

**Aluno:** Daniel Vidal Bicalho / 2020.1 /PCII

### **Relatório da construção do trabalho:**

Durante a fase 1 o maior desafio foi se adaptar e aplicar ao modelo de código que o professor expos durante as aulas a POO (Programação Orientada a Objetos) além de adaptar as novas plataformas como o GitHub e GitLab. A programação em si durante essa fase foi focada no desenvolvimento da lógica de construção de figura geométrica, tentei desenvolver uma lógica que tenha o máximo de praticidade, evitei perguntas maçantes e foquei em palavras chaves que são comuns no dia a dia de um possível usuário como: “altura”, “base” e “lado”. Não encontrei dificuldades na criação dos menus de Enums, inclusive me interessei na estética visual do programa.

Ao longo do tempo melhorei algumas dessas ideias como os problemas da super especialização de triângulos que eu havia criado na fase 1. Já na fase 2 esses problemas foram solucionados de uma forma que não fugisse do plano de código. Na fase dois foi necessário criar submenus usando Enums para facilitar e dar mais opções de escolha ao usuário também não encontrei problemas. Então já nessa fase implementei de forma adiantada todas as figuras e seus respectivos submenus, ação que mais a frente foi de grande ajuda.

Na fase 3 foi necessário garantir o funcionamento de todas as outras fases, mas como eu segui a dica de desenvolver tudo de forma gradativa no GitHub não encontrei nenhum problema exponencial e tudo ocorreu como deveria. Assim como na implementação dos mecanismos de tratamento de exceções java. Meu maior desafio nessa fase foi adaptar a alguns diagramas, porém após um rápido estudo de diagramas e um auxílio do monitor foi possível compreender de forma correta.

Novamente na fase 4 não encontrei problemas que poderiam prejudicar minha nota nem meu programa, visto que foi tudo feito de forma gradativa, garantindo assim a funcionalidade mesmo antes de iniciar a fase 4. Controllers e Views com responsabilidades separadas foi um desafio, porém após rever as aulas tudo fluiu como deveria e organizei ainda mais meu programa e preparei para a fase 5 onde eu introduzi o conceito das Interfaces e CRUD que foi relativamente tranquilo e abriu a mente com uma solução pratica e rápida que pode ser aplicada em diversos programas no futuro.

Uma grande satisfação realizar tal trabalho, foi de grande aprendizado e mal posso esperar para atualiza-lo e fazer ele desenhar no futuro.