生活玩法

1. 简介

* 本作作为一款沙盒游戏，生活玩法自然也是基础的一部分。
* 因为游戏是以探索为主所以在本作中生活玩法是逐渐开启，而开启条件就是生活技能。
* 本作有多样的生活技能，每个生活技能开启条件也不一样。
* 玩家没有获得的生活技能时，生活技能表里是没有任何关于该技能的信息的。
* 使用生活技能可以提高该生活技能的熟练度。每个生活技能的熟练度上限不一样。
* 角色等级影响熟练度获得的倍率。
* 熟练度可以在一定程度上影响该技能。
* 生活技能只能在非战斗状态使用。
* 每个角色的生活技能独立。

1. 使用方式

2.1使用条件:

-非战斗状态

-消耗物品和非消耗物品足够

-附近物体

2.2自动终止:

-物品不足时会自动终止

2.3UI以及操作步骤:

1、非战斗状态按钮打开生活列表

2、选中技能点击开始进入生活玩法准备状态

3、准备状态从背包选择生活玩法所需要的配置(如果没有则不需要

4、设置好以后进入生活玩法状态

5、按取消按键可以退出生活玩法

2.4生活玩法状态操作详解

1. 原角色基础操作替换
2. Esc快捷退出生活玩法状态
3. 每个生活玩法的按键操作方式不一样
4. 基础素材与数据以及实例

参考生活玩法编辑器:

[链接](生活玩法编辑器.xlsx)

1. 玩家自定义生活技能(MOD、demo无此功能)