# 角色背景以及技能设定2017.9.1

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 散樱女001 | | Hp 7 | Atk 2 近战 | Def 2 | Mp 1 | 势力：森之宁 |
| 被动 | 林中幻影 魔法 | | | | | |
| 散樱攻击或释放技能时，对不属于相邻战区的敌人**造成的魔法伤害加1。** | | | | | | |
| 1技能：刃闪 | 1费 1回合CD 物理（加了距离为魔法） | | | | 1战区 | |
| 对一个战区的所有敌人**造成2段基于自身1/2攻击力的自适应伤害**，夜间的释放距离增加1战区。 | | | | | | |
| 2技能：叶 落 | 1费 魔法 | | | | 2格子 | |
| 移动到一个格子并**获得1点护盾**，下次攻击或者技能距离 + 1，进行一次攻击或使用一次技能后失效。 | | | | | | |
| 对于从小在森林长大的散樱，身法必然优于常人，长大后，散樱掌握了用长剑 在远处斩断目标的能力，这种能力在那边被称之为“魔法”，而在森之宁，魔法学习者被视为异类，甚至还要被驱逐，他的爷爷为了保护散樱，将散樱藏于森子宁境内最大的一片森林中。在这片森林中，有着十分猖狂的绿林强盗，而散樱无法容忍这些强盗的暴行，每当他们施暴时，周围总会吹起一阵微风，当空中的叶子落地时，强盗们也同时栽倒在地。久而久之，人们便把在这片森林中伸张正义的人称之为林中幻影。  “我不懂何为对错，但企图破坏这片净土的人，归宿只有那片落叶” | | | | | | |
|  | | | | | | |
| |  | | --- | |  | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 露丝女002 | | Hp 7 | Atk 1 近战 | Def 3 | Mp 3 | 势力：克里 |
| 被动 | 法术适应 魔法 | | | | | |
| 当露丝受到一次其他角色魔法技能的效果时**获得1点攻击力**，进行一次攻击或使用一次技能后重置。（可以叠加，最大3层） | | | | | | |
| 1技能：银色旋风 | 2费 1回合CD 魔法&物理 | | | | 1战区 | |
| 对一名敌方单位**进行一次近战攻击**并对该战区以及相邻战区再**造成2点魔法伤害**，若被动处于触发状态则**AOE伤害提升至3点**。 | | | | | | |
| 2技能：魔能之镰 | 被动技能 魔法 | | | | 攻击特效 | |
| 当露丝近战攻击一个目标时，会**禁锢目标1回合**并**造成1点额外魔法伤害**，使目标无法移动或使用位移技能。（被技能禁锢的目标在两回合内无法继续受到该技能效果） | | | | | | |
| 克里的首都随处弥漫着药水的味道，街道随处可见折断的魔杖与魔瓶的玻璃渣，残乱不堪的街道边上总有许多衣服脏乱的人叫卖着二手的魔法书，露丝倚靠在法术高塔墙边看着这一切，轻轻叹了一口气。  3年前，露丝作为魔法防御系的尖子生在几万人中脱颖而出，被选作为最高魔法研究院的防御系研究组长，然而人们并不知道露丝对于魔法防御的研究真正的目的，当时的顶尖魔法防御水平已经能达到完全抵挡物理攻击的程度，而露丝发现了用魔法力量强化冷兵器的物理强度，能够克制任何类型的魔法防御术，甚至能够利用敌人释放的魔法强化自身的武器，是魔法防御术进阶最关键的人物。  露丝的名字是魔法研究院的长老取的，鉴于她对于叛乱分子不容忍的性格，她被称为露丝莱斯（Ruthless）。 | | | | | | |
| 性别：女 年龄：19 出生地：克里首都  蓝色长发至胸部，呆毛，蓝眼睛，面容可爱，身高170cm，脖子上有魔法杖挂饰，法师便服，百褶短裙，腰间绑着长皮带，皮带挂着若干药水，中等长度的皮靴，经常背着2米长的巨型镰刀，镰刀为魔法物品，金属部分为魔法材料特质，因此十分轻便，面对新事物重视保持着好奇心 ，对待自己人十分友好，经常摆着很开心的表情，在魔法院中经常蹦蹦跳跳地像个十几岁的少女。 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 肯尼男003 | | Hp 5 | Atk 3 远程 | Def 1 | Mp 0 | 势力：克里 |
| 被动 | 敏锐神经 物理&能力 | | | | | |
| 当肯尼受到远程攻击前，若目标可见，肯尼会对伤害来源**进行一次远程攻击**，并且总是肯尼先攻击。 | | | | | | |
| 1技能：弹丸火舌 | 2费 物理 | | | | 1战区 | |
| 对一名敌方单位**造成4点伤害**，若两个战区只有肯尼和1个敌方目标，则**伤害翻倍**。 | | | | | | |
| /2技能：炽热火石 | 1费 1回合CD 物理 | | | | 全战区 | |
