字段说明

* 稀有度越高就是出现、触发概率越低，即概率参照公式：1/稀有度
* 属性权重点数：属性分配值，权重直接表示了单位的强度，具体参考权重表→链接
* 速度：值越大越快

角色基础属性参考值

常规角色

生命值：等级\*100

攻击力：等级\*5

移动速度：100

攻击速度：3

魔法力：等级\*50

权重点数：25~30

小怪

生命值：等级\*30

攻击力：等级\*2

移动速度：60

攻击速度：1

权重点数：5~10

BOSS

生命值：等级\*1000

攻击力：等级\*10

移动速度：80

攻击速度：3

权重点数：120~150

技能参考

平均技能等级：等级\*10

常规强度：技能等级\*攻击力\*(魔法力/10)

任务

奖励丰厚度：任务稀有度\*任务难度\*变动值参数

掉落

常规掉落概率：怪物稀有度\*怪物强度

属性权重点数表

下表表示一点权重值等于该属性的值

|  |  |
| --- | --- |
| 属性名 | 权重倒数 |
| 生命值 | 10 |
| 攻击力 | 1 |
| 魔法力 | 5 |
| 移动速度 | 1/2 |
| 攻击速度 | 1/10 |