1. 文档时间:2018.4.9
2. 目前有的功能

* 角色基础移动、跳跃
* 攻击、技能连段(基础的战斗系统、包含基础UI)
* 平台跳跃
* 死亡逻辑

1. 目标本次项目版本功能

* 死亡掉落系统
* 背包系统

1. 功能完成进度
2. 背包基础UI显示
3. 物品数据结构
4. 物体拖拽
5. 初级游戏菜单(esc打开
6. 功能版本完结游戏测试记录

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例 | 预想结果 | 实际结果 |
|  |  |  |
|  |  |  |