

Változók, típusok, aritmetikai műveletek

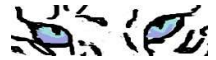
- Készíts programot, amely kiírja az egész és a valós számtípusok .Net –es nevét, méretét Byte-ban, valamint a legkisebb és legnagyobb felvehető értékét! (Figyelj oda, hogy a processzor méretéhez igazodó típusoknál a sizeof operátor nem használható!)
 - A program alapján töltsd ki úgy a táblázatokat, hogy a típusok méret szerint nagyságrendben kerüljenek be a megfelelő táblázatba!

Előjeles egész szám típusok						
Típus neve	C#	Típus neve	.Net	Méret Byte-ban	Minimum érték	Maximum érték
byte		System.Byte		1	0	255
short		System.Int16		2	-32768	32767
int		System.Int32		4	-2147483648	
long		System.Int64		8	-9223372036854775808	9223372036854775807

Előjel nélküli egész szám típusok				
Típus C# neve	Típus .Net neve	Méret Byte-ban	Minimum érték	Maximum érték
sbyte	System.SByte	1	-128	127
ushort	System.UInt16	2	0	65535
uint	System.UInt32	4	0	4294967295
ulong	System.UInt64	8	0	18446744073709551615

Valós szám típusok				
Típus C# neve	Típus .Net neve	Méret Byte-ban	Minimum érték	Maximum érték
float	System.Single	4	-3,4028235E+38	3,4028235E+38
double	System.Double	8	-1,7976931348623157E+308	1,7976931348623157E+308
decimal	System.Decimal	16	-79228162514264337593543950335	79228162514264337593543950335

- Hány Byte-on tárolja a C# a char típust? Mi a hozzá tartozó .Net típus?
 - 2
 - Melyik .Net típus tartozik a string-hez? Miért nem használhatók a string típusra az előző feladatrészben használt operátorok?
 - System.String**
 - Mert ez nem egy számok tárolására használt változótípus, így nem lehetnek minimum és maximum bináris értékei.**
- Add meg a következő táblázatban, hogy a műveletek végrehajtása után melyik változónak mi lesz az értéke!



int x = 6, y = 4; x += y;	x = 10 y = 1
int x = 6, y = 4; x *= y;	x = 24 y = 4
int x = 6, y = 4; double z = x / y;	z = 1
int x = 20, y = 6; int z = x % y;	z = 2
int a = 3 * 6 + 2;	a = 20
int a = 3 + 6 * 2;	a = 15
int a = 2 + 3 + 4 * 5	a = 25
int x = 6; int y = x++;	x = 7 y = 8
int x = 6; int y = ++x;	x = 7 y = 7
int x = 5; int y = --x;	x = 4 y = 4