

Csillagászat

Leibinger Bence

Előkészületek

- Dolgozzon egyetlen JavaScript fájlban (`main.js`).
 - Az oldal három fő részből áll:
 - **Fejléc (header)** – Az oldal címe és a megfigyelt objektumok számlálója.
 - **Fő tartalom (main)** – Itt jelennek meg a csillagászati objektumok kártyái.
 - **Lábléc (footer)** – Itt szerepel a készítő neve.
 - Használja az objektumok nevű tömböt, amely több csillagászati objektumot tartalmaz. Minden objektumhoz tartozik:
 - egyedi azonosító (`id`),
 - név (`nev`),
 - típus (`típus`),
 - kép fájlneve (`kep`).
 - Hozzon létre két üres tömböt:
 - `megfigyeltObjektumok`: a megfigyelt objektumok azonosítóit fogjuk itt tárolni (tömb).
 - `toroltObjektumok`: a törölt objektumok azonosítóit fogjuk itt tárolni (tömb).
 - Állítsa be a `body` elemre az alábbi osztályokat (`document.body.találdki`):
'bg-slate-900', 'min-h-screen'
-

Fejléc beállítása

1. Hozzon létre egy `header` elemet.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'bg-slate-800', 'border-b', 'border-slate-700', 'py-4'
2. Hozzon létre egy `h1` elemet.
 - Állítsa be a szövegét: „**Csillagászati Objektumok**”.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'text-3xl', 'font-bold', 'text-center', 'text-teal-400'
3. Hozzon létre egy `p` elemet.
 - Állítsa be a szövegét: „**Megfigyelt objektumok:** ”.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'text-center', 'text-teal-200', 'mt-2'
4. Hozzon létre egy `span` elemet.
 - Állítsa be az azonosítóját: `samlalo`.
 - Állítsa be a szövegét: „**0**”.
 - Helyezze a `span` elemet a `p` elembe, közvetlenül a szöveg után.
5. Helyezze el a `h1` és `p` elemeket a `header` elembe ebben a sorrendben.
6. Helyezze el a `header` elemet a `body` elembe (`document.body.találdki`), legfelülre.

Fő tartalom beállítása

- Hozzon létre egy `main` elemet.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'container', 'mx-auto', 'px-4', 'py-8'
 - Hozzon létre egy `div` elemet a kártyák tárolására, `kartyaContainer` néven.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'grid', 'grid-cols-1', 'md:grid-cols-2', 'lg:grid-cols-3',
'gap-6'
 - Helyezze a kártyatároló `div` elemet a `main` elembe.
 - Helyezze el a `main` elemet a `body` elembe, a `header` után, a `footer` elé.
-

Lábléc beállítása

- Hozzon létre egy `footer` elemet.
 - Állítsa be a szövegét: „Készítette: [Saját Név]”.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'bg-slate-800', 'text-teal-200', 'text-center', 'py-4', 'mt-8'
 - Helyezze el a `footer` elemet a `body` elembe, a `main` után.
-

Kártyák megjelenítése

A fájlban található `letrehozKartya` függvénybe dolgozzon, használja a paraméterként megkapott objektum-ot:

Csak azokhoz az objektumokhoz hozzon létre kártyát, amelynek azonosítója **nincsen a törölt objektumok között**.

Minden kártya tartalmazza az alábbi elemeket:

- Hozzon létre egy `div` elemet a kártyának.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'bg-slate-800', 'rounded-lg', 'shadow-xl', 'p-4'
- Hozzon létre egy `img` elemet.
 - Állítsa be a `src` attribútumát az objektum képének megfelelően (pl. „img/mars.png”).
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat:
'w-full', 'h-48', 'object-cover', 'rounded-lg', 'mb-4'

3. Hozzon létre egy `h2` elemet.
 - Állítsa be a szövegét az objektum nevére.
 - Ha az objektum megfigyelt:
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat: `'text-teal-400', 'line-through', 'text-xl'`
 - Ha nem megfigyelt:
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat: `'text-white', 'text-xl'`
4. Hozzon létre egy `p` elemet.
 - Állítsa be a szövegét az objektum típusára.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat: `'text-slate-300'`
5. Hozzon létre egy `div` elemet a gombok tárolására.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat: `'flex', 'gap-2', 'mt-4'`
6. Hozzon létre egy gombot (`button`) `megfigyelesGomb` néven.
 - Ha az objektum megfigyelt:
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat: `'bg-slate-600', 'text-white', 'px-3', 'py-1', 'rounded'`
 - Áttítsa be szövegét „Visszavon”-ra.
 - Ha nem megfigyelt:
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat: `'bg-teal-600', 'text-white', 'px-3', 'py-1', 'rounded'`
 - Áttítsa be szövegét „Megfigyel”-re.
7. Hozzon létre egy gombot „Töröl” felirattal, `torlesGomb` néven.
 - Állítsa be rá az alábbi osztályokat: `'bg-orange-600', 'text-white', 'px-3', 'py-1', 'rounded'`
8. Helyezze a két gombot a gombokat tartalmazó `div` elembe.
9. Helyezze a kártyaelemeket az alábbi sorrendben a kártyába:
 - `img`
 - `h2`
 - `p`
 - gombokat tartalmazó `div`
10. A `kartyaContainer` `div`hez nem kell hozzáadnia a létrehozott kártyát, erről egy előre megírt függvény gondoskodik, ezzel magának nincsen dolga.
11. A `letrehozKartya` (amiben jelenleg dolgozik) függvény adja vissza a kártya `div`-et.

Megfigyelés kezelése

A következő beállításokat a `valtMegfigyelesAllapot` függvényben végezze ez:

1. Ellenőrizze, hogy az adott objektum azonosítója (paraméterben megkaptuk) szerepel-e a `megfigyeltObjektumok` tömbben.
 - Ha **szerepel**, távolítsa el onnan.
 - Ha **nem szerepel**, adja hozzá a tömbhöz.

Törlés kezelése

A következő beállításokat a `torolObjektum` függvényben végezze el:

1. Ellenőrizze, hogy az adott objektum azonosítója (paraméterből megkaptuk) szerepel-e a `toroltObjektumok` tömbben.
 - Ha **már szerepel**, ne tegyen semmit.
 - Ha **nem szerepel**, adja hozzá a tömbhöz.
2. Ellenőrizze hogy a törölni kívánt elem azonosítója szerepel e a `megfigyeltObjektumok` tömbben, ha igen, törölje onnan.