

Tir à l'arc

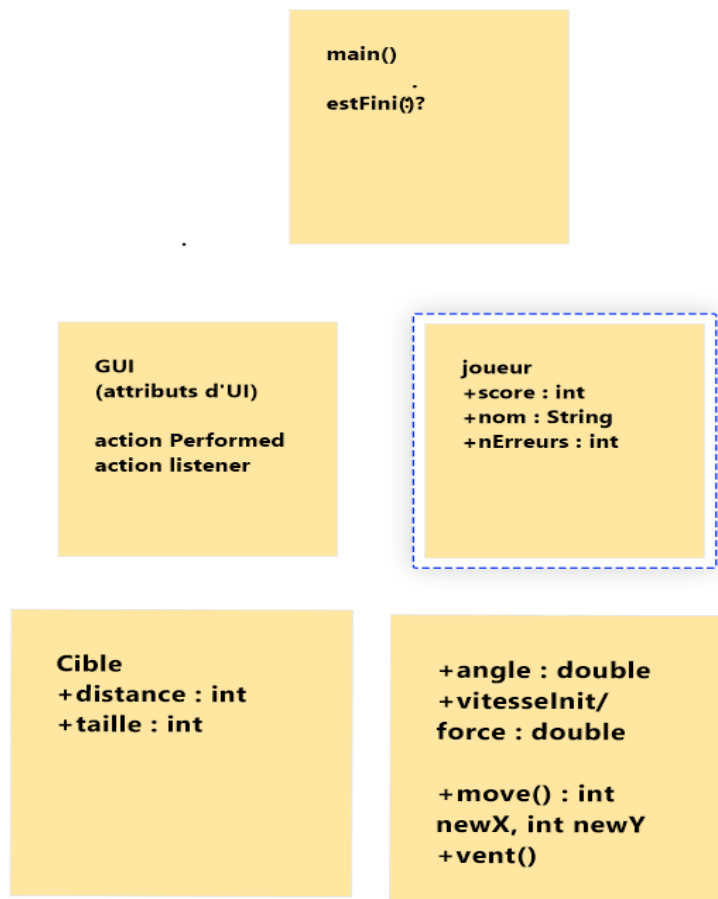
projet : développer un jeu de tir à l'arc en modélisant les trajectoires d'objets (moteur physique)

Une présentation succincte des fonctionnalités

- prise en compte de paramètres physique (vent, gravité)
- niveaux de difficulté réglables : vent/éloignement
- régler les paramètres de lancement de la flèche
- calcul du score en fonction de distance à la cible

possibilité de fonctionnalités à ajouter si le reste du projet est réalisé

- *(possibilité de jouer contre un ordi? mode deux joueurs? High score?)*



+bouton tirer/clic?