| 使一个战区暴露在己方视野中2回合并对该战区所有敌人**造成1点伤害**。 | | | | | | |
| 克里也有着阶级制度，不过这里的阶级十分纯粹，魔法能力决定着一个人的权势大小，那些无法掌握魔法的人只能在社会底层做苦力，肯尼也是其中一员，肯尼对魔法十分感兴趣，然而在初等魔法学院却科科不及格，不管是魔法防御课、魔杖工艺课还是炼金课，即便如此，他还是有一门身体素质课一直满分，但院长还是以魔法天资不足的理由开除了肯尼。肯尼回到家中，依然没有放弃研究魔药的兴趣，然而他越实验，离结果越远，在一次偶然的炼制中，他的魔药产生了剧烈的爆炸，以至于轰塌了他的小屋，他却认为他成功学会了爆裂魔法，并以此制作出各种“魔法器”，然而这只是卡亚文明在一千多年前就已经发明的火药技术，并不属于魔法范畴。 | | | | | | |
| 8DB2C68848ECE94613B2B76ED9667917 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 林斯男004 | | Hp 12 | Atk 3 近战 | Def 2 | Mp 2 | 势力：克里 |
| 被动（负面） | 厌恶魔法 混沌 | | | | | |
| 林斯无法使用魔法攻击，**受到的魔法伤害 + 3**。 | | | | | | |
| 1技能：痛击 | 1费 物理 | | | | 同战区 | |
| 对同战区的一名敌方单位**进行一次近战攻击**，此时若敌人的当前生命值高于自身的，则**眩晕目标1回合**。 | | | | | | |
| 2技能：愈合 | 1费 1回合CD 能力 | | | | 自身 | |
| **回复自身2点生命值**，每损失3点生命值额外**回复自身1点生命值**。 | | | | | | |
| 林斯的父母是魔法厅的高官，从小受到魔法的熏陶，林斯理所当然的进入了城内最好的魔法院校就读，然而某一天，林斯偶然听见了院长与高层的交流内容，被真视魔法给发现了，结果林斯被剥夺了使用魔法的权利，他由此转而憎恨魔法以及克里政府，因此他每天进行锻炼，练就了强壮的身体，为的是反抗政府并揭发它内部的黑暗事实，然而，在魔法防御课的抗体练习中，他被下等冲击魔法打成重伤，所有老师都不清楚发生了什么，在医务间的灵能检测发现他的魔法抗体严重受损，在克里有这么一种传说：“越憎恨魔法，魔法对你便越致命”，这并不只是一句传言，而是经过高层实验证明的一个结论，在克里，不尊敬魔法可谓头等罪名，林斯便被学院公示于众，林斯只能背负着骂名逃至克里境外，心底却是越发地憎恨魔法…… | | | | | | |
| 31AABFDEB4972DCA61E93FEDC9FD3A61 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 竹仙女005 | | Hp 7 | Atk 2 远程 | Def 1 | Mp 0 | 势力：森之宁 |
| 被动 | 万物复苏之雨 能力 | | | | | |
| 当己方有新的角色卡被召唤至竹仙所在战区时，会**获得1点能量**。 | | | | | | |
| 1技能：静谧 | 1费 2回合CD 能力 | | | | 2战区 | |
| **清除一名角色的所有增益效果**并使该角色**失去所有被动技能持续1个回合**。 | | | | | | |
| 2技能：风刃 | 1费 物理&能力 | | | | 2战区 | |
| 对一个目标**造成1点伤害**，25%的概率**沉默目标1回合**，每次连续使用该技能都会**叠加1点伤害**，最高4点伤害，有一个回合没有使用该技能都会清除叠加的层数。 | | | | | | |
| 森之宁有着一个特别的种族：“精灵族”，这个种族主要活动于森之宁最大森林中的一个名为“沁湖”的地点，在沁湖周围散布着精灵们的村落，竹仙则是在精灵村内一个十分神秘的存在。  精灵族自古以来受到一种魔法生物的威胁，据精灵族长老口述，这种魔物是由坎克索拉的地下组织研究出来针对森之宁的，属于召唤系魔法，精灵族因为以前的光教会分为两大派，一种向往自然，而另一种与克里研究魔法，久而久之，与克里研究魔法的那批精灵耳朵渐渐与人类通化，以至于无法分别克里中的精灵人类，而向往自然的那一派就组成了现在的沁湖部落。  某一天，正当精灵族们饱受魔物折磨时，竹林间幻化出一个身影，竹叶随着一道风旋转，然后笔直地向魔物们飞去，魔物瞬间化为灰烬，然而每当精灵们想过去一探究竟时，竹仙却立刻消失在了竹林中，之后，只要精灵们受到魔物的袭击，竹仙便马上出现来守护他们，竹仙守护沁湖的故事也被精灵们记载到了羊皮纸上。 | | | | | | |
| 【2017.7.23】 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 伊芙女006 | | Hp 6 | Atk 2 近战 | Def 3 | Mp 0 | 势力：森之宁 |
