

Cowsay

Kurityák Dániel

A következő feladatban a **cowsay** programhoz kell különböző Dockerfile-okat létrehoznia. A program egy tehénnel (vagy egyéb lénnel/tárggyal) képes szöveget “mondatni”.

A feladatok megoldása után készítsen képernyőképet **Dockerfileokról**, valamint a működő konténeréről, ahol **mind a build és run parancsok, valamint a pontos dátum és idő is látható!** A képernyőképeket mentse a forrásban kapott Word fájlba! A Word fájlt nevezze el az alábbiak szerint: `vezeteknev_keresztnev_cowsay.docx`!

- Készítsen egy Dockerfile-t, ami a cowsay programot fogja lefuttatni!
 - Használja az `ubuntu:latest` imaget!
 - Frissítse a csomaglistát!
 - Telepítse fel a cowsay programot! Ügyeljen arra, hogy minden kérdésre igennel válaszoljon!
 - Indításkor futassa a `/usr/games/cowsay` programot!
 - Érje el, hogy a tehén által mondott szöveg **mindig** “*Milyen csodás ez a nap!*” legyen!
 - Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen `monogram/cowsay:ubuntu`, ahol a monogram az Ön monogramja!
 - Indítsa el a konténert és készítsen képernyőképet a sikeres működésről!

```
$ docker run --rm kd/cowsay:ubuntu
```

```
< Milyen csodás ez a nap! >
```

```

      ^__^
      (oo)\_______
      (__)\       )\/\
          ||----w |
          ||     ||

```

- Az előző feladat alapján készítsen egy Dockerfile-t `customcowsay.Dockerfile` néven.
 - A felhasználó adhassa meg, mit mondjon a tehén! Amennyiben nem adja meg, úgy a szöveg maradjon az előző feladatban leírt!
 - Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen `monogram/customcowsay:ubuntu`, ahol a monogram az Ön monogramja!
 - Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működésről!

```
$ docker run --rm kd/customcowsay:ubuntu "Six seven xddd"
```

```
< Six seven xddd >
```

```

      ^__^
      (oo)\_______
      (__)\       )\/\
          ||----w |
          ||     ||

```

3. Készítsen egy Dockerfile-t catsay.Dockerfile, ami a cowsay programot fogja lefuttatni úgy, hogy egy macska beszél!
 - a. Másolja be a forrásokból a cat.cow fájlt a konténer /usr/share/cowsay/cows mappájába.
 - b. Indításkor futassa a /usr/games/cowsay programot! Ha a felhasználó nem ad meg paramétert, úgy a “Mi-auu” szöveg jelenjen meg.
 - c. Állítsa be a -f kapcsoló segítségével, hogy a cat.cow fájlú állat jelenjen meg.
 - d. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen monogram/catsay:ubuntu, ahol a monogram az Ön monogramja!
 - e. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működésről!

```
$ docker run --rm kd/catsay:ubuntu
```

< Miauu >

/

```

      \                               / )
                                / / 
                                \ \ 
      //|                        \ \ 
o` { | } \_ /                  / / 
'-- _ // .---. \ / / 
 ^^^^ ) / , / \ \ / 
      ( /           /\ / / 
          / / (     / ( / 
    ___/ / ) (   __/ __\ ( 
(( ( _ ) ( _ ) ( _ (( ( _ )

```

4. Az előző feladat alapján készítsen egy Dockerfile-t `foxsay.Dockerfile` néven, ami a `cowsay` programot fogja lefuttatni úgy, hogy egy róka beszél!
 - a. Másolja be a forrásokból a `fox.cow` fájlt a konténer `/usr/share/cowsay/cows` mappájába.
 - b. Indításkor futassa a `/usr/games/cowsay` programot! Ha a felhasználó nem ad meg paramétert, úgy a “...” szöveg jelenjen meg.
 - c. Állítsa be a `-f kapcsoló` segítségével, hogy a `fox.cow` fájlú állat jelenjen meg.
 - d. Buildelje a Dockerfile-t, melynek neve legyen `monogram/foxsay:ubuntu`, ahol a `monogram` az Ön monogramja!
 - e. Készítsen képernyőképet a konténer sikeres működésről!

```
$ docker run --rm kd/foxsay:ubuntu
```

< . . . >

/

/ /

1

/

//

/

/

/ /

1.
