

Superheroes

OOP

Rostagni Csaba

Mappaszerkezet a projekthez!

```
vezeteknev-keresztnev-superheroes
|-- Dockerfile
|-- heroes.Dockerfile
|-- heroes.php
|-- src
    |-- Universe
        |-- Entities
            |-- Superhero.php
```

1. Hozzon létre egy mappát **vezeteknev-keresztnev-superheroes** néven, ez lesz a **projektmappa**.
2. Az **src** mappában hozzon létre egy osztályt **Superhero** néven a **Universe\Entities** névtéren belül. A mappaszerkezet tükrözze a névteret, míg a fájl neve egyezzen meg az osztály nevével.

Universe\Entities

Superhero

```
-string $name;
-int $age;
-array $superpowers;

+__construct(string $name, int $age, array $superpowers);
+getName():string;
+setName( $name);
+getAge():int;
+setAge( $age);
+getSuperpowers():array;
+setSuperpowers( $superpowers);
```

3. Vegye fel az tulajdonságokat és a metódusokat az UML diagram alapján

- Hozzon létre egy konstruktort, ami rendre a `$name`, `$age`, `$superpowers` értékeket kapja meg. A paramétereket lássa el típusokkal!
- Hozzon létre egy-egy getter metódust a 3 objektum szintű tulajdonsághoz: `getName()`, `getAge()`, `getSuperpowers()`. Állítsa be a visszatérési értékek típusát is!
- Hozzon létre egy-egy setter metódust a 3 objektum szintű tulajdonsághoz: `setName()`, `setAge()`, `setSuperpowers()`. Minden setter void legyen!

1. A **projektmappában** hozzon létre egy fájlt **heroes.php** néven. Ez lesz a konzolos szkript belépési pontja.

- A szkript vegye szigorúan a típusokat!

2. A szkript készítsen négy példányt a **Superhero** osztályból az alábbi értékekkel:

Név	Kor	Szupererők
Flash	28	Speed, Time Travel
Iron Man	45	Genius Intellect, Powered Armor Suit, Wealth
Spider-Man	18	Wall-Crawling, Spider-Sense, Super Agility
Superman	35	Strength, Flight, X-ray Vision

3. A **Superhero** objektumokból hozzon létre egy tömböt.

4. Jelenítse meg az összes szuperhőst a minta szerint.

```

Név: Flash
Kor: 28
Szupererők: Speed, Time Travel

Név: Iron Man
Kor: 45
Szupererők: Genius Intellect, Powered Armor Suit, Wealth

Név: Spider-Man
Kor: 18
Szupererők: Wall-Crawling, Spider-Sense, Super Agility

Név: Superman
Kor: 35
Szupererők: Strength, Flight, X-ray Vision

```

5. Az elkészített feladatot dockerizálja. Az Dockerfile neve legyen **heroes.Dockerfile**, míg az image neve legyen **monogram/heroes**.

```
docker run --rm rcs/heroes
```