| 被动 | 暗影杀手 物理&能力 | | | | | |
| 已损失生命值 \* 0.5**转化为攻击**（向下取整），在夜晚时**攻击不会受到反击**，当前生命值为1时 **攻击时伤害翻倍**。 | | | | | | |
| 1技能：破碎虚空 | 3费 2回合CD 物理&能力 | | | | 全 战区 | |
| 清除自身所有debuff 并且传送到任意战区，对战区内所有角色**造成攻击 \* 1伤害**并击退到其他战区（若目标附近无法击退则无法选为目标），相邻战区**造成攻击 \* 0.5的伤害**。（向下取整） | | | | | | |
| 2技能：变幻 | 2费 2回合CD 物理&能力 | | | |  | |
| 隐秘于任意己方单位或己方战区中。隐秘中无敌状态，若在己方单位中，会与己方单位一起移动，当隐秘所在的单位受到伤害时，若伤害来源是敌对单位，则对攻击者进行反击**造成自身Def伤害**。若在战区时，当敌方占领战区前，取消隐秘并进行刺杀，**造成自身Atk \* 2伤害**。造成伤害时退出隐秘状态。 | | | | | | |
| 伊芙出身自暗影族，暗影族是超古代以来就存在的神秘种族，他们精通变幻、暗杀，在历史中经常活跃着暗影一族的身影，但是知道他们的人甚少。身为暗影一族的公主，伊芙更是在自幼便被严格的训练下成为了暗影族最强的杀手，并且把变幻之术发挥到了极致。但是暗影族在一次变故中，致使整个种族造成了致命的伤害。伊芙也失去了部分记忆和力量……  “呐，世界上有很多让我感到珍贵的事物呢。 ” | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Liza女007 | | Hp 4 | Atk 2 近战 | Def 3 | Mp 0 | 势力：卡亚 |
| 被动 | 全视网络 科技 | | | | | |
| 每两回合窃取对方迷雾中的角色信息。 | | | | | | |
| 1技能：泛洪打击 | 2费 4回合CD 科技 | | | | 全战区 | |
| 对敌方所有可视范围内的目标进行打击， 对打击目标造成1回合眩晕效果。 | | | | | | |
| 2技能：网络蠕虫 | 2费 3回合CD 科技 | | | | 以自身为中心十字全战区 | |
| 在攻击战区内，己方目标增强攻击力 +1， 敌方战区受到影响的目标受到持续两回合的攻击力递减的buff， 每回合-1。 | | | | | | |
| Liza的出生注定不平凡。  某个星期五的晚上 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 莉莉丝女008 | | Hp 6 | Atk 1 近战 | Def 1 | Mp 2 | 势力：克里 |
| 被动 | 深度学习 魔法&能力 | | | | | |
| 莉莉丝每次行动或受到影响时都会获得1层“探索”层数，层数达到5层时自动消耗所有层数并**永久增加自身1点Mp**。 | | | | | | |
| 1技能：法力源泉 | 1费 4回合CD 魔法 | | | | 自身 | |
| 发动后在本回合内以自身为中心8格范围，若有角色释放了魔法技能，玩家将获得1点能量并减少莉莉丝该技能1回合CD。 | | | | | | |
| 2技能：纯净之水 | 2费 魔法 | | | | 2战区 | |
| 对一个目标发动，若为敌人则**造成等同于自身魔法力数值的魔法伤害**并**回复自身一半数值（向下取整）的Hp，若为队友则回复该角色等同于自身魔法力数值Hp**并**清除该角色所有负面效果**。 | | | | | | |
| 莉莉丝是纳兰学院的2年生 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 科尔克拉夫男009 | | Hp 3 | Atk 1 | Def 1 | | | Mp 7 | 势力：克里 |
| 被动 | 禁忌结界 魔法&能力 | | | | | | | |
| 科尔克拉夫**释放魔法攻击额外消耗2点能量**，当受到物理类型的技能或远程攻击前获得2点护盾值，并且科尔克拉夫拥有一个额外的技能。 | | | | | | | | |
| 1技能：静谧领域 | 3费 2回合CD 魔法 | | | | 全战区 | | | |
| 敌方所有角色获得**持续1回合的法术锁定状态效果**，并且敌方角色在状态持续时间进行移动或攻击会**失去2点Hp**。 | | | | | | | | |
| 2技能：元素粉碎 | 2费 魔法 | | | | 2战区 | | | |
| 科尔克拉夫对一个目标**造成等同于于目标自身Mp或Atk或Def数值的纯粹伤害**。 | | | | | | | | |
