

Kártyajáték

11. ÉVFOLYAM - szoftverfejlesztők

FELADAT LEÍRÁSA

Készítsetek asztali alkalmazásként kártyajátékot 2-3 fős csapatokban. A projektben tetszőleges olyan létező kártyajátékot megvalósíthattok, amely magyar kártyapaklit, vagy francia kártyapaklit használ.

A projekthez használjátok eddigi C# tudásotokat. Konzolos megjelenítést használjátok, a kártyák megjelenítésénél használhattok betűket és Unicode karaktereket is, valamint a konzol által biztosított színezést is, amennyiben az az áttekinthetőséget növeli.

A PROJEKT TARTALMA:

A csapat által elkészített játék C# programozási nyelven, kell készüljön, amihez mellékeljétek a játék használatát és a játékszabályokat tartalmazó README.MD fájlt is! Ne használjátok külső C# könyvtárakat (például megjelenítés, kártyák)!

A SZAKMAI RÉSZ TARTALMA:

- A tanárral egyeztessétek, hogy melyik kártyajátékot valósítjátok meg.
- Az MD fájlok használata feleljen meg a formátum szabályainak.
- A projekt az iskolai GitLab serveren készüljön! A közös munkát megfelelő git commit-ok segítségével végezzétek! Nem elég az utolsó változatot feltölteni, folyamatosan commit-oljatok! Mindenkinél a saját elvégzett részét a saját commit-já kell, hogy tartalmazza! A projekthez használjátok a megfelelő .gitignore állományt!
- Ügyeljetek a commitok tisztaságára (author, email helyesen megadva, merge conflict-ok helyesen feloldva, hiszen minden commitnak értelmes, működőképes állapotban kell hagynia a *main*-t!) Értékeléskor csak és kizárólag a *main* branchet vesszük figyelembe!
- A kártyajáték megjelenítését tervezzétek meg! A játéknak legyen menüje! Szöveges megjelenítést alkalmazzatok!

A PROJEKT SORÁN HASZNÁLNI KELL:

Visual Studio vagy Rider

GITLAB, GIT

TRELLO

PROJEKT SZAKASZOK:

- | | |
|-----------|---|
| 1. hét: | Csapatok összeállítása, témaválasztás, tervezés |
| 2-3. hét: | Az alkalmazás elkészítése, bemutatóra készülés |
| 4. hét: | Bemutató |

BEADÁS:

A gitrepo linkjét a tanárok által megadott módon kell elérhetővé tennetek.

PROJEKT IDŐSZAKA: 2024. JANUÁR 20. - 2025. FEBRUÁR 21.

ÉRTÉKELÉS:

- Követelményeknek megfelelő megvalósítás (C# program, MD állomány)
- Git használat
- Igényesség
- Bemutató