Docker alapozó

1. **Feladat**
   1. Futtassa az ls programot egy ubuntu:24.04-es konténerben, hogy láthatóvá váljon az általa látott mappa tartalma.  
      **Képernyőkép:**
   2. Listázza ki a **futó** containereket!  
      **Képernyőkép:**
   3. Listázza ki az **összes** containert!  
      **Képernyőkép:**
   4. Törölje az imént létrehozott containert!  
      **Képernyőkép:**
2. **Feladat: Nyancat**
   1. Futtassa a bash programot egy ubuntu-es konténerben, **interaktív módon**!  
      **Képernyőkép:**
   2. Frissítse a csomaglistát!
   3. Telepítse, majd futtassa a nyancat nevű programot!  
      **Képernyőkép:**
   4. Listázza ki az **összes** containert!  
      **Képernyőkép:**
   5. Törölje az imént létrehozott containert!  
      **Képernyőkép:**
3. **Feladat: 2048**
   1. Futtassa a bash programot egy ubuntu-es konténerben, **interaktív módon**!  
      **Képernyőkép:**
   2. Frissítse a csomaglistát!
   3. Telepítse a 2048 nevű programot, majd futtassa a /usr/games/2048 fájlt!  
      **Képernyőkép:**
   4. Listázza ki az **összes** containert!  
      **Képernyőkép:**
   5. Törölje az imént létrehozott containert!  
      **Képernyőkép:**
4. **Feladat: tree** + lolcat
   1. Futtassa a bash programot egy ubuntu-es konténerben, **interaktív módon**!  
      **Képernyőkép:**
   2. Frissítse a csomaglistát!
   3. Telepítse a tree és ruby nevű programokat!  
      **Képernyőkép:**
   4. Jelenítse meg az /etc mappa tartalmát a tree parancs felhasználásával:  
      tree /etc  
      **Képernyőkép:**

A lolcat nem más, mint a ruby egy csomagja. Ruby csomagokat a gem install paranccsal lehet telepíteni.

* 1. Telepítse a lolcat csomagot:  
     gem install lolcat  
     **Képernyőkép:**

A pipe jel „|”arra szolgál, hogy az egyik program kimenetét átadja a mások program bemenetének.

* 1. Jelenítse meg az /etc mappa tartalmát a tree parancs felhasználásával, majd adja át a lolcat programnak:  
     tree /etc | lolcat  
     **Képernyőkép:**
  2. Törölje az imént létrehozott containert!  
     **Képernyőkép:**