| 3技能：逆流之息 | 3费 2回合CD 魔法 | | | | | 所有中立战区 | | |
| 科尔克拉夫**击退所有中立战区的敌对角色**，并对他们**造成等同于己方中立战区内角色数量的魔法伤害**。 | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |
| 1219C04D1E550E0F0714456A97164C23 | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 铃女010 | | Hp 7 | Atk 1 近战 | Def 1 | Mp 0 | 势力：卡亚 |
| 被动 | 纳米短剑 科技 | | | | | |
| 铃的每次攻击都可以对目标进行一次额外的打击**造成1点伤害**，目标每损失3点生命值**额外造成1点伤害**。 | | | | | | |
| 1技能：索命木牌 | 2费 2回合CD 科技 | | | | 2战区 | |
| 对一名敌方角色使用，标记该角色2回合，被标记的角色在受到伤害后**会追加1点额外伤害**，该伤害来自铃，若该角色在标记期间被铃击败则**返还2点能量**并**重置技能CD**。 | | | | | | |
| 2技能：探测木偶 | 1费 4 回合CD 科技 | | | | 无目标 | |
| 在所有已控制战区与其他战区的交界处召唤1 Hp 0 Atk可以移动的木偶人，召唤出来时无法进行移动，木偶人拥有1个战区的视野距离。 | | | | | | |
| 铃是 | | | | | | |
| IMG_256 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 小陶女011 | | Hp 5 | Atk 2 远程 | Def 1 | Mp 0 | 势力：卡亚 |
| 被动 | 轻盈 能力 | | | | | |
| 小陶移动后可以继续使用技能或者攻击。 | | | | | | |
| 1技能：念动力 | 2费 1回合CD 能力&科技 | | | |  | |
| 对一名敌方角色或者友方角色使用，将目标移动至该目标的一个相邻战区内，若为敌方角色则**附带一次无视护盾的远程攻击**，若为友方角色则**返还1点能量**，若为自身**返还所有能量**。 | | | | | | |
| 2技能：万物驱散 | 1费 2 回合CD 科技 | | | | 自身 | |
| 小陶展开一个力场，在两回合内自身**减少所受伤害1点**，并且在状态效果持续时间内小陶受伤时，伤害来源会**受到1回合的眩晕效果**。 | | | | | | |
| 铃是 | | | | | | |
| -IMG_256 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 大地之父 | | | | | | |
| 盖亚石像012 | | Hp 1 | Atk 1 近战 | Def 0 | Mp 0 | 势力：森之宁 |
| 被动 | 万物聚合 物理&能力 | | | | | |
| 盖亚可以被召唤至任意有空位的己方战区上，被召唤时对所有1战区内的敌方角色**造成2点伤害**。 | | | | | | |
| 1技能：自然之力 | 3护盾值 1回合CD 物理 | | | | 同战区 | |
| 消耗护盾值，对一个单体目标进行一次**两倍于当前攻击力的近战攻击**。 | | | | | | |
| 2技能：吸收 | 被动技能 能力 | | | | 特效 | |
| 每次造成伤害时都会**获得等同于伤害数值的护盾**，并且每当护盾值低于5时**获得2点额外攻击力**。 | | | | | | |
| 伊芙出身自暗影族，暗影族是超古代以来就存在的神秘种族，他们精通变幻、暗杀，在历史中经常活跃着暗影一族的身影，但是知道他们的人甚少。身为暗影一族的公主，伊芙更是在自幼便被严格的训练下成为了暗影族最强的杀手，并且把变幻之术发挥到了极致。但是暗影族在一次变故中，致使整个种族造成了致命的伤害。伊芙也失去了部分记忆和力量……  “呐，世界上有很多让我感到珍贵的事物呢。 ” | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 林中的鹰隼 | | | | | | |
| 科林男013 | | Hp 4 | Atk 4 远程 | Def 1 | Mp 0 | 势力：森之宁 |
| 被动 | 丛林之耳 能力 | | | | | |
| 科林能够感知地图所有战区的动静，当有新的敌方角色进入一个没有视野的战区时，该战区会高亮显示一下。 | | | | | | |
| 1技能：强击箭矢 | 1费 2回合CD 物理&能力 | | | | 2战区 | |
| 科林对一个战区的随机目标发动一次**无视防御的远程攻击**并显示该角色所在战区1回合，该次攻击**有50%的概率重伤目标1回合**。 | | | | | | |
| 2技能：沁河之舞 | 2费 3回合CD 物理&能力 | | | | 同战区 | |
| 对一个同战区的目标**造成2点伤害**并**击退1个战区的距离**，并且科林获得一个额外的行动机会，科林在该行动机会内能够获得被击退目标所在战区的视野。 | | | | | | |
| 伊芙出身自暗影族，暗影族是超古代以来就存在的神秘种族，他们精通变幻、暗杀，在历史中经常活跃着暗影一族的身影，但是知道他们的人甚少。身为暗影一族的公主，伊芙更是在自幼便被严格的训练下成为了暗影族最强的杀手，并且把变幻之术发挥到了极致。但是暗影族在一次变故中，致使整个种族造成了致命的伤害。伊芙也失去了部分记忆和力量……  “呐，世界上有很多让我感到珍贵的事物呢。 ” | | | | | | |
| 22802EF04AF17A2D8C10B1C10DEC5949 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 被上帝之光照耀的骑士 | | | | | | |
| 瑞恩男014 | | Hp 5 + 3 | Atk 3 近战 | Def 3 | Mp 1 | 势力：克里 |
| 被动 | 不朽光辉 能力 | | | | | |
| 每当瑞恩消灭一名角色时，便**获得3点护盾值**。 | | | | | | |
| 1技能：快速冲击 | 0费 4回合CD 物理 | | | | 同战区 | |
| 瑞恩**获得2点护盾值**并对一名敌人**进行一次近战攻击**，每受到一次伤害**减少该技能1回合CD**。 | | | | | | |
| 2技能：荣耀之誓 | 2费 能力 | | | | 己方战区 | |
| 选定一名自身所在战区的友方角色，之后只要一方阵亡，另一方便会**获得阵亡角色的被动技能与3点护盾值**，该技能每局只能使用一次。 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 树底下的精灵 | | | | | | |
| 卡洛琳女015 | | Hp 5 | Atk 1 近战 | Def 1 | Mp 3 | 势力：克里 |
| 被动 | 魔法树枝 魔法 | | | | | |
| 每次施法效果结束后能使同战区除自身外的一名随机角色**在本回合内获得2点攻击力**。 | | | | | | |
| 1技能：精灵的呼唤 | | 1费 1回合CD 魔法 | | | 己方战区 | |
| 将场上的一个友方角色传送至己方战区（默认传送至前排战区），若该角色为召唤物则**获得等同于该召唤物Def的护盾值**。 | | | | | | |
| 2技能：翠风 | 2费 魔法 | | | | 同战区 | |
| 对一名角色**造成3点伤害**，同战区每存在一名角色**伤害提升1点**，若同战区角色有凯琳**附加沉默目标1回合的效果**。 | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 星空下的双子 | | | | | | |
| 凯琳女016 | | Hp 5 / 4 | Atk 1 / 2 近战 | Def 0 / 1 | Mp 0 / 0 | 势力：克里 |
| 被动 | 森林伙伴 能力 | | | | | |
| 只能被召唤到没有角色的场上，上场召唤一只牧羊犬，属性为斜杠后面的数字，每个夜晚结束后，若牧羊犬阵亡，可以重新召唤到身边。 | | | | | | |
| 1技能：轻灵步伐 | 0费 2回合CD 能力 | | | | 同战区 | |
| 凯琳快速移动到一名友方角色身边，目标角色和自身**获得1点护盾值**。 | | | | | | |
| 2技能：碧原之哨 | 1费 1回合CD 能力 | | | | 1战区 | |
| 若牧羊犬存活，则将牧羊犬传送至一个战区，对该战区的随机2个除自身外的角色**造成2点伤害**。 | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 时代交替的先行者 | | | | | | |
| 妮可拉女017 | | Hp 7 | Atk 2 近战 | Def 2 | Mp 2 | 势力：克里 |
| 被动 | 魔能回路 魔法&科技 | | | | | |
| 妮可拉改变其他角色生命值时有25%的概率**获得1点能量**，蒸汽魔晶状态开启时提升至50%。 | | | | | | |
| 1技能：蒸汽魔晶 | 0费 状态切换 魔法&科技 | | | | 自身 | |
| 妮可拉切换到防御模式，Atk数值清零，**减少所有受到的伤害1点**，再次使用取消减伤并恢复Atk数值。 | | | | | | |
| 2技能：魔法怀表 | 1费 2回合CD 魔法&科技 | | | | 全战区 | |
| 选定一名角色，将该角色的所有属性、状态以及位置返回至上次行动时所处的形态。（若上回合战区无法移动则不能选择为目标） | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 巷脚的暗影 | | | | | | |
| 三角蛇男018 | | Hp 5 | Atk 1 远程 | Def 1 | Mp 2 | 势力：坎克索拉 |
| 被动 | 剧毒药水 魔法 | | | | | |
| 死亡前对伤害来源的战区投掷一瓶剧毒药水（若伤害来源为自己或队友则为前方的战区），该战区所有敌方角色每回合**受到1点魔法伤害**持续2回合，对于中了毒镖效果的角色**额外造成2点魔法伤害**。 | | | | | | |
| 1技能：法术毒镖 | 1费 魔法 | | | | 2战区 | |
| 对一名角色使用，持续4回合，该角色第2和第4个效果的回合结束时**受到1点魔法伤害**。 | | | | | | |
| 2技能：毒蛇秘术 | 1 Hp 魔法 | | | | 1战区 | |
| 对战区内所有敌方角色**造成1点魔法伤害**，对于中了毒镖效果的角色**额外造成1点魔法伤害**。 | | | | | | |
|  | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 燃尽万物的火焰 | | | | | | | |
| 远山贤治男019 | | Hp 5 | Atk 2 近战 | Def 1 | | Mp 4 | 势力：坎克索拉 |
| 被动 | 灰烬披风 魔法 | | | | | | |
| 每使用两个法术之后会获得一层护盾，该护盾可以为自身抵挡一次攻击或技能的效果，下个回合开始时消失。 | | | | | | | |
| 1技能：炼狱风暴 | 3费 3回合 魔法 | | | | 直线战区 | | |
| 对一个方向开始吟唱法术，在下个自己的回合开始时对方向所有战区的角色造成4点魔法伤害，并灼烧地面2回合，处于灼烧地面上的角色每个自己的回合结束时失去2点Hp。（释放法术时显示该角色所在战区） | | | | | | | |
| 2技能：赤焰之触 | 1费 魔法 | | | | 1战区 | | |
| 对一名角色造成2点魔法伤害，若目标与自身间隔小于等于1格，则将该魔法伤害弹射至最近的1名敌方角色上，若弹射目标之间间隔小于等于1格，则继续弹射。 | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 云游商人 | | | | | | |
| 皮特男020 | | Hp 8 | Atk 1 近战 | Def 1 | Mp 0 | 势力：森之宁 |
| 被动 | 包里有些好货 | | | | | |
| 皮特每次召唤出来时都能附带6种商品的3种，当有除皮特外的角色与皮特处于同一战区时可以进行购买操作，花费1点能量购买皮特的商品，1能量会转化为2凯特币收入皮特囊中，每个夜晚结束重置商品。  1凯特甜饼：立刻恢复2（4）点生命值，对凯特族有额外2点生命值。  2迷你魔法盾：获得1个能够抵挡下次攻击或技能的隐形魔法盾，持续1回合（无回合限制）。  3沁湖水草粉：提升1（2）点生命最大值。  4粘性树胶：角色的下次攻击会禁锢目标2（3）回合，远程只有1（2）回合  5勇士匕首：下（2）次攻击额外附带2点伤害。  6智慧魔晶：角色下次使用技能时无消耗（返还1点能量），魔法技能还会增加1（3）点伤害。  7尘封的链锤：被动技能更改为“造成伤害时，目标会受到2回合的流血效果，每回合失去1点Hp”  //7号商品只有在没有商品库存的沁湖快递的情况下使用1技能才会出现，售价2能量 | | | | | | |
| 1技能：上等货物 | 2币 | | | | 自身 | |
| 本回合内强化包裹里面所有商品，提升一个质量。 //括号内的数值 | | | | | | | |
| 2技能：沁湖快递 | 4币 | | | | 自身 | |
| 立即重置包裹内的所有商品。本次商品重置必定混入一件稀有商品（售价2能量）  1聚能手杖：下次技能会对目标所在战区进行打击，对所有角色造成2（4）点魔法伤害。  2正义之剑：永久物品，下次攻击目标若不为同阵营，则获得1（2）点能量。  3凯特魔晶枪：下次单体技能或攻击会眩晕目标（目标战区内所有角色）2回合。 | | | | | | |
| 伊芙出身自暗影族，暗影族是超古代以来就存在的神秘种族，他们精通变幻、暗杀，在历史中经常活跃着暗影一族的身影，但是知道他们的人甚少。身为暗影一族的公主，伊芙更是在自幼便被严格的训练下成为了暗影族最强的杀手，并且把变幻之术发挥到了极致。但是暗影族在一次变故中，致使整个种族造成了致命的伤害。伊芙也失去了部分记忆和力量……  “呐，世界上有很多让我感到珍贵的事物呢。 ” | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 时空的看门人 | | | | | | |
| 珂芮丝女021 | | Hp 4 | Atk 2 近战 | Def 2 | Mp 2 | 势力：克里 |
| 被动 | 魔能回路 | | | | | |
| 妮 | | | | | | |
| 1技能：蒸汽魔晶 | 0费 状态切换 | | | | 自身 | |
| 妮 | | | | | | |
| 2技能：魔法怀表 | 1费 3回合CD | | | | 全战区 | |
| 选定一名角色，将该角色的所有属性、状态以及位置返回至上次行动时所处的形态。（若上回合战区无法移动则不能选择为目标） | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 吟游诗人 | | | | | | |
| 玻利瓦尔男022 | | Hp 4 | Atk 1 近战 | Def 1 | Mp 1 | 势力：克里 |
| 被动 | 史诗记载者 | | | | | |
| 妮 | | | | | | |
| 1技能：书写 | 0费 状态切换 | | | | 自身 | |
| 妮 | | | | | | |
| 2技能：魔法怀表 | 1费 2回合CD | | | | 全战区 | |
| 选 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 幻术师 | | | | | | | |
| 逗逗男023 | | Hp 5 | Atk 1 近战 | Def 1 | | Mp 4 | 势力：坎克索拉 |
| 被动 | 灰标 魔法 | | | | | | |
| 每当有一个逗逗或逗逗分身的生命值变化时，会移动到来源战区内1格边上，若无位置则不移动。 | | | | | | | |
| 1技能：无尽幻影 | 1费 4回合冷却 魔法 | | | | 1战区 | | |
| 对一格空位置释放，制造一个分身，对一个逗逗或逗逗分身释放，分身与本体呼唤位置。（分身与本体的Hp相同，可以使用本体技能，但是Mp仅为2分之一）逗逗本体死亡时所有分身消失。 | | | | | | | |
| 2技能：雾影杀 | 1费 魔法 | | | | 同战区 | | |
| 对自身释放，抹杀自身，对所在战区敌方单位造成自身当前Hp伤害，并且下个回合这个战区所有单位无法走出该战区。 | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 圣殿骑士 | | | | | | | |
| 派·兰登男024 | | Hp 6 + 3 | Atk 2 近战 | Def 2 | | Mp 0 | 势力：森之宁 |
| 被动 | 圣光庇护 能力 | | | | | | |
| 以自身为中心周围8格的友方角色获得1点Def，敌方角色减少1点Def，自身存在护盾值时，获得2点Def。 | | | | | | | |
| 1技能：审判 | 1费 物理 | | | | 1战区 | | |
| 对一个除自身的目标使用，当护盾值存在时，造成2点伤害，并且嘲讽目标1回合；当护盾值消失时，获得2点攻击力。 | | | | | | | |
| 2技能：荣光圣盾 | 2费 4回合CD 能力 | | | | 1战区 | | |
| 移动到一个战区，自身并获得2回合的物理伤害免疫以及1点的法术伤害减免。 | | | | | | | |
| 圣光啊，赐予你最忠实的骑士力量吧！  “呐，世界上有很多让我感到珍贵的事物呢。 ” | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 白魔法师 | | | | | | |
| 朵娜羽女025 | | Hp 5 | Atk 0 近战 | Def 2 | Mp 3 | 势力：克里 |
| 被动 | 天使的羽翼 魔法 | | | | | |
| 移动可以瞬间传送到任意友方战区内，己方每回合结束后回复以自身为中心周围8格所有友方角色1点Hp，对同战区的友方角色额外回复1点Hp。 | | | | | | |
| 1技能：光障 | 被动 魔法 | | | | 左右战区 | |
| 朵娜羽上场后每第3个自己的回合开始都会给影响区域的所有友方角色添加8点护盾，1回合后护盾消失。 | | | | | | |
| 2技能：圣洁术 | 1 Hp / 阵亡 魔法 | | | | 1战区 / 自身 | |
| 选择一名角色，回复该角色2点Hp，若该角色在被动范围内则额外回复2点Hp。若场上有其他角色阵亡，会显示该角色灵魂持续2回合，对灵魂使用牺牲自己复活该角色,若该角色所处战区被占则复活至己方一个战区内。 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 爱恶作剧的小妖精 | | | | | | |
| 夜雪女026 | | Hp 8 | Atk 3 近战 | Def 1 | Mp 1 | 势力：克里 |
| 被动 | 搞事鬼 能力 | | | | | |
| 夜雪的每次近战攻击后都会回复自身1点Hp，夜雪受到的伤害来源不是敌对时会对最近的1名敌方角色进行1次近战攻击，若无目标则不行动。 | | | | | | |
| 1技能：魔鬼缠身 | 1费 2回合CD 魔法 | | | | 1战区 | |
| 对一个目标使用，该角色的所有技能在1回合内治疗和造成伤害的效果互换。 | | | | | | |
| 2技能：空气魔法 | 1 费 1回合CD 魔法 | | | | 1战区 / 自身 | |
| 选择一名角色，将该角色往夜雪面向的方向推开1格，若为敌方角色则造成2点魔法伤害，无法推动时造成的伤害翻倍，对自己使用会对自身造成1点魔法伤害然后随机飞到1个己方战区内。 | | | | | | |
| 夜雪  纳兰学院混沌系1年生 性格活泼 喜欢恶作剧 冒失鬼 经常犯小错误 天然呆 和别人说话经常忘记自己要说什么 （和别人聊天时经常用魔法控制帽子上的箭头） 会做自己喜欢的事情，而且不会中途放弃 手上的魔杖是装饰啦（魔法水平没有到用魔杖的程度）  但是特别喜欢用魔杖敲人，还特别疼  听说还在某个学校的社团当看板娘  “笨蛋，魔杖不就是用来敲脑袋的吗” | | | | | | |
| IMG_256 | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 魔法学院的猫娘 | | | | | | |
| 夜雨女027 | | Hp 6 | Atk 2 近战 | Def 1 | Mp 2 | 势力：克里 |
| 被动 | 咒能感应 魔法 | | | | | |
| 夜雨每次释放技能前都会回复自身1点Hp，若技能释放目标拥有Mp，则目标也回复1点Hp。 | | | | | | |
| 1技能：变猫/变回 | 1费 3回合CD 魔法 | | | | 1战区 | |
| 对自身发动，位移到目标区域并变身为一只夜行猫，获得1点额外视野，并在夜晚处于隐形状态，攻击、释放技能、进入白天、受击或被敌方角色触碰时显形，下个夜晚才会回复隐形状态。 | | | | | | |
| 2技能：夜幕/利爪 | 0 费 / 1费 魔法/物理 | | | | 1战区 / 1战区 | |
| 选择一名角色，该角色在本回合内获得2点额外的Atk并失去1点Hp。/选择一名敌方角色，对该角色造成2次等同于自身Atk的伤害。 | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 冰霜之手 | | | | | | |
| 莱瑞寒男028 | | Hp 6 | Atk 1 近战 | Def 2 | Mp 3 | 势力：克里 |
| 被动 | 冰晶结界 魔法 | | | | | |
| 对生命值高于自身的敌方角色释放魔法时会眩晕该角色1回合。 | | | | | | |
| 1技能：无形障壁 | 2费 2回合CD 魔法 | | | | 1战区 | |
| 对一个格子发动，在目标区域召唤一块巨型冰石，遮挡视野并阻挡行动，持续1回合，若目标区域有角色，则将该角色冰冻，该角色失去视野并且无法做出任何行动也无法被选定；若目标区域无角色则返还1点能量。 | | | | | | |
| 2技能：寒流 | 2 费 3回合CD 魔法 | | | | 1战区 | |
| 选择一个战区并拖拽至一个相邻战区，该直线战区上所有角色都会向拖拽方向进行1格位移。（无位置则不动，从位移前端开始计算） | | | | | | |
|  | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 黑桃A男029 | | Hp 6 | Atk 2 远程 | Def 2 | Mp 0 | 势力：卡亚 |
| 被动 | 夺命银弹 科技 | | | | | |
| 每次攻击都会附加目标二分之一Mp的额外伤害。（向下取整） | | | | | | |
| 1技能：最后通缉 | 3费 3回合CD 科技 | | | | 全战区 | |
| 对一名角色使用，若该角色存活，场上所有单体指向性技能的目标都转移至该角色，持续一回合。 | | | | | | |
| 2技能：唯物探测 | 1费 2 回合CD 科技 | | | | 自身 | |
| 黑桃展开一个探测仪，持续1回合，当场上有敌方角色使用主动魔法技能时，暴露该角色所在战区的视野，持续2回合。 | | | | | | |
| 铃是 | | | | | | |