魔杖系统设定（更新中）

1. 简介
2. 魔杖等级
3. 关于魔法
4. 计算公式列表
5. 魔杖设定表
6. 简介

* 魔杖是本游戏的核心之一
* 每个魔杖玩家可以通过探索游戏获取
* 魔杖不同于其他装备道具，获得了以后只需要通过快捷键就可以切换魔杖
* 每个魔杖最少有一个魔法技能、一个被动
* 一个玩家属性直接与魔杖关联，使用中魔杖会大幅度影响角属性
* 使用部分魔法技能消耗魔法量
* 魔杖收集数量越多，该系统越强大
* 魔法量、魔法量回复率直接取决于收集的魔杖数量
* 玩家可以通过快捷键在魔杖之间切换
* 可切换魔杖无上限，玩家可以在魔杖设置里设置
* 每个魔杖有独特的魔杖特效、触发方式，特效触发后持续一定时间

1. 魔杖等级
   1. 等级规则
      1. 每个魔杖可以强化和进阶
      2. 每个强化和进阶的上限的等级都一样
      3. 强化等级与进阶等级互相影响
   2. 强化
      1. 魔杖强化可以提升魔杖带来的属性增幅
      2. 强化基本上会成功
      3. 魔杖强化等级会影响进阶成功的概率
   3. 进阶
      1. 魔杖进阶可以开启魔杖新的功能、特效、属性
      2. 进阶有概率失败
2. 关于魔法
3. 计算公式表
4. 魔杖设定表