Országok

1. Készítse el az orszagok osztály UML diagramját, majd a konzolos alkalmazást orszagok_VK néven (VK: a saját monogramja)!

- 2. Hozza létre az alábbi tulajdonságokat: Orszag, Terulet, Lakossag, Fovaros, Tavolsag
 - A Terulet csak pozitív egész szám lehet.
 - A Lakossag 20 000-nél nagyobb szám lehet.
 - A Tavolsag legalább 200 és legfeljebb 25 000 km lehet, csak konstruktorral beállítható.
- 3. Készítsen paraméter nélküli konstruktort, ahol az ország és a főváros "Ismeretlen", a szám típusú értékek a felvehető legkisebb értékek legyenek!
- 4. Készítsen egy papaméteres konstruktort, ahol az összes tulajdonságértéket paraméterként kapja meg!
- 5. Készítsen egy Info metódust, ami formázottan kiírja az ország adatait!
- 6. Olvassa be az orszagok.csv fájl tartalmát!
- 7. Írja ki, hogy hány ország adatait tároltuk!
- 8. Mennyi az országok összterülete, összlakossága?
- 9. Mennyi a fővárosok átlagos távolsága Budapesttől?
- 10. Melyik a legnagyobb területű ország?
- 11. Mi a fővárosa a legkevesebb lakosú országnak?
- 12. Melyik főváros van legmesszebb Budapesttől?
- 13. Hány 'A' betűvel kezdődő ország van?
- 14. Kérje be egy főváros nevét, és ha szerepel a listában, írja ki az adatait!
- 15. Kérjen be egy számot, és írja ki az annál kisebb területű országok nevét!
- 16. Gyűjtse ki a Magyarország területénék kisebb országok adatait a kisebbMO.txt fájlba!