárban, add hozzá, és a fájl végéhez is fűzd hozzá a megfelelő szerkezetben kulcs-érték formában!
- d) Kérj be egy besorolást és számold meg, hány állat tartozik az adott osztályba!

5. Feladat (szorgalmi)

Készíts egy listát amely 8 diák adatait tartalmazza. A lista elemei szótárak legyenek, egy-egy szótár egy-egy diák adatait tárolja. A szótárban lévő kulcsok és a hozzájuk tartozó értékek:

"név": a vezeteknevek és a keresztnevek nevű listából véletlenszerűen választott és

párosított elemek

"életkor": véletlenszám [14;19] intervallumban

"évfolyam": véletlenszám [9;12] intervallumban

Programozás Dictionary

```
"osztály": A, B, C vagy D lehet
```

"cím": beágyazott szótár melynek kulcsai:

"település": telepulesek nevű listából véletlenszerűen választva

"utca": utcak nevű listából véletlenszerűen választva

"házszám": véletlenszám [1;50] intervallumban

```
vezeteknevek = ["Kiss", "Horváth", "Szabó", "Pethő", "Szalai", "Nagy"]
keresztnevek = ["Petra", "Ádám", "Levente", "Zoé", "Hanna"]
telepulesek = ["Sopron", "Fertőszentmiklós", "Harka", "Kópháza", "Fertőd",
"Újkér"]
utcak = ["Fő", "Kossuth", "Győri", "Petőfi", "Vadvirág", "Iskola"]
```

A program **pprint modul pprint() függvénye** segítségével áttekinthető módon jelenítse meg a diákok adatait a képernyőn!

Tipp: listából véletlenszerűen választani a random modul choice() függvényével tudunk a legegyszerűbben.