# **《魔杖！喵喵！》**

# **独立游戏策划案**

立项时间：2018年2月23日

主策划：爱画画的小陶、秋雨之忆

### 游戏概述 1.1游戏简介及运行环境 1.2游戏剧情概述 1.3游戏细节特点 1.4主体美术风格

### 游戏元素 2.1场景 2.2物品与装备 2.3交互角色 2.4基本属性 2.5交互物件 2.6特效物件 2.7技能

### 游戏机制 3.1玩法概述 3.2基础战斗系统 3.3能力成长机制 3.4联机系统 3.5魔法与技能系统 3.6敌人AI 3.7生活玩法 3.8物理规则 3.9任务系统 3.10魔杖系统

### 界面交互 4.1主菜单UI布局 4.2游戏内UI布局 4.3动效UI设计 4.4链接UI事件设计

### 内容设定 5.1具体人设以及主、支线故事剧情 5.2武器道具设定案 5.3敌我角色属性设定案 5.4技能魔法详细设定案 5.5场景地图设定案 5.6交互界面美术设定案 5.7二维模型美术设定案 5.8特效设定案 5.9背景音乐、音效设定案

### 开发计划 6.1开发人员 6.2目标发布平台 6.3上线计划及后续版本计划 6.4游戏开发预算

# 【5】内容设定

### 【5.1】具体人设以及角色、其他故事剧情

[5.1.1玩家可使用角色]

名字：夜雪

背景：纳兰学院混沌系1年生。性格活泼 喜欢恶作剧 冒失鬼 经常犯小错误。会做自己喜欢的事情，而且不会中途放弃。特别喜欢用魔杖敲人，还特别疼。听说还在某个学校的社团当看板娘。

“笨蛋，魔杖不就是用来敲脑袋的吗”。

特征：天蓝色披肩长发，鬓角处稍长的发丝。深蓝色的眼睛。左手带着魔法手环。

身高：165

体重：49kg

三围：？/？/？

定位：近战

天赋简介：拥有魔法强化近战的能力

获得途径：起始默认角色

名字：夜雨

背景：夜雪的姐姐，纳兰学院混沌系二年生，同时也是图书馆c楼管理员。 性格温柔 坚强 喜欢猫。有着很强求知欲，喜欢收集魔杖。

特征：银白色短发，长着猫耳，穿着带兜帽的衣服，兜帽上有两个为耳朵的开缺口。带着一个小猫爪背包。

身高：156

体重：45kg

三围：？/？/？

定位：变幻

天赋简介：拥有强化魔杖效果的能力

获得途径：完成夜雪角色任务

[5.1.2NPC篇]

·森林小屋

名字：迷路的女孩

特征：路人脸

作用：任务

名字：小兔子

特征：小兔子，白又白，两只耳朵竖起来~

作用：卖萌，吃萝卜，任务

名字：吃了变异萝卜的坏兔子

特征：滑稽脸，喝了假酒，笨蛋

作用：逗比，无差别攻击，任务

名字：森林小妖精

特征：漂浮在空中的绿色小光球

作用：装饰

名字：捣蛋的毛球

特征：白色的小球球，猫耳朵，红眼睛

作用：敌对单位，卖萌。

名字：变异萝卜

特征：浅紫色的萝卜，看上去很诱人。

作用：敌对单位，任务

名字：萝卜

特征：红色的萝卜，蹦蹦跳跳，活力十足。

作用：掉落回复道具

名字：艾琳

性别：女 身高：161cm 体重：53kg

年龄：17 三围：？？？

职业：灵能系魔法师

简介：与夜雨夜雪一起住在纳兰学院附近的森林中，喜欢独居，思维敏捷，社交恐惧，平时喜欢给没有生命的物件附上灵能，能让普通物件具有魔法附加的生命。

特征：？？

名字：魔法书

特征：漂浮在空中的魔法书，页面翻动

作用：敌对召唤单位

名字：黄蜂

特征：飞行在空中的普通黄蜂

作用：敌对单位，材料

·森林深处

名字：黑暗毛球

特征：露出凶悍的獠牙的毛球，毛发改为黑色

作用：敌对单位

名字：巨型黑暗毛球

特征：身上散发着五彩斑斓的黑

作用：BOSS，任务，敌对单位

名字：幽灵毛球

特征：半透明能量体毛球，普通毛球的⑨倍

作用：材料

名字：迷幻花

特征：浅灰色的普通花朵

作用：材料

名字：逗逗

性别：男 身高：172cm 体重：69kg

年龄：21

职业：幻术师

简介：幻术天才，具有分身能力。获取行踪不定的神秘人。

特征：带着舞会的面具，高帽，以及大大的风衣。行踪不定的怪盗。

名字：萌牙

特征：巨大的哈士奇

作用：BOSS，宠物

·小河

名字：飞鱼

特征：飞在空中，长着翅膀的鲫鱼

作用：材料

名字：小螃蟹

特征：在河边的河蟹

作用：材料

·山洞

名字：挖掘者凯特猫

特征：手里拿着一个钻头

作用：敌对单位，任务

·平原

名字：小灰狼

特征：灰色萌萌的小狼。

作用：敌对单位。

名字：小绵羊

特征：喜欢吃草的羊。

作用：材料

名字：大奶牛

特征：喜欢吃草的牛。

作用：材料

名字：狡猾的老鹰

特征：飞在空中的老鹰

作用：抢夺玩家财物

名字：土龙

特征：长着翅膀的蜥蜴

作用：宠物

·魔法巷

名字：三神教团成员

特征：黑袍

作